

BOLETÍN DE GUÍAS MAYORES ASOATLÁNTICO



Abril 17 – 21 de 2019

CAPELLÁN: Por Confirmar

Objetivos:

- Reafirmar el propósito del Min. Juvenil, Salvar del pecado y Guiar en el servicio.
- Participar activamente en la misión, trabajando en conjunto con las actividades eclesíásticas.
- Estrechar cada vez más los lazos de hermandad entre clubes y los mismos con la iglesia.

INSCRIPCIÓN GUIA MAYOR O ACOMPAÑANTE	
Inscripción	\$ 33.000
Seguro	\$ 8.000
*Aporte para nueva zona de Camping	\$ 12.000
TOTAL	\$ 53.000

* Para esta ocasión estamos solicitando muy comedidamente a cada acampante, un aporte especial y con un fin particular y es ser partícipes del proyecto de la extensión de la zona de camping, pues ya estamos en más de 40 clubes constituidos en nuestra Asociación y la actual zona de camping no será suficiente espacio para la acomodación, por tanto agradecemos la disposición de cada uno. A partir de ahora podran ahorrar \$2000 por mes, se puede entregar hasta el mes de Marzo.

Fechas para puntajes en Inscripción : Hasta Diciembre 28: 2000 puntos (70 a 100 % de asistentes)

De Enero 1 hasta Febrero 28: 1000 puntos (80 a 100 % de asistentes)

De 1 hasta 29 Marzo (última oportunidad de inscripción): 500 puntos (100 % de asistentes, incluye acompañantes)

El club que lleve entre sus miembros hasta 2 Guías mayores que no se hayan bautizado, le descontaremos el valor de 1 inscripción. Y el club el que lleve 3 o más Guías mayores no se hayan bautizado, le descontaremos el valor de 2 inscripciones. Esto incentivando el trabajo misionero. (NO APLICA PARA APORTE)

El director y una ecónoma NO cancelan inscripción. (NO APLICA PARA APORTE)

Los terrenos los podrán escoger de acuerdo al orden de inscripción, tambien se considerará en tamaño del club.

RESUMEN DE EVENTOS DEL CAMPOREE

EVENTOS	
ESPIRITUALES	
	1. CONEXIÓN BÍBLICA
	2. MATUTINA 3. CAZANDO LA LECTURA E HISTORIA DENOMINACIONAL 4. DOCTRINA “EVENTOS FINALES” 5. EVANGELISMO Y MISIÓN
DEPORTIVOS	
	6. 100 METROS GRUPALES
	7. CESTA POR PUNTOS
	8. PINPONG MIXTO
	9. VOLEYBALL MIXTO
DESTREZAS	
	10. AMARRAS – CARRO ROMANO
	11. CARRERA DE 3 PIES HERMANOS (NUDOS)
EXHIBICIÓN	
	12. MARCHAS
	13. ARTE DE ACAMPAR
	14. INSPECCIÓN DE UNIFORME
	15. INSPECCIÓN DE CAMPAMENTO
SEGURIDAD	16. BOTIQUIN FICHA MÉDICA VOTO DE LA JUNTA CONTRATO DE BUS
ARBORIZACIÓN	17. ARBORIZACIÓN
APOYO LOGISTICO	18. APOYO LOGISTICO

Nombre	Conexión Bíblica
Objetivo	<ul style="list-style-type: none"> • Inspirar a los jóvenes a ser discípulos de Jesús por medio del estudio de la Biblia. • Motivar que en las sociedades de jóvenes se promueva el estudio, fogueo y preparación de los libros de Conexión 2018.
Sustento Bíblico	<p><i>“El estudio de la Biblia es superior a cualquier otro para fortalecer el intelecto”.</i> Mensajes para los Jóvenes, pág. 251</p>
Descripción	<p>Los guías Mayores para este camporee, con el resto de la juventud, estudiarán los siguientes libros:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Esdras, Nehemías y Esther • Profetas y Reyes. Cap. 45-53 <p>En el Camporee un guía mayor representará a su club realizando un examen escrito y luego los 5 mejores puntajes clasificarán a la prueba final computarizada, donde se establecerá la puntuación final (1er a 5to lugar). El primer lugar en esta prueba tendrá cupo directo a la final de la Asociación. La versión a usar es la Reina Valera 2000.</p>
Participantes	Un Guía Mayor
Criterios de Evaluación	Examen escrito clasificatorio y final computarizado.
Tiempo Límite	45 minutos
Puntuación	<p>2000 1er Pto; 1400 2do Pto; 1000 3er Pto.</p> <p>700 4to Pto; 500 5to Pto; 400 participación</p>
Lugar del evento	Auditorio.



Evento No 2

Nombre	Matutina
Objetivo	<ul style="list-style-type: none">• Estimular el aprendizaje y la memoria.• Fomentar la devoción personal.
Descripción	Se estudiará la matutina de jóvenes “VOLANDO ALTO”
Participantes	Dos Guías Mayores.
Criterios de Evaluación	Examen escrito. Mes de Abril
Tiempo Máximo	45 Minutos
Puntuación	2000 1er Pto; 1400 2do Pto; 1000 3er Pto. 700 4to Pto; 500 5to Pto; 400 participación
Lugar del evento	Auditorio.



Evento No 3

Nombre	Cazando la Lectura e “Historia denominacional”
Objetivo	<ul style="list-style-type: none">• Motivar el estudio de los años de formación de la historia adventista.• Reconocer que Dios ha guiado a la Iglesia Adventista del Séptimo Día en el pasado, y continúa haciéndolo en el presente.• Destacar que el adventismo es un movimiento profético, y no meramente una confesión religiosa entre otras.• Valorar nuestra identidad teniendo presente el propósito
Sustento Bíblico	<i>“No tenemos nada que teme del futuro, a menos que olvidemos la manera en que el Señor nos ha conducido, y lo que nos ha enseñado en nuestra historia pasada”</i> . Eventos de los Últimos Días , pág. 70
Descripción	Este evento se realizará con la matutina A menos que Olvidemos . George R. Knight (Disponible en IADPA \$ 3.000 para Guías) Todos los integrantes del club deben adquirir su libro y al momento de participar cada quien debe tenerlo, no se aceptarán fotocopias. Participará el número de guías mayores que se determine en el

	<p>camporee, escogidos al azar, para que independientemente de la cantidad de acampantes de cada club, a la hora de participar el número sea igual para todos (entre 10 y 15 participantes).</p> <p>Se llamará a lista antes de iniciar el evento.</p> <p>No es opción del club que participen los Guías que ya estén en otros eventos bíblicos, esto dependerá de la cantidad de miembros que maneje y lo notificará en el listado de participantes, repetirán solo si no tienen los integrantes suficientes. La idea es lograr mayor participación en los eventos.</p>
Participantes	Todo el Club (excepto los que están participando en otros eventos bíblicos)
Criterios de Evaluación	<p>Revisión del libro (de todos los integrantes, no incluyen acompañantes).</p> <p>El Juez iniciará la lectura y el primer representante del club que lo ubique seguirá la lectura audiblemente y colocado en pie.</p>
Puntuación	<p>2000 1er Pto; 1400 2do Pto; 1000 3er Pto. 700 4to Pto; 500 5to Pto; 400 participación.</p> <p>De los cuales 200 puntos corresponderán a la revisión del libro.</p>
Lugar del evento	Auditorio.



Evento No 4

Nombre	Doctrina “Eventos Finales”
Objetivo	<ul style="list-style-type: none"> • Estimular el aprendizaje y la memoria. • Fomentar la devoción personal.
Descripción	<p>Se estudiará la Doctrina de los “Acontecimientos Finales”, Creencias del capítulo 24 – 28:</p> <ul style="list-style-type: none"> -El ministerio de Cristo en el Santuario Celestial. -La segunda venida de Cristo. -La muerte y la resurrección -El milenio y el fin del pecado. -La Tierra Nueva

Participantes	Dos Guías Mayores
Criterios de Evaluación	Examen escrito. Libro Creencias Fundamentales de los Adventistas del Séptimo Día, 2006
Tiempo Máximo	45 Minutos
Puntuación	2000 1er Pto; 1400 2do Pto; 1000 3er Pto. 700 4to Pto; 500 5to Pto; 400 participación
Lugar del evento	Auditorio.



Evento No 5

Nombre	Evangelismo y Misión
Objetivo	<ul style="list-style-type: none"> • Estimular el aprendizaje y la memoria. • Animar el espíritu misionero.
Descripción	Se estudiará el libro de Hechos de los Apóstoles de la biblia y los capítulos 1 – 3 del don profético.
Participantes	Dos Guías Mayores
Criterios de Evaluación	Examen escrito. Biblia Versión Reina Valera 2000
Tiempo Máximo	45 Minutos
Puntuación	2000 1er Pto; 1400 2do Pto; 1000 3er Pto. 700 4to Pto; 500 5to Pto; 400 participación
Lugar del evento	Auditorio.



Evento No 6

Nombre	100 Metros grupales
---------------	----------------------------

Objetivo	<ul style="list-style-type: none"> • Fomentar el desarrollo de las habilidades físicas y la recreación en los jóvenes.
Descripción	<p>Se presentarán los participantes del club inscrito y acreditados por la secretaría del camporee.</p> <p>El juez coordinador de la prueba tendrá el listado de los participantes entregado por el club, con el llamará a lista para la participación.</p> <p>Los participantes se situarán en la línea de partida.</p> <p>De manera simultánea, después del silbato correrán 100 metros en línea recta, dentro de un carril demarcado con 3 metros de ancho aprox. En la línea de llegada se encuentra un juez con cronómetro para detener el tiempo con la llegada del primero y el último miembro del club y luego se promediaran los dos tiempos. Acotamos que todos deben pasar frente al juez solamente por el área de su carril demarcada o se considerará llegada incompleta del club, el cual solo recibe puntos de participación.</p> <p>Si algún miembro guía mayor inscrito, por problemas de salud no puede participar en este evento debe llevar constancia médica, o si se presenta algún otro evento adverso que interfiera en su participación también deberá ser constatado por el pastor distrital al coordinador general del camporee; de lo contrario se considerará evasión.</p> <p>Este evento participarán varios clubes a la vez.</p>
Participantes	<p>El número de participantes se escogerá en el camporee, se tendrá de referencia el club con menor miembros presente en el evento, y ese será el número de participantes para todos. Esperamos sean mínimo 10.</p>
Criterios de Evaluación	<ul style="list-style-type: none"> • Tiempo. • Número de Guías mayores acreditados. • Llegada a la meta por el área demarcada.
Puntuación	<p>1ero =1200; 2do = 900; 3ero = 700; 4to = 600; 5to = 500; Partic. = 400 puntos</p>
Lugar	<p>Zona de camping No 3, Floresta. (Con la ayuda de Dios)</p>

Logística del evento.	Sonara el silbato que da la salida y junto al silbato inicia el conteo del cronómetro, y la posición en que permanece según el desempeño de los demás clubes.
------------------------------	---

Evento No 7

Nombre	CESTAS POR PUNTOS
Objetivo	<ul style="list-style-type: none"> Fomentar el desarrollo de las habilidades físicas y la recreación en los jóvenes.
Descripción	<p>Frente a los aros de baloncesto, se situará en 5 puntos de tiro libre los cuales tendrán valores diferentes, con 4 balones cada uno, valiendo más los de los extremos. Al sonido del silbato, el GM realizará hasta 20 lanzamientos obteniendo los puntos que más le sea posible en 1 minuto, recorriendo las 5 estaciones, así:</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=koT3rW8SpQQ</p> <p>Cada Club debe llevar un balón de baloncesto.</p>
Participantes	Un Guía Mayor.
Criterios de Evaluación	Número de cestas acertadas.
Tiempo Máximo	1 Minuto.
Puntuación	1ero =1200; 2do = 900; 3ero = 700; 4to = 600; 5to = 500; Partic. = 400 puntos
Lugar del evento	Cancha de baloncesto

Evento No 8

Nombre	Ping pong Mixto
Objetivo	<ul style="list-style-type: none"> Diversificar las oportunidades de desarrollo físico para los Guías Mayores a través de deportes de bajo contacto y de alta exigencia, de manera que se motiven a manifestar sus habilidades en diferentes áreas y puedan usarlas en momentos

	de esparcimiento y de socialización que les permita acercarse a otros jóvenes e influir en ellos para el bien espiritual.
Descripción	<ul style="list-style-type: none"> • El juego será de parejas o dobles mixtas. Una dama y un caballero. • Pueden traer sus propias raquetas de ping pong. • Aunque se seguirán las regulaciones del reglamento establecido por el juego, se harán modificaciones para reducir el tiempo y los puntos de cada encuentro.
Participantes	Dos Guías Mayores por club. Dama y caballero.
Criterios de Evaluación	Según la Reglamentación y puntaje del deporte.
Puntuación	1ero =1200; 2do = 900; 3ero = 700; 4to = 600; 5to = 500; Partic. = 400 puntos
Lugar del evento	Restaurante

Evento No 9

Nombre	Vóleibol Mixto
Objetivo	<ul style="list-style-type: none"> • Fomentar el desarrollo de las habilidades físicas y la recreación en los jóvenes.
Descripción	Participarán 6 Guías de cada club (min. 2 damas). Se desarrollarán los partidos de acuerdo a las normas reglamentarias del juego, con algunas excepciones si llegara a ser necesario. Si consideran necesario, podrán tener máx. 4 jugadores suplentes e incluirlos en la lista desde el inicio, pero en el campo de juego siempre habrá 2 mujeres.
Participantes	6 Guías Mayores por club (min. 2 damas), o 10 si tendrán los 4 suplentes. Puede participar su pastor.
Criterios de Evaluación	Según la Reglamentación y puntaje del deporte.
Puntuación	1ero =1200; 2do = 900; 3ero = 700; 4to = 600; 5to = 500; Partic. = 400 puntos
Lugar del evento	Auditorio

Evento No 10

Nombre	Carro Romano
Objetivo	<ul style="list-style-type: none"> Fomentar el desarrollo de las habilidades físicas y destrezas de campamento.
Sustento Bíblico	<ul style="list-style-type: none"> “Sobrellevad los unos las cargas de los otros” (Gál. 6:2)
Descripción	Carro Romano. https://www.youtube.com/watch?v=8tuLGsY2q0s
Participantes	4 Guías Mayores por club (Min. 1 damas)
Criterios de Evaluación	<ul style="list-style-type: none"> Nudos y amarras correctas. Tiempo.
Puntuación	1ero =1200; 2do = 900; 3ero = 700; 4to = 600; 5to = 500; Partic. = 400 puntos
Lugar del evento	Zona de camping No 3, Floresta.

Evento No 11

Nombre	Carrera de tres pies hermanos (nudos)
Objetivo	<ol style="list-style-type: none"> Desarrollar habilidades motrices, coordinación y agilidad. Afianzar hermandad entre clubes hno.
Descripción	Desde el punto de partida, saldrán 2 Guías mayores, uno de cada club hno, amarrados de una pierna y entrelazados con uno de sus brazos, recorrerán un determinado trayecto y realizarán los dos con las manos desocupadas dos nudos escogidos al azar. (Llano, Pescador, Corredizo, Margarita, vuelta escota, As de Guía, Ballestrinque)
Participantes	Dos Guías Mayores
Criterios de Evaluación	Tiempo y Nudos bien hechos
Puntuación	Evento de participación 800 puntos para cada club y 200 puntos de incentivo a los 10 mejores tiempos y nudos bien hechos.

Lugar del evento	Zona de camping No 3, Floresta
-------------------------	--------------------------------

Nota: En el momento y lugar de la prueba solo deben estar las personas designadas como jurados en este boletín. No se permite personas de apoyo o en el lugar sin autorización y descripción en este documento. Incluye directores de clubes, pastores y esposas de pastores.

Si existe algún cambio de jurados por razones ajenas, el juez coordinador de la prueba deberá notificar al coordinador general del camporee.

Es responsabilidad del coordinador de la prueba desarrollar un evento transparente, en igualdad de condiciones y como se plantea en el boletín.

Puede el director de club expresar en buenos términos una petición, queja o reclamo al juez coordinador de la prueba si estas características no se cumplen durante el desarrollo de la prueba o la participación de su club.

Evento No 12

Nombre	Marchas	
Objetivo	<ul style="list-style-type: none"> Fomentar en los Guías Mayores la disciplina, buena coordinación y aprendizaje de los principios fundamentales de la Marcha. Motivar el trabajo en equipo. 	
Sustento Bíblico	“Y este es el orden de marcha de los hijos de Israel por sus ejércitos” (Núm. 10:28)	
Descripción		
Participantes	Mínimo 10 Integrantes	
Criterios de Evaluación (Con posibles modificaciones)	Puntajes Posibles	

Tiempo	6 Minutos Máximo. 1 max. de acomodación y 5 max. de Marcha		
Puntuación	1er pto...1500; 2do pto...1200; 3er pto...1000; 4to pto...800; 5to pto...700; Participación...500		

Evento No 13

Nombre	Arte de acampar		
Objetivo	<ul style="list-style-type: none"> • Asegurar que cada Club presente en el Camporee, esté bien representado dentro del lugar asignado por los organizadores del evento. • Practica de supervivencia, nudos y amarras. 		
Descripción			
Participantes	Todo el club, el Pastor acampar con su club, o alguno de sus clubes.		
Criterios de Evaluación	Puntos posibles		
	Construcciones solicitadas y extras		
	Creatividad Portada y entrada (materiales, colores, etc)		
	Amarras y nudos bien hechos y ajustados		
	Organización en la estructura del campamento		

	Originalidad de la Cerca		
Puntuación	Según criterios de evaluación. Máximo 1500 puntos. (aún analizaremos algunos aspectos)		

Evento No 14

Nombre	Inspección de uniforme
Objetivo	Inducir a la correcta uniformidad de los Guías Mayores y su directiva, apegados al manual de uniforme de la DIA
Sustento Bíblico Y del Espíritu de profecía	<i>“Bienaventurado el que vela, y guarda sus vestiduras” (Apoc. 16:15)</i>
Descripción	El uniforme de gala será revisado en la Inspección del sábado por la mañana. Las insignias deben estar en su lugar, con las medidas correctas entre una y otra y marcadas, no con lapicero o liqui paper. Además, se verificará que los cinturones, zapatos (no tenis) y medias sean del color correcto. Pte. anexo.
Participantes	Todo el club
Criterios de Evaluación	La revisión se hará con apego al <i>Reglamento de Uniformes del Ministerio Juvenil</i> , de la División Interamericana.
Puntuación	

Evento No 15

Nombre	Inspección de campamento
Objetivo	<ul style="list-style-type: none"> Asegurar que cada Club presente en el Camporee, esté bien representado dentro del lugar asignado por los organizadores del evento.
Descripción	Tendremos inspección de campamento el día jueves en medio del devocional, se preguntará el versículo de la matutina. Les enviamos los puntos a calificar para que se preparen.
Participantes	Todo el club

Criterios de Evaluación	Puntaje posibles	800
Puntuación		

Evento No 16

Nombre	Seguridad
Objetivo	
Descripción	
Participantes	
Criterios de Evaluación	
Puntuación	
Jueces del evento	
Lugar del evento	

ELEMENTOS DE SEGURIDAD

ELEMENTO	PUNTAJE		CHEK-IN
Material antiséptico y para limpieza de heridas			
1. Suero fisiológico	42		
2. Yodopovidona (jabón quirúrgico)	42		
Material de curación			
3. Gasa estéril	42		
4. Vendas	42		
5. Curitas o vendas adhesivas	42		
6. Baja lenguas	42		
7. Esparadrapo hipoalérgico	42		
8. Apósitos esterilizados medianos y pequeños	42		
9. Paquete de gasa envaselinada estéril	42		
10. Paquetes de toallas higiénicas	42		
11. Pañales para niños	42		
12. Algodón estéril de uso médico	42		
13. Guantes de látex o quirúrgicos	42		
14. Mascarilla de protección o tapa bocas.	42		
Material de Primeros auxilios			
15. Termómetro de uso médico	42		
16. Tensiómetro	59		
17. Glucómetro	59		
18. Pinzas para extraer astillas o similar	42		

19. Succionador de secreciones	42		
20. Tijeras con punta roma	42		
21. Linternas con baterías de refuerzo	42		
22. Encendedor para casos de emergencias	42		
23. Férulas o inmovilizadores	42		
	1000		
Fichas	Puntaje		
Fichas médicas	200		
Carta Responsivas	100		
Voto de la junta	100		
Seguridad vial	100		

Política de Seguridad Vial de la Unión Colombiana del Norte.

Esta política es una directriz de la Unión Colombiana del Norte, creada bajo la Administración de la Unión Colombiana del Norte en el periodo 2010-2015, la cual asegura a la comunidad de la iglesia, la responsabilidad por parte de la dirección, en preparar materiales y proveer orientación en cuanto a la seguridad vial y logística necesaria para cada evento dirigido por sus Departamentos en el territorio Norte del País.

Ofreciendo un claro compromiso de protección a los menores y jóvenes de la iglesia, conductores, colaboradores de los departamentos y la comunidad en general, se establecen los siguientes principios y lineamientos de cumplimiento:

1. Es objeto de la política de seguridad vial asegurar de manera integral a: Conductores autorizados, Usuarios de servicio de transporte y vehículos asignados a nuestras operaciones.
2. Es responsabilidad de la dirección generar y liderar programas de seguridad vial que brinden a los participantes de las actividades de los departamentos de la UCN los recursos humanos, técnicos y tecnológicos, para la seguridad y tranquilidad al movilizarse por las carreteras.
3. Las personas que conduzcan vehículos designados para actividades de la iglesia deben tener vigente:
 - Licencia de conducción de acuerdo al tipo de vehículo y haber completado la guía de manejo defensivo de Adventist Risk Management.
 - Portar la siguiente documentación y equipo:

Licencia de tránsito, tarjeta de propiedad, seguro obligatorio de accidentes de tránsito (SOAT) vigente, Póliza de responsabilidad civil, Certificado de revisión Técnico Mecánica vigente, equipo de carretera, extintor, botiquín.

- Documento de inspección de vehículo diligenciado (Adventist Risk Management)

4. Acatar los siguientes límites de velocidad:

En carreteras pavimentadas 80 Km/h

En carreteras destapadas 40 Km/h

Dentro de zonas urbanas máximo 60 Km/h

5. No conducir ni dejar que choferes conduzcan vehículos bajo efectos de alcohol o drogas.

6. En automóviles, camionetas y Vans se debe usar cinturón de seguridad en todos los puestos.

7. Los vehículos destinados al transporte en actividades de la iglesia deben tener cinturón de seguridad en todos los puestos (automóviles, camionetas, Vans)

9. Queda terminantemente prohibido el uso de celulares e incluso manos libres, radios, equipos de comunicación y otros elementos similares mientras se conduce un vehículo.

10. Todos los vehículos deben tener alarma de retroceso.

11. No se permite transportar personas en el platón de camiones o camionetas.

12. No se permitirá el ingreso de vehículos que no hayan sido autorizados para el transporte de personal por la iglesia a los centros de desarrollo de actividades planeadas. Solo se permitirá el acceso a vehículos autorizados.

13. Todo vehículo será revisado antes de ingresar a áreas comunes y les será exigido el permiso de acceso.

14. Los vehículos asignados a actividades de la iglesia en la Unión Colombiana del Norte, deben tener sistema de control de velocidad.

15. No está permitido recoger ni transportar personal de las comunidades en la vía o en las carreteras.

16. Siempre se debe orar antes de poner en marcha el vehículo.

17. Siempre, al llegar a su destino se debe realizar una oración de agradecimiento a Dios.

18. El conductor debe proveer el tiempo necesario para orar a sus transportados antes de poner en marcha el vehículo, y al llegar a su destino.

19. Los conductores serán responsables por las multas de tránsito y podrán estar sujetos a sanciones internas.

Edgar Redondo

-Presidente UCN- Mario Villegas

-Secretario ministerial Dubiel Quintero -Tesorero UCN-

8. En automóviles, camionetas y Vans es responsabilidad del conductor y/o su auxiliar, el verificar que todos los ocupantes se hayan abrochado el cinturón antes de poner en marcha el vehículo.

Evento No 17

Nombre	Arborización
Objetivo	
Descripción	Sembrar árboles en la nueva zona de camping.
Participantes	
Criterios de Evaluación	
Puntuación	
Jueces del evento	

Lugar del evento	
-------------------------	--

Evento No 18

Nombre	Apoyo logístico
Objetivo	
Descripción	
Participantes	
Puntuación	

¡EXITOS EN LA PREPARACIÓN!

ANEXOS

GUIAS MAYORES 2019

AUTORIZACION DEL CLUB DE GM POR VOTO DE LA JUNTA DE IGLESIA

DISTRITO: _____ **IGLESIA:** _____

Dia-Mes-Año

Señores

JUNTA DE IGLESIA

Ciudad

Cordial saludo, deseando las bendiciones del cielo para ustedes y los suyos.

Por medio de la presente solicito el permiso para que el *Club* _____, sea participante al Camporee regional de guías mayores que se realizará en el campamento la floresta del **xxxxx** al 1 de **xxxxx** del año en curso.

Agradezco de antemano la atención prestada y su pronta respuesta a esta solicitud.

Dios le guarde.

Atentamente:

Director del Club

Anexar Voto de la Junta y firmas correspondientes.

**CARTA
RESPONSIVA**



**AL COMITÉ ORGANIZADOR DEL CAMPOREE DE GUÍAS
MAYORES:**

Presente:

Por medio del presente autorizo al menor:

Para que asista al Camporee de Guías Mayores de la Asociación de la Costa Atlántica de los adventistas del Séptimo Día, que se llevará a cabo en Santa Marta, del 16 - 21 Abril de 2019.

Nuestro(a) hijo(a) participará con el Club:

Y viajará bajo la responsabilidad de:

(Nombre del adulto responsable)

Manifiesto que mi hijo(a) tiene las siguientes alergias o enfermedades que pudieran limitar su participación en alguna actividad del Camporee:

Por lo demás, hago constar que su estado de salud es adecuado para desempeñarse físicamente en las actividades que se realizarán en este evento, y extendiendo el permiso y autorización para recibir atención médica de primeros auxilios o el tratamiento prolongado que sea necesario en caso de accidente o cualquier situación que amerite atención médica inmediata.

Nota: Se anexa copia de los documentos de identidad del Padre/Tutor y del adulto responsable durante el viaje

Atentamente

Nombre y Forma del padre o tutor

Firma del adulto responsable

FICHA MÉDICA



Asociación/Misión: _____ Club: _____

DATOS GENERALES

Nombre : _____ Tipo de sangre: _____

Fecha de Nacimiento: _____ Edad: _____

INFORMACIÓN MÉDICA

Alérgico a: _____

Especifique si toma algún medicamento: _____

Enfermedades crónicas: _____

Especifique si toma algún medicamento: _____

Ha sido hospitalizado por: _____ Fecha: _____

Ha sido operado de: _____ Fecha: _____

	Vacunas recientes (2 años o menos):	Fecha
1		
2		
3		
4		

DATOS DE CONTACTO

En caso de accidente avisar a: _____

Relación con la persona: _____ Teléfono: _____

Correo electrónico: _____

OBSERVACIONES GENERALES

MOCIONES DISCIPLINARIAS

A continuación se presentan las reglas básicas para mantener el orden y la disciplina en el Camporee. Las reglas van a estar siendo aplicadas por la organización y administración del evento estudiando cada caso, así según lo analizado se descontarán puntos del puntaje general del club, si fuese necesario de acuerdo a criterios establecidos internamente.

Nota: LEASE A TODOS LOS ACAMPANTES DE MANERA PREVIA Y DURANTE EL CAMPOREE, LOS PASTORES PUEDEN HACER LOS LLAMADOS DE ATENCIÓN CUANDO LO REQUIERAN E INFORMAR AL ENCARGADO.

DESCRIPCION DE LA FALTA	PUNTOS MENOS				FECHA DE LA INFRACCION	NOMBRE DEL CLUB
	Director	Director	Pastor	Pastor		
1. Presentarse tarde o no presentarse en la reunión de directores y pastores. (Se tendrá en cuenta)	Presentarse tarde el director	No presentarse	Presentarse tarde el director	No presentarse		
2. Con los acampantes amigos <i>pedimos</i> recomendar el no uso de joyas, aretes o anillos (los anillos excepto personas casadas), u otros artículos no necesarios que rebajen la norma adventista.						
3. Recomendamos el uso moderado de la ropa (camiseta o blusa sin mangas de tirantes; pantaloneta, enagua o short demasiado corto fuera de competencia que lo requiera; blusa con escote abierto en las damas); andar sin camiseta.						
4. Usar vestido de baño inadecuado (traje de dos piezas o ropa de algodón)						
5. Caminar por cualquiera de las zonas del Camporee tapándose únicamente con la toalla.						
6. Hacer ruido con tambores u otros instrumentos de percusión, cuando se solicita silencio.						
7. El uso de vocabulario inadecuado de cualquier índole.						

8. Llegada tardía a los cultos devocionales en la mañana. (Debe estar todo el club al momento de ser mencionado).				
9. Hacer ruido o tener iluminación en el campamento después del toque de queda.				
10. Cualquier escena amorosa (andar de la mano, caricias desproporcionadas, besos, personas acostadas sobre otras, y cualquier otra consideradas por los jueces y fiscales del evento).				
11. Cualquier tipo de trampa en exámenes oficiales o cualquier actitud de competencia deshonestas.				
12. Escaparse de las zonas de campamento o ir a la Zona de Río sin permiso en hora no autorizadas.				
13. Uso de estupefacientes o similares dentro del campamento.				
14. Robo de cualquier índole a cualquier miembro de un club.				
15. Agresión de cualquier índole a cualquier participante del Camporee, juez o oficial mayor				
16. Cuando exista alguna inconformidad con algún Juez, se aceptará el reclamo del participante directamente involucrado, del director o de ambos a la vez. Si reclama otro				

FECHAS DE INSCRIPCIÓN	PUNTOS POSIBLES (Anexar colilla de pago y verificar fecha de consignación)	PUNTOS OBTENIDOS POR EL CLUB (Marcar con una X)

No	MIEMBROS DEL CLUB INSCRITOS		
	Nombres y apellidos	Rango	Inscripción \$33.000
1.		Director	Exento
2.		Ecónoma	Exento
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			
20.			

21.			
22.			
23.			
24.			
25.			
26.			
27.			
28.			

Nota: Si tendrá visitantes durante el Camporee registre su nombre y haga los arreglos correspondientes para el pago del seguro con antelación al evento. La visita recibirá Manilla de Visitante y no se le permite acampar. Si desea pernoctar deberá cancelar como acampante.

NOMBRES DE VISITANTES	PAGO DE SEGURO	REGISTRE DIA DE VISITA
1.		
2.		
3.		