II BOLETIN
LEGADO FIEL DE CRISTO
CAMPAMENTO DE GUIAS MAYORES ASOCENTRO 2017

LEMA: LEGADO FIEL DE CRISTO

INVITADO ESPECIAL: PASTOR LUIS PEÑA

FECHA: 18-21 DE AGOSTO 2017
LUGAR: CAMPAMENTO PARAÍSO (EL TOTUMO)
VALOR INSCRIPCIÓN: 50.000 EXENTOS EL DIRECTOR Y LA ECONOMA.

CORO TEMA: EN LA PROPÓSITO DE INCENTIVAR LA INSPIRACIÓN, CREATIVIDAD, Y LA PUESTA AL SERVICIO DE DIOS DE LOS DONES Y TALENTOS, RETAMOS A NUESTROS CLUBES DE GUIAS MAYORES, A PARTICIPAR EN EL CONCURSO DEL CANTO TEMA (DEBE SER INSPIRADO EN EL LEMA DEL CAMPEREÉ) Y DE LETRA ORIGINAL. DICHO CANTO DEBERÁ SER ENVIADO A LA ASOCIACIÓN HASTA EL DÍA 12 DE JUNIO DE 2017 Y SERA PUBLICADO POR LA ASOCIACION EN EL CANAL DE YOUTOBE OFICIAL. PARA, EL CANTO GANADOR SERÁ USADO COMO CANTO TEMA EN EL CAMPEREÉ, LOS DEMÁS SERÁ CANTADOS EN LOS MOMENTOS DE ALABANZAS.

NOMBRE	MÁXIMO DE 4 PALABRAS
DURACIÓN	2:40" MÍNIMO - 3:40" MAXIMO
LETRA	BASADO EN EL LEMA " LEGADO FIEL" PALABRAS CLAVE: FIDELIDAD, LEGADO, JOVEN, ENTREGA, PUREZA, SERVICIO, CRISTO
FORMATO (SOLO AUDIO)	.MP3 SOLO SE RECIBE EN ESTE FORMATO
FORMA DE ENTREGA 2 ARCHIVOS: LETRA Y AUDIO.	EN ARCHIVO COMPRIMIDO .RAR O .ZIP SE ENTREGARÁ ARCHIVO DE AUDIO Y LETRA EN FORMATO PDF CON EL NOMBRE DEL AUTOR Y EL NOMBRE DEL CLUB. ENVIAR AL CORREO: JOVENES@ASOCENTRO.ORG
PUEDE TOMAR COMO MARCO DE REFERNCIA UN PERSONAJE BIBLICO.	

PREMIACION: EL JURADO CALIFICADOR, SELECCIONADO POR LA ASOCIACIÓN EVALUARA CADA CANTO DEL 12 AL 16 DE JUNIO. Y SELECCIONARA UN GANADOR DE CANTO TEMA Y LOS DEMÁS PUNTAJES.

Incentivo en redes sociales:
Un ganador en facebook: Mayor número de likes desde el 20 de Junio al 19 julio.
Un ganador en youtobe: Mayor número de likes desde el 20 de junio al 19 de julio.

PUNTOS POSIBLES	200
PRIMER LUGAR	200
SEGUNDO LUGAR	150
TERCER LUGAR	100
PARTICIPACION	50

NORMAS DEL CAMPOREE: Infringir algunas de las normas puede afectar el puntaje de disciplina.

Todos los asistentes del Campereé estarán sujetos a las normas del mismo, esto incluye: guías mayores, consejeros, directores, equipo de apoyo y cualquier otra persona que acompañe a su club.

A. Conservar limpia toda la zona del campamento y el cuidado del mismo. El club o miembro que provoque algún deterioro del campamento, debe ser responsable por la reposición o reparación de cualquier daño causado.

B. No motivar a miembros de su club y visitas a quedarse en el campamento durante los eventos. Deben permanecer en el área del evento que se esté realizando, con excepción del personal de cocina o algún enfermo que deba permanecer en reposo.

C. Nadie puede visitar campamentos sin autorización de los directores.

D. No Salir a conversar después del toque de queda (10 p.m. a 4:30a.m.), salvo el caso de enfermedad o necesidad de ir al baño que para tal caso se deberá tener el permiso del director del club.

E. Esperamos que el respeto y comportamiento entre ambos sexos sea el adecuado. Que las damas y caballeros respeten la privacidad de cada tienda de campaña y unidades sanitarias y de baño respectivas

F. Mantener un vocabulario adecuado que no falte a las normas de cortesía ni a la moral.

G. Cada club estará encargado de hacer la vigilancia de su lugar de campamento. La guardia debe permanecer en completo silencio. Directores y Pastores asistentes al campamento estarán turnándose en la vigilancia sobre todo el campamento

10. Las quejas, reclamos y sugerencias son permitidos siempre y cuando sean hechos con respeto por la persona que se considere afectada. Al coordinador del evento o al departamental J.A.

11. QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDO IR A LA ZONA DE LA PLAYA. Y SALIR DEL ÁREA DEL CAMPAMENTO SIN AUTORIZACIÓN DEL DIRECTOR DEL CLUB Y DEL DEPARTAMENTAL DE JÓVENES DE ASOCENTRO

12. LOS COORDINADORES VELARÁN POR EL CUMPLIMIENTO DE ESTAS NORMAS, EN CASO DE ALGUNA FALTA, LOS COORDINADORES DEBERÁN HACER UNA LLAMADA DE ATENCIÓN LA CUAL SI NO ES ATENDIDA POR EL CONQUISTADOR O CONSEJERO, LLENARÁN EL DOCUMENTO CORRESPONDIENTE LA CUAL DEBE FIRMA EL COORDINADOR Y EL DIRECTOR DEL CLUB.

1. REQUISITOS PREVIOS

A. INSCRIPCION:

✓ QUE TODOS LOS CLUBES QUE SE INSCRIBAN ANTES O HASTA EL 31 DE MAYO RECIBIRÁN 150 PUNTOS Y HASTA EL 30 DE JUNIO 100 PUNTOS.

✓ EL SECRETARIO(A) DEL CLUB DEBERÁ PRESENTAR EN FÓLDER (CON NOMBRE DEL CLUB) LOS SIGUIENTES DOCUMENTOS A LA SECRETARIA GENERAL DEL CAMPOREE. (PRESENTAR ANTES DE LA INAUGURACIÓN), EN EL SIGUIENTE ORDEN.

- RECONOCIMIENTO Y AUTORIZACIÓN DEL CLUB DE GM POR VOTO DE JUNTA DE IGLESIA. ANEXO B.
- LISTA OFICIAL DEL CLUB, CON TODOS LOS INSCRITOS Y PARTICIPANTES AL CAMPOREE. CON ESTE LISTADO SE DARÁN LA PUNTUACIÓN DE INSCRIPCION (TOTAL DE MIEMBROS PAGOS EN FECHAS PREVISTAS). INCLUIRÁ LOS CARGOS JUVENILES DE LOS MIEMBROS EN SUS IGLESIAS, PARA LA CALIFICACIÓN DEL EVENTO LIDERAZGO. ANEXO A.
- COPIA DEL VOLANTE DE CONSIGNACIÓN HECHA A LA ASOCIACION.
- INFORME ESCRITO DEL EVENTO DE EVANGELISMO (CAMPAÑA JUVENIL Y DÍA DE LA JUVENTUD) ANEXO D.
- FECHA DE ENVÍO DEL CORTOMETRAJE.
- FOLDER COMPILACIÓN DE GEMAS. ANEXO E.
- LISTA OFICIAL DEL CLUB, CON TODOS LOS INSCRITOS Y PARTICIPANTES AL CAMPOREE. D. COPIA DEL VOLANTE DE CONSIGNACIÓN HECHO A LA ASOCIACIÓN.

- VOTO CON PERMISO PARA EL VIAJE. PARA PODER ASISTIR CADA CLUB DEBERÁ APOYARSE CON UN VOTO DE PARTE DE LA JUNTA DE LA IGLESIA AUTORIZANDO SU SALIDA, ASIGNANDO A SU VEZ, EN EL CASO DE LOS DISTRITOS QUE TIENEN VARIOS CLUBES, EL ANCIANO O MIEMBRO DE LA JUNTA DE LA IGLESIA QUE LOS ACOMPAÑARÁ. RECUERDEN DIRECTORES QUE EN SUS CARPETAS DEBE ESTAR LA PLANILLA DE PERMISO CON LA FIRMA DE AUTORIZACIÓN DE LOS PADRES, PARA EL VIAJE. C.

NOTA: LA INSCRIPCIÓN QUEDA COMPLETA CUANDO SE RECIBE LA LISTA DEL TOTAL DE ACAMPANTES Y EL DEBIDO RECIBO DE CONSIGNACIÓN EN LAS OFICINAS DE LA ASOCIACIÓN. CADA DIRECTOR DEBE CERCIORARSE DE QUE LOS DOCUMENTOS HAYAN LLEGADO A LA ASOCIACIÓN.

UNA VEZ QUE EL CLUB QUEDE INSCRITO, DEBERÁ ENVIAR TRES FOTOS ADJUNTAS DEL CLUB, AL CORREO jovenes@asocentro.org AGREGANDO EL SIGUIENTE MENSAJE.

"CLUB (NOMBRE) DE LA IGLESIA _____ DE (CIUDAD) _____, OFICIALMENTE INSCRITO"

PUNTOS POSIBLES TOTAL INSCRIPCIÓN	200
MAYO 31 2017	150
JUNIO 30 2017	100
JULIO 2017	50
CARPETA CON RESPECTIVOS PERMISOS (VOTO AUTORIZACION JUNTA, LISTA OFICIAL DE INSCRITOS , VOLANTE DE CONSIGACION, CARTAS PERMISO DE LOS PADRES	50

- Inaguracion: la inaguracion es el VIERNES 18 de AGOSTO a las 2: 30 p.m. y la clausura el LUNES 21 a las 7:00 A.m. HASTA LAS 9:00. En dicha inaguracion cada club enviara a su director, pastor y dos guias mayores con el respectivo uniforme y la bandera de su municipio, club y colombia o antioquia.

- Equipo de coordinadores o jueces: cada club aportara 1 coordinador quien sera asistente de los coordinadores principales para los eventos, dicho nombre debe ser enviado por el club hasta el 19 de JULIO al correo de jovenes asocentro. Y este sera equipo con los coordinadores generales de cada evento.

B. PUNTAJE Y RECONOCIMIENTO.

El total de puntos posibles es de 5000, tomando en cuenta la inspección y los requisitos previos.

Clasificación	Puntos
5 Estrellas	5000-6000 90%
4 Estrellas	4000-4999 80%
3 Estrellas	3000-3999 75%

Reconocimientos: (esta infrmacion debe ser enviada al correo electronico: jovenes@asocentro.org **a mas tardar el 7 de julio). De no ser asi no se hara reconocimiento al club.**

Mérito al servicio JA, es un galardón otorgado a un Guía Mayor que haya estado al servicio como consejero o director por 15 o más años consecutivos;

Club de iniciación, es un incentivo al esfuerzo de iniciar y llevar por primera vez a un campore; un nuevo club de guías mayores en nuestra Asociación.

C.LIDERAZGO

El 70% de los integrantes del club debe estar involucrado en el liderazgo de los clubes de Min juvenil y/o sociedad de jóvenes no importando el cargo que desempeñe. El pastor de distrito o el anciano deben firmar una lista con los nombres de los integrantes, indicando el cargo o responsabilidad que desempeñen. Esto ayudará en el cumplimiento de uno de los requisitos para Guía Mayor y la constancia en el apoyo de los clubes de menores.

Puntos posibles	300
70% o más	300
60% - 69%	200
50%- 59%	150
49% o menos	100

D. Evangelismo

Campaña Juvenil. El club deberá realizar o participar en la semana de evangelismo juvenil 22 -29 de Abril de 2017 (descargar temática en www.asocentro.org) en una iglesia, grupo o en otro lugar. Es ideal que los temas sean predicados por uno o varios guías mayores miembros activos del club. Todo el programa estará a cargo del club de GM. Esta campaña será certificada por el pastor de su distrito, los ancianos de jóvenes de sus iglesias y respaldado por un informe digital, que deberá ser incluido en la carpeta del club que entregará a la secretaría general al iniciar el evento. El informe escrito debe incluir: Nombre del club, Distrito al que pertenece, Nombre del predicador o predicadores, fecha, número telefónico del primer anciano de la iglesia o grupo donde realizó la campaña, Iglesia que recibió la campaña, Numero de visitas que asistieron, Numero de bautismos y fotos de la campaña.

GRUPO PEQUEÑOS Y Bautismos:
Cada club deberá establecer un grupo pequeño dirigido por los guias y supervisado por su directiva, en donde ellos pongan sus dones y talentos al servicio de Dios y experimenten las vivencias de ser un fiel discípulo compartiendo con otros jovenes el estudio bíblico DE JOVEN A JOVEN, se espera que en este compromiso y entrega de cada miembro del club, otros jovenes puedan llegar a los pies de jesus mediante el bautismo, Dicho proceso debe estar acompañado de registro fotográfico y una certificación del pastor. se recomienda que cada bautizado debe estar apadrinado por un miembro del club para que este a su vez pueda realizar consejería y acompañamiento.

Programa del día mundial de la juventud. El club participará activamente en el programa realizado por la iglesia o distrito en el día mundial de la juventud (17 - 19 de marzo 2017)

Puntuación Posible	350
Campaña juvenil	150
GRUPO PEQUEÑO	100
Día de la juventud	100

E. Cortometraje

Vídeo de corta duración (5 Minutos), Bajo el eslogan "Juventud Fiel", el cortometraje podrá abarcar cualquiera de los siguientes tópicos:

- Fidelidad: de un Joven adventista frente a la tentación o presión del grupo.

- La experiencia de la Salvación como motivación para enfrentar los desafíos de la vida Cristiana.
- el uso sabio de: los recursos, dones, talentos, cuerpo y tiempo.

Puntuación	300
A. Participación	60
B. Guión Original y creativo	60
C. Características Técnicas Estabilidad: Debe cuidarse de los movimientos bruscos e imágenes temblorosas	30
D. Continuidad: en los diálogos, la música, la secuencia de imágenes, etc.	30
E. Iluminación	30
F. Nitidez de audio	30
G. Nitidez de Imagen	30
H. Apegado a los valores de la Iglesia	30

Nota: NO es Necesario que la filmación sea con cámara profesional. Se puede hacer con un teléfono, Tablet o algún otro dispositivo. (Ver documento anexo).

F. Carpeta:

En esta carpeta debe quedar registrado:

a. Hoja de vida de cada miembro del club y de la directiva del mismo
b. Historia del club
c. Cronograma de actividades del año en curso 2017
d. Visión, Misión y propósitos del club
e. Registros fotográficos de las actividades solicitadas

Esta carpeta deberá tener un diseño o decoración acorde al gusto del club, la misma será calificada y al final será premiada la mejor del campamento.

Puntuación Posible	300
HOJAS DE VIDA DE CADA MIEMBRO DEL CLUB	50
HISTORIA ESCRITA DEL CLUB	80
CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES	60
VISION, MISION Y PROPOSITO DEL CLUB	10
REGISTRO FOTOGRAFICO DE ACTIVIDADES	50
CREATIVIDAD Y DISEÑO DE LA CARPETA	50

G. Especialidades Previas

1. Santuario

2. NUDOS

Puntuación posible	100
1. SANTUARIO	50
2. NUDOS	50

2. ACTIVIDADES ESPIRITUALES

1. MATUTINA: (DOS PARTICIPANTES MIXTO)
   SE EVALUARA DE MANERA ESCRITA EL MES DE JULIO DE 2017 LA MATUTINA PARA JOVENES (UN DIA HISTORICO), DEBERÁN APRENDERSE TÍTULO, VERSÍCULO, HISTORIA Y FECHA.

Puntajes posibles	300
1er puesto	300
2do puesto	200
3er puesto	150
Participación	50

2. Gemas:
   Con el objetivo de enriquecer la vida espiritual de los Guías Mayores a través del estudio diario y sistemático de la Biblia y el Espíritu de Profecía; durante su estudio personal del Plan "Creed a sus profetas", cada Guía Mayor seleccionará y memorizará 10 Gemas (5 de Bíblicas y 5 del espíritu de profecía) que lo hayan impactado en su vida espiritual. Las gemas deben estar determinadas por ideas completas; es decir, versículos completos y párrafos o ideas de punto a punto en el caso del Espíritu de profecía. Un ejemplo de Gema:

   "El sendero por el cual Dios dirige nuestros pasos puede pasar por el desierto o por el mar, pero es un sendero seguro" (PP 295).

   El Club realizará una compilación de las Gemas que inspiraron a sus integrantes y las entregará en secretaría general del Camporee (antes de la inauguración). Cada hoja tendrá el nombre del Guía Mayor y sus 10 Gemas en el resto de la página (ver formato). El fólder o engargolado deberá contener tantas páginas como miembros tenga el Club.

   En el Camporee, el Juez solicitará la compilación, y seleccionará 3 nombres al azar, y cada GM dirá sus Gemas de memoria a la hora del evento, en el ORDEN PRESENTADO para facilidad en la calificación.

   Procedimiento: x Todos los Guías Mayores deberán seguir la Serie "Creed a sus Profetas" (PLAN DE REAVIVAMIENTO Y REFORMA DE LA Conferencia GENERAL). x Será tomado el tiempo seguido sin interrupción de los tres participantes del club. El Menor tiempo se tendrá en cuenta para la puntuación. x El Juez tendrá la hoja de compilación de gemas del participante y calificará gema por gema a medida que las recite el GM, además podrá seleccionar con resaltador donde estuvieron los errores. Por lo que la hoja de compilación será la misma hoja de calificación, descargue el formato en el sitio web.

PUNTOS POSIBLES	200
Los 3 Mejores Tiempos	
1.	100
2.	75
3.	50
Cada Gemas correcta 10 puntos (participación)	100

3. Boom Bíblico: Un Guía Mayor participará. Los libros a estudiar son: Daniel, Oseas y Joel, (La Versión Biblia de bautismos), DEL LIBRO Profetas Y Reyes cap. 39 -44.

Puntajes posibles	300
1er puesto	300
2do pUesto	200
3er puesto	150
Participación	50

4. <u>Clubes Hermanos:</u> Procurando la unidad y el compañerismo entre los clubes, las actividades que compartirán ambos Clubes serán básicamente dos:

Actividad 1: Los Clubes orarán unos por otros, en las reuniones semanales. Y durante la semana del 2 al 8 de julio, Cuando se reunen en el grupo pequeño juvenil, tendran un momento de oración especial por su club hermano. Deberán publicar en la página del Facebook "Juventud Adventista Asocentro" al menos tres fotos donde se evidencia el momento de oración y la frase escrita "Oramos por ti Club _____", sin olvidar que una de las tres fotos debe ser tomada durante las reuniones d egrupos pequeños. Los Clubes serán sorteados el 31 de mayo.

Los motivos de Oración serán los siguientes:

1. El derramamiento del Espíritu Santo sobre cada Guía Mayor del club hermano.
2. Su influencia Misionera a la Juventud de su ciudad.
3. Los recursos financieros para que el Club pueda asistir al evento.

Actividad 2: Se abrirá el espacio en el Camporee para que dos clubes de reúnan el viernes 18 d eagosto para la recepción del sábado. Pueden aprovechar hacer planes para compartir algunos recuerdos, compartir agradecimientos y peticiones colectivas o individuales.

Opcional: Uilizando las redes sociales como medio de encuentro, compartir promesas bíblicas, agradecimientos y peticiones individuales o colectivas.

Puntuación Posibles	200
Actividad 1	100
Actividad 2	100

1. Marchas:

Tiene como objetivo estimular la disciplina y motivar el trabajo en equipo. Cada pelotón contará con 5 minutos para la exposición de su marcha. El grupo de participantes a marchar debe ser mínimo de 10 integrantes sin incluir los abanderados. Tendremos en cuenta las banderas, orden cerrado, cadencia (uniformidad en los pasos al caer), innovación (pasos creativos), armonía, voz de mando (voz clara y fuerte), elegancia marcial (agradable a los ojos la ejecución de la voz), formaciones alineadas, marcha y despliegue de los abanderados, tiempo y permisos de entrada y retiro del pelotón de marcha y sus abanderados. El grupo podrá marchar con el uniforme de los GM o si prefiere un uniforme especial. El tiempo corre desde que el grupo solicita su permiso hasta concederle permiso de retiro. Están descartadas las marchas con música, gestos y/o mensajes seculares.

Puntajes Posibles	300
Uniforme de GM o especial	40
Abanderados y banderas	20
Marcha	40
Permiso de entrada y retiro	30
Cadencia y concordancia	30
Ejecución de orden cerrado	40
Voz de mando	30
Originalidad	30
Coordinación	40

2.Inspección:

Tendremos inspección de campamento los días SABADO y DOMINGO. Les enviamos los puntos a calificar para que se preparen. En las dos inspecciones podrán acumular 200 puntos.

PUNTAJE POSIBLES	200
CADA INSPECCIÓN	100
COCINA ORDENADA	10
CARPAS ALINEADAS	10
CARPAS ORDENADAS (INTERIOR)	15
CAMPAMENTO LIMPIO	15
VERSÍCULO DE MATUTINA	10
LEMA DE UNIDADES Y BANDERINES	10
BANDERAS	10
ASEO PERSONAL	10
PARTICIPACIÓN Y DISCIPLINA	10
TOTAL	10

3. REVISIÓN DE UNIFORME DE GALA: ESTA SE REALIZARÁ EL DÍA SÁBADO EN LA MAÑANA EN MEDIO DEL DEVOCIONAL EN EL CAMPAMENTO, BASADO EN EL REGLAMENTO DE UNIFORMES DEL MINISTERIO JUVENIL DE LA DIA.

DISTRITO:	POSIBLE	M	R	B	S
LIMPIEZA Y ASEO	100				
ROSTRO LIMPIO, DAMAS: SIN EXCESO DE MAQUILLAJE	20				
DIENTES LIMPIOS	20				
MANOS Y UÑAS LIMPIAS	20				
UNIFORME LIMPIO	20				
ZAPATOS LIMPIOS	20				
ORDEN EN FORMACIÓN	10				
CORDÓN DE MANDO DIRECTOR	10				
BOINA NEGRA CON LOGO G1 * / GORRA VERDE OLIVO CON LOGO	40				
PAÑUELO AMARILLO	40				
TRENZADO	20				
LOGO G1	20				
TUBO PARA PAÑUELO (METALIZADO O BORDADO) LOGO G1	20				
BANDA	100				
BANDERA DE COLOMBIA	20				
NOMBRE: FONDO NEGRO, LETRAS AMARILLAS, RH	20				
CINTAS DE CLASES	20				

Especialidades organizadas (Maestría+Especialidades)	20				
Logo G1 en la parte inferior	20				
Camisa Blanca con charreteras	**120**				
Blanca con charreteras	40				
Uniformidad Damas: todas manga larga/todas manga corta	40				
Uniformidad Caballeros: todos manga larga/todos manga corta	40				
Manga Derecha Camisa	**60**				
Cinta con nombre del club	20				
CINTA DE CARGO	20				
Emblema C1 (Triangulo) Conquistadores	20				
Bolsillo Derecho de Camisa	**20**				
Nombre: Letras negras y borde color gris	20				
Manga Izquierda	**60**				
Emblema unión	20				
Emblema C2 (mundo de conquistadores)	20				
Galonera de GUIA MAYOR	20				
Bolsillo Izquierdo	**100**				
Boton de bautismo	20				
Botones de clases	20				
Cinta de CLASE	20				
Barras de clase avanzadas	20				
Barra de buena conducta	20				
Cinturón	**40**				
Negro	20				
Hebilla con el logo de GUIA MAYOR G1	20				
Falda/Pantalón	**80**				
Damas: Falda GUIA COLOR GRIS	40				
Caballeros: Pantalón color GRIS	40				
Medias	**60**				
Caballeros: todos color negro	20				
Damas: todas color Blanca ¾	40				
Zapatos negros	**40**				
PUNTAJE MAXIMO	900				
PUNTAJE TOTAL OBTENIDO:					

M: A mejorar **R:** Regular. **B:** Bueno **S:** Sobresaliente

4. ARTE DE ACAMPAR (EL MOTIVO ES EL SANTUARIO):

El club realizará su arte de acampar considerando las estructuras básicas para su estancia durante el campereé, manejando un mínimo de 10 a 13 construcciones, dentro de las cuales deben estar: Cerca; portada; Cocina; alacena; Maletero; vestier; tendedero; basurero (CLASIFICADOS); botiquín; comedor; etc. Cada club debe hacer la especialidad de santuario, pues el comité puede elegir a un guia mayor para explicar cualquier parte de lo que hicieron. Y el guia mayor debe EXPLICAR con claridad. (el club recibirá en el puntaje general el total de los puntos obtenidos en este evento hasta 700 puntos).

Puntos posibles	700
13 o más construcciones	300
10 -12 construcciones	200
Donacion y Siembra de 10 árboles frutales en el campamento (se asignara lugar de siembra)	100
Amarras y nudos bien hechos y ajustados	150
Portada y banderas	100
Cerca tensadas y alineada	100
Botiquín equipado con lo esencial para primeros auxilios	50

Arte de acampar

Entrada o portada club
Pabellón o sitio de banderas (Colombia, municipio, conquistadores y club)
Cerca
Tendedero de ropa
Herramientero
Atril (sitio de devocionales del club)
Comedor
Cocina
Lacena o estante donde deben estar los alimentos y utensilios de cocina
Lavamanos
Basurero(clasificados)
Lavadero. Vestir
Maletero
Botiquín y mueble para botiquín
Camilla
Zanjas

Inspección de campamento
Revisión de uniforme
Disciplina
Puntualidad en cada reunión.
Compañerismo
Aseo campamento (así el terreno este húmedo el campamento deberá estar aseado y en orden).

3. ACTIVIDADES FISICAS

1. **Salto Sin impulso Masculino (Un guía mayor)) y femenino (Una guía mayor):** concursarán en representación de su club saltando lo que más pueda sin tomar impulso de distancia. A partir de una línea que demarca de donde debe saltar, sin pisar esa línea.

Puntos posibles	200
Primer lugar	200
Segundo lugar	150
Tercer lugar	100
Participacion	50

2. RALLY:

LOGISTICA:

- EL EQUIPO DEBE TENER PREVIA PREPARACION FISICA – PREPARACION EN NUDOS Y AMARRAS (DIAGONAL – CUADRADA – REDONDA – TRIPODE) Y CAPACIDAD PARA EL TRABAJO EN EQUIPO.
- PARTICIPANTES: 3 HOMBRES Y 3 MUJERES
- MATERIALES: SOGAS Y PALOS DE PLAYA PARA REALIZAR LA BALSA– PALOS PARA CHUZOS Y SOGA PARA TROMPO 5 MTS. (CADA CLUB HARA PROVISION).

PASO UNO

CORRER CON LOS IMPLEMENTOS PARA LA BALSA HASTA LA ESTACION DE EQUILIBRIO.

PASO DOS

PASAR LA PRUEBA DE EQUILIBRIO, LOS PARTICIANTES QUE DEBERAN PASAR CON LOS IMPLEMENTOS ACUESTA, Y REALIZAR UN TEST ESCRITO DE 5 PREGUNTAS SOBRE LA ESPECIALIDAD DEL SANTUARIO.

PASO TRES

PASAR EL OBSTACULO DE ESCARBAR LA ARENA Y ABRIR EL ESPACION EN DONDE CADA INTEGRANTE CON LOS IMPLEMENTOS DEBERAN PASAR AL OTRO LADO.

PASO CUATRO

ARMAR LA BALSA EN LA ORILLA DE LA PLAYA CON LOS MATERIALES QUE HAN TRAIDO DESDE EL INICIO DE LA PRUEBA, EN LA BALSA DEBE SUBIR UNA DAMA Y UN CABALLERO; QUIENES SERAN REMADOS POR EL RESTO DEL EQUIPO EN EL MAR HASTA LLEGAR A LA PLATAFORMA (UBICADA EN EL MAR) DONDE CONSTRUIRAN CON LOS PALOS PARA CHUZO Y LA SOGA PARA TROMPO UNA ESTRUCTURA EN MINIATURA (MESA – SILLA – ALTAR DEL SACRIFICIO – ENTRADA) ESTAS ESTARAN ESCRITAS EN UNA TARJETA Y AL AZAR ESCOGERA EL PARTICIPANTE.

PASO CINCO

DEVOLVERSE EN LA BALSA HASTA LA ORILLA DE LA PLAYA, DEJAR ALLI LA BALSA Y SALIR CORRIENDO PARA REALIZAR EL ARRASTRE BAJO Y LLEGAR A LA CABAÑA PRINCIPAL CON LA ESTRUCTURA EN MINUATURA REALIZADA.

DURANTE TODA LA PRUEBA SE MEDIRA EL TRABAJO EN EQUIPO, RESPUESTAS CORECTAS EN EL PASO DOS, QUE CADA PASO SEA REALIZADO CORECTAMENTE, NUDOS Y AMARRAS BIEN HECHOS EN LA BALSA Y EN LA ESTRUCTURA EN MINIATURA, TODO ESTO REALIZADO EN EL MENOR TIEMPO.

PUNTUACION POSIBLE 500.

OTRAS RECOMENDACIONES:
POR FAVOR IMPRIMIR TODOS LOS ANEXOS, SON INDISPENSABLES Y SERÁN PEDIDOS EN LA INSCRIPCIÓN.

1. POLITICAS DE SEGURIDAD: AUNQUE ESTE DOCUMENTO ESTA EN REVISION TECNICA DE ACTUALIZACION EN LA UNION COLOMBIANA DEL NORTE, ES NECESARIO QUE EL CLUB ELIJA UN COSEJERO PARA QUE ESTE CONOZCA EL MANEJO Y LAS DIRECTRICES DEL MISMO (PRONTO ENVIAREMOS ARCHIVO).

2. UNIFORME PASTORES: PARA EL PROGRAMA DE APERTURA Y EL SABADO QUEREMOS INVITAR A TODOS LOS PASTORES PARA QUE PARTICIPEN DEL DESFILE. EL REQUISITO SERÁ PORTAR EL UNIFORME DE GUÍAS MAYORES CON BASE A LAS DIRECTRICES DEL MANUAL DE UNIFORMES DE LA DIA.

3. BAUTISMOS. CADA DISTRITO HARÁ LOS PREPARATIVOS PARA LLEVAR JÓVENES QUE ESTÉN LISTOS PARA EL BAUTISMO. HAREMOS UNA CEREMONIA BAUTISMAL HERMOSA E IMPACTANTE. SIENDO QUE ES LA FORMA COMO DESTACAMOS LA IMPORTANCIA DE NUESTROS EVENTOS.

3. TRANSPORTE: EL DIRECTOR(A) JUNTO CON EL PASTOR DEBERÁN CERCIORARSE QUE EL BUS QUE ALQUILEN PARA EL TRANSPORTE DE LOS GUIAS MAYORES ESTÉ EN LAS MEJORES CONDICIONES POSIBLES. QUE ESTÉ PLANILLADO Y QUE CUENTE CON EL SEGURO DE LA EMPRESA Y EL AVAL DE BUEN MANTENIMIENTO DE LA EMPRESA. RECUERDEN LOS REQUISITOS QUE LA UNIÓN DA PARA ESTOS VIAJES. ES RESPONSABILIDAD DE LAS DIRECTIVAS Y JUNTAS DE IGLESIA QUE NUESTROS JÓVENES VIAJEN EN BUSES O BUSETAS QUE CUMPLAN LOS REQUISITOS.
(HACER LOS PREPARATIVOS CORRESPONDIENTES PARA EL DIA JUEVES, YA QUE SERA DIA DE INTEGRACION EN LAS PLAYAS DE CARTAGENA)

4. HOSPITALIDAD: POR FAVOR HAGA PROVISIÓN ADECUADA PARA BRINDAR EL ALIMENTO DIARIO DURANTE EL CAMPAMENTO A DOS INVITADOS, QUE SERÁN PERSONAS DEL EQUIPO DE LOGÍSTICA, DE SALUD Y JURADOS.

5. DISCIPLINA: SERÁ TOMADA EN CUENTA PARA TODOS LOS ACAMPANTES, POR LO QUE EL COMPORTAMIENTO DEBE SER INTACHABLE, CON RESPETO Y PRINCIPIOS CRISTIANOS, ADEMÁS EN EL CUMPLIMIENTO A LAS ACTIVIDADES PUNTUALMENTE. SE IRÁ RESTANDO POR FALTAS CONSIGNADAS EN EL REGISTRO.

- AL LLEGAR AL CAMPAMENTO CADA CLUB RECIBIRÁ 2000 PUNTOS Y UNA PLANILLA, SI ALGÚN MIEMBRO DEL CLUB COMETE FALTAS SE LE DESCONTARAN PUNTOS Y ALGUNOS RECIBIRÁN PUNTOS DE PREMIO QUE SUMARAN POR ESTAR A TIEMPO Y MANTENER EL RESPETO EN EL DESARROLLO DEL EVENTO.

DIOS BENDIGA LA DEDICACIÓN, EL SERVICIO Y EL ESFUERZO QUE REALIZAN A FAVOR DE LOS GUIAS MAYORES DE NUESTRA IGLESIA Y EN GENERAL DE NUESTRA ASOCIACIÓN.

Libardo Vaca Jaramillo

ANEXOS

ANEXO A

HOJA A **PLANILLA DE INSCRIPCIÓN**

CLUB DE CONQUISTADORES: _____ No DE ACAMPANTES: _____

FECHAS DE INSCRIPCIÓN	PUNTOS POSIBLES (Anexar colilla de pago y verificar fecha de consignación)	PUNTOS OBTENIDOS POR EL CLUB (Marcar con una X)
Inscripción hasta 31 de Mayo		
Inscripción hasta 30 de Junio		

No	MIEMBROS DEL CLUB INSCRITOS			
	Nombres y apellidos	Rango	Cargo Juvenil	Inscripción $50.000
1.		Director		Exento
2.		Ecónoma		Exento
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
11.				
12.				
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				
21.				
22.				
23.				

24.				
25.				
26.				
27.				
28.				
29.				
30.				
31.				
32.				
33.				
34.				
35.				
36.				
37.				
38.				
39.				
40.				
41.				
42.				
43.				
44.				
45.				
46.				

Nota: Si tendrá visitantes durante el Camporee registre su nombre y haga los arreglos correspondientes para el pago del seguro con antelación al evento. La visita recibirá Manilla de Visitante y no se le permite acampar. Si desea pernoctar deberá cancelar como acampante.

NOMBRES DE VISITANTES	PAGO DE SEGURO	REGISTRE DIA DE VISITA
1.		
2.		
3.		

ANEXO B

AUTORIZACION DEL CLUB DE CONQUISTADORES POR VOTO DE LA JUNTA DE IGLESIA

DISTRITO: _____ IGLESIA: _____

Dia-Mes-Año

Señores
JUNTA DE IGLESIA
Ciudad

Cordial saludo, deseando las bendiciones del cielo para ustedes y los suyos.

Por medio de la presente solicito el permiso para que el ***Club*_____,** sea participante al Camporee de Guias Mayores que se realizará en el campamento El Paraíso – Necocli, del 18 al 21 de agosto del año en curso.

Agradezco de antemano la atención prestada y su pronta respuesta a esta solicitud.

Dios le guarde.

Atentamente:

_____

Director del Club

Anexar Voto de la Junta y firmas correspondientes.

ANEXO: C

CARTA RESPONSIVA

IGLESIA ADVENTISTA DEL SEPTIMO DIA

AL COMITÉ ORGANIZADOR DEL CAMPOREE DE GUIAS MAYORES:

Presente:

Por medio del presente autorizo al menor:

_____

Para que asista al Campereé de Guias Mayores de la Asociación Centro Occidental de los adventistas del Séptimo Día, que se llevará a cabo en Necocli, del 18 al 21 de Agosto de 2017.

Nuestro(a) hijo(a) participará con el Club:

_____

Y viajará bajo la responsabilidad de:

_____

(Nombre del adulto responsable)

Manifiesto que mi hijo(a) tiene las siguientes alergias o enfermedades que pudieran limitar su participación en alguna actividad del Camporee:

_____

_____

Por lo demás, hago constar que su estado de salud es adecuado para desempeñarse físicamente en las actividades que se realizarán en este evento, y extiendo el permiso y autorización para recibir atención médica de primeros auxilios o el tratamiento prolongado que sea necesario en caso de accidente o cualquier situación que amerite atención médica inmediata.

Nota: Se anexa copia de los documentos de identidad del Padre/Tutor y del adulto responsable durante el viaje

Atentamente

_____ _____

Nombre y Forma del padre o tutor **Firma del adulto responsable**

ASOCIACION CENTRO OCCIDENTAL MINISTERIOS JUVENILES

GEMAS REAVIVAMIENTO Y REFORMA

CLUB_____ **GUIA MAYOR**_____

INFORME DE GEMAS BIBLICAS:

1.
2.
3.
4.
5.

INFORME DE GEMAS CREED EN SUS PROFETAS:

1.
2.
3.
4.
5.

ASOCIACION CENTRO OCCIDENTAL
MINISTERIOS JUVENILES

INFORME DE INICIATIVAS DE EVAGELISMO Y SERVICIO

EVANGELISMO JUVENIL: CAMPAÑA. Este informe debe describir: fecha de campaña, número de guías participando, número de visitas asistiendo, número de bautismos.

GRUPOS PEQUEÑOS: ESTE INFORME DEBE DESCRIBIR EL NUMERO DE GUIAS MAYORES QUE ESTAN DISCIPULADO A OTROS JOVENES MEDIANTE EL CURSO BIBLICO, DIRECCION DONDE FUNCIONAN LOS GRUPOS PEQUENOS JUVENILES, NUMERO DE GUIAS QUE PARTICIPAN EN LA INICIATIVA, DIAS DE REUNION.

SALVACION & SERVICIO
Ministerio Joven

DIA MUNDIAL DEL JOVEN ADVENTISTA: este informe debe describir, que iniciativas de servicio a la comunidad desarrollaron, que estrategias han de emplear para que no sea una actividad de un día sino un programa continuo de servicio. Número de participantes.

EVANGELISMO JUVENIL: CAMPAÑA. Este informe debe describir: fecha de campaña, número de guías participando, número de visitas asistiendo, número de

DIA MUNDIAL DEL JOVEN ADVENTISTA: este informe debe describir, que iniciativas de servicio a la comunidad desarrollaron, que estrategias han de emplear para que no sea una actividad de un día sino un programa continuo de servicio. Número

NOTA: TODAS LAS INICITIVAS DEBEN ESTAR ACOMPAÑADAS DE REGISTRO FOTOGRAFICO Y DEBE SER COMPARTIDAS EN LOS MEDIOS SOCIALES DE MINISTERIOS JUVENILES DE LA ASOCIACION.

FIRMAS:

_____

PASTOR DEL DISTRITO

_____

PRIMER ANCIANO IGLESIA LOCAL

_____

DIRECTOR MIN. PERSONAL