

1 BOLETÍN

CAMPAMENTO CONQUISTADORES

Fecha

29 junio al
3 de julio
2023




Departamento de Ministerios Juveniles
Asociación del Oriente



Pr Albert Rodríguez
Departamental J.A
Asociación del Oriente Colombiano
Unión colombiana del norte

Estamos frente al campamento de Conquistadores en el que los acampantes vivirán una experiencia emocionante y única. Los eventos han sido diseñados para que cada club viva momentos extraordinarios. Sin embargo, el mayor propósito de este campamento es que nuestros jóvenes se encuentren con Dios a través de su Palabra. Esto será lo que realmente trascenderá.

Procedencia de las imágenes
pinterest, © depositphotos, © 123rf, youth.adventist.org,
guiasmayores.weebly.com, vecteezy.com,
<https://recursosdesperanza.blogspot.com/2019/01/trazos-ja-imagenes-para-el-ministerio.html>



Diseño: Paulministry, epaulsanchez@gmail.com

CONTENDIDO

Da clic sobre el titulo para ir a cada ítem



GENERALIDADES

INSCRIPCIÓN

Devolución dinero
de inscripción

Asignación de
terrenos

Transporte

Alimentos, Biblia

Manilla de
visitantes

Recomendaciones
de salud

Puntuaciones

Medallas

PRE REQUISITOS

Informe mensual,
Seguros

Carpeta de club

Organización y
cumplimiento

EVENTOS DE MISIÓN

CONQUISTANDO
AMIGOS

DIA DE LA BIBLIA

FLORES PARA TI
MAMÁ

VIDEOCLIP

EVENTOS ESPIRITUALES

Conexión Bíblica

De memoria

Matutina

Reavivados por su
Palabra

En Tablas de
Piedra

Recepción de
sábado

Museo bíblico

EVENTOS DE FORMACIÓN

Inspección campamento
Portada

Marchas

Uniforme

Disciplina

EVENTOS DEPORTIVOS

Natación

Carrera con
Relevos

Sorpresa

Ultimute

Clic 









INSCRIPCIÓN



La inscripción se hará a través de la página: www.asoriente.org El valor para los clubes del área metropolitana y zona Rionegro será de \$60.000.00 y para las otras zonas y el distrito de Tona, el costo será de \$50.000.00. El proceso de inscripción iniciará el día 15 de mayo y finalizará el 20 de junio (este día es el plazo máximo para pagar, inscribir, incluir o cambiar acampantes en la plataforma), en esta fecha los clubes deberán estar totalmente a paz y salvo. En esta ocasión la persona exonerada para el pago de inscripción será la ecónoma principal.

La edad permitida para la participación en eventos será a partir de los 10 años cumplidos y hasta los 16 años.

Acompañantes menores (de 3 a 9 años) deberán cancelar el costo de \$15.000 por concepto de la manilla, la cual será válida para todos los días del campamento y adicional a esto, pagarán el seguro de eventos misceláneos por valor de \$3.500 (independientemente si están o no incluidos en los seguros anuales del club, este seguro lo pagan los niños de 0-9 años).

Importante: En la plataforma no deben incluir pastores, ministros, esposas o sus hijos que no están en edad de conquistadores ni son consejeros de club.



Menú





Devolución dinero de inscripción

Los clubes que deban retirar acampantes de la plataforma, podrán solicitar la devolución completa del valor de su inscripción máximo hasta el 5 de junio, a partir de esta fecha y hasta el 20 de junio, podrán solicitar la devolución pero como ya se ha incurrido en gastos propios del campamento teniendo en cuenta la totalidad de acampantes inscritos, se hará devolución solo del 50% del valor de la inscripción (es importante que aclaren a sus acampantes que si desisten de ir al campamento posterior al 20 de junio no se hará devolución de dinero). Para el reintegro del valor en cualquiera de los casos autorizados, deberán enviar una carta al correo ministeriojuvenilasoniente@gmail.com dirigida al área de tesorería de la asociación, quienes harán el respectivo traslado al fondo confiado de su iglesia o distrito.

Nota: En caso de devolución extemporánea tendrán derecho a recibir el pin de la persona que no asistió.



Asignación de terrenos

A partir del 15 de mayo los clubes deberán realizar su pago únicamente a través de transferencia o consignación (no se recibirán dineros en efectivo por concepto de inscripción) y para que puedan ingresar los datos correctos y completos, la plataforma se abrirá el lunes 15 de mayo a las 8:00 am.

El sistema se ajustó para que les permita avanzar a partir del registro completo de 10 acampantes para todos los clubes. Diana Peñuela será la encargada de verificar (en el orden de aparición en plataforma) el mínimo de acampantes inscritos (10), que los datos estén completos, sean coherentes y que hayan subido a la plataforma la copia de la transferencia por mínimo el 50% del valor total de los acampantes que asistirán. Asegúrense de hacer el proceso correctamente, pues si hay incoherencias o no suben el recibo, no será tomada en cuenta esa inscripción para la asignación del turno.

Ese mismo día en las horas de la tarde, estaremos enviando (por el grupal de WhatsApp) el listado con los respectivos turnos para asistir a la elección de terreno, que será el martes 16 de mayo a partir de las 8:00 am y para este proceso deberán llevar en físico el recibo de pago. Si el club es de fuera del Área metropolitana, nos comunicaremos con el director, de acuerdo al turno que le haya correspondido.

Nota: Después de que haya registrado sus 10 integrantes, continuará registrando sus acampantes (para ello tendrán todo el día lunes). *El martes 16 de mayo, los clubes que se presenten a elegir terreno deberán tener todos sus acampantes en plataforma pues se les dará la oportunidad de elegir un terreno equivalente al número de sus integrantes ya inscritos.*



Transporte



Por la seguridad de los integrantes de su club, deben recordar los siguientes asuntos:

Hacer revisión del vehículo para verificar su condición y que todos los documentos estén en regla.

Por directriz de la UCN se modificó la exigencia del modelo del bus a 2012, en adelante.

Hacer contrato (anexar a la carpeta del club) en el que se especifique los costos, día, hora, lugar de recogida para ida y regreso.

Para los clubes que contratan un camión para llevar el campamento, por favor tener en cuenta, al elegir el camión, que el lunes 3 de julio (el día del regreso) habrá restricción para los camiones de 4.5 toneladas hacia arriba.



Alimentos

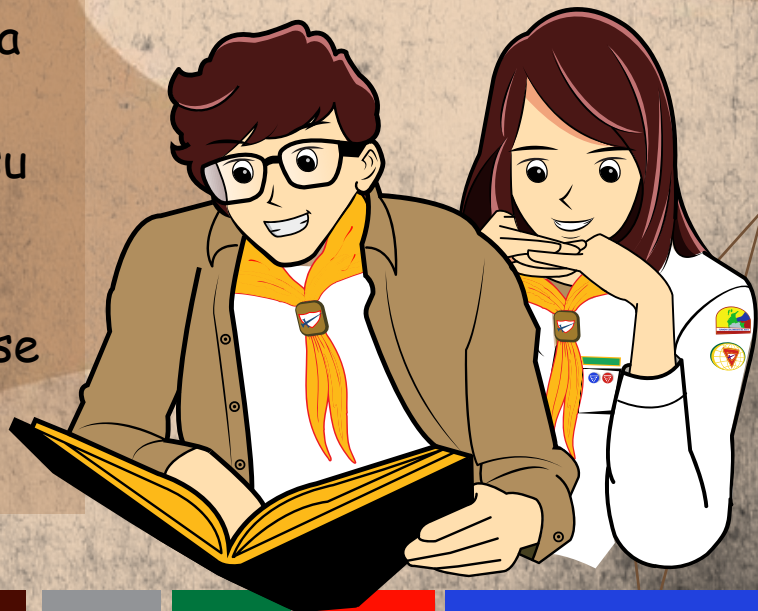


Para ser consecuentes con la sabiduría que Dios nos ha dado los alimentos sanos, pedimos que, en el menú de su club, se eviten los alimentos cárnicos y se busque una alimentación balanceada.

*Los que estudian y practican los principios del sano vivir, recibirán grandes bendiciones tanto física como espiritualmente.
Conducción del niño Cap. 61.PAG 350*

Biblia

Durante este año queremos que nuestros jóvenes tengan un contacto especial con la Biblia. Por lo tanto, cada acampante deberá llevar su Biblia y usarla en los devocionales y cultos. La revisión de este requisito se hará junto con la de uniformes.



Menú



Manilla de visitantes



Por temas de seguridad, motivamos a los directores a no invitar personas a asistir esporádicamente al campamento. Sin embargo, si alguien va a ir, deberá cancelar la manilla de ingreso, que tendrá un valor de \$15.000.00 y la podrán adquirir en la portería cada día.

El día viernes el club debe hacer provisión de las manillas de quienes llegarán el sábado.

Según propuesta de los directores, el sábado no se podrán adquirir manillas y no habrá ingreso para quienes no hayan hecho la reserva de la misma con anticipación.

Medallas



Los clubes que deseen comprar medallas adicionales deben hacer provisión de \$9.000 c/u, pues el pedido se tomará y lo deberán pagar el último día del campamento. Posteriormente, se podrán mandar a hacer pero debido a los costos de producción por unidad, tendrán un costo de \$25.000 c/u



Menú





Recomendaciones Importantes de salud

- * Si usted se entera de que una persona inscrita se encuentra delicada de salud en los días previos al campamento, por favor absténgase de llevarla, de esta manera evitaremos contagios masivos o que la situación de la persona enferma se complique y tengamos que remitirla a un centro de atención.
- * Recomiende muy especialmente a todos sus acampantes NO CONSUMIR agua de los grifos de la finca, ya que esta agua no es potable y puede acarrearles problemas intestinales. Por lo anterior es muy importante que los clubes hagan provisión de suficiente agua.
- * Quienes tengan recetados medicamentos de uso diario o que presenten asma, gastritis, rinitis y enfermedades o alergias similares, favor exigirles que lleven sus respectivos medicamentos.
- * Es importante que los chicos se hidraten, alimenten y duerman bien para evitar que se descompensen durante las competencias.
- * Se recomienda que personas con antecedentes cardiacos no practiquen marchas.
- * Cada club debe llevar un botiquín con medicamentos básicos, por favor atender los episodios sencillos de salud dentro de su campamento con el fin de evitar que colapse la enfermería del evento.
- * El club deberá establecer un punto de encuentro por si llegase a ocurrir alguna emergencia y tendrá en un lugar visible y protegido de la humedad, una copia del listado total de acampantes (esta lista se verificará en el momento de revisión de campamento)

Puntuaciones

Los puntos obtenidos se sumarán y de acuerdo al consolidado total, el club quedará clasificado en alguna de las tres categorías:



Oro



Plata



Bronce

La sumatoria de puntos y la respectiva clasificación se entregará por escrito al director del club en el momento de entrega de terreno. Los puntajes a obtener por evento son los siguientes:

TABLA DE PUNTUACIONES CAMPAMENTO CONQUISTADORES 2023

TIPO DE EVENTO	1°	2°	3°	PARTIC	PREINSCRIP	SELECCIÓN	A TIEMPO MÁX DIA 5 C/MES	EXTRATIEMPO 6-10 C/MES
BÍBLICOS	10.000	7.000	5.000	2.000				
FORMACIÓN	10.000	7.000	5.000	2.000				
DEPORTIVOS	7.000	5.000	3.000	1.000				
INFORME MENSUAL							2.000	1.500
CUMPLIMIENTO Y ORGANIZACIÓN	5.000	Sólo se otorgarán a quienes cumplan con los criterios descritos en el boletín acerca de este ítem						
DISCIPLINA	10.000	Todos los clubes inician con 10.000 y se irán descontando puntos de acuerdo a las faltas cometidas. Ver causales para baja de puntos						
REUNIÓN DE DIRECTORES	6.000	1.500 por reunión, llegada tarde por cada persona -250						
CARPETA DEL CLUB	10.000	Se restará puntaje si faltan documentos						
VIDEO EVENTOS PREVIOS	10.000	No se dará 1°, 2° o 3er lugar. Los puntos obtenidos se sumarán al total de puntaje por eventos previos						



Informe mensual



Entre los meses de abril a junio, el club deberá realizar los eventos de misión es decir: Flores para ti mamá, conquistando amigos día de la Biblia y videoclip. reportarlos en los informes mensuales para lo cual, cada mes se compartirá un link por el grupal de WhatsApp que debe ser diligenciado los primeros 5 días del mes siguiente (mayo y junio) y para el caso de junio, entre el 15 al 20 del mismo mes.

Seguros



Cada club debe tener sus seguros activos pues estos se renovaron en el mes de marzo. Sin embargo, es muy importante que verifique con su pastor o con Luisa Ovalle cuántos seguros tiene comprados su club y si es necesario, deberán adquirir el número de seguros faltantes. Para ecónomas, y acampantes que no estén en la edad de Conquistador (menores de 10 años), deberán cancelar el seguro de actividades misceláneas, que tendrá el costo de \$3.500 por persona (este último se cancela en efectivo en la asociación) y diligenciarán el formato en Excel que se enviará al grupal de WhatsApp diseñado para tal fin.

IMPORTANTE: Si hay nuevos conquistadores que no quedaron en el listado enviado el mes de marzo para la compra de seguros anuales, por favor actualice este listado antes del 20 de junio y envíelo a su pastor distrital quien a su vez lo hará llegar a Luisa Ovalle.

Carpeta de club



Cada club entregará su carpeta física (requisito indispensable para la legalización de su inscripción en el campamento) la cual deberá contener los siguientes documentos:



- Planilla general de inscripción (se suministrará el formato)



- Fotocopia de documentos de identidad de cada acampante



- Certificados de afiliación a la EPS



- Contrato de transporte



- Autorización de padres (se suministrará el formato)



- Todos los recibos de pago (inscripciones, seguros misceláneos, etc.)



- Carta de aprobación de la junta de iglesia.



- Para el puntaje de este requisito se tendrá en cuenta el contenido de la carpeta y no su decoración.

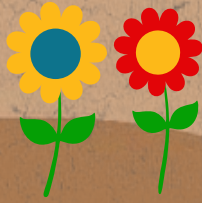


Organización y cumplimiento

Se otorgarán 5.000 puntos a los clubes que cumplan con los tiempos establecidos para entrega de formatos, pago de inscripciones, seguros, y en el momento de legalizar la inscripción en el campamento no tengan pendientes (saldos pendientes por pagar, documentos, envío de soportes). Para la obtención de estos puntos es necesario comunicarse antes del 23 de junio con Diana Peñuela, para verificar que la información que se tiene en secretaría coincida con la que tiene el club.



EVENTOS DE MISIÓN



Flores para ti mamá

Realizar un programa de testificación de entrega de rosas para las madres de la comunidad. Si no es posible la entrega de rosas, hacer otro programa en favor de ellas en el marco de su celebración. Este programa se debe realizar durante el mes de mayo. Esta actividad debe ser registrada en el informe de mayo y guardar evidencias fotográficas para anexarlas al videoclip de eventos de misión.

Conquistando amigos

Cada conquistador buscará a un amigo de la comunidad y le invitará a pertenecer al club. El objetivo es que ese amigo ingrese al club, reciba instrucción bíblica a través de algún curso bíblico (Joven a Joven o Fe de Jesús) y asista al campamento. Las evidencias fotográficas de esta actividad se incluirán en el videoclip de eventos de misión.



Día de la Biblia

Cada club realizará un programa especial en su iglesia enfocado en la Santa Biblia. Se hará énfasis en 3 verdades:

1. La Biblia es la Palabra de Dios.
2. El estudio diario de la Biblia es la base de la vida cristiana.
3. Compartir la Biblia con otros es un mandato divino.

Esta actividad será informada en el mes de junio.

Menú



Videoclip

El club deberá conservar evidencias fotográficas de todos los eventos de misión propuestos en este boletín y que serán realizados durante los meses de abril a junio. Con algunas de las evidencias harán un video clip,

Duración máxima de 2 minutos

y contenga todos los eventos ya mencionados. Debajo de las fotos de cada actividad deberán escribir el título y la fecha de realización para facilitar su identificación en el momento de la revisión.

El plazo máximo para enviar el video es el día 20 de junio por WeTransfer al pastor Samuel Campuzano al correo:

scampuzano66@yahoo.es

encargado del evento. Es requisito indispensable que en el asunto del correo escriban el nombre del club. Este evento otorga un máximo de 10.000 puntos y se tendrán en cuenta todas las recomendaciones dadas sobre el videoclip.

Matutina

Se estudiará el mes de junio de la matutina de adolescentes que para este año titula: "Quiero Conocerte" si no la tienen, pueden adquirirla en IADPA. Participan dos conquistadores. Cada uno presentará un examen. El primer examen será del 1 al 15 de junio y el segundo examen, del 16 al 30. Evaluaremos título, cita bíblica, fecha, contenido y texto bíblico; tal como aparece en la matutina.

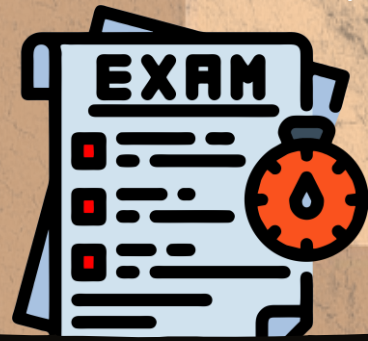
Nota: Solo en caso de que el club tenga 12 o menos acampantes (información que se verificará en el momento de legalizar la inscripción en el campamento), podrá enviar un solo representante quien presentará los dos exámenes y deberá hacerlo en el tiempo establecido.



Conexión Bíblica



Dos (2) conquistadores



Presentarán un solo examen Escrito



Se estudiará el libro de Jueces capítulos del 2 al 9 de la Biblia versión Reina Valera 1995

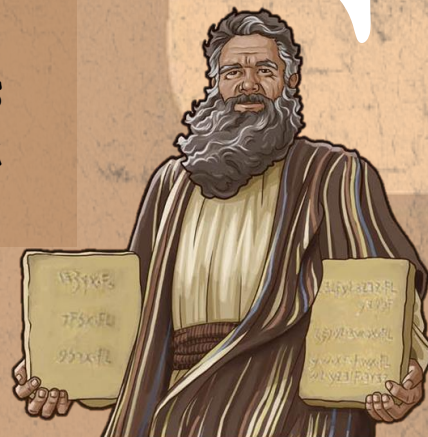


y del libro Patriarcas y Profetas, el capítulo 53.

Menú

De memoria

Comprendiendo que hay una gran bendición en la memorización de las Escrituras, cada acampante deberá memorizar:



1. Isaías el capítulo 53, versión Reina Valera 1995. Anhelamos que cada conquistador, consejero y directivo se encuentre con el personaje central de este capítulo, el Señor Jesucristo.

2. Los diez mandamientos. Éxodo 20:1-17, versión Reina Valera 1995. Los diez mandamientos deben estar grabados en nuestra mente, ellos son una expresión del carácter de Dios.

La evaluación se hará en el club y de manera verbal. El evaluador preguntará a los participantes iniciando por el primer versículo o mandamiento y continuará en el orden de los versículos escogiendo al azar al siguiente participante.

De este evento estarán exentos los participantes de Matutina, Conexión Bíblica, En Tablas de Piedra (únicamente el participante de la sección cazando la lectura), Reavivados por su Palabra y los amigos.



Reavivados por su Palabra



Para fortalecer el estudio diario de la Biblia en nuestros conquistadores, tomaremos como base para este evento el plan Reavivados por su Palabra. Según el plan a partir del 7 de mayo iniciaremos la lectura del libro de los salmos. Evaluaremos desde el Salmo 1 hasta el 30. Participarán 2 conquistadores y el evento consiste en que el coordinador leerá un texto de cualquiera de los salmos y el primero en encontrarlo se pondrá en pie y lo leerá (el juez evidenciará que efectivamente lo ha encontrado y lo está leyendo).

Nota: Cada representante deberá llevar una Biblia versión RV 1995 en pasta dura sin marcas o separadores y cuya numeración de los versículos esté alineada sobre el margen izquierdo. La tapa de la Biblia debe estar marcada con cinta de enmascarar con el nombre de su club pues en el momento del evento las intercambiarán con los representantes de otro club quienes posteriormente harán la devolución a sus respectivos dueños.



En tablas de piedra



El propósito de este evento es que los participantes se familiaricen con los 10 mandamientos a través de la lectura del libro "En Tablas de Piedra" disponible en IADPA subsidiado para el evento por solo \$30.000. Este evento se divide en dos secciones que se evaluarán de manera simultánea y participarán 3 conquistadores y un consejero:

Parte 1: Manualidad (1 conquistador, 1 conquistadora y un consejero)

En el campamento, el club realizará una manualidad de las dos tablas de los diez mandamientos en el material que escoja, para ello tendrán un tiempo máximo de una hora (ver el video del link como ejemplo <https://www.youtube.com/watch?v=cV5hIUA5ArQ>

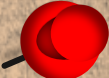

El video es solo una guía, usen la creatividad. En esta sección participará un conquistador, una conquistadora y un consejero. El club deberá llevar los materiales de su elección. Puntuación: 30% del evento.

Parte 2: Cazando la Lectura (1 conquistador diferente a los que participen en la manualidad)

Se utilizará el libro de texto original y el moderador leerá en público una parte del libro y el participante que primero lo encuentre, debe colocarse en pie y unirse a la lectura en voz alta. Toda lectura tiene un tiempo máximo de 25 segundos para encontrarla. Puntuación: 70% del evento.

Se hará una eliminatoria previa y 8 clubes pasarán a la final. La final se define en la misma modalidad y con el tiempo estipulado.


Nota: el libro puede estar subrayado o resaltado, pero no tener separadores ni nada pegado o adicionado.



Recepción de sábado

Las Sagradas Escrituras enseñan que el sábado fue separado por Dios desde la creación como un día especial y para realzar su santidad.

Utilizaremos una vestimenta de acuerdo a nuestros principios.



Recibiremos el santo sábado y lo despediremos en conjunto con otro club que será asignado antes del campamento y de acuerdo al número de integrantes. Un club invitará al otro a la recepción de sábado ofreciéndoles un compartir y en la despedida de sábado el club que fue invitado le devolverá esta atención. Este bendecido evento iniciará a las 5:30 pm e irá hasta la 6:30 pm. A las 5:30 se cerrarán las puertas de nuestro campamento.



Menú



Museo bíblico



Este evento se calificará en dos partes:
Masoretas 40 % y visitante al museo 60 %.

Masoretas

Transcribiremos el evangelio de San Mateo para recordar la gran labor de los "Masoretas". El 15 de junio publicaremos la porción del evangelio de San Mateo que a cada club le corresponderá.

La persona con mejor letra deberá transcribir la porción en 1/8 de cartulina blanca. Márgenes: Izquierdo 5 cm, derecho 4 cm, superior 4 cm, inferior 4 cm. Los renglones (invisibles) serán de 2 cm. En caso de que la porción bíblica no se alcance a escribir por una sola cara; la otra cara tendrá los siguientes márgenes: superior e inferior de 4 cm, derecho de 5 cm, izquierdo de 4 cm. y si no cabe en una sola hoja, podrán utilizar las que sean necesarias siguiendo las indicaciones dadas con respecto a las márgenes. La letra tendrá un tamaño de 1,5 cm y no debe ser cursiva; las palabras de Cristo en rojo y el resto en negro. Las márgenes se podrán decorar según el gusto del club. La porción escrita será entregada el día de la inscripción del club para realizar la encuadernación del libro.

La hoja no debe tener tachones, dobleces o estar sucia.

Tan pronto esté listo el libro, una comisión se encargará de calificar que la transcripción tenga buena letra, que la decoración sea hermosa y que haya cumplido todos los requisitos anteriormente mencionados. La puntuación obtenida en esta sección, corresponderá al 40 % del evento, y se sumará al puntaje obtenido en la sección de visitante al museo.

Visitante al museo

Un conquistador designado por el club tendrá la oportunidad de visitar el museo durante 15 minutos. Allí deberá permanecer en completo silencio y no debe llevar elementos inteligentes, cámaras ni hojas para tomar apuntes. Una vez salga del museo deberá responder un examen escrito. Porcentaje: 60 %. La suma de los dos puntajes (masoretas y visitante al museo) dará el total de la calificación del club.



Menú



EVENTOS DE FORMACIÓN

UNIFORME

Esta revisión se hará el sábado en la parada de clubes. Motivamos al uso de Boina como parte del uniforme, pero en esta ocasión, no se calificará. Tendrán oportunidad para adquirirla durante al año 2023, ya que el año 2024 se calificará. Los amigos (visitas) que asistan como acampantes no serán tenidos en cuenta para la revisión, de manera adicional, el club tendrá un margen de gracia del 5 % para aquel acampante que por algún motivo no ha podido adquirir su uniforme, para ello, es muy importante diligenciar correctamente la planilla general de inscripción la cual deberá reposar en la carpeta del club. Se evaluará que cada asistente lleve su Biblia. (se enviará formato)



Menú



Inspección de campamento



Tendremos una sola comisión encargada de la revisión (se enviará formato de calificación).

Ésta revisará entre otras cosas:

La clasificación de las basuras

Que se esté siguiendo las indicaciones acerca de la alimentación
Estacas estén pitadas de naranja, o fucsia y en su defecto blanco o colores claros

(esto hace más visible estos elementos en el momento de recoger campamento).

Listado visible del total de acampantes

Portada

Cada club elaborará una portada alusiva a la Biblia y se dará puntos por participación a quienes la tengan.



Menú





Marchas



El propósito de este evento es afianzar la disciplina y el trabajo coordinado en equipo, en nuestros jóvenes. El número mínimo de integrantes del pelotón de marchas debe ser de 12 conquistadores. El tiempo máximo de la exhibición de la marcha será de 5 minutos.

Tendremos dos categorías: Expertos y novatos. Además de los criterios que se acostumbra revisar, se tendrá en cuenta el paso de testificación que en este caso se denominará: "Paso Biblia" (se enviará formato de calificación).

Los clubes que deseen participar deben inscribirse en el link que será enviado al grupo de WhatsApp de directores. Si un club se inscribe, pero finalmente decide no realizar sus marchas, debe comunicarlo al departamento de Jóvenes, a través de Diana Carolina Peñuela antes del 20 de junio. Por asuntos de salud no se permitirá el uso de pólvora, bengalas o cualquier elemento que genere humo (el club que lo haga quedará descalificado inmediatamente).



Menú





Disciplina



Todos los clubes inician con un total de 10.000 puntos en disciplina, los cuales podrán mantenerse con el buen comportamiento o disminuirse por cualquiera de las siguientes causas:

N°	CAUSA	PUNTOS A DESCONTAR
1	Trampa en exámenes o competencias	-500
2	Uso de estupefacientes o cualquier sustancia similar	-500
3	Agresión de cualquier índole a participante, juez, logístico o directiva	-500
4	Reclamos irrespetuosos a los encargados de los eventos	-500
5	Parejas de novios sorprendidas en lugares solitarios o en escenas amorosas no apropiadas	-500
6	Llegar tarde a los cultos	-500
7	Irreverencia en los servicios de culto	-500
8	Hacer ruido o tener iluminación después del último llamado a dormir	-500
9	Uso de joyas (aplica también para las visitas)	-500
10	Caballero o dama paseándose con el cuerpo descubierto o con traje de baño por las zonas comunes del campamento	-500
11	Vestido de baño inadecuado (traje de dos piezas)	-500
12	Caballeros con cabello largo (aplica también para las visitas)	-500
13	Uso de vocabulario inadecuado	-500

Esperamos que todos los clubes destaquen por su excelente comportamiento

EVENTOS DEPORTIVOS

Natación



En este evento participarán 2 conquistadores, (un representante de 10-12 años y uno de 13-16) un joven y una señorita. Se realizará a lo largo de la piscina. El caballero se ubicará al extremo de la piscina, del lado más hondo y la dama al otro extremo. La partida se dará mediante el sonido del pito. La dama iniciará la competencia llevando una manilla en su mano y al llegar a la otra orilla, la entregará a su compañero y este la llevará hasta llegar a la meta. Una vez toque el borde de la piscina se parará el tiempo. Los jueces activarán y pararán el tiempo.

Carrera con relevos



Participan 4 conquistadores mínimo una niña y uno de edad entre 10-12 años. Se ubicarán todos los jóvenes en el punto de partida y cada participante deberá llevar una cuerda en su mano. El primer participante correrá hacia el otro extremo, allí encontrará un poste con una cuerda atada en la que hará el nudo el nudo llano; el segundo, el nudo vuelta escota; el tercero, el nudo falso y el cuarto el nudo calabrote. El juez activará el tiempo con la partida del primer participante y lo parará cuando el cuarto finalice el nudo.



Sorpresa



Este es un evento muy divertido y como su nombre lo indica generará grandes sorpresas. Serán 8 participantes 4 jóvenes y 4 jovencitas. En el evento se darán los detalles.





Ultimate



Cada equipo debe estar formado por 6 integrantes, entre los cuales debe haber al menos 2 conquistadoras y un conquistador(a) que tenga la edad de 10-12 años. Quiere decir que si una de las dos conquistadoras tiene 10-12 años aplica el requisito.

Durante todo el juego debe permanecer en cancha el conquistador de 10-12 años y las dos conquistadoras.

Cada club debe desarrollar la especialidad de Ultimate antes del campamento.

Cada equipo debe tener una camiseta distintiva.

Jugaremos partidos de 7 minutos o 7 puntos.

Los discos serán proporcionados por los organizadores del evento.

Disco para Ultimate de 175 gr. Sin embargo si su club desea entrenar con un disco de un peso diferente, no hay inconveniente, solo que allí en el evento se usara el de 175gr

La cancha será delimitada por los organizadores y tendrá un área de 15mx35m aproximadamente y según lo permita el terreno.

Los partidos que terminen en empate se definirán lanzando un disco a un cono 🚧. Será ganador el equipo que quede más cerca al cono. (donde se detenga el disco).

Cada club jugará un partido inicial. Si gana avanza a la siguiente ronda y así sucesivamente, si pierde quedara eliminado.

Se hará un sorteo para conformar los equipos que se enfrentaran. El sorteo se llevará a cabo cuando se tenga el total de clubes inscritos.

En esta ocasión tendremos las siguientes reglas para el juego.

Siguiente





REGLAMENTO

Todos los jugadores deben cumplir el reglamento.

El Ultimate enfatiza el **Espíritu de Juego** que pone la responsabilidad del juego limpio y justo sobre cada jugador.

Se cree que ningún jugador incumplirá las reglas intencionalmente; por lo cual no hay penalidades severas a las infracciones

Ultimate: Mientras el disco este en juego no se permite hablar aun así si hay una infracción Los jugadores deben: ser justos, ser honestos, permitir a los oponentes una oportunidad para hablar, resolver las discusiones lo más pronto posible usando un lenguaje respetuoso y bajo la supervisión del **juez observador**.

Ningún jugador debe usar prendas de vestir o accesorios que puedan herir a otros jugadores.

Anotacion: Después que un gol es anotado, los equipos intercambian las zonas de gol que estaban defendiendo; y el equipo que anotó pasa a defender y realiza el siguiente saque.

Pull: Para el saque el equipo que no está en posesión del disco levanta sus manos en señal de que están listos (No mencionaran la palabra habitual Pull o Ultimate)

Sustituciones: Un equipo podrá realizar sustituciones (ilimitadas) solo después de anotado un gol y antes del siguiente saque

No utilizaremos el conteo, es decir que cada jugador puede permanecer con el disco cuanto tiempo desee. De todos modos el jugador debe entender que si no hace el pase lo perderá tiempo y que solo cuentan con 7 minutos en cancha.

Punto de pivote, es decir los jugadores cuando tienen posesión del disco pueden mover únicamente un pie libremente pero tener apoyo con el otro sin moverlo de su lugar.

Hand over: Un jugador no puede hacer un pase a otro jugador y entregarle el disco en la mano, siempre debe ser lanzado el disco.

Strip: No se puede quitarle el disco de la mano al jugador contrario o intentar que se le caiga el disco cuando éste ya tiene posesión de él.

Travel: Tendremos en cuenta que los jugadores no deben caminar con el disco, se considera falta (travel)

DobleTeam: No se puede hacer doble marca, es decir dos jugadores no pueden marcar a un contrario.

Deflection: El lanzador hace rebotar intencionalmente el disco en otro jugador para él mismo recibir el pase, un Rebote.

Double-touch: En el intento de un pase, el lanzador hace contacto con el disco una vez que este ya ha salido de sus manos, pero sin antes haber tenido contacto con otro jugador, un Doble contacto.

Pick: Si un jugador defensivo se encuentra cubriendo de cerca un jugador ofensivo y se ve impedido en el movimiento. (Obstruir, golpear o empujar un jugador contrario) se considera falta. El disco debe entregarse al equipo que recibió la falta.

Las Faltas cometidas por hablar (Ultimate) se sancionan haciendo una sustitución del jugador que ha hablado por uno en el banco, si uno de los jugadores infractores es una chica debe ser reemplazada por otra chica o si es un jugador de 10-12 años debe reemplazarse igual.

Objetos Personales **Básicos** para

CAMPAMENTO

ACTIVIDADES

Santa Biblia , agenda,
Lapicero, tabla para apoyar
exámenes, botella de agua
gorra o sombrero, libro según
actividad que participará
Piscina: Ropa de licra, gorro,
zapatos tipo crocs
Pines para intercambio,
Guantes de seguridad para
ayudar en la instalación del
campamento

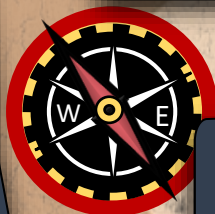


PARA DORMIR

Tienda (carpa),
colchoneta o colchón
inflable (inflador),
sábanas, cobija,
almohada inflable,
pijama, linterna,
repelente para
mosquitos.

ASEO

Espejo pequeño,
toalla, papel higiénico
en rollitos, Jabón,
shampoo, bloqueador
solar cepillo, crema y
seda dental.
Desodorante y
perfume. Todo
empacado en bolso
pequeño o mochila
impermeable.



PERSONALES

Documento de identidad,
medicamentos, dinero, lentes de
sol, teléfono, tapabocas si es
necesario , reloj. Portacomida
(plato, cuchara, pocillo),
impermeable y botas de caucho
según clima

VESTUARIO

Camiseta y gorra del club,
uniforme planchado,
insignias correctas zapatos
lustrados, ropa para
actividades deportivas.
Camibusos preferiblemente
de algodón para el sol,
Empacar en bolsas plásticas.
Ropa formal para recepción
del sábado.

Todo empacado en un morral marcado con su nombre. Alistar con tiempo para evitar olvidar algo (dos días antes de viajar) Durante el viaje llevar una dieta rica en frutas y cereales respetando los horarios de las comidas.

Tenemos una cita con el Señor Jesucristo en este campamento. Él nos dirigirá en la preparación y ejecución. Nuestro Dios proveerá los recursos y elementos necesarios. El Espíritu Santo se manifestará entre nosotros de una manera tan especial, que sólo en la eternidad conoceremos plenamente los resultados de este campamento.

Siempre a su servicio,
Pr. Albert Rodríguez
Líder Juvenil Asoriente

