

CIRCULAR 1

# CAMPAMENTO

De Aventureros

**AVENTURAS**  
de **fe**  
2-5 - OCTUBRE 2025 - EL BAMBÚ  
ASOCIACIÓN CENTRO - ORIENTAL

# MENÚ

## GENERALIDADES

- ISOLOGO
- SALUDO
- GENERALIDADES
- PAGOS
- MANIFIESTO EDAD
- ACTA COMPROMISO
- CARPETA
- TRASPORTE
- TERRENO
- DESFILE TRIUNFAL
- INSCRIPCION ACTIVIDADES
- MANILLAS
- SALUD
- SEGUROS
- MASCOTAS
- VESTIMENTA EN CAMPAMENTO
- CEREMONIA DEL PANUELO

## ACTIVIDADES PREVIAS DE EVANGELISMO

- DIA DE LA FAMILIA
- TESTIFICACION
- CONCURSO TRES ANGELES
- GRUPO PEQUENO
- AVENTURERO MISIONERO
- IMPACTO COMUNIDAD
- DIA DEL AVENTURERO
- INVESTIDURA

## ACTIVIDADES CAMPAMENTO

- CANTO
- INSTRUMENTAL



## EVENTOS BÍBLICOS

- MATUTINA
- NUDOS
- CONEXION BIBLICA
- MUSEO HEROES DE LA FE
- PEQUENOS BOMBEROS
- BUSQUE RAPIDO EN LA BIBLIA
- LOS 3 ANGELES

## EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS

- CIRCUITO OBSTACULOS
- PRUEBA DE FUERZA
- VOLI TOALLA
- PRUEBA SORPRESA
- NUDOS
- NATACION
- MINI RALLY

## EVENTOS DE EXHIBICIÓN

- MARCHAS

## EVENTOS DE FORMACIÓN

- PORTADA
- REVISION DE UNIFORMES
- REVISION DE CAMPAMENTO

# DETALLES DEL ISOLOGO



Elementos de la región

Emblema de Aventureros

Naturaleza, que nos recuerda el segundo libro de texto de Dios

Aventureros de fe

Fecha y lugar

Asociación

lema

**MENÚ**





Un saludo para todos los Aventureros, consejeros, directiva, padres y pastores. Nos emociona darle la bienvenida a esta increíble experiencia llena de exploración, amistad y crecimiento espiritual. Prepárense para vivir momentos inolvidables con la naturaleza, descubriendo nuevas aventuras y fortaleciendo su fe. ¡Juntos haremos de nuestro campamento "Aventuras de Fe" una aventura que recordarán por siempre!

Director de Ministerio Juvenil  
Asociación Centro Oriental

**DANIEL PICO CURREA**



# GENERALIDADES

Fecha: 02 – 05 de octubre de 2025

Lugar: Finca el Bambú

Valor Inscripción: **\$80.000** (Todo asistente padres, amigos, etc).

La apertura será el jueves 2 de octubre a las 6:45 pm

Clausura domingo 5 de octubre a las 7:00 pm

Directores y 1° ecónoma no pagan (Club que lleve cocina)



*Fecha final para la inscripción: 21 de septiembre de 2025*

Padres, consejeros e hijos y aventureros hermanos tendrán un descuento de \$5000 según la jornada de inscripción. (Deben anexar en la carpeta un certificación de parentesco firmada por el pastor y director y también enviar con la planilla de inscripción).

**Nota:** No será aplicado el descuento para acompañantes en edad de Conquistadores. Este evento no es para niños menores de 3 años, ni mujeres embarazadas, pero si por alguna circunstancia se deben llevar niños de esta edad, se les debe comprar la póliza para eventos (misceláneo).

Como este es un evento para Aventureros, el seguro de Clubes no cubre eventualidades en edades de Conquistadores, por ello se les debe comprar la póliza de eventos (Misceláneo) a quienes vayan como acompañantes en edades de Conquistadores.



# PAGOS

## a. Cuentas para realizar pagos a la asociación centro oriental BANCOLOMBIA

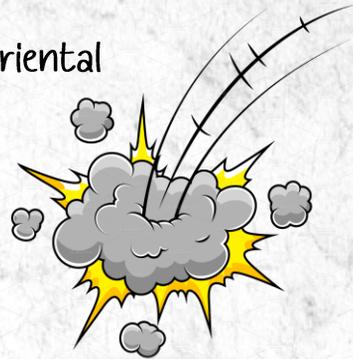
Consignación en Oficina: Cuenta de Ahorros 30637328481

Consignación en PAC: Cuenta Convenio 78321

Otros Bancos...

COMULTRASAN

Cuenta de Ahorros 2080245510



## a. Proceso de inscripción

1) 1° Jornada de Inscripción será de \$80.000, fecha límite el 3 de agosto de 2025 (2000 puntos)

2) 2° Jornada de Inscripción será de \$85.000, fecha límite el 31 de agosto de 2025 (1500 puntos)

3) 3° y última jornada de Inscripción de \$90.000, fecha límite el 21 de septiembre de 2025 (1000 puntos)

### Nota:

1. El proceso de inscripción se realizará a través de la página Web <https://asocentroriental.org/>, a partir del 6 de julio de 2025.

### Se debe anexar

a) Copia del voto de junta F-4 (el voto debe tener las firmas que allí solicita.

b) Recibo de consignación

1. Toda información y evidencia fotográfica será por la página Web, teniendo en cuenta el usuario y contraseña que le ha sido asignado al momento de realizar su Pre-Inscripción. (El informe no tiene un formato específico, se enviaron de forma libre según la creatividad de cada Club, allí explicará cada actividad, colocando evidencias fotográficas,

2. Recordemos que la pagina recibe un archivo PDF por ITEM).

3. Los Clubes de la Zona Mares son esperados en la semana

4. del 22-26 de septiembre en la oficina de la Asociación

5. para hacer el ajuste de cuentas, Con la secretaria

6. del Departamento de jóvenes Leidy Paola Olarte.

7. Todos los formatos los podrán

8. descargar de la pagina Web.



MENÚ





### C. Manifiesto de edad

En los diferentes eventos SOLO podrán participar chicos que tengan entre 4 años cumplidos y los que cumplen los 10 años de abril en adelante.

D. El pedido del gas y el agua lo deben hacer con Nuestra secretaria, Leidy Paola Olarte

E. Carpeta (20.000 puntos)

Llevar debidamente organizada en una carpeta la siguiente documentación de los acampantes y vehículo.

REVISIÓN DOCUMENTOS	
	<b>CLUB:</b> _____
F-1	MODELO DE PORTADA CARPETA DE AVENTUREROS
F-2	HOJA DE LOGO JOVENES ASOCENTRORIENTAL
F-3	SOLICITUD DE AUTORIZACIONES DE JUNTA
F-4	FOTOCOPIA VOTO DE JUNTA
F-6	RECIBO GENERALES DE INSCRIPCIÓN (ORIGINALES )
F-7	FORMATO DE COMPRA DE SEGUROS
F-8	AUTORIZACIÓN PADRES PARA ASISTIR AL CAMPAMENTO
F-9	AUTORIZACIÓN PADRES NIÑOS ASISTENTES
F-10	AUTORIZACIÓN USO IMAGEN DE CADA ACAMPANTE
F-12	INSPECCIÓN DE VEHÍCULO
	a. CONTRATO PRESTACIÓN DE SERVICIOS
	b. SEGURO OBLIGATORIO (SOAT)
	c. POLIZA RESPONSABILIDAD CIVIL
	d. TARJETA DE PROPIEDAD
	e. REV.TECNOMECANICA Y EMISION CONTAMINANTES
	f. FOTOGRAFIAS DEL BUS
F-13	FICHA MEDICA
F-14	CARTA DE COMPROMISO
F-15	COPIA DEL DOCUMENTO DE IDENTIDAD

### F. Acta de compromiso directiva del club:

Cada directiva de Club debe llenar un acta de compromiso, lo anexa a la carpeta de campamento.

**MENÚ**



## G. Inscripción actividades

Se deben inscribir en las actividades quien van a participar en cada una de ellas (fecha de inscripción el 14 de septiembre, a tiempo 300 puntos, fuera de tiempo 50 puntos) Inscribirse en este link:

<https://forms.gle/NPk4Yn3kvZuubZLg6>



## H. Desfile triunfal de Clubes (300 puntos)

La delegación que marchará en representación de cada club contará con la participación de:

- 1) El pastor del Distrito con uniforme (irá en el centro de la delegación y llevará la Biblia en su mano izquierda a la altura del pecho).
- 2) El director del Club con uniforme (marcha a la izquierda del pastor con el heraldo del Club)
- 3) Un Aventurero con uniforme (se ubica al lado derecho del pastor llevando la bandera del club).

## I. Asignación de terreno

En el orden que se vayan inscribiendo pueden escoger el terreno, el mínimo de acampantes inscritos para escoger terreno son 10, sin contar director ni ecónomas.

**J. Transporte:** Procurando la seguridad de los integrantes de su club, deben recordar los siguientes asuntos:

1) Hacer revisión del vehículo para verificar su condición y que todos los documentos estén en regla.



2) Hacer contrato en el que se especifique los costos, día, hora, lugar de recogida para ida y regreso.

3) El bus para contratar será no mayor a 10 años de antigüedad.

4) El contrato de transporte debe ir firmado por el pastor de distrito

**MENÚ**





### K. Manilla de visitantes

Si alguien va a ir de visitante, deberá cancelar la manilla de ingreso, que tendrá un valor de \$20.000 por día. El viernes el club debe hacer provisión de las manillas de quienes llegarán el sábado, pero si alguien desea ingresar el sábado y no se le hizo provisión de manilla, el pastor o director firmará un recibo de caja menor y el cobro será cargado al club, el cual deberá cancelar antes de finalizar el campamento.

### TENGA MUY PRESENTE:

1. Las personas que ingresan como visitantes del día NO se quedan en el campamento.
2. Todos los visitantes deben participar de las actividades programadas por el campamento durante el día.



#### Nota:

Tener Personal sin manilla en el campamento, será penalizado.

**MENÚ**





## L Recomendaciones importantes de Salud

Si usted se entera que una persona inscrita se encuentra delicada de salud en los días previos al campamento, por favor absténgase de llevarla, de esta manera evitaremos contagios masivos o que la situación de la persona enferma se complique y tengamos que remitirla a un centro de atención.

Recomiende muy especialmente a todos sus acampantes **NO CONSUMIR** agua de las llaves de la finca, ya que esta agua no es potable y puede acarrearles problemas intestinales. Por lo anterior es muy importante que los clubes hagan provisión de suficiente agua.

Quienes tengan recetados medicamentos de uso diario o que presenten asma, gastritis, rinitis y enfermedades o alergias similares, favor exigirles que lleven sus respectivos medicamentos.

Es importante que los niños se hidraten, alimenten y duerman bien para evitar que se descompensen durante los eventos.

Cada club debe llevar un botiquín con medicamentos básicos (El listado los descargara de la página), este le ayudará a atender episodios sencillos de salud dentro de su campamento con el fin de evitar que colapse la enfermería del evento.

El club deberá establecer un punto de encuentro por si llegase a ocurrir alguna emergencia y tendrá en un lugar visible y protegido de la humedad, una copia del listado total de acampantes (esta lista se verificará en el momento de revisión de campamento).



**MENÚ**



## M. Seguros

Cada club debe tener sus pólizas activas.

Para ecónomas y personal acompañante (padres de familia que no hacen parte del Club, chicos en edad de Conquistadores y niños menores de 3 años) deberán cancelar la póliza de actividades misceláneas, tiene un valor de \$10.000. se cancela en el campamento, pero, deben enviar el listado en la última actualización de inscripción (21 de septiembre).

## N. Mascotas

NO está permitido el ingreso de mascotas al campamento, esto con el fin de salvaguardar la integridad de los chiquis y de los dueños de las mascotas.



## O. Vestimenta en campamento

La vestimenta en campamento debe ser acorde a nuestra Creencia, el cristiano debe vestirse con modestia, decencia, buen gusto, evitando la sensualidad provocativa tan común de la moda, y sin ostentación de "oro, ni perlas, ni vestidos costosos" (1 Tim. 2:9). (No permitir camisas de tiras, ropa muy corta, no licras o ropa en la que las niñas muestre sus partes íntimas). Evitar el maquillaje en las niñas y consejeras.

Ningún acampante desfilara en toalla por el campamento.

Tendrá descuento de puntos en disciplina el no acatar a estas normas.

**Nota:** En los horarios de culto, en los campamentos solo deben estar el personal de Ecónomas, los acampantes (consejeros, directiva, aventureros y acompañantes) deben estar en auditorio, no en el campamento ni rondando en sus alrededores. Tendrá penalización de puntos.

## P. Ceremonia del pañuelo

La entrega del pañuelo o pañoleta es un momento muy especial para los menores, pues es cuando se los reconoce oficialmente como Integrantes de un Club.

Si en su Club hay Aventureros que pasan a Conquistador, enviar el nombre completo de quienes se hará el cambio de pañuelo a la asociación en un Excel, y el club hará provisión del pañuelo.

Fecha de envío el 21 de septiembre.



# ACTIVIDADES PREVIAS DE EVANGELISMO



## 1. Día de la familia (2.000 puntos)

Con el fin de fortalecer los vínculos e integrar a las familias, en el mes de agosto, el club organizará un día de la familia. Para que se puedan realizar actividades de recreación, trabajo en equipo y diversión, pedimos que este evento se realice un día que sea diferente al santo sábado. Esperamos que las familias tengan un espacio espectacular y se fortalezcan los vínculos con el club e intrafamiliar. Este evento deber ser informado en el mes de agosto.



## 2. Testificación Día Mundial de los Conquistadores (Informar el 24 de septiembre)

Animamos a los aventureros a participar en la celebración del día mundial de conquistadores. El 20 de septiembre. Los clubes que participen experimentarán el gozo de participar en la misión y tendrán testimonios que compartir. Recibirán 2000 puntos.

A todos los clubes que están preparando sus marchas para el campamento, les pedimos presentarlas en esta testificación. Todos los clubes que presenten sus marchas este día recibirán 1000 puntos en la puntuación de exhibición de marchas. Para recibir ese crédito, deberán enviar evidencias fotográficas y descripción de la actividad.



**MENÚ**



### 3. Concurso Los 3 Ángeles y Tu + Misionero ilustrado No. 6. (2.000 Puntos)

Los 3 Ángeles y Tu + Misionero ilustrado No. 6. Es un evento de la unión Colombiana del Norte donde cada Club debe tener mínimo un Concursante. Fecha de Concurso de la Asociación 16 de agosto y de la Unión el 6 de septiembre.

Para no participar en este concurso y no perder los puntos es que su Club No tenga niños de 8 y 9 años.

¡¡Haz Click aquí para inscribir a tus niños!!

<https://forms.gle/AXHLg2Hhz87CPaV49>

En este link podrás descargar los estudios Bíblicos "Los 3 Ángeles y Tu"

[https://drive.google.com/drive/folders/1tlchQXJKsoRrWXNqXSrp6\\_8Tr1xSO4GC?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1tlchQXJKsoRrWXNqXSrp6_8Tr1xSO4GC?usp=drive_link)

### 4. Grupo pequeño (2.000 puntos)

Organizar un grupo pequeño de niños o de Aventureros, donde se realice una reunión por semana, enviar el informe de tres meses (julio - Septiembre) el 21 de septiembre, evidencias fotográficas de cada reunión (3 fotos por reunión).



### 5 Aventurero Misionero (2.000 puntos)

Este evento consistirá en que cada Club debe buscar y dar estudios bíblicos (La Fe de Jesús, de Joven a Joven, Los tres Ángeles y tú, Entre otros). Los Aventureros deben ser acompañados por sus padres o un adulto. Se debe llenar el informe que está en la página este formato se debe enviar diligenciado y actualizado el día 30 de septiembre.

**MENÚ**



## 6. Impacto a la comunidad (2000 puntos)

El Club de Aventureros deberá realizar un impacto a la comunidad, donde se vea involucrado todo el club. Enviar informe explicando la actividad con evidencias fotográficas.

## 7. Día del aventurero (2.000 puntos)

En el mes de mayo se realizó el día del Aventurero en cada congregación. Debe informar con evidencias fotográficas esta actividad. Si algún club no lo ha realizado puede hacerlo entre los meses de julio y agosto. Enviar informe antes del 31 de agosto.



## 8. Inversión (2000 puntos)

Recordando que un club no Existe por los campamentos, sino que los campamentos hacen parte de las muchas actividades que realiza el Club de aventureros. Por ello el Club debe estar activo todo el año y trabajar en pro de la inversión de los integrantes. El 21 de septiembre se debe enviar el informe especificando, de trabajo de cada mes en las cartillas, del proceso de inversión. El informe debe contener evidencias fotográficas.



**MENÚ**



# ACTIVIDADES CAMPAMENTO



## Espirituales

### 1. Canto

Este evento estará dividido en dos categorías.

Cada zona deberá escoger mediante una eliminatoria o por asignación dos interpretaciones musicales cantadas (una por categoría) que puede ser de un solista, un dúo o un grupo musical y que puede estar acompañada por una pista o por un instrumento musical. (una entre 4 – 6 años y la otra de 7 años en adelante)

Ítems para evaluar

- ✓ Presentación Personal (uniforme de aventurero o ropa de sábado con la pañoleta).
- ✓ Entonación
- ✓ Coordinación: pista – voz
- ✓ Afinación Vocalización
- ✓ Pista: baja batería y Adventista
- ✓ Acompañamiento musical
- ✓ Acoplamiento con la pista o el acompañamiento
- ✓ Elegir un canto acorde con la filosofía Adventista
- ✓ Frase breve (biblia o espíritu de profecía) alusiva al tema.



MENÚ



## 2. Instrumental

Este evento estará dividido en dos categorías.

Cada zona deberá escoger mediante una eliminatoria o por asignación dos interpretaciones musicales instrumentales (una por categoría) que puede ser de un solista, un dúo o un grupo musical y que puede estar acompañada por una pista o por un instrumento musical. (una entre 4 – 6 años y la otra de 7 años en adelante)

Ítems para evaluar

- ✓ Presentación Personal (uniforme de aventurero o ropa de sábado con la pañoleta).
- ✓ Afinación
- ✓ Coordinación: Tiempo ritmo y fraseo
- ✓ Expresión corporal
- ✓ Entonación
- ✓ Acoplamiento con la pista el grupo
- ✓ Canto acorde con la filosofía adventista
- ✓ Frase breve (biblia o espíritu de profecía) alusiva al tema.



El Coordinador de Jóvenes de cada zona estará al frente del proceso de selección y deberá enviar al correo [jovenes@asocentroriental.org](mailto:jovenes@asocentroriental.org) el nombre de los delegados, el nombre del Club, el nombre de las interpretaciones musical y su respectiva pista.

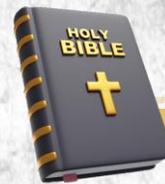


Plazo 25 de  
septiembre.

**MENÚ**



# EVENTOS BÍBLICOS



## 1. Museo de héroes de la fe

Cuando inscriba su Club debe pedirle a Leidy Paola Olarte el nombre de un personaje Bíblico.

Con este personaje Bíblico el Club va a crear un mini museo en su campamento donde explicara la historia de ese personaje resaltando los momentos donde fue desafiado a desarrollar su fe, durante el campamento promocionara su museo para que los demás Clubes lo visiten. El museo más visitado tendrá como premio una inscripción para el campamento de 2026. Como evidencia de la visita de cada Club debe mostrar en un collage de fotos donde se evidencie cada Club visitando su museo. Esta evidencia debe ser enviada al correo de jóvenes ([jovenes@asocentroriental.org](mailto:jovenes@asocentroriental.org)) el domingo antes de la clausura



CONEXIÓN BÍBLICA

## 2. Conexión Bíblica (2 participantes)

Los participantes para este evento serán dos Aventureros. Presentarán un solo examen escrito y se estudiará el Evangelio de Lucas capítulos 1 y 2 de la versión Reina Valera 1995 y del libro Deseado de Todas las Gentes capítulo 4 -Os ha nacido un Salvador.

## 3. Conexión Bíblica 4-6 años (1 participante)

En este evento participara un aventurero en edad de 4 - 6 años. En este link

[https://drive.google.com/drive/folders/1hw\\_28WwYTYXqEUk8I3XA9bSXmLO5RGZh?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1hw_28WwYTYXqEUk8I3XA9bSXmLO5RGZh?usp=sharing)

se compartirán 10 imágenes que representaran o explicaran el contenido de los dos primeros capítulos de Lucas. En el examen le aparecerá las mismas imágenes sin la numeración del orden, el niño deberá pegarlas en una página en orden y colocarles el número correspondiente.



MENÚ

#### 4. Matutina (2 participantes)

Se evaluará por examen escrito del 1° - 20 de septiembre del 2025 la matutina para primarios titulada "Palabritas del corazón", los dos niños que se preparen deberán saber fecha, título, versículo e historia.

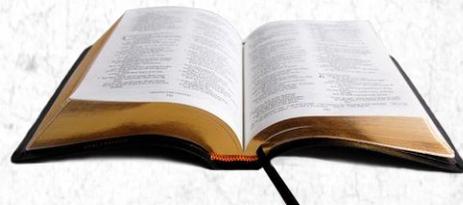


#### 5. Pequeños Bomberos, Grandes Aventuras

1 participante por club

Cada participante debe comprar el Libro (El costo del material es de \$40.000 lo consigue en IADPA Barrancabermeja) resolverlo. Contestar adecuadamente el libro (Respuestas correctas, bien coloreado, dibujos hechos, libro bien conservado) tiene un valor de 24 puntos. El director del club debe entregar el libro a la secretaria de la Asociación, debidamente marcado al momento de inscribir su club.

Se realizará un examen escrito con un valor de 36 puntos. El libro se entregará a cada aventurero en el momento de terminar el examen.



#### 6. Busque rápido en la Biblia

Participaran dos aventureros por club. Durante el evento cada participante estará sentado, con la biblia cerrada y el lomo hacia arriba, en el momento que se diga la cita bíblica, el primero que la encuentre se colocará de pie y uno de los jueces se acercará para corroborar si es correcta, de ser así se le otorgara el punto.

**MENÚ**





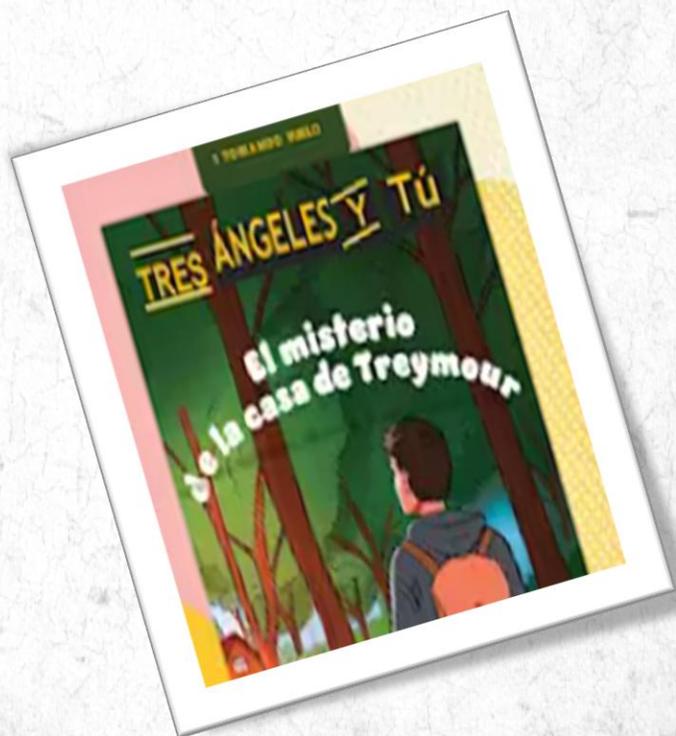
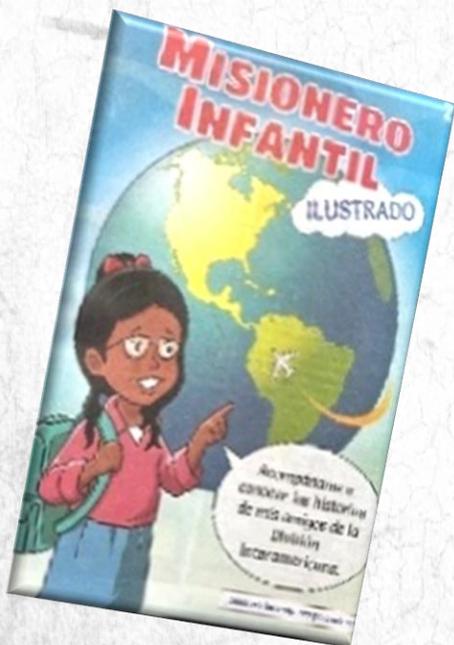
## 7. Los 3 Ángeles y Tu + Misionero ilustrado No. 6

Participan dos Aventureros.

Los participantes para este evento serán dos Aventureros sin importar la edad. Presentarán un solo examen escrito del misionero ilustrado #6 y los estudios de los 3 Ángeles y Tú.

En este link podrás descargar los estudios Bíblicos "Los 3 Ángeles y Tú"

[https://drive.google.com/drive/folders/1t1chQXJKsoRrWXNaXSrp6\\_8Tr1xSO4GC?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1t1chQXJKsoRrWXNaXSrp6_8Tr1xSO4GC?usp=drive_link)



# AVENTURAS de fe

MENÚ



# EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS

1. Circuito de obstáculos (7 años en adelante)
2. Circuito de obstáculos (4-6 años)



Para las dos edades la descripción del evento es la misma.

## Descripción del Evento

¡Prepárense para una emocionante jornada llena de desafíos y trabajo en equipo! En este evento participarán cuatro personajes: tres aventureros mínimos una niña (numerados del 1 al 3) y un consejero o padre (número 4). La organización de la actividad será la siguiente:

**Punto de partida:** Los participantes 1 y 3 comenzarán en este lugar.

**Punto 5:** Los participantes 2 y 4 llegarán hasta aquí.

El recorrido se desarrollará en varias etapas, con actividades específicas en cada punto:

### 1. Inicio (Punto 1):

El aventurero número 1 inicia la carrera realizando una carrera de encostalados hasta llegar al siguiente punto.

### 2. Segundo punto (Punto 2):

En este lugar, el aventurero deja el saco y debe saltar unos obstáculos hasta llegar al tercer punto.

### 3. Tercer punto (Punto 3):

Aquí, el participante gatea por debajo de una malla hasta alcanzar el cuarto punto.

### 4. Cuarto punto (Punto 4):

Desde aquí, debe transportar dos pelotas, cada una en un plato, que está unido a una vara. La vara debe ser sostenida con ambas manos mientras camina hasta el siguiente punto.

### 5. Quinto punto (Punto 5):

En esta etapa, los aventureros 1 y 2 estarán en una distancia donde deberán transportar un total de 10 pelotas. Para ello, cada uno sujetará un aro, que estará unido a dos cuerdas en sus extremos. La tarea consiste en arrastrar las pelotas por el piso, sujetando el aro con las cuerdas y tirando de ellos desde los extremos.



Continúa

## Secuencia de recorrido y trabajo en equipo:

Una vez que hayan terminado de transportar las pelotas, el participante número 2 realizará el mismo recorrido que hizo el participante número 1, comenzando en el punto 5, luego pasando por el 4, 3, 2 y finalizando en el 1. Al llegar, chocará la mano con el participante 3, simbolizando la unión y colaboración.

Luego, el participante 3 iniciará su recorrido desde el punto 1, siguiendo el mismo trayecto que realizó el participante 1, hasta llegar nuevamente al punto 5. De esta manera, todos participan en cada etapa, fortaleciendo el trabajo en equipo y la cooperación. Por último, el participante 4 realizará el mismo recorrido que hizo el participante 2, asegurando que todos tengan la oportunidad de colaborar y disfrutar de la actividad. Ganará el Club que realice todo el recorrido en menor tiempo.



**MENÚ**



## 6. Prueba de fuerza

Participan dos equipos uno contra el otro cada equipo estará conformado por 5 aventureros (mínimo una niña), la cuerda será marcada con una línea central y en el suelo también habrá una línea central y dos marcas a cuatro metros de cada lado del centro de la línea, cada equipo intenta tirar del otro hasta atraer al equipo oponente. Gana el equipo que más resista y haga que el oponente cruce la línea central.

**MENÚ**



## 7. Voli toalla (6 participantes mínimo 2 niñas)

**Materiales:** tela quirúrgica, balón de voleibol. (Los materiales los lleva la Asociación)

La malla estará de 1.40 de altura, la tela será de 120 de largo por 60 de ancho. Se organizarán un equipo que lanzarán y recibirán el balón por encima de la malla, evitando que caiga al piso. Formarán los equipos con los miembros del grupo organizados en parejas. Cada pareja tendrá una tela quirúrgica. Ganará el equipo que logre más puntos al hacer que el balón caiga en el piso del área de juego del otro equipo. Cada vez que reinicie el juego, las parejas deben cambiar de lugar. Los equipos cambiarán de lado de la cancha al llegar al número de anotaciones que establezcan.

La pareja que recibe el balón lo puede pasar a otra pareja antes de lanzarlo al equipo contrincante, después de recibir el balón esta pareja no se puede mover del puesto para lanzar, lo deben lanzar desde el puesto que lo recibió.

## 8. Prueba sorpresa (4 – 6 años)

Cada club enviará para esta prueba 4 aventureros, mínimo una niña; donde tendrá que avanzar juntos a través de los obstáculos y difíciles condiciones del terreno. Ganará el club que haga menor tiempo cruzando todos los obstáculos con todos sus integrantes. Los acompañantes o padres pueden estar al lado del aventurero sin ayudarlo, salvo que se requiera. Es una prueba para divertirse, más detalles en el campamento.



## 9. Nudos

Participan 5 aventureros, mínimo una niña, cada participante hará el nudo frente al juez, y si está correcto dará paso a su compañero para hacer el siguiente. Ganará el club que más rápido haga los nudos de forma correcta. Criterios de evaluación: tiempo y que el nudo quede correcto.

Los nudos para evaluar serán: Prusik, vuelta de braza, as de guías, mariposa simple, vuelta de escota simple. Ver los videos el siguiente link



<https://drive.google.com/drive/folders/1I2lixgM5cmJiTs054OCwTbSzvVmq0a2E?usp=sharing>



**MENÚ**



## 10. Natación

Este evento se dividirá en dos partes:

### a. 7 años en adelante



Natación con relevos, participaran dos Aventureros. Un participante inicia en el lado A, avanza nadando hasta llegar al lado B y le choca la mano a su compañero y el que está en el lado B se lanza y avanza nadando hasta llegar al lado A, una vez llegue el segundo concursante al lado A se para el tiempo. (Si necesita utilizar flotadores de brazo o gusano)

### a. 4-6 años

Natación con relevos, dos participantes. Un participante inicia en el lado A, avanza nadando hasta llegar al lado B y le choca la mano a su compañero y el que está en el lado B se lanza y avanza nadando hasta llegar al lado A, una vez llegue el segundo concursante al lado A se para el tiempo. (con flotadores de brazo o gusano)



## 11. Mini Rally

Participaran 6 aventureros un consejero, deben estar listo para las pruebas. Para participar deben usar ropa para ensuciar. Lo demás es sorpresa.

**MENÚ**



# EVENTOS DE EXHIBICIÓN



1. Marchas Inscribirse aquí <https://forms.gle/14atf4KDEHvzzL4U8>

(El 3 de agosto Informar si su Club va a marchar, en que categoría marchará y porque en esa categoría)

## Nota: categorías

1. **Novatos:** Los Clubes que nunca han marchado en edad de Aventureros.
2. **Experimentados:** Clubes que han marchado en edad de Aventureros una o más veces.  
**Expertos:** Clubes que han quedado en el pódium una o más veces.  
Esta actividad se dividirá en dos partes
  - a. **Video** El Club debe realizar la exhibición de marchas en un lugar público antes de la fecha del campamento y enviar un video de la actividad al correo electrónico el día 24 de septiembre. (1000 puntos).
  - b. **Se realizará la exhibición en el campamento**  
El número mínimo de este evento es de 9 acampantes en el escuadrón, pueden participar 2 consejeros. Duración de 5 minutos máximo y 4:30 minutos mínimos, basada en Orden Cerrado, pero se puede incluir pasos y coreografías, pero respetando el orden cerrado.
    - a. Sincronización: uniformidad al ejecutar los pasos, sin errores, alineación y cubrimiento, la ausencia de estos aspectos resta puntos.
    - b. Cadencia y compás: movimientos de altura de la mano, movimiento del brazo, media vuelta, giros entre otros
    - c. Creatividad: variedad de pasos, diferentes pasos y ejecuciones, complejidad e innovación
    - d. Tiempo: 5 minutos máximo, mínimo 4:30 minutos.
    - e. Uniforme: que este completo. (Uniforme de gala)
    - f. Banderas: Bandera Aventureros, bandera de Colombia, bandera del departamento
    - g. Voz de mando.
    - h. Paso de testificación "AVENTURAS DE FE"
    - i. Permiso para marchar y entregar carpeta de marcha. (explica las voces de mando)
    - j. Saludo al público.
    - k. Saludo a la plana mayor.
    - l. Permiso para retirar el escuadrón.

Esta actividad tendrá 5000 puntos

**Nota:** Las marchas que se presenten como fusión, no serán calificadas en ninguna categoría

**MENÚ**



# EVENTOS DE FORMACIÓN

## 1. Portada

Cada club elaborará una portada que represente la temática de campamento. Motivamos a los clubes a elaborar una portada que represente altamente su club y que testifique de la Palabra de Dios.



## 2. Revisión de uniformes

- Cada Aventurero debe tener: zapatos color negro, medias Azules, pantalón o falda de color de su club. La falda debe ser que cubra la rodilla medida reglamentaria según el último manual de uniformes de la división interamericana, camisa blanca con insignias, pañoleta, tubo de metal o tela y correa de color negro con su respectiva hebilla.
- Boina se evaluará, como parte del Uniforme.
- A falta de cualquier implemento del uniforme de cualquier miembro hará perder un punto a su club, hasta agotar los puntos.
- Se considera que el club este uniformado cuando todos los integrantes que portan uniforme están iguales.

**Importante:** Toda persona inscrita como consejera y directiva será ingresada en la planilla de revisión de uniforme. (Todos ellos formaran para revisión de uniforme). Ya que la directiva y consejeros somos el ejemplo de nuestros niños.

**Nota:** se evaluará el uniforme basado en lo que está escrito en el Manual de Uniformes de la División Interamericana, tanto a Aventureros y directiva (directores y consejeros).

### 3. Revisión de campamento

La revisión de campamento se realizará todos los días. El club debe mantener su campamento ordenado, limpio y atractivo en todo momento. Como lo hemos estudiado en el arte de saber acampar, el campamento de cada club es su hogar mientras se encuentren en el camporee, es por ello por lo que se deben tener las construcciones básicas tales como: cerco, portón o entrada con el respectivo nombre del club, cocina, despensa, comedor, maletero, zapatero, tendedero, Vestier, zona de basuras, carpas bien templadas, herramentero, banderas: Colombia, Departamento del que vine el Club, Aventureros y del Club.

Se evaluará el orden, estética, limpieza, alimentos bien organizados (no en el suelo).

**Nota:** El hacer fraude en un evento (no tener la edad requerida, copia, entre otras), será descalificados para ese evento.

#### RECOMENDACIONES IMPORTANTES

Recuerden llevar ropa adecuado para el clima del bambú, botas para pantano por si acaso. **Llevar:** repelente, bloqueador solar, provisión de agua potable, provisión en dinero para el gas (no transportar pipetas, por seguridad), plásticos para la lluvia, Seguros al Día.

**BUSES:** Los buses que se contraten deben cumplir con los requerimientos que la iglesia tiene encuaneto a la política vial. **BUSES:** Los carros pequeños y busetas no deben tener sobre cupo.

**MENÚ**



# OBJETOS BÁSICOS PARA ACAMPAR

## ACTIVIDADES

Santa Biblia , agenda, Lapicero, tabla para apoyar exámenes, botella de agua gorra o sombrero, libro según actividad que participará  
Piscina: Ropa de licra, gorro, zapatos tipo crocs  
Pines para intercambio, Guantes de seguridad para ayudar en la instalación del campamento



## PARA DORMIR

Tienda (carpa), colchoneta o colchón inflable (inflador), sábanas, cobija, almohada inflable, pijama, linterna, repelente para mosquitos.

## ASEO

Espejo pequeño, toalla, papel higiénico en rollitos, Jabón, shampoo, bloqueador solar cepillo, crema y seda dental.  
Desodorante y perfume. Todo empacado en bolso pequeño o mochila impermeable.



## PERSONALES

Documento de identidad, medicamentos, dinero, lentes de sol, teléfono, tapabocas si es necesario , reloj. Portacomida (plato, cuchara, pocillo), impermeable y botas de caucho según clima

## VESTUARIO

Camiseta y gorra del club, uniforme planchado, insignias correctas zapatos lustrados, ropa para actividades deportivas. Camibusos preferiblemente de algodón para el sol, Empacar en bolsas plásticas. Ropa formal para recepción del sábado.

*Todo empacado en un morral marcado con su nombre. Alistar con tiempo para evitar olvidar algo (dos días antes de viajar) Durante el viaje llevar una dieta rica en frutas y cereales respetando los horarios de las comidas.*

**MENÚ**





[MENÚ](#)

