

A cartoon illustration of Kirby, a pink, round character with large eyes and a small mouth, holding a large, glowing yellow star. The star has a white outline and several white dots on its surface, giving it a sparkling appearance. Kirby is positioned behind the star, looking towards the viewer.

★卡比奪星賽★

日國三甲 A108220001 吳昱璇
日國三甲 A108220201 葉佳茵

指導老師：小樽

創作動機——為什麼選擇卡比當主題

★ 因為卡比是大家耳熟能詳的遊戲角色，可能也和我們一樣都是童年回憶，所以藉由★卡比奪星賽★，讓大家回味玩星之卡比的快樂～



作品介紹

我們是以卡比為主角，遊樂場為背景，建構出卡比在玩樂的模樣。

軟體使用3D Blender製作卡比模型、Tinkercad製作遊樂場背景，最後共同匯入至Babylon.js裡，來完成作品。

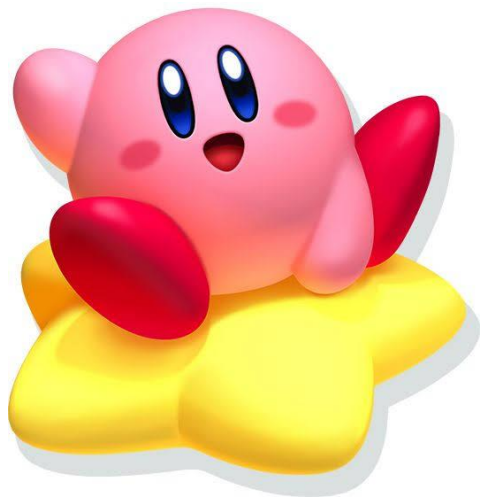
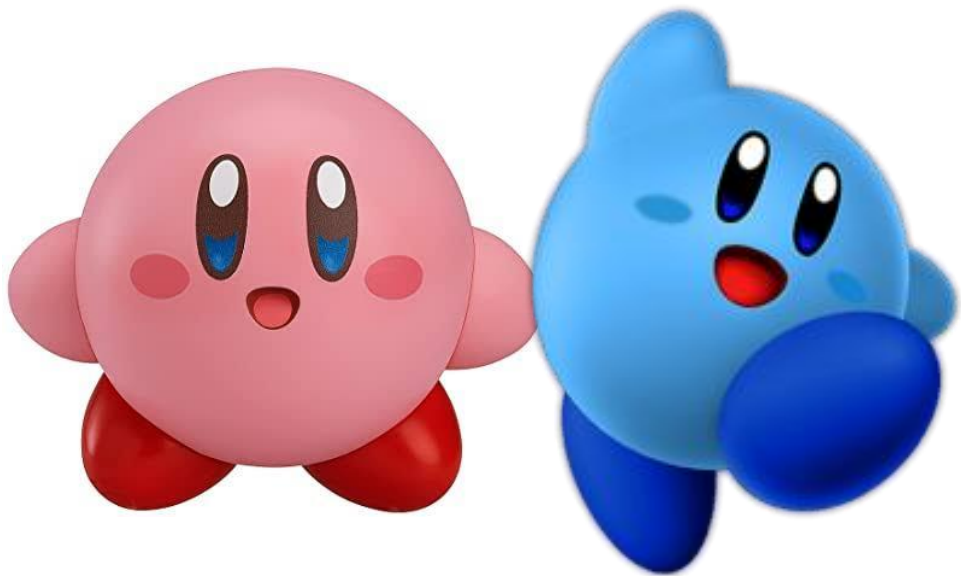


AUTODESK®
TINKERCAD®



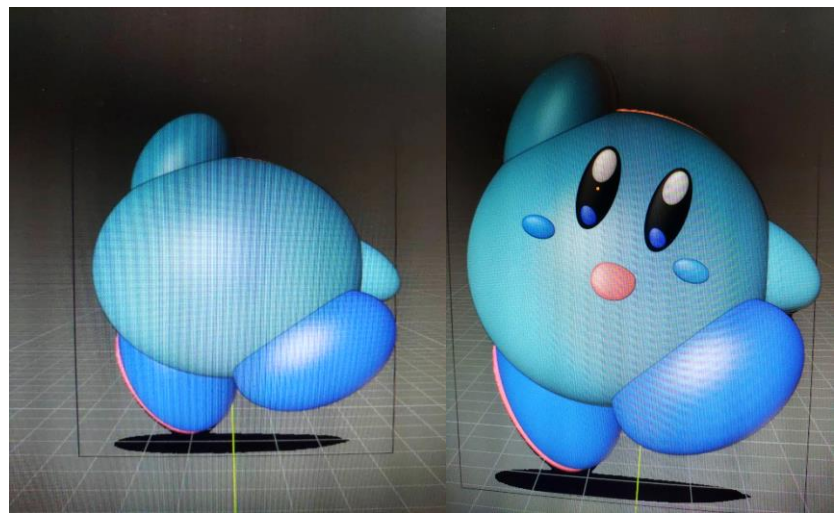
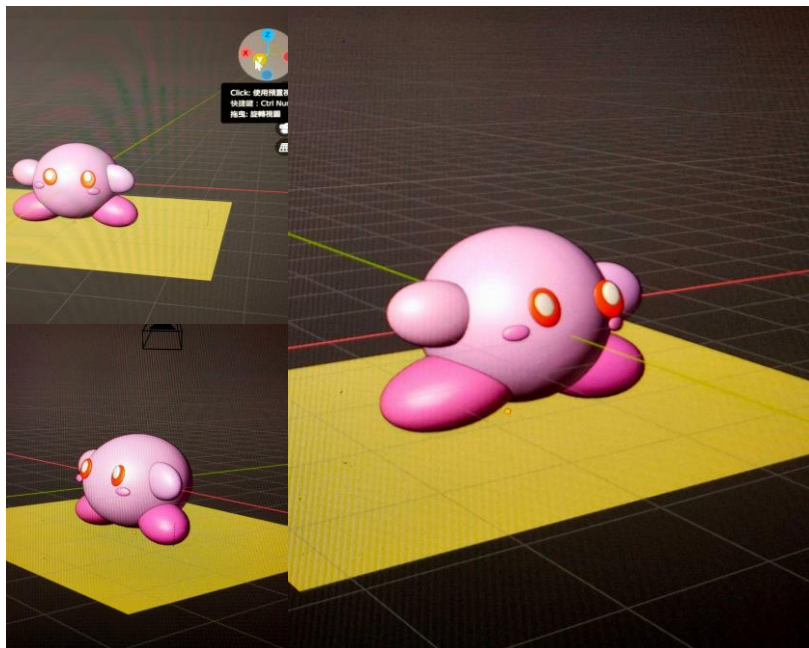
製作過程——先找素材

先構想主題，並找尋卡比的相關資料。



製作過程——製作模型

分別使用Blender製作粉色卡比、藍色卡比與背景模型。



製作過程——討論與問題解決

在從Blender匯入Babylon.js時我們發現無法匯入，於是趕緊請教老師，老師很快就協助我們找到了解決方法，是儲存時格式錯誤，老師還教導我們他是如何找到答案的，包括未來我們使用別的軟體時都通用，為程式裡的使用說明書（還可以翻譯成中文喔~），未來可以快速自學上手^^

The screenshot shows a Discord chat interface with several messages. The main conversation is between a user named '昱璇001' and a teacher named '小樽'. The user asks for help with a technical issue related to Blender and Babylon.js. The teacher provides a solution and explains the problem. The user expresses gratitude and asks for a Chinese translation of the instructions. The teacher agrees and provides a link to a document.

昱璇001 5月15日 下午11:12

小樽 4月25日 下午5:44
=zh-tw
<https://moondreamreality.com/>
夢境現實 Moondream Reality
夢境現實是全世界第一座 MR 沈浸式劇院。結合混合實境與沈浸式投影，以科技推進藝術的界線，打造新型態的藝術場域。讓參與者在欣賞藝術的同時更全面、整體的投入，成為藝術的一部分。
由台灣動畫公司夢想動畫成立，2021年是夢境現實的起點。前所未有的感官體驗、夢境中才能實現的夢幻場景，都在這裡成為現實。

小樽 4月25日 下午5:44
<https://birdlyvr.com/>
<https://www.shoppingdesign.com.tw/post/view/7600>

小樽 4月25日 下午5:45
https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nianticproject.ingress&hl=zh_TW&gl=HK
Ingress Prime - Google Play 應用程式
安裝 Ingress，把真實世界變成您的遊戲戰場。我們的未來岌岌可危，現在就選擇陣營與盟友齊心奮戰。

昱璇001 5月15日 下午11:15
真的嗎--我們很擔心我們超落後 不過像表情那些我們不太會匯入 我們還是用球球做表情XD 旁邊就會看起來凸凸勿

小樽 5月15日 下午11:31
你下午2:09
sudo yum install -y httpd wget php-fpm php-mysqldb php-json php php-devel
你下午2:11
sudo systemctl start httpd
你下午2:14
sudo systemctl enable httpd
你下午2:16
sudo usermod -a -G apache ec2-user
你下午2:18
sudo chown -R ec2-user:apache /var/www
sudo chmod 2775 /var/www && find /var/www -type d -exec sudo chmod 2775 {} ;
find /var/www -type f -exec sudo chmod 0664 {} ;

佳茵201 5月15日 下午11:36
會跟身體分開，不知道要怎麼處理-

佳茵201 5月15日 下午11:36

昱璇001 5月15日 下午11:31
真的嗎--我們很擔心我們超落後 不過像表情那些我們不太會匯入 我們還是用球球做表情XD

小樽 5月15日 下午11:31

昱璇001 5月15日 下午11:31
真的--謝謝老師 不好意思打擾老師備課了ww 謝謝老師

佳茵201 5月15日 下午11:31
好！！我們來去試試轉碼 超級感謝老師

小樽 5月15日 下午11:31
不會

昱璇001 5月15日 下午11:31
真的嗎--我們很擔心我們超落後 不過像表情那些我們不太會匯入 我們還是用球球做表情XD

小樽 5月15日 下午11:38
完全不會 妳們太超前了 我還沒開始講妳們就在摸了好評!

佳茵201 5月15日 下午11:38
會跟身體分開，不知道要怎麼處理-

小樽 5月15日 下午11:38
這個比較屬於建模面的問題

昱璇001 5月15日 下午11:38
真的嗎--我們很擔心我們超落後 不過像表情那些我們不太會匯入 我們還是用球球做表情XD

小樽 6天前 上午9:48
新增規則

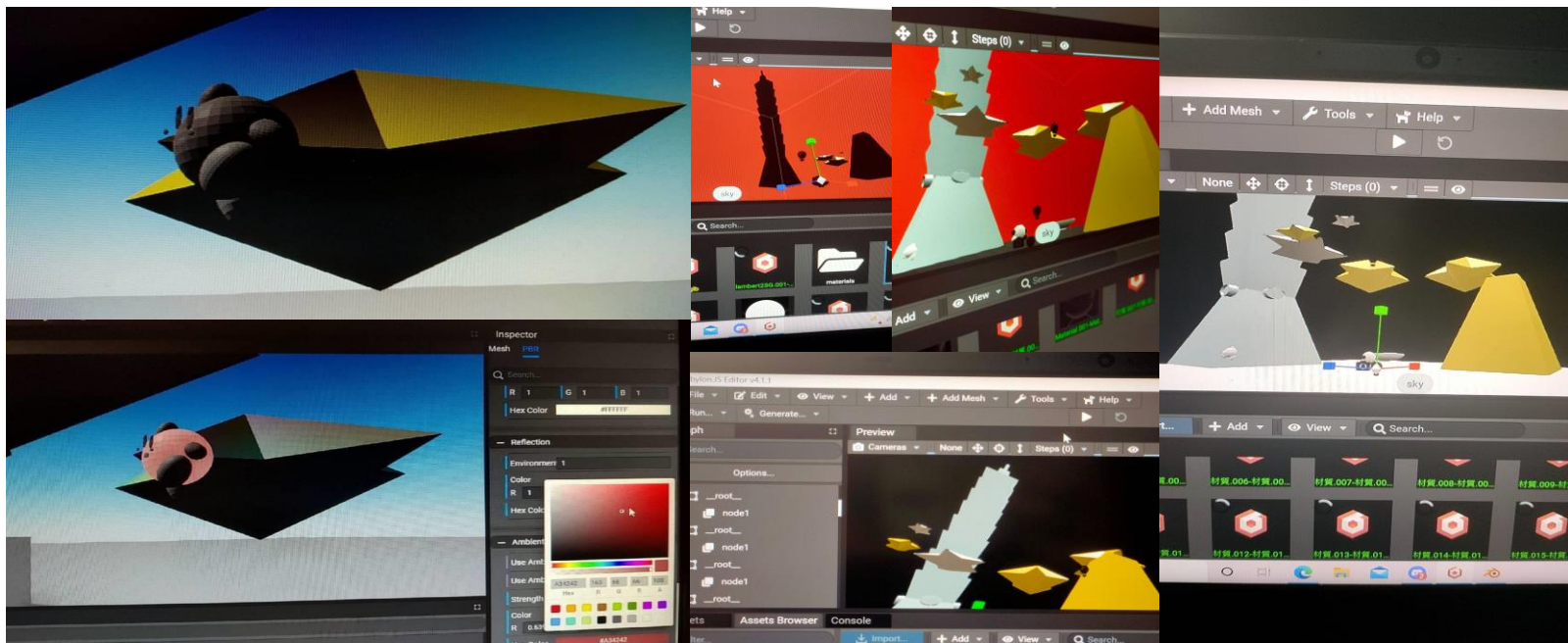
小樽 6天前 上午9:48
點進去你的機器 找到編輯傳入規則如上圖

小樽 6天前 上午9:48
新增規則

小樽 6天前 上午9:48
前後新增HTTP和HTTPS的規則

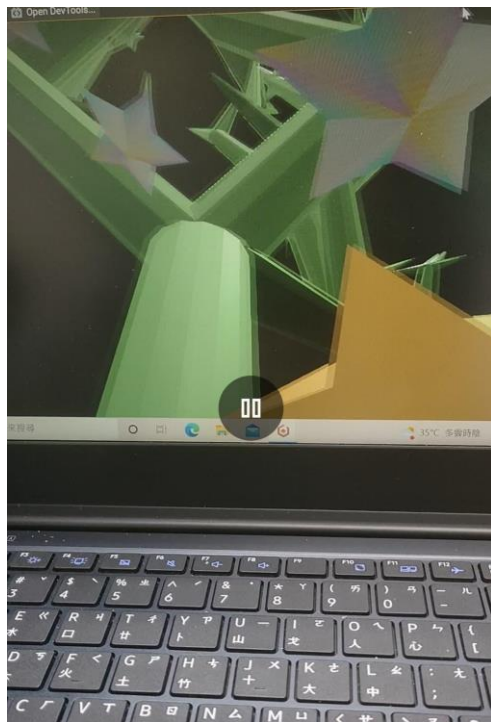
製作過程——集結而成

將分別製作的模型集結而成，變成最後的卡比與遊樂場。

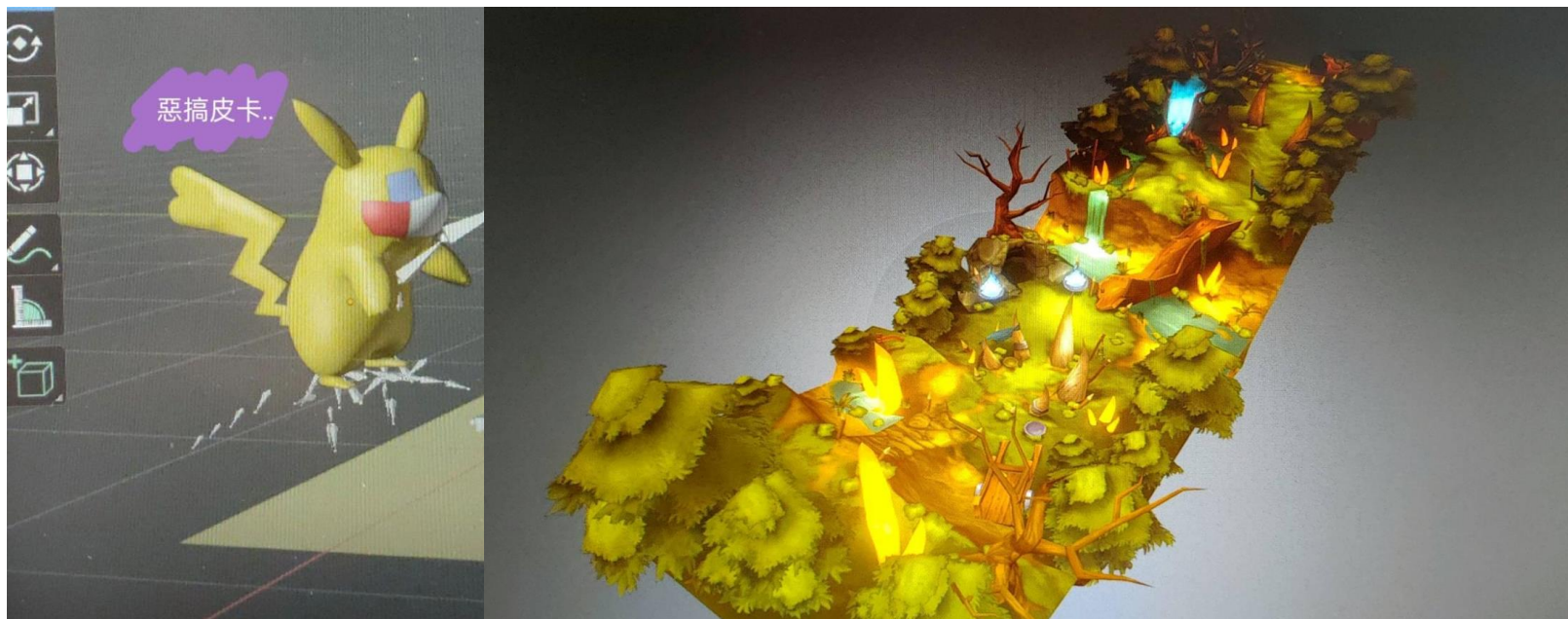


製作過程——接近成品

最後我們匯入兒童遊樂場做為場景，讓兩隻卡比奪星～～★



額外補充——試玩其他軟體



從Sketchfab尋找素材，匯入3D Blender操作、試玩。

遇到問題

雖然...我太大隻了，
在**Babylon.js**跑不動QAQ



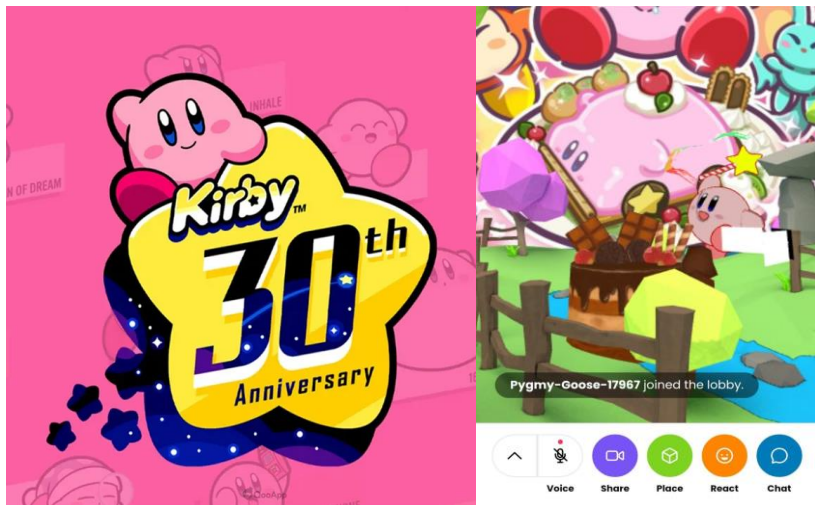
但我會在**Mozilla Hubs**
和大家一起玩喔！٩(ˊσˋ)و

hubs by 
moz://a

使用與**AWS**有關的**Mozilla Hubs**製作，
★卡比奪星賽★結合卡比三十週年～

作品欣賞

作品以網頁的方式呈現，大家可以使用網址，參觀我們的★卡比奪星賽★，邀請大家一起進來玩，慶祝卡比30歲生日～



製作心得

001 吳昱璇

在大二時有計畫參加智慧數位實務專題課程，因為是實際動手操作非常特別，在大三下，朋友對虛擬實境也有興趣，我們就一起參加了～我們覺得參加虛擬實境的同學還有老師都很厲害，上課時都有很厲害的作品，而我們製作時遇到問題老師都會細心協助，雖然有點難但是有成就感～謝謝我的朋友還有老師和實踐大學。

201 葉佳茵

很開心能夠參與這次的智慧數位實務專題，雖然我們不是相關科系，也比較不熟悉3D軟體的操作，但小樽老師還是很細心、耐心的教我們，提供我們許多知識與補充豐富的資訊，讓我們學會基本的操作能力，來製作這次的★卡比奪星賽★，希望未來可以更加深入地研究。

謝謝小樽老師的教導與幫忙，也謝謝昱璇一起合作完成作品～。

未來展望



昱璇：覺得未來會有虛擬寵物（也有需求的）、虛擬試衣間目前好像也在發展，期待發展出虛擬遊樂園～

佳茵：覺得我們再更深入研究，可以往其他進階一點的模型來嘗試，也希望我們可以對3D建模與VR、AR更加認識～



我們的報告到此結束
謝謝大家~

