

# 酒吧失憶男

A0807025 張庭甄 建模(吧檯/椅子/櫃子/酒)/海報設計

A0807006 江靖惠 概念美術/物件整合/海報設計

A0807124 周家任 找了素材 一點簡報(2%)

A0807102 宋筱蘭 分鏡/劇情/在AWS內將物件整合

# 遊戲背景

主角沒錢付酒錢,但是他晚點有約必須離開, 玩家必須想辦法讓主角在時間 內離開酒吧

有可能是喝醉了

周圍也許有打鬥的痕跡

手機收到匪夷所思的訊息或影片

找不到錢包

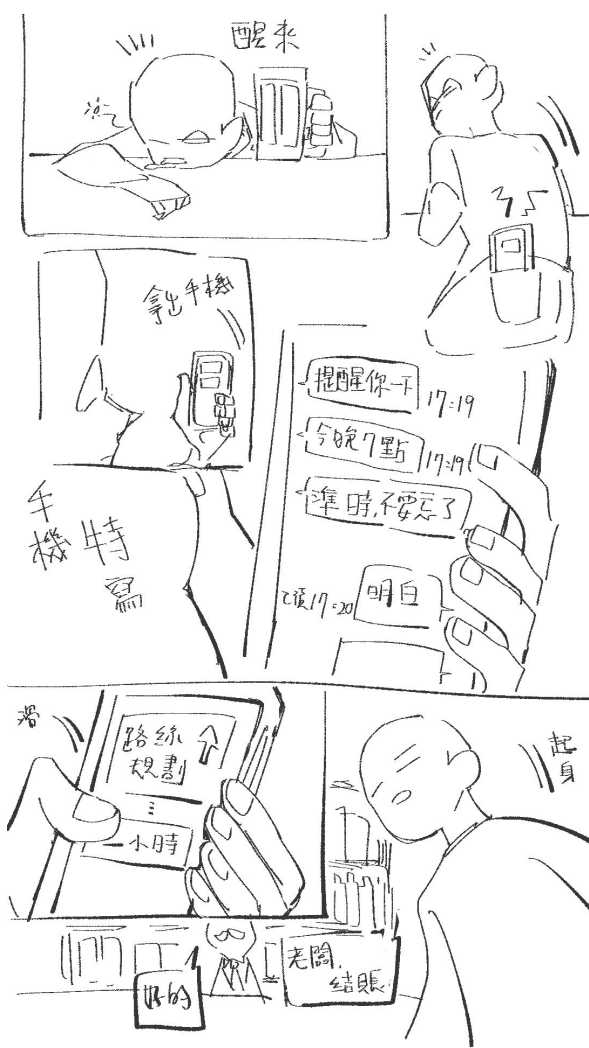
# 流程

遊戲開始:主角醒來

遊玩:主角需要想辦法離開酒吧,例如跟npc(酒保,路人)說話

遊戲結束:主角離開酒吧

# 分鏡



# 多種路線與劇本

1. 找到錢包
2. 跟老闆殺價
3. 向路人要錢
4. 向路人打探密道
5. 和路人打架被送醫

## 2.跟老闆殺價

---第一次對話---

我: 不好意思, 先生, 我去提個錢可以嗎

老闆: 不好意思先生, 不行

---第二次對話---

我: 拜託了, 我不會逃跑的

老闆: 不

---第三次對話---

我: 提款機就在隔壁

老闆: 不

---第四次對話---

我: 請不要這麼不通情達理, 很快就回來了

老闆: 不

---第五次對話---

我: 拜託...(話還沒說完被打斷)

路人1: 閉嘴啦, 窮鬼, 吵夠沒?!

玩家選擇a接下去1.-->我: .....不好意思(看向路人1)

玩家選擇b接下去5.-->我: 酒鬼, 閉上你的嘴!(看向路人1)

我: 不然我手機抵押在這, 我真的馬上回來, 拜託了(看向老闆)

老闆: 好吧先生

-----成功離開酒吧-----

條件: 重覆與老闆進行五次對話, 並選擇a選項

### 3.向路人要錢

如果玩家經過路人2身邊

路人2: 喔喔小弟

我: 你在稱呼我嗎

路人2: 喔喔對啦對啦沒錯沒錯

玩家選擇a接下去-->我:恩, 有甚麼指教嗎

玩家選擇b離開對話.-->我轉身離開

路人2: 哈哈, 很好很好! 小弟就是要娛樂大哥

路人2同夥: 哈哈你喝太醉了吧, 笑死了(跟路人2打鬧)

路人2: 小弟你會甚麼把戲阿?

玩家選擇a接下去-->我:恩~那請看好了

玩家選擇b接下去4.-->我:不好意思, 小弟沒什麼把戲, 只有一包菸

玩家選擇c離開對話.-->我轉身離開

我: (從口袋拿出一個手帕 揉成一團在手中, 再張開手, 手帕就不見了, 接著從路人2的口袋裡掏出來)

路人2: 喔喔喔喔喔怎麼做到的!!

路人2同夥: 喔哈哈, 厲害厲害, 打賞打賞!!

我:(從他們手中拿到了酒錢)

-----成功離開酒吧-----

條件: 與路人2進行對話, 並兩次都選擇a選項

-----

## 4.向路人打探密道

在路線3中玩家選擇b接下去對話.-->我:恩~小弟沒什麼把戲, 只有一包菸

路人2同夥: 好耶!真識相!

路人2: 那大哥也得提供你甚麼了...你是不是沒錢付酒阿~去看看第二間男廁吧

我:(玩家自行操控去男廁, 窗戶沒關, 玩家爬出去)

-----成功離開酒吧-----

條件: 與路人2進行對話, 第一次選擇a選項, 第二次選擇b選項

-----

## 5.和路人打架被送醫

在路線1中玩家選擇b接下去5.-->我: 酒鬼, 閉上你的嘴!(看向路人1)

路人1: 蛤?!好阿!看老子打死你!!

我:(玩家自行操控與路人1打架)

-----成功離開酒吧-----

條件: 與老闆進行五次對話, 並選擇b選項, 然後必須打贏路人

-----

# Publish的網址

<https://us-east-1.sumerian.aws/572ec868ef2146c1b40ff3da46579cbc.scene>