

A W S 成果報告

- ● ● A0707150 蘇麗婷 模型製作 1/3
- A0807101 高環莊 ppt及海報製作 1/3
- A0807118 張翔華 遊戲製作 1/3

CONTENT

- PART 01 發想
- PART 02 3D模型
- PART 03 製作過程
- PART 04 預期目標

發想

01



以410教室的模型為基底, 還有想在410養小雞的內心, 發想出一個小遊戲, 關於養小雞和捉小雞的小遊戲

因為小雞很可愛所以選了它



3D模型

02

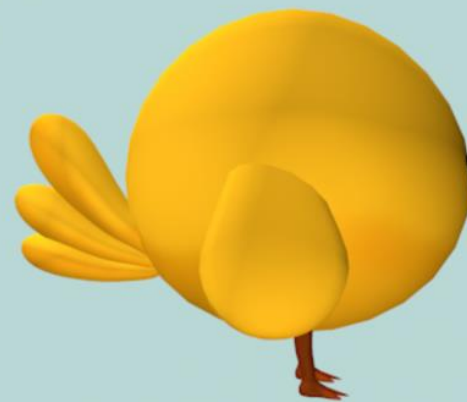
410教室模型



410教室模型



小雞模型



遊戲成果

03

遊戲介紹

這是一款VR遊戲，利用VR頭盔及手把進行遊玩，玩家會看到410的教室，並在場景中尋找小雞並抓小雞



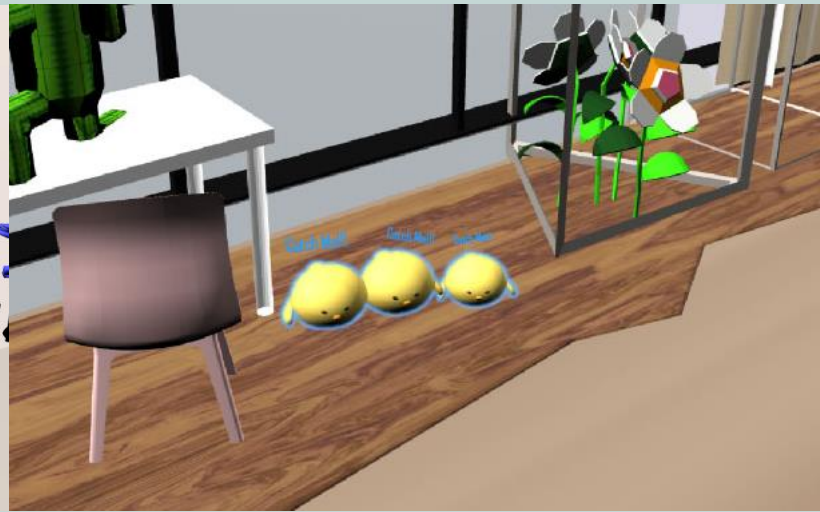
遊戲玩法

1



玩家在410教室來回移動尋找小雞

2



找到小雞後,把小雞Grab起來

3



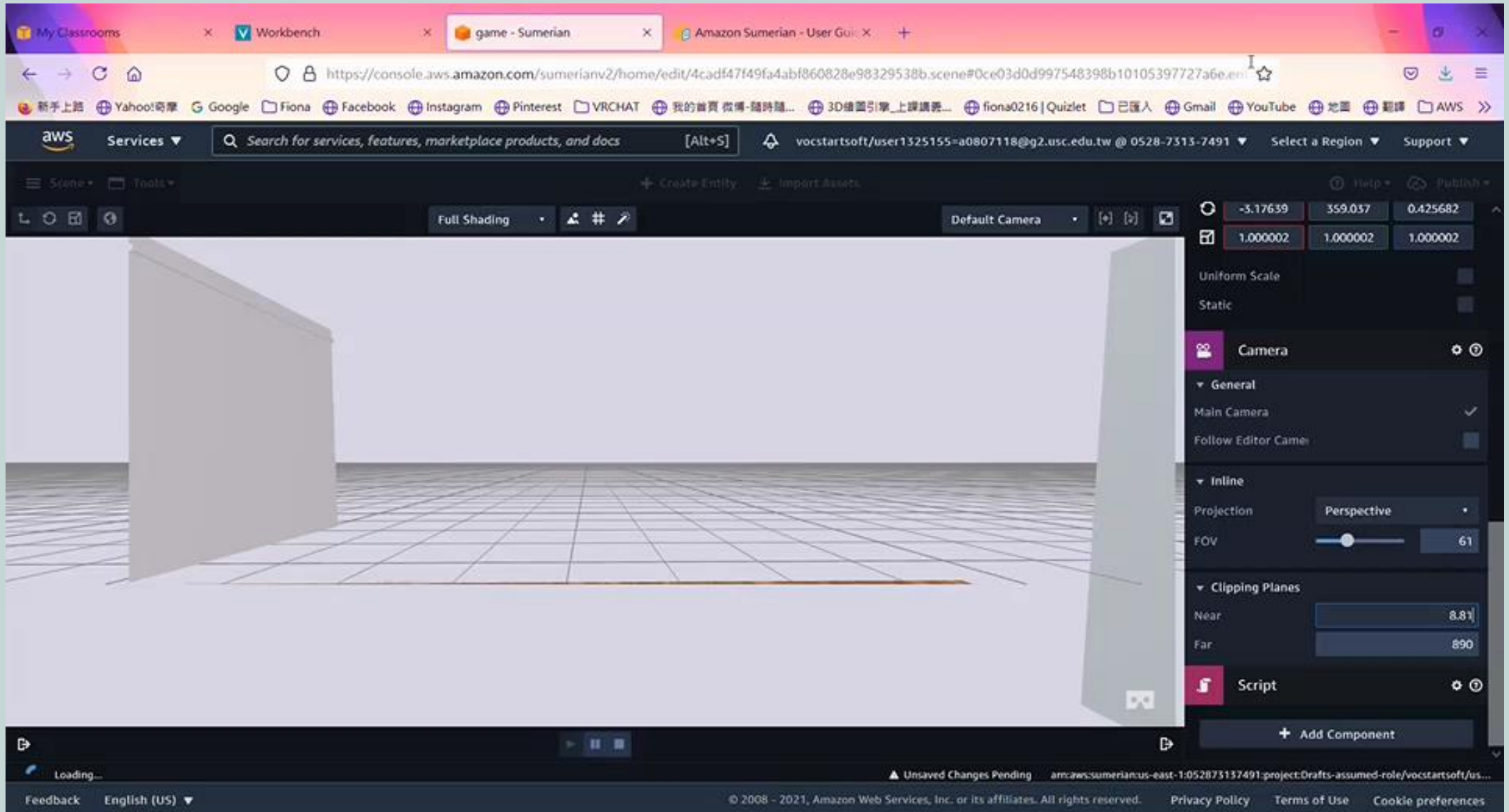
到指定地點, 並把小雞放入籠子

玩家移動



因為疫情關係，遊戲部分功能無法驗證，所以將VR把手控制移動的部分，改為由鍵盤的WASD控制移動，至少玩家能在場景中暢遊

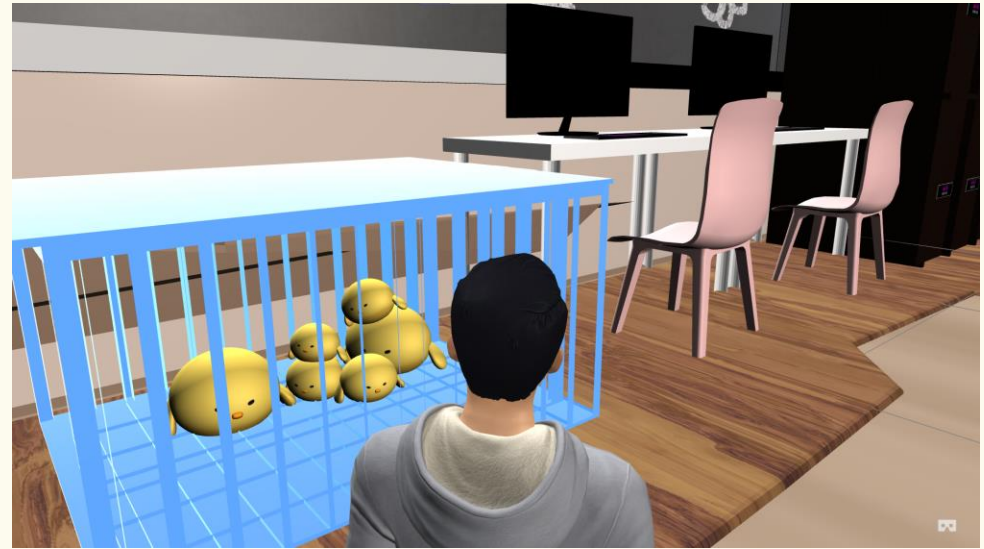
進入遊戲



遊戲中場景



遊戲示意圖



遊戲示意圖



遊戲示意圖





T H A N K S