

Plano de Adoção do Usuário:

Equipe TechGirls

O aplicativo No Bullying foi pensado para orientar e esclarecer sobre o bullying e suas implicações, principalmente no ambiente escolar. É voltado para crianças e adolescentes. Convidamos nossos colegas de turma e alguns familiares para testar nosso protótipo. Ao todo, 96 pessoas o testaram. O feedback recebido foi positivo e fomos elogiadas por pensar em um aplicativo para a conscientização do bullying. Também fomos alertadas para o cuidado de não apresentar no jogo situações que possam induzir ao bullying ou à discriminação de algum grupo social. Pretendemos alcançar neste ano, 90% de utilização pelos alunos da sede nossa escola.

Nós convidamos nossos colegas de turma e alguns familiares para testar nosso protótipo. Foram três turmas da Escola Estadual Serafim ribeiro de Rezende e alguns alunos de outras turmas. Ao todo, 96 pessoas testaram nosso protótipo..

No geral, recebemos feedback positivo. Fomos elogiadas por pensar em um aplicativo para a conscientização do bullying. Também fomos alertadas para o cuidado de não apresentar no jogo situações que possam induzir ao bullying ou à discriminação de algum grupo social.

Nossa equipe pretende estender o uso do aplicativo à 90% dos alunos este ano, pois o app é destinado não só àqueles que sofrem bullying, mas àqueles que cometem e àqueles que assistem estas situações. Todos os envolvidos podem contribuir de maneira significativa para a conscientização da necessidade de um ambiente mais humanizado e mais acolhedor nas escolas, pois todos nós somos afetados.

Através de campanhas de conscientização sobre o bullying e suas implicações, faremos a apresentação do app como instrumento aliado desta iniciativa, de forma divertida e acessível. Assim pretendemos convencer o público-alvo da utilização do nosso produto.

Pretendemos também, estender o uso do aplicativo a outras escolas, assim que possível.