

Bibliografia

1. Ferramentas de Desenvolvimento:

- MIT App Inventor

2. Inteligências Artificiais Generativas:

- Gemini (Google)
- ChatGPT (OpenAI)
- Dola (ByteDance)

3. Ferramentas de Apoio e Recursos Digitais:

- Canva
- Google Docs
- YouTube
- Google Pesquisa
- Google Acadêmico
- CapCut
- Movavi Vídeo Editor

4. Artigos de Periódicos:

ROSA, Valéria Argôlo; MEIRA, Daiane; DE SOUZA MATOS, Ecivaldo. Estratégias e Abordagens para a Inclusão Digital no Codesign de Interação: um estudo remoto com mulheres idosas. Revista Brasileira de Informática na Educação, v. 33, p. 279-306, 2025.

5. Livros:

ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen; PREECE, Jennifer. Design de interação: além da interação humano-computador. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.

6. Sites:

INSTITUTO DELONGEVIDADE. Uso de tecnologia por idosos.

Instituto de Longevidade MAG Seguros, 2023. Disponível em:

<https://institutodelongevidade.org/longevidade-e-comportamento/tecnologia/uso-de-tecnologia-por-idosos>. Acesso em: 18 abr. 2026.