



Scrum.org™

*The Home of Scrum*



DISCOVERY  
FAST

# Posturas del Scrum Master

Joel Francia Huambachano

Trainer Scrum.org

[jfrancia@discoveryfast.com](mailto:jfrancia@discoveryfast.com)

<https://www.discoveryfast.com/>

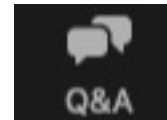


DISCOVERY  
FAST

12 de Octubre, 2021

# Guía rápida

- Los micrófonos serán silenciados durante la presentación.
- La sesión es grabada. La presentación estará disponible después del seminario dentro de las 24 horas.
- Por favor hacer preguntas!
- Enviar preguntas seleccionado el icono Q & A:



# Quién es Scrum.org



**Ken Schwaber**  
Fundador y Director de  
Scrum.org,  
y  
Co-creador de Scrum



**Consistent**

**Global**

**Comunidad**

**e**

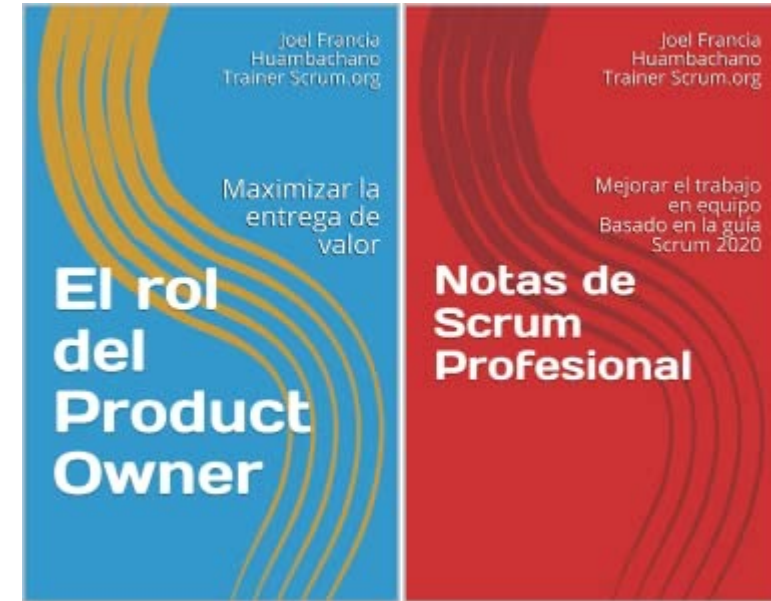
# BIOGRAFÍA

Trainer Profesional de Scrum.org desde el 2011, cuenta con más de 25 años de experiencia en el mundo de TI y pionero en el uso de Scrum y el enfoque Ágil. Es un consultor con experiencia en Transformación Ágil con más de 14 años de experiencia en empresas financieras, bancarias, de retail entre otras. Joel es un fundador de la empresa DiscoveryFast:

<https://www.discoveryfast.com/>

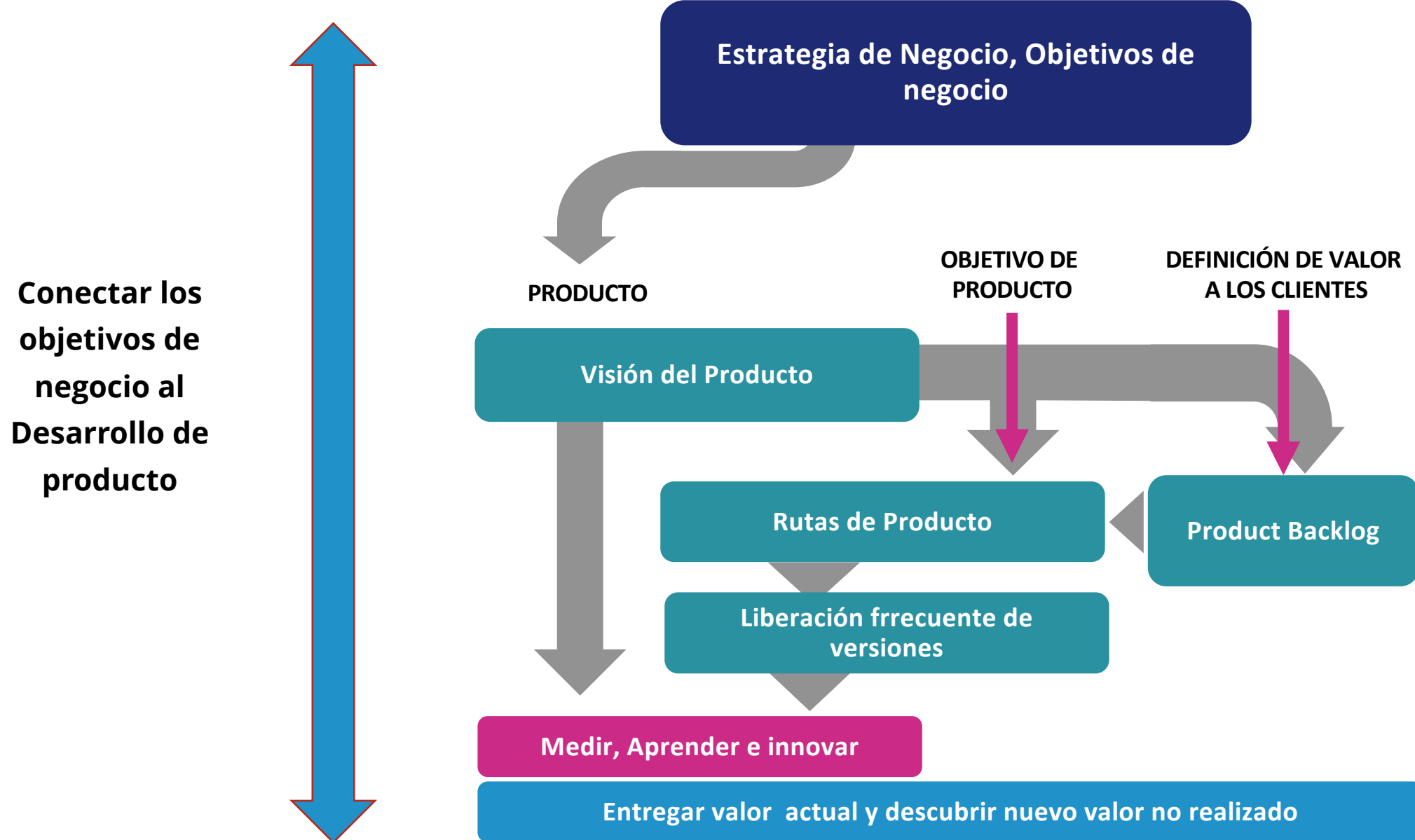
Joel ha escrito un libro sobre Scrum: Notas de Scrum Profesional y el Rol del Product Owner

<https://www.amazon.com/dp/B082S26DLH>



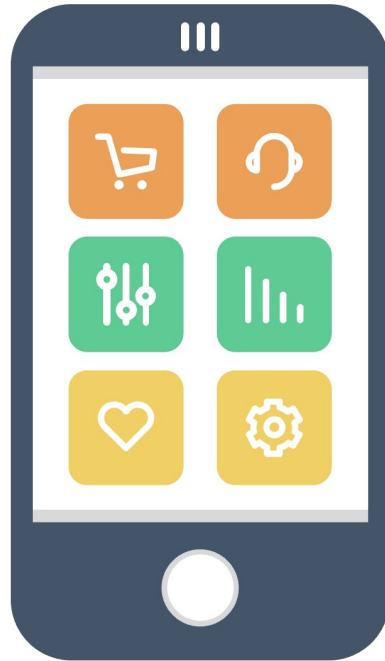
# Alineamiento Estratégico

<https://www.amazon.com/dp/B095X5Y71Q>

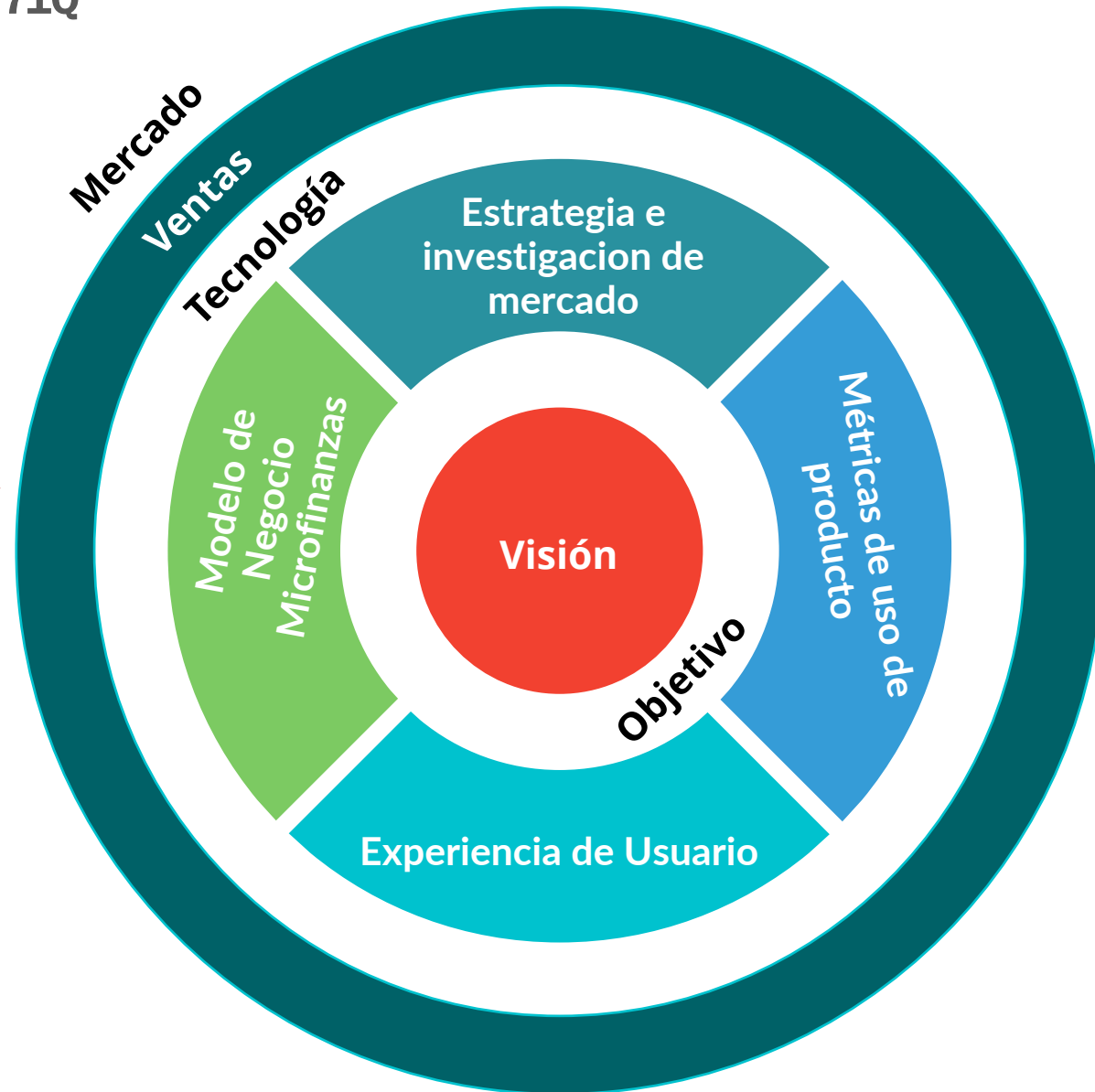
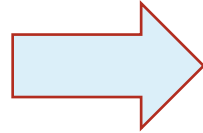


# Gestión Ágil de Producto

<https://www.amazon.com/dp/B095X5Y71Q>

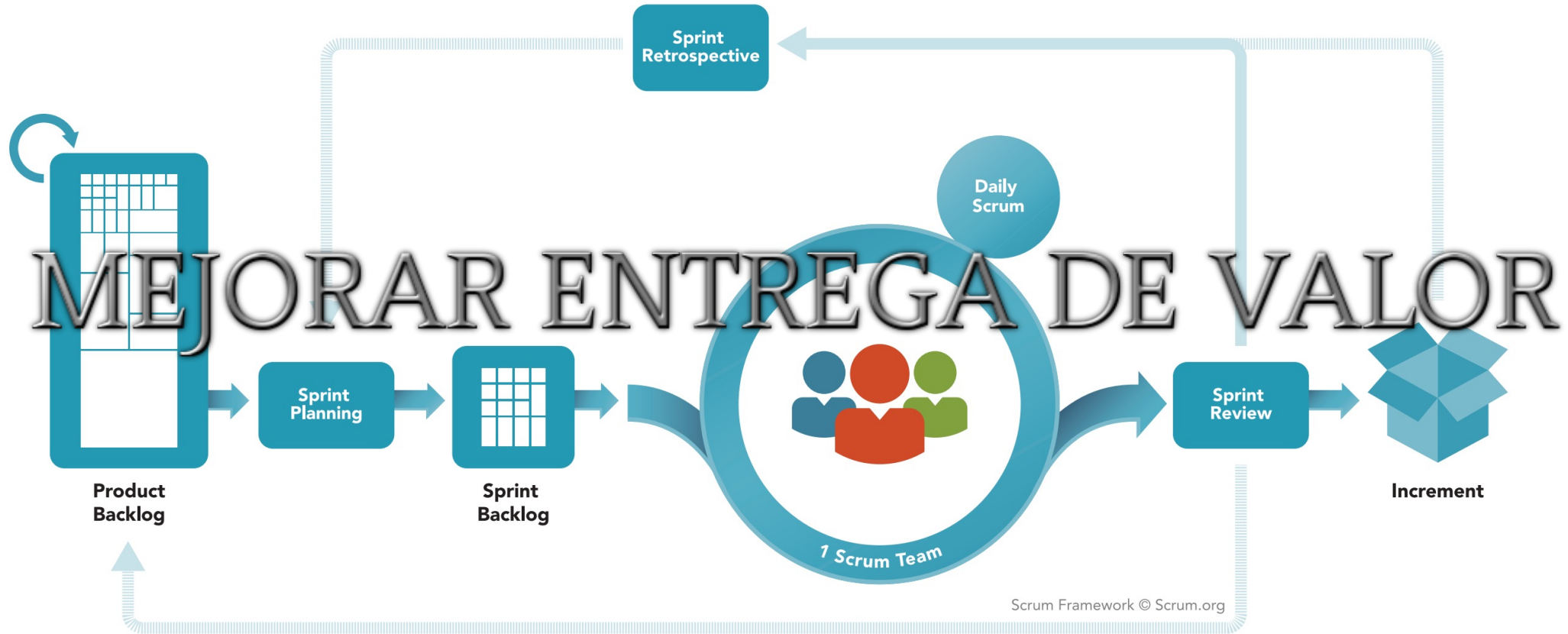


Canales Digitales



<https://www.scrum.org/resources/scrum-framework-poster>

# SCRUM FRAMEWORK





# El ciclo de experimentación

<https://www.scrum.org/resources/evidence-based-management-guide>

- Cada Sprint es un experimento y oportunidad para mejorar la entrega de valor a los clientes y acercarse a los objetivos de producto y de negocio y realizar la visión





# Inspeccionar y Adaptar los objetivos



Objetivos Intermedios y Estratégicos necesitan ser adaptados basados en el resultado de los experimentos en cada Sprint y los cambios en el contexto del mercado

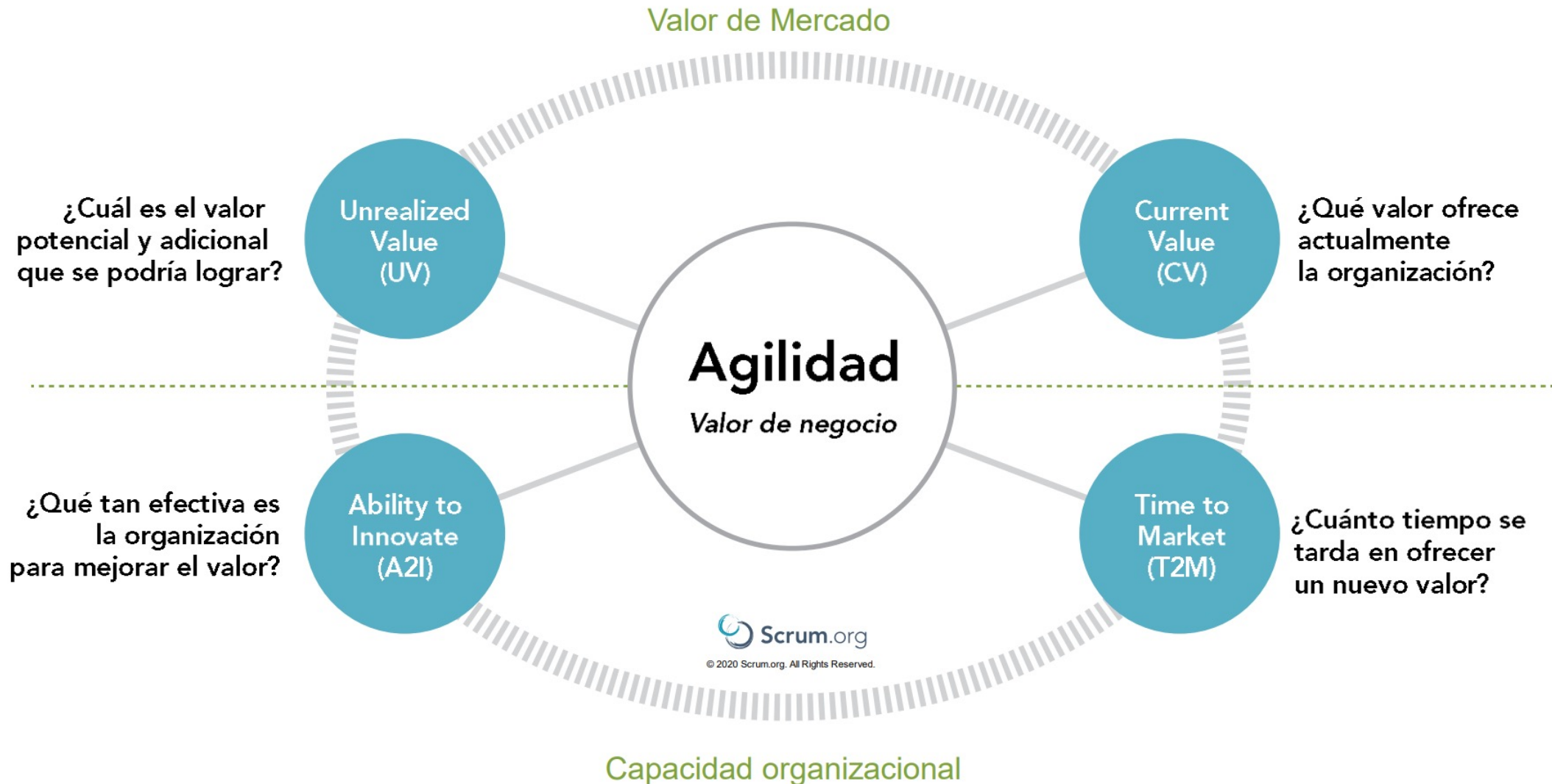
Resultados de los experimentos pueden llevar a un mejor aprendizaje del valor a entregar

# Beneficios de la Agilidad y Scrum

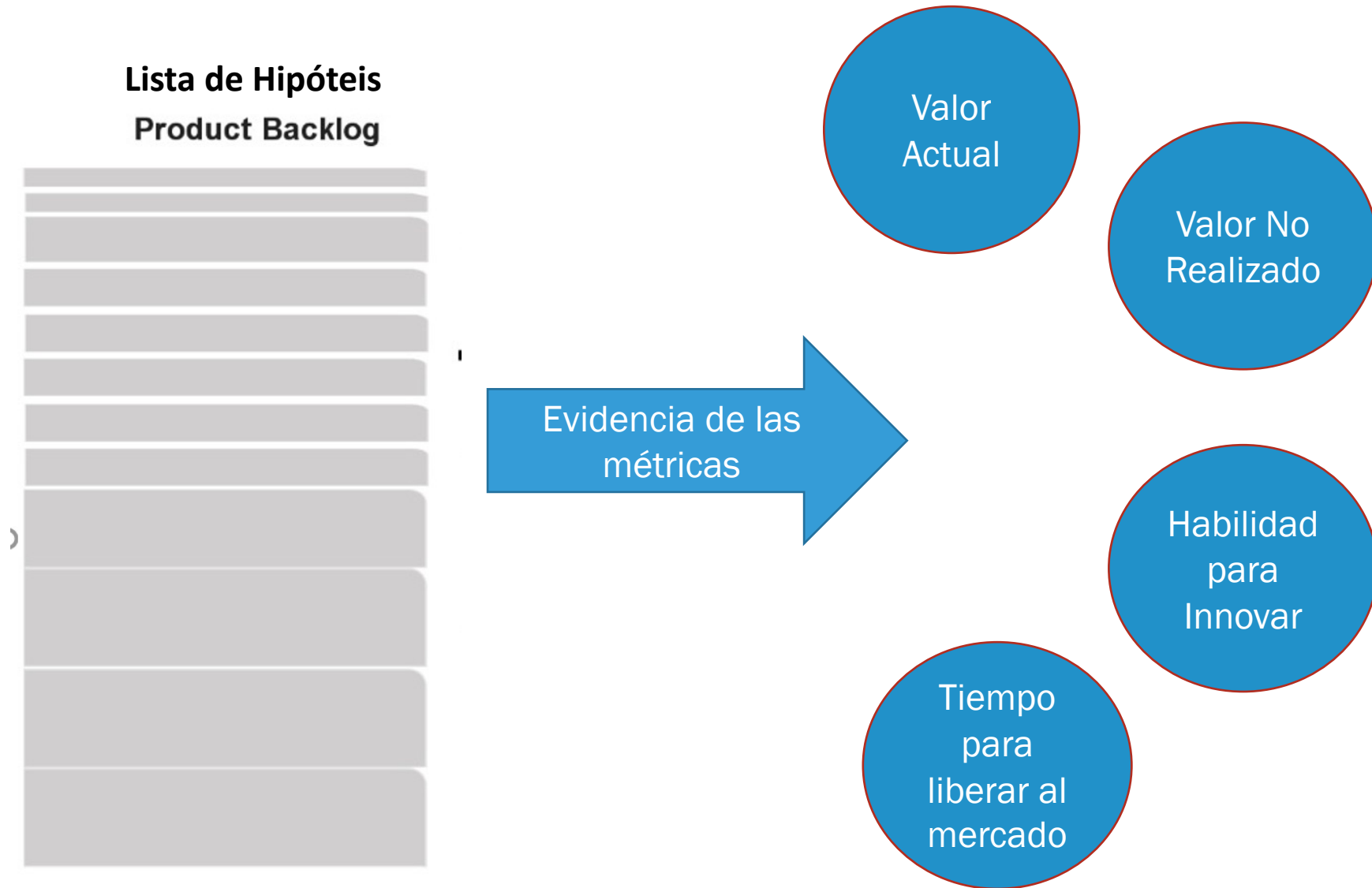


# Gestión basada en evidencia de Scrum.org

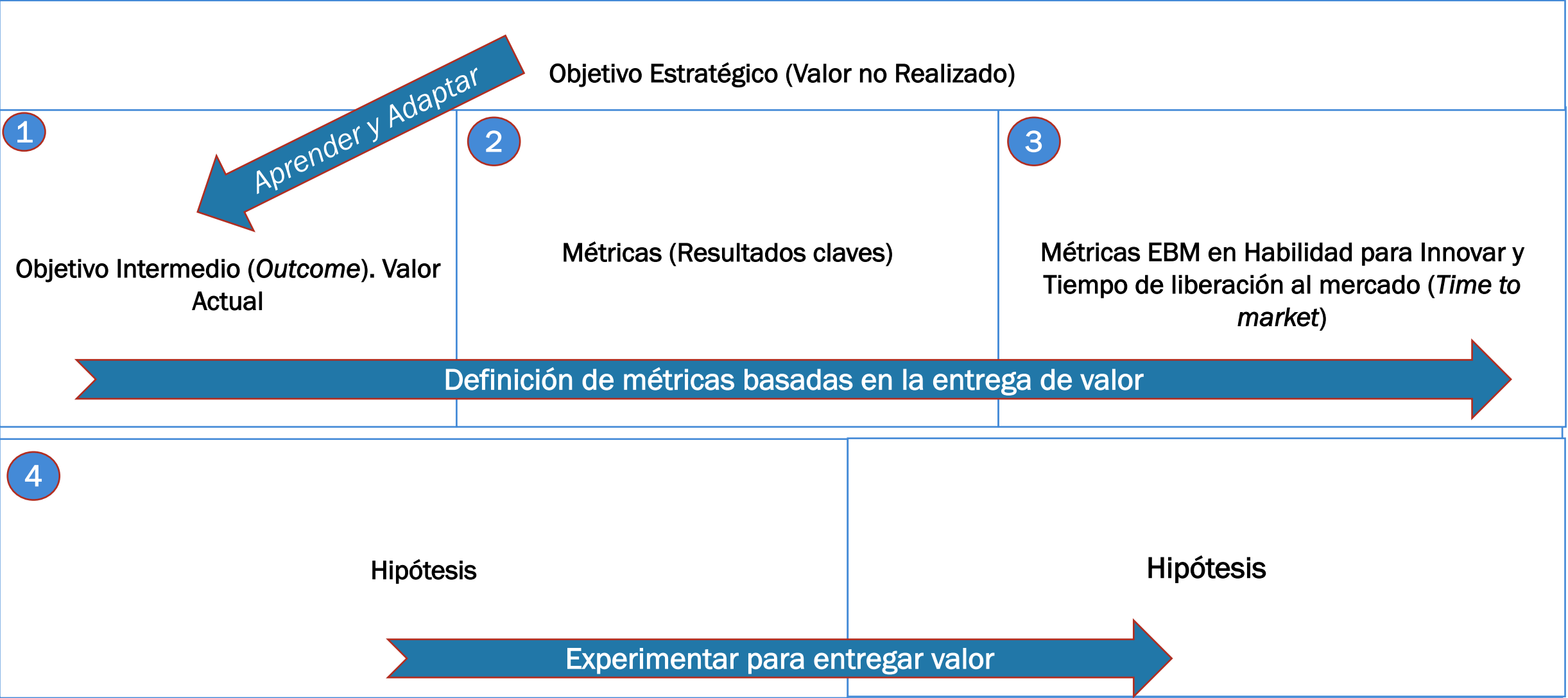
<https://www.scrum.org/resources/evidence-based-management-guide>



# Validar las hipótesis con evidencia de las métricas

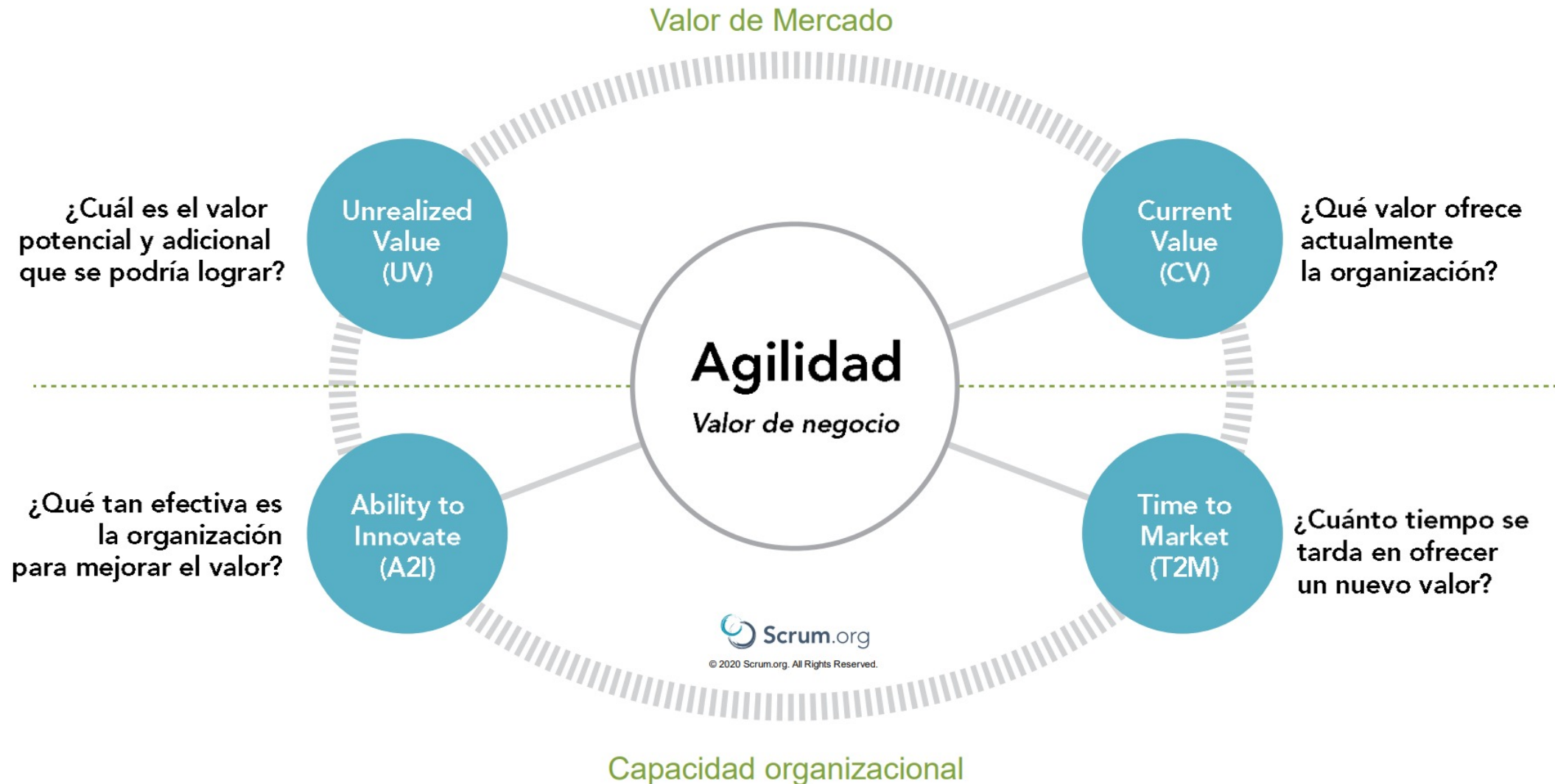


# Canvas de métricas



# Gestión basada en evidencia de Scrum.org

<https://www.scrum.org/resources/evidence-based-management-guide>



# Canvas de métricas

<p>Plataforma de compras en línea.</p> <p>Objetivo Estratégico: Mejorar Experiencia de Usuario. Horizonte de 12 meses</p>		
<p>1</p> <p>Mejorar la facilidad en el proceso de compra (Objetivo de Producto). Horizonte de 3 meses</p>	<p>2</p> <p>1. Métrica (Resultado Clave) Reducir tiempo de registro de 5 a 2 minutos en promedio: 2. Métrica (Resultado Clave) . Mejorar tasa de conversion 5%</p> <p>Objetivo táctico (Sprint). Mejorar usabilidad. Métrica: Reducir tasa de abandono</p>	<p>3</p> <p>Habilidad para Innovar: Tendencia de defectos Tasa de innovación Tiempo de liberación al mercado: Tiempo promedio de entrega (Cycle Time) Tiempo de estabilización</p>
<p>4</p> <p>Creemos que lograremos que implementando un botón de pago en un solo paso Para los clientes Lograremos reducir mejorar la facilidad en el proceso de compra y lo validaremos mejorando la a tasa de abandono, el tiempo de registro y la tasa de conversión</p>		



# Preguntas

# Each role has a clear Learning Path

Product Owner

Developers

Scrum Master

Agile Leaders

## Product Owner Learning Path

★★★★★ 4.9 from 5 ratings

Unwatch

As described in the [Scrum Guide](#), a Scrum Product Owner is responsible for maximizing the value of the product resulting from the work of the Development Team. How this is done may vary widely across organizations, Scrum Teams, and individuals.

The learning path is organized by a set of [Professional Scrum Competencies](#) which each contain a number of focus areas. Resources are laid out in a prescribed order, however it is your journey, so follow in the best way that helps you learn.

Understanding and Applying the Scrum Framework

Empiricism

Scrum Values

Scrum Roles

Scrum Events

Scrum Artifacts


Sprint Goal

Done

Scaling Scrum

Managing Products with Agility


### Understanding and Applying the Scrum Framework / Empiricism

The Agile Manifesto

Created by 17 visionaries in 2001, the Agile Manifesto was developed to look at the core principles and values for Agile software development. [0:04:00]

★★★★★ 4.8 from 6 ratings


Completed

Empiricism, the Act of Making Decisions Based on What Is

Ken Schwaber writes about commitment and Scrum as an empirical process. [0:03:30]

★★★★★ 4.8 from 7 ratings

Completed

The Three Pillars of Empiricism (Scrum)

READ THE SCRUM GUIDE

VIEW THE SCRUM FRAMEWORK

THE SCRUM GLOSSARY

FIND TRAINING

GET CERTIFIED

- <https://www.scrum.org/pathway/scrum-master>
- <https://www.scrum.org/pathway/product-owner-learning-path>
- <https://www.scrum.org/pathway/team-member-learning-path>
- <https://www.scrum.org/pathway/agile-leader-learning-path>

# Connect with the Scrum.org community



**Forums**  
Scrum.org



**Twitter**  
@scrumdotorg



**LinkedIn**  
LinkedIn.com  
/company/Scrum-  
org



**Facebook**  
Facebook.com  
/Scrum.org



**RSS**  
Scrum.org/RSS



Insights from Scrum.org's community of experts

## SCRUM PULSE

A free monthly webcast by Scrum.org **Professional Scrum Trainers** addressing common challenges faced by the software profession.



# Gracias