

Truco Online

Link: <http://www.jogatina.com/truco-online.html>

O [jogo de truco é uma diversão](#) enraizada na cultura brasileira. Nos corredores das universidades, nos salões dos clubes ou nas pequenas cidades do interior do nosso país, poucos são aqueles que nunca ouviram falar nessa atividade tão contagiante! E como a missão do Jogatina é trazer entretenimento de alta qualidade para nossos jogadores, oferecemos duas versões desse jogo: Gaudério e Paulista.

Você pode jogar com 2 ou 4 pessoas, escolher o número total de pontos das partidas (12 ou 24), o tipo de mesa e convidar seus amigos para um duelo regado a muita conversa. Sejam sinceros, quem nunca trucou na vida? É verdade que o jogo pode parecer complicado para quem vê de fora, mas depois que você começa a brincar, não tem jeito, tudo fica muito fácil. Difícil vai ser parar. Então, se você quer saber mais sobre um dos jogos mais populares do Brasil, não perca tempo: Jogue Agora e leia nossas dicas abaixo.

Avaliações para esse jogo:

★★★★★

Porque escolher o Truco Paulista?

É a versão mais conhecida, e é inspirado nas regras estabelecidas pela Federação Paulista de Truco, pioneira na regulamentação da atividade no Brasil. É jogada em duplas, com baralho de 40 cartas (sem 8, 9, 10 e curingas) e seu charme são as manilhas e viras (não sabe o que é isso? consulte as regras - link). A mecânica da disputa é extremamente fácil e ágil. Por isso, se você gosta de diversão e interação social ao mesmo tempo, esse é o jogo indicado! Aproveite, pra quem gosta de blefar, este é um prato cheio!

Porque optar pelo Truco Gaudério?

Muito conhecida no sul do país, esta versão envolve pedidos de Envido e Flor, que enriquecem as partidas e tornam o confronto ainda mais emocionante. Isso porque as frentes em que é possível pontuar são maiores, e há mais pontos em disputa simultaneamente. É uma atividade recomendada para quem gosta de desafios e passatempos que exigem raciocínio rápido. Então, se você gosta de se divertir sem perder a ternura, aproveite e jogue agora!

Três dicas para sair na frente na "melhor de 3"

Em ambas as [versões do jogo de truco online](#) oferecidas no Jogatina, as rodadas de pontuação são disputadas em sistema "melhor de três". Competições nesse formato exigem que o jogador saia na frente, pois as possibilidades de recuperação são mínimas. Por isso, preparamos três dicas que ajudarão você a dominar o adversário desde o primeiro minuto da partida:

- Controle o ritmo do jogo. Não importa se você é o segundo ou o último a falar: as ações têm que girar em torno das suas cartas. Inicie a rodada com sua carta mais forte.
- Se estiver jogando sozinho, jogue iscas para seu adversário revelar suas táticas. Você pode, por exemplo, jogar uma carta média e fazer ele gastar uma manilha. Assim, o caminho ficará livre para você usar suas cartas fortes.
- Em caso de empate, a primeira mão é a mais importante. Ou seja, entre perder a primeira mão e vencer a segunda ou empatar a primeira, fique com a segunda opção.

Como se defender do blefe adversário

Existe um ditado que diz que "a melhor defesa é o ataque". Não dê chances ao seu oponente. Tenha um estilo de jogo online agressivo, dinâmico. Ataque sempre que puder. Para não ser trucoado, truque antes. Recebeu a manilha? É hora de trucar. Se você conseguir colocar seu adversário em posição defensiva, ele dificilmente terá coragem de tomar a iniciativa. No entanto, essa estratégia requer cuidado: não tente blefar se não tiver nada, porque se você perder, as rédeas da partida mudarão de mãos.

Manilhas: o que você precisa saber

São as cartas mais fortes e importantes do jogo de truco, mas costumam confundir os jogadores. Porém, a regra é clara. No gaudério, as manilhas são fixas, da menor para a maior: 7 de ouros, 7 de espadas, 1 de paus e 1 de espadas. Com uma dessas, você é praticamente imbatível. Já na versão paulistas, as manilhas são variáveis. Aqui, o certo é ficar de olho na vira (consulte as regras -link - para saber o que é a vira). A manilha será a carta seguinte, na sequência definida.

Vale 6, vale 9, vale 12...Quando arriscar?

Trata-se de uma conta simples. As partidas terminam quando o primeiro jogador ou dupla atingir 12 pontos. Por isso, a vantagem de dobrar as apostas trucoadas, aumenta conforme a disputa se aproxima do final. Ou seja, se o placar do jogo está em 2 a 2, não convém pedir 6: caso você perca, seu adversário ficará mais distante de você e mais próximo da vitória. Por outro lado, se seu adversário tiver 10 pontos e você apenas 3, dobrar a aposta é uma tática interessante: você já está praticamente derrotado, e não tem muito a perder. O adversário

tem muito a perder e pouco a ganhar. Lembre-se: o placar na partida é determinante para saber se você deve arriscar ou não. Veja mais conselhos e estratégias para Truco Paulista.

"Ir ao baralho": correr do jogo nem sempre é covardia.

Alguns jogadores não gostam dessa opção. Julgam, equivocadamente, que se trata de um ato covarde. Mas, não é o caso. É necessário valor e coragem para abdicar do jogo e entregar um ponto de graça para seu adversário. É recomendado "ir ao baralho" quando não tiver cartas fortes na mão e estiver em posição de vantagem. Dessa forma, você não permite que o oponente descubra sua estratégia de jogo, e limita os ganhos possíveis dele na rodada. Descubra outras dicas e táticas para o Truco Gaudério.

Truco Mineiro

Como todo bom mineiro, esta versão conquistou adeptos pouco a pouco, comendo pelas beiradas. Apesar de ter se desenvolvido regionalmente, no estado de Minas Gerais, atualmente é possível observar um grande número de apaixonados pelo jogo de Truco Mineiro em todo o país. No entanto, alguns jogadores mais detalhistas torcem o nariz para o carteadado mineiro, por considerarem que estimula a trapaça e não exige muita habilidade mental dos participantes.

- » [Truco Paulista](#)
- » [Truco Gaudério](#)

Quer jogar?

Aproveite que é grátis, entre e divirta-se: www.jogatina.com