

Semana 3
ABRIL 13 - ABRIL 17
8:00 - 9:30 A.M.

Programas en PBS Arkansas	
Molly of Denali	Ambientada en una aldea rural de Alaska y muestra las aventuras de Molly, su familia y amigos, MOLLY OF DENALI muestra las muchas formas que los niños pueden acceder y crear textos informativos en su vida diaria..
Odd Squad	Este programa se enfoca en dos agentes jóvenes que forman parte del Odd Squad, una agencia cuya misión es salvar el día cuando algo inusual pasa en su pueblo.
Wild Kratts	Únete a las aventuras de Chris and Martin Kratt mientras ellos se encuentran increíble animales salvajes, combinado la educación científica con divertidas aventuras mientras que este dúo viaja a hábitats animal alrededor del mundo.
Ready Jet Go	En READY JET GO!, Jet Propulsion y su familia deja su casa en el planeta de Boltron 7 para hacerse pasar por terrícolas y experimentar el planeta de cerca.
Let's Go Luna	LET'S GO LUNA! Sigue las aventuras de tres animales amigos mientras ellos atraviesan el globo con el grupo de actuación de sus sus padres.
Peg + Cat	¿Cómo sería despertar y darte cuenta de que ahora estás viviendo dentro de un problema de matemáticas?
Nature Cat	Fred es un gato que vive dentro de una casa pero que tiene grandes sueños de explorar el mundo. Cuando sus dueños se van, Fred se transforma en NATURE CAT, "extraordinario explorador del mundo".

Rincón de Lectura

Escojan de 3 a 5 oportunidades de aprendizaje para que su niño practique la lectura, escritura y sus habilidades de comunicación. No se olvide de elegir un buen libro, buscar un lugar cómodo y leer con su niño todos los días.

- **Escribir una Historia:** Escoge tu programa favorito y escribe o dibuja una imagen del comienzo, la mitad, y el fin del programa.

Beginning	Middle	End

- **Compartir de Manera Justa:** en *Peg+Cat* tu aprendiste a compartir de manera justa. Escribe tres formas en las que tú puedes compartir de manera justa. Practica esto con tu familia. .



- **Dibuja y Etiqueta:** Dibuja y etiqueta una imagen de tu familia. Comparte las formas en que se cuidan unos a otros. Los estudiantes mayores pueden describir las características de los miembros de la familia que se detallan en la imagen.

- **Sé el Maestro:** enseña a un amigo o hermano a jugar un juego. Explica las reglas paso a paso. Tomen turno para inventar las reglas. Dibuje un diagrama para explicar los pasos y luego jueguen juntos.

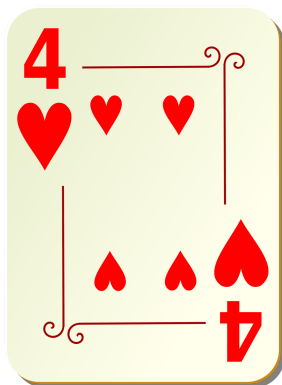
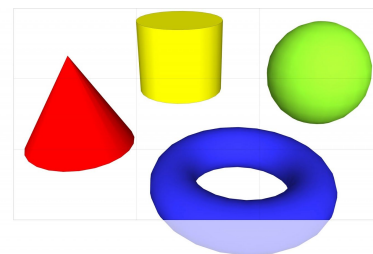
- **Crea un Anuncio de Vacaciones:** Escribe sobre tu lugar favorito para visitar. Asegúrate de incluir información sobre las características más importantes que harían que alguien quisiera ir allí. Dibuja una imagen para ilustrar lo que escribiste.
- **Volver a Contar:** después de ver cualquier programa esta semana, vuelve a contar la historia a un miembro de la familia y dibuja tu parte favorita de la historia.
- **Lee:** Lee *The Sounds Spring Brings* y responde las preguntas.
- **Leer en Voz Alta:** elige un libro favorito y léelo a alguien en tu casa.
- **Haga una Lista:** en un episodio de Wild Kratts, compartieron sobre animales que están camuflados para protegerse. Haga una lista de animales y otras cosas en la naturaleza que estén camufladas para mantenerse a salvo.
- **Libre Elección:** ¿Preguntarle a su hijo sobre sus intereses? Permítales elegir algo para leer, escribir u obtener más información hoy.
- **Lexia:** 12 units



Matemática:

Escojan de 2 a 4 oportunidades para reforzar e incrementar el conteo, el concepto de número y la clasificación de objetos.

- **Shape Walk:** salga a caminar y juegue "I Spy" para localizar formas. Describa cada forma por el número de lados, ángulos, longitud de los lados, etc.
- **Pattern Dance:** En Peg + Cat: The Doohickey Problem, Richard hizo un baile usando el patrón shake, shake, flap, flap, shake, shake, jump. ¿Puedes hacer un patrón de baile? ¿Se lo puedes enseñar a alguien más?
- **Gráfico de 100:** Complete el gráfico de 100.
- **Conteo Salteado:** Practique contar por 10s, 5s y 2s. Si es necesario, puede usar el cuadro y el color de sus 100 en cuadros. Desafío: prueba y cuenta por 3.
- **Matemáticas cotidianas:** use elementos caseros regulares para crear problemas matemáticos simples. Ejemplo: si tiene 3 manzanas, ¿cuántas manzanas necesita para tener 5 manzanas?
- **Hacer Dobles:** finge que tienes una olla mágica como en Peg + Cat: The Circus Problem. Cada vez que coloca un objeto, sale el doble de la cantidad. Doble significa el doble. (Ej: pones 2 cerdos y salen 4 cerdos). ¿Qué pasaría si pones 5 cerdos? 10 cerdos? 100 cerdos? Explica lo que está sucediendo. Use objetos pequeños para ayudar a su hijo si es necesario para practicar la duplicación.



- **Adición:** juega Addition War repartiendo una baraja de cartas completa a dos personas. Cada persona voltea dos cartas y las agrega para encontrar la suma. El jugador con la suma más alta gana las cuatro cartas. Juega hasta que la baraja se haya ido. Juega de nuevo y dale la vuelta a tres cartas.
- **Reparto Justo:** en Peg + Cat - *The Pirate Problem*, los piratas necesitaban ayuda para aprender a compartir duraznos. ¿Puedes compartir?
 - Si tuviera 32 cookies para compartir con 8 amigos y cada amigo obtuviera la misma cantidad de cookies, ¿cuántas cookies obtendría cada amigo? Explica tu pensamiento a alguien.
 - Tienes una barra de chocolate y quieres compartirla con un amigo. ¿Cuánto de la barra de chocolate obtendrá cada uno de ustedes? ¿Cómo cambiará si lo compartes con 3 amigos? 4 amigos?

- **IXL:** 30 minutes

Piensa como Científico!

Elige al menos 2 de estas oportunidades de aprendizaje para poner en prácticas tus habilidades de observación, inquisitivas y de razonamiento

- **Protección Solar:** en un episodio de Wild Kratts esta semana, supimos que un hipopótamo crea una cubierta viscosa que se protege de las quemaduras solares. Los elefantes se cubren de polvo y suciedad para proteger su piel del sol. ¿De qué otras maneras los animales se protegen del sol? Piense en formas en que puede proteger su piel cuando está expuesto al sol. ¿Cómo se parecen estas formas a la protección de la piel del hipopótamo y el elefante?
 - **Mirar a la Luna:** la forma de la luna parece cambiar a lo largo del mes. Pídale a un adulto que cree una cuadrícula en un pedazo de papel y registre la forma de la luna cada día. ¿Qué patrones notas? ¿Qué crees que hace que esto ocurra?
 - **Animales de Todo Tipo:** dibuja y etiqueta 3 animales - uno con pelaje, otro con plumas y otro con escamas.
 - **Tabla Meteorológica:** haga una tabla del pronóstico del tiempo en su área para la próxima semana. Dibuje imágenes del clima para cada día (soleado, nublado, lluvioso) y escriba la temperatura alta y baja.
- **Reflexión:** En Ready Jet Go, explican por qué algunos asteroides son más brillantes que otros al explicar cómo se refleja la luz de los objetos. Planifique y realice una investigación para determinar el efecto de colocar objetos hechos con diferentes materiales en el camino de un haz de luz. ¿Los objetos reflejan la luz? ¿Los objetos dejan pasar la luz o impiden que la luz pase?



Para Divertirse

- ★ Manténganse activos con su familia. Salgan a caminar o a jugar afuera..
- ★ Actúa - tu canción o baile favorito
- ★ Juega en familia (Uno, Candy Land, Heads Up, Go Fish, etc.)
- ★ Sean los creadores de una obra maestra, hagan dibujos con gises, crayolas, pintura, etc.
- ★ Visiten la página de PBS kids para juegos y actividades de cada programa. <https://pbskids.org>



Hundreds Chart

					6				
						17			
	22								
									40
		53							
							68		
81									
								99	

Los Sonidos que Trae la Primavera

Goteo, Goteo

La primavera trae clima más cálido. Ese clima derrite la nieve y el hielo que quedan del invierno. El agua derretida gotea a través de arroyos y ríos y en lagos y océanos. El goteo de agua es una parte importante de la vida de los animales y plantas.



y las

NOAA



FWS

Chirrido, Chirrido

La primavera trae pajaritos. Los pajaritos generalmente nacen durante la primavera. Los pájaros cantan en voz alta a sus madres y padres. Cuando los pajaritos cantan, parecen decir: "¡Aliméntame!" Deben tener hambre

Whoosh, Whoosh

La primavera trae vientos fuertes. Los vientos soplan las nubes y cometas en el cielo. El viento también ayuda a las plantas a esparcir sus semillas. Cuando las semillas aterrizan, crecen en nuevas plantas y flores.

Zumbido, Zumbido

La primavera trae nuevas plantas y flores. Las abejas ocupadas zumban de flor en flor para recoger el néctar. El néctar es un líquido dulce hecho por flores. Las abejas zumbido recolectan néctar para comer.

Sentidos de Primavera

Las personas tienen cinco sentidos: oído, vista, olfato, gusto y tacto. Escuchamos muchos sonidos durante la primavera. Nuestros otros sentidos también nos hablan de la primavera. La lista a continuación da ejemplos de las formas en que las personas usan esos sentidos en primavera.

Oír

Gente aplaudiendo en un juego de béisbol.

Ver

Las flores floreciendo, como tulipanes, en el campo.

Oler

El zacate verde recién cortado.

Gusto

Probar deliciosas fresas de una granja.

Tocar

Clasificar & Categorizar Preguntas

1. La idea principal en el pasaje es
 - A. Se usan muchos sentidos en un juego de béisbol.
 - B. Hay muchos sonidos de la primavera.
 - C. Hay muchos pollitos nacidos durante la primavera.
 - D. La primavera es realmente hermosa.

2. Este pasaje es
 - A. Una canción.
 - B. Ficción.
 - C. No ficción.
 - D. Una carta.

3. Los siguientes sonidos están relacionados con el clima
 - A. Chirrido y zumbido.
 - B. Whoosh y goteo.
 - C. Goteo y zumbido.
 - D. Chirrido y whoosh.

4. Los siguientes sonidos provienen de seres vivos
 - A. Chirrido y zumbido.
 - B. Goteo y zumbido.
 - C. Chirrido y whoosh.
 - D. whoosh y goteo.

5. ¿Qué sentidos usas cuando estás volando una cometa?