

PROGRAMAS en PBS Arkansas y Horarios

The Cat in the Hat Knows a Lot About That	En el programa "The Cat in the Hat Knows a Lot About That!" nos presentan a Sally y Nick quienes son vecinos y mejores amigos. Ellos hacen viajes mágicos por lugares increíbles del mundo en los que juegan y aprenden.
Odd Squad	Este programa es sobre dos jóvenes agentes que son miembros de un equipo llamado Odd Squad. Esta agencia tiene como misión resolver problemas cada vez que algo raro sucede en su ciudad.
CyberChase	Cyberchase es una serie infantil de acción y aventura enfocada a enseñar conceptos básicos de STEM (Ciencias, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas).
Wild Kratts	Wild Kratts narra las aventuras de Chris y Martin Kratt quienes combinan las ciencias con aventuras divertidas a la vez que viajan por todo el mundo y visitan diferentes hábitats.
Peg + Cat	¿Cómo sería despertar y darte cuenta de que ahora estás viviendo dentro de un problema de matemáticas?
Nature Cat	Fred es un gato que vive dentro de una casa pero que tiene grandes sueños de explorar el mundo. Cuando sus dueños se van, Fred se transforma en NATURE CAT, "extraordinario explorador del mundo".

Bingo con palabras de vocabulario. Mientras ven los programas de PBS durante la semana, escuchen con atención y busquen palabras. Tres palabras en un mismo renglón, columna o en diagonal nos dan BINGO.

Rincón de lectura y escritura

Escojan de 3 a 5 oportunidades de aprendizaje para que su niño practique la lectura, escritura y sus habilidades de comunicación. No se olvide de elegir un buen libro, buscar un lugar cómodo y leer con su niño todos los días.

- **Escribir una historia:** En el programa *The Cat in the Hat*, los niños se preguntan si pueden caminar sobre las nubes por lo que suben a una montaña para ver si es posible. Escribe una historia o haz un dibujo sobre cómo sería poder caminar en las nubes. ¿Qué alcanzarías a ver en tu ciudad desde arriba?
- **Haz una lista:** En *Wild Kratts* aprendimos sobre las características de la garza azul (blue heron). Escoge otro animal y haz una lista de sus características o escribe un párrafo en el que las describas.
- **Detalles en una historia:** En *Peg + Cat*, Cat se va de aventura siguiendo una pelota. Haz una lista para ver cuántos detalles puedes recordar de esa aventura. Tú también puedes irte de aventura con tu familia a algún lugar cercano a tu casa y luego hacer una lista de todos los detalles que recuerdes.



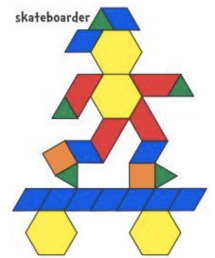
Presentaciones. Ahora le toca a su niño ser el experto. Ayúdele a crear una presentación que incluya datos e ilustraciones sobre algo que haya aprendido esta semana. La pueden hacer en papel, en un póster o en la computadora. Invite a su niño a que presente su clase a su familia o amigos, ya sea en persona o por videoconferencia.

- **Repita la historia.** Después de ver cualquier programa esta semana, cuéntale la historia a algún miembro de tu familia y haz un dibujo de tu parte favorita.
- **Libre elección.** Pregunte a su niño qué le interesa. Permita que decida si quiere leer, escribir o aprender más sobre un tema específico..
- **Lexia:** 12 units

Matemanía:

Escojan de 2 a 4 oportunidades para reforzar e incrementar el conteo, el concepto de número y la clasificación de objetos.

- **Medir:** Busquen dentro y fuera de casa diferentes objetos que puedan medir (por ejemplo: un lápiz, un juguete, una rama, un sillón, una puerta). Usen una regla para medir los objetos y luego comparen sus resultados.
- **Caminata divertida:** Den un paseo y jueguen “Veo, veo” para encontrar distintas figuras. Describan cada figura diciendo cuántos lados tiene, cuántos ángulos, el tamaño de cada lado, etc.
- **Dibujando con figuras geométricas:** Usen figuras geométricas tales como cuadrados, triángulos, rectángulos para crear figuras compuestas. Traten de dibujar un perro, un gato, una casa, un árbol o una flor.
- **Jugando con fichas de Dominó:** Jueguen dominó. ¿Pueden saber cuántos puntos hay en cada ficha sin contarlos?
 - Voltea una ficha de dominó por pocos segundos y luego ponla boca abajo otra vez, ¿recuerdas cuántos puntos viste? Si respondiste correctamente, te quedas con la ficha.
 - Guerra de dominó: Dividan las fichas entre dos jugadores. Cada jugador voltea una ficha. El jugador con el número más alto gana. Continúen hasta haber volteado todas las fichas
- **Contar:** Los personajes en el episodio *Follow the Bouncing Ball* aman contar. Mira a tu alrededor y encuentran objetos que puedas contar. ¿de cuántas formas distintas puedes contarlos? ¿de 10 en 10? ¿de 5 en 5? ¿de 2 en 2?
- **Secuencias:** En *Peg+Cat: The Dance Problem*, Misty Copeland presentó cinco movimientos de ballet en orden y luego se los enseñó a otros. ¿Puedes enseñarle a alguien más cómo hacer algo? Menciona cuál es el primer, segundo, tercer, cuarto y quinto paso.
- **IXL:** 30 minutes



¡Piensa como científico!

Elige al menos dos de estas oportunidades de aprendizaje para poner en prácticas tus habilidades de observación, inquisitivas y de razonamiento.

- **Medidas:** Cat in the Hat ayuda a Nick y Sally a encontrar evidencias al medir cosas para determinar cuál es más grande y cuál es más pequeña. Mide objetos para encontrar objetos en tu cocina que son más grandes y más pequeños.

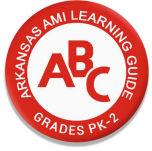


- **Usando tus sentidos:** Pide a alguien que ponga varios objetos en una bolsa o una caja. Con tus ojos cerrados, saca un objeto e intenta descubrir qué es utilizando tus otros sentidos. Luego acomoda los objetos por categorías y explícale a alguien por qué los dividiste de esa manera.
- **Jardinería:** Esta semana en Arkansas, mucha gente empezará a plantar en sus huertas. Guarda una semilla de algún fruto o vegetal que hayas comido esta semana. Platica sobre los cambios que se dan en las semillas. Tal vez puedas plantar la semilla y verla crecer.
- **Observación:** Es posible ver mariposas, abejas y otros insectos voladores cuando estás afuera de casa. Observa con atención y haz un dibujo de lo que viste. ¿Cuántos insectos voladores encontraste?

PARA DIVERTIRSE

- ★ Manténganse activos, bailen, hagan ejercicio, jueguen avión.
- ★ Improvisen y actúen su cuento favorito o alguno que ustedes inventen. Disfrácese usando lo que tengan a la mano.
- ★ Usen juegos de mesa para compartir en familia (UNO, juegos de pesca, cartas)
- ★ Sean los creadores de una obra maestra, hagan dibujos con gises, crayolas, pintura, etc.
- ★ Visiten la página de PBS <https://pbskids.org> para encontrar actividades y juegos específicos para cada programa.





Semana del 6 al 10 de abril, 2020

Instrucciones para el BINGO de vocabulario:

Mientras ven los programas de PBS de esta semana, busquen las palabras clave. Si escuchan una de las palabras que están en la tarjeta, marquen el cuadro. Cuando tengan tres palabras en el mismo renglón, la misma columna o en diagonal, tienen BINGO, ¡YA GANARON!

Actividad extra: Señala una palabra y pídele a algún miembro de tu familia que te explique qué quiere. Puedes hacer esto todas las veces que quieras para que así aprendas más sobre las palabras.

BINGO de vocabulario		
Bubble (burbuja)	Odd Numbers (números nones)	Smell (olfato)
First (primer)	Bigger (más grande)	Migration (migración)
Tadpoles (renacuajos)	Green (verde)	Echo (eco)

