

Caso 02

Lição de Engajamento

O projeto consistia de um conjunto de serviços e interfaces que deveriam coletar informações para a geração de relatórios e dashboards. Projeto onde apresentei uma maneira de quebra de atividade em pequenas partes como maneira de prover paralelismo e agilizou a etapa de planejamento.

Nesse tipo de abordagem é difícil se obter um modelo perfeitamente alinhado na primeira versão, então após cada ciclo de desenvolvimento realizamos a quebra de atividades e as modificações devidas conforme a necessidade.

Mas, eu saí do projeto após o primeiro ano e o projeto seguiu. Retornei após um ano e meio mais ou menos, vi que as coisas haviam mudado. O time havia evoluído o estilo de quebra, conforme identificaram a necessidade!

Caso 02

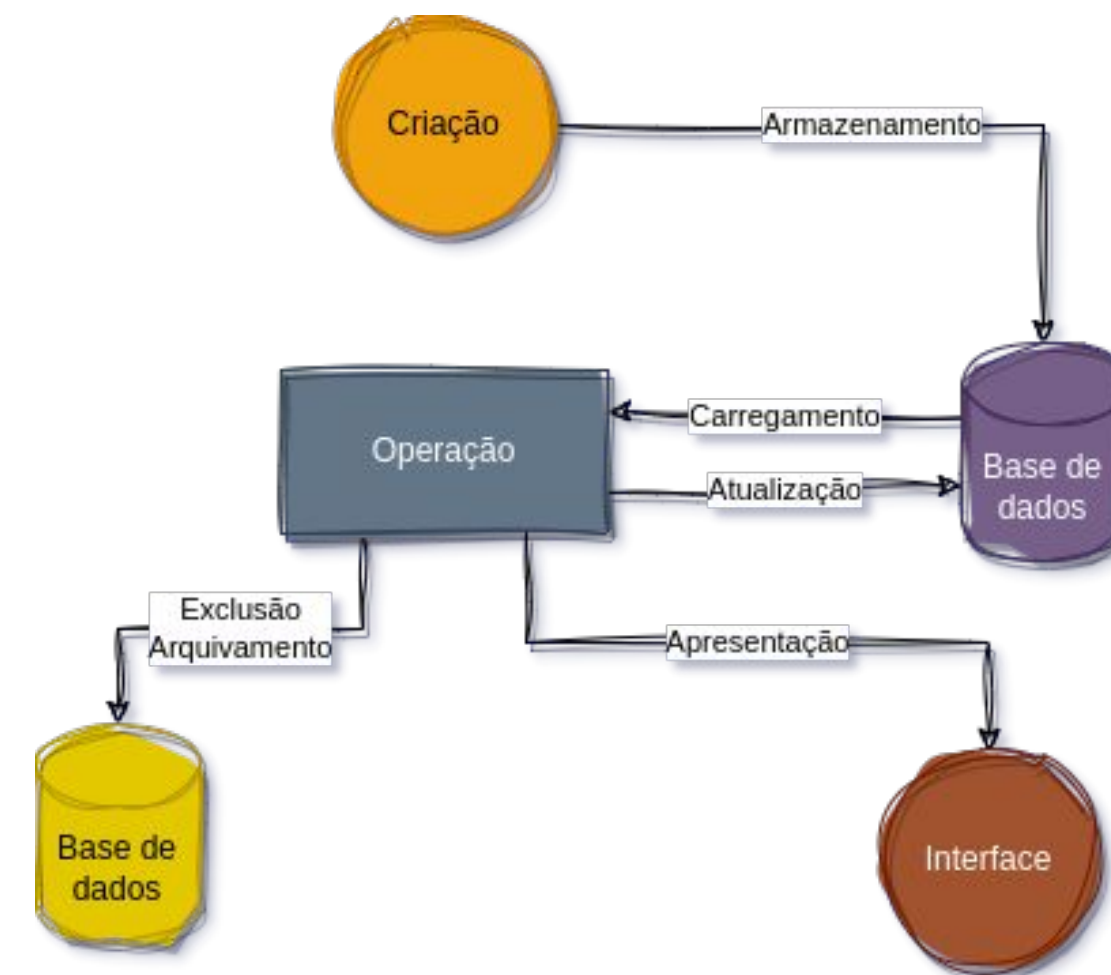
Quebra de atividades precisam ser separadas, por:

- Tipos como leitura, escrita;
- Por complexidade, devido ao tempo de execução;
- Priorização por dependência;
- Grau de clareza da execução.

Com modelo de quebra de atividades que eles projetaram, era possível receber novos membros e ambientá-los no projeto com muita facilidade, mesmo sem o entendimento do contexto inteiro. Veremos mais sobre quebra de atividade mais a frente.

Caso 02

A separação entre leitura e escrita é importante por causa do ciclo de vida de um objeto conforme figura abaixo.. Isso é importante para otimização das atividades de desenvolvimento, pois você poderá criar apenas as entidades necessárias para o cenário de escrita ou leitura.



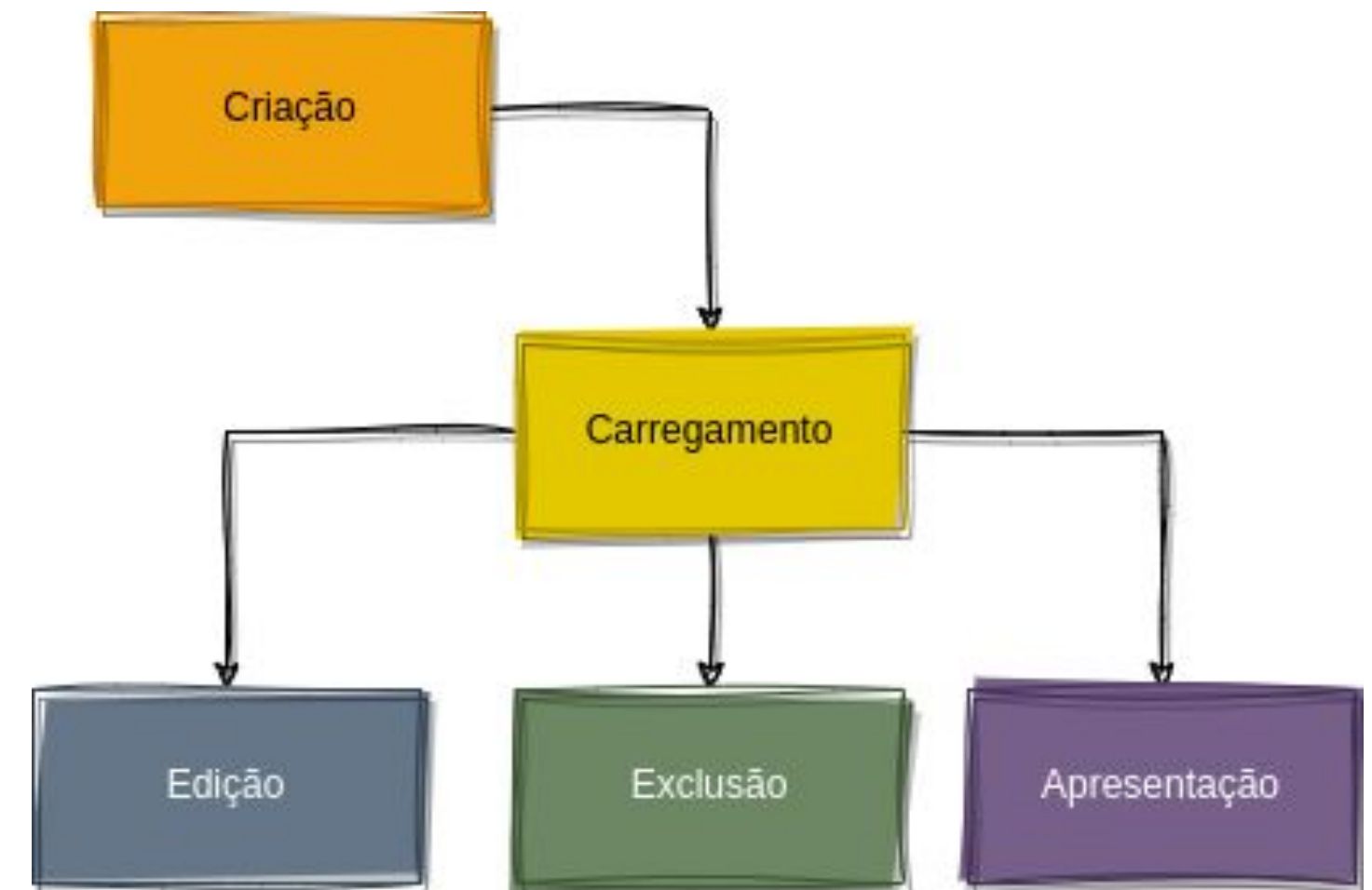
Caso 02

Por complexidade, devido ao tempo de execução é importante para identificarmos o escopo das atividades, pois dependendo da forma de trabalho dos integrantes do time, pode não ser claro chegar a uma boa definição de escopo no primeiro momento. Sendo assim, começar pela definição da saída esperada para uma atividade é um bom começo para se visualizar o número de passos necessários a sua completude.

Caso 02

○ **fluxo de dependência** a figura a seguir mostra as estruturas que você precisa para implementar uma atividade de escrita e ou leitura. É importante observar que estou considerando um sistema novo, e os requisitos nos solicitam a criação de todos os fluxos. Mas, isso pode variar de acordo com a necessidade. Se os dados já existirem, você não precisa implementar a criação, se não for preciso editar você descartar e assim segue.

Caso 02



Para facilitar a visualização seria algo assim:

- A criação depende da estrutura de armazenamento;
- O Carregamento depende da criação
- Apresentação depende da criação do carregamento
- A Edição depende do carregamento e criação
- Exclusão depende do carregamento e criação

Caso 02

Grau de clareza da execução. Esse ponto é um dos que mais vejo gerando problemas no dia-a-dia do desenvolvimento, pois existem dois tipos de atividades, aqueles que temos visão do produto a ser gerado e aquelas onde os detalhes ou até mesmo o produto não são claros para todo o time. Em geral isso acontece quando as histórias são criadas com base em suposições sem o devido amadurecimento pelo time técnico, seja por falta de tempo ou expertise mesmo.

Não inclua no board atividades que façam parte da entrega e o caminho ou o resultado esperado não são claramente visto por todos.

Se houver incertezas o prazo provavelmente não será cumprido de qualquer maneira e diversos problemas serão gerados.

Caso 02

Achei importante incluir esses casos, pois servem para mostrar quando algo dá certo, você sabe, o time sabe e vai escalar naturalmente.

“

O feedback só é importante quando existe algo errado, pois quando está certo o processo vai te mostrar naturalmente.