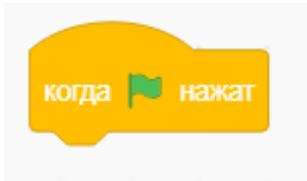


Старт программы

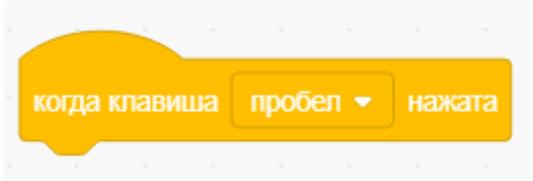


Когда зеленый флаг нажат

Спрайт: да Сцена: да

Для тех скриптов, которые необходимо запустить по нажатию на зеленый флаг.

Блок «Когда выбран зеленый флаг» - это блок «События» и блок «Шляпа» (начало многих скриптов). Сценарии, которые носят этот блок, активируются после нажатия на Зеленый флаг - эти сценарии могут активировать другие сценарии и включить всю программу.



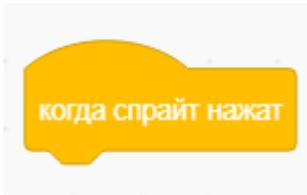
Когда клавиша [пробел] нажата

Спрайт: да Сцена: да

В ситуациях, когда необходимо назначить выполнение скрипта на любую клавишу на

клавиатуре (например, управление движением спрайта).

Клавиши, которые можно определить с помощью этого блока, включают весь английский алфавит (a, b, c и т.д.), Цифровые клавиши (0, 1, 2 и т. д.), Клавиши со стрелками (← ↑ → ↓) и пробел.

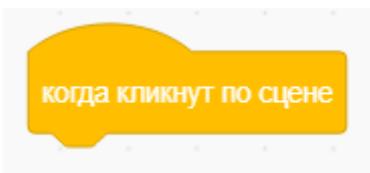


Когда спрайт нажат

Спрайт: да Сцена: нет

Данный блок позволяет программировать действия, когда пользователь взаимодействует с самим спрайтом. Можно

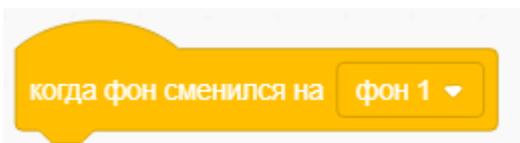
сделать кнопку.



Когда кликнут по сцене

Спрайт: нет Сцена: да

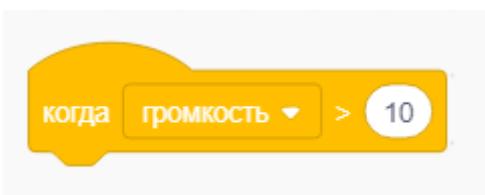
Тоже самое что и предыдущий блок только для сцены.



Когда фон сменился на [фон 1]

Спрайт: да Сцена: да

Позволяет создавать взаимодействие с изменениями фона. Например, поменять спрайт, когда сменился фон.



Когда [громкость/таймер] > 10

Спрайт: да Сцена: да

Для более тонкой настройки при выстраивании зависимости от времени или громкости.