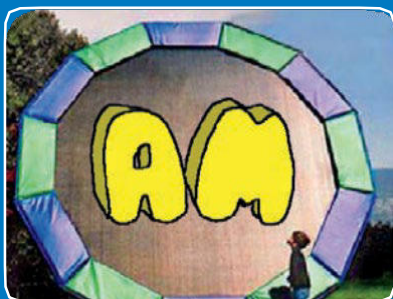


Оживи свое имя



Оживи буквы своего имени,
инициалы или любимое слово.

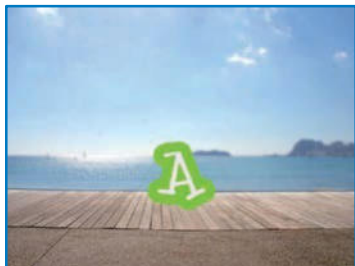
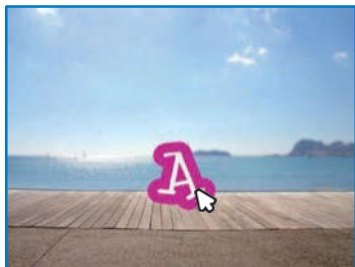
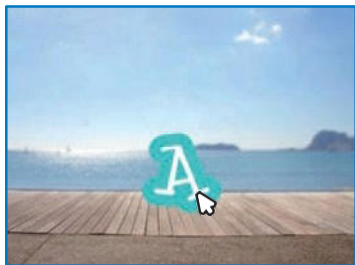
Оживи свое имя

Используй карты в любом порядке:

- Меняй цвет щелчком
- Вращай
- Пройграй звук
- Танцующая буква
- Измени размер
- Нажми на кнопку
- Поплавай вокруг

Меняй цвет щелчком

Заставь букву менять цвет по щелчку.



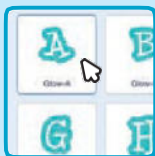
Меняй цвет щелчком

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



Выбери букву из библиотеки спрайтов.



Выбери фон.



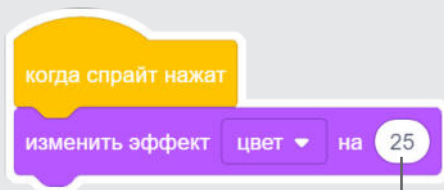
Еда

Мода

Буквы

Щелкни на категории **Буквы** вверху библиотеки спрайтов чтобы видеть только буквенные спрайты.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Попробуй разные числа.

ПОПРОБУЙ

Щелкни мышкой на букве.



Вращай



Заставь букву вращаться при щелчке.



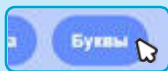
Вращай

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



Перейди
к библиотеке спрайтов.

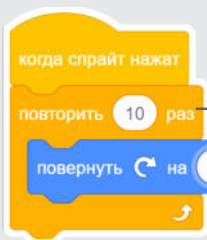


Нажми на категории **Буквы**.



Выбери буквенный спрайт.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Попробуй
разные числа.

ПОПРОБУЙ

Щелкни мышкой на букве.



ПОДСКАЗКА

Нажми на этот блок чтобы восстановить исходное направление спрайта.

вернуться к началу

90

Проиграй звук

Нажми на букву чтобы проиграть звук.



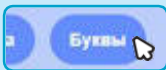
Проиграй звук

scratch.mit.edu

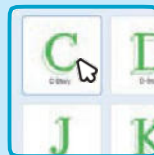
ПОДГОТОВЬ



Перейди к
библиотеке спрайтов.



Нажми на категорию **Буквы**.



Выбери буквенный спрайт.



Выбери фон.



 Звуки
Щелкни на вкладке Звуки.



Выбери звук.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Щелкни на вкладке **Код**.



Выбери звук
из меню.

ПОПРОБУЙ

Щелкни мышкой на букве.



Танцующая буква

Заставь букву двигаться в такт.



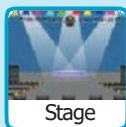
Танцующая буква

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



Выбери фон.



Stage



Выбери букву из библиотеки спрайтов.

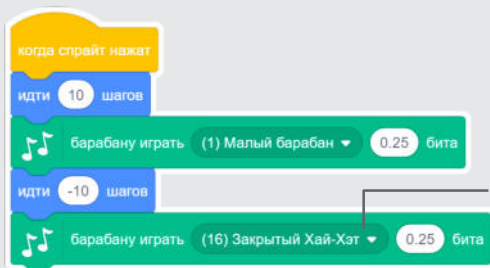


Щелкни на кнопке
Добавить расширение (внизу слева).



Затем нажми **Музыка** чтобы
добавить музыкальные блоки.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Введи знак минус для —
перемещения назад.

Выбери другой
барабан из меню.

ПОПРОБУЙ

Щелкни мышкой на букве.



Измени размер

Увеличь букву, затем уменьши ее.



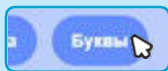
Измени размер

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



Перейди к
библиотеке спрайтов.

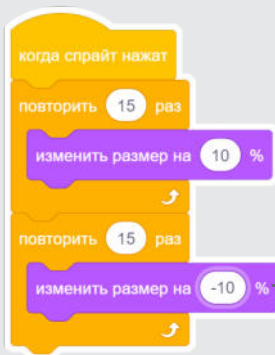


Нажми на категорию **Буквы**.



Выбери буквенный спрайт.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Введи знак минус для
уменьшения размера.

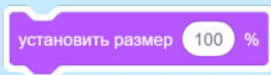
ПОПРОБУЙ

Щелкни мышкой на букве.



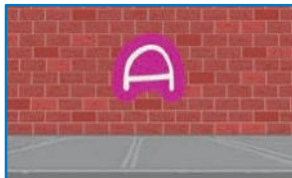
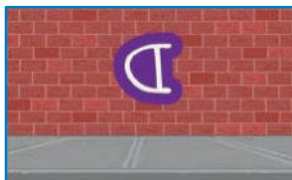
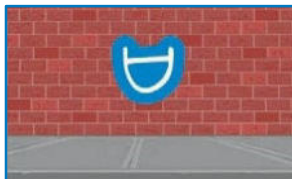
ПОДСКАЗКА

Нажми на этот блок для восстановления размера.



Нажми на кнопку

Нажимай на кнопку чтобы буква менялась.



Нажми на кнопку

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



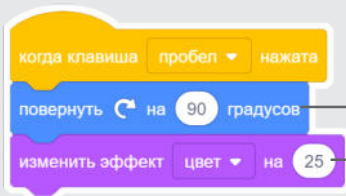
Выбери фон.



Выбери букву из библиотеки спрайтов.



ДОБАВЬ КОМАНДЫ



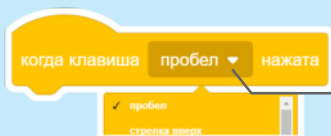
— Попробуй разные числа.

ПОПРОБУЙ



Нажми на клавишу пробел.

ПОДСКАЗКА



— Ты можешь выбрать другую кнопку из меню. Теперь нажми на эту кнопку!

Поплавай вокруг

Заставь букву плавно перемещаться
с места на место.



Поплавай вокруг

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



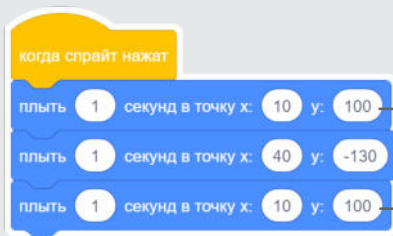
Выбери фон.



Выбери букву из библиотеки спрайтов.



ДОБАВЬ КОМАНДЫ



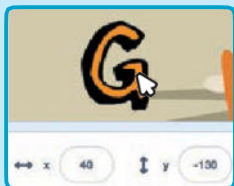
— Попробуй разные числа.

ПОПРОБУЙ

Нажми на букву чтобы начать.



ПОДСКАЗКА



Когда ты перемещаешь спрайт, можешь видеть как меняются **x** и **y**.

x — положение от левого края до правого.

y — положение от низа до верха.