## Практична робота № 4. Блокова модель CSS

## Порядок виконання

Завдання 1. Створити фіксований дизайн сайту в дві колонки на основі зображення.

```
Назва сайту
 Бічне меню
                        Основна частина
 Футер (підвал)
                                                        #zagolovok {
                                                           text-align:left;
1. Створіть у власній теці теку з назвою site.
                                                           width: 750px;
2. У теці site створіть теку css.
                                                           background:#e5d4ed;
3. Відкрийте редактор коду. Створіть новий файл,
                                                           height:50px;
  збережіть його під назвою index.html у теці site.
                                                           margin-right:auto;
                                                           margin-left:auto;
4. У файл сайт введіть наступне:
                                                           padding:10px;
                                                         }
<!DOCTYPE html>
    <html lang="uk">
                                                        #container {
    <head>
                                                           width: 770px;
        <title>Блокова верстка в HTML</title>
                                                           margin-right:auto;
        <meta charset="utf-8">
                                                           margin-left:auto;
        k href=css/style.css rel="stylesheet">
    </head>
    <body>
                                                         }
        <div id = "zagolovok"> Назва сайту </div>
        <div id = "container">
                                                        #menu {
        <div id = "menu"> Бічне меню </div>
                                                           width:200px;
        <div id = "content"> Основна частина </div>
                                                           float:left;
             </div>
                                                           color:#1d1128;
        <div id = "bottom"> Футер (підвал) </div>
                                                           background:#6d72c3;
    </body>
                                                           padding:10px;
</html>
                                                          }
5. Збережіть index.html.
                                                        #content {
6. Відкрийте браузер. Оберіть будь-який генератор
                                                             width:530px;
  кольорових палітр. Наприклад, https://coolors.co.
                                                             float:left;
  Згенеруйте палітру.
                                                             padding:10px;
7. Відкрийте редактор коду. Створіть новий файл,
                                                             background:#5941a9;
  збережіть його під назвою style.css теці css. Уведіть
                                                            }
  налаштування (малюнок праворуч) та збережіть.
                                                         #bottom {
8. Значення color підберіть з палітри.
                                                         width:750px;
9. Продемонструйте результати вчителю.
                                                          clear:left;
                                                          padding:10px;
                                                          background:#514f59;
                                                         margin-right:auto;
                                                          margin-left:auto;
```

}

Завдання 2. Створити веб-сторінку з макетом з трьох колонок, використовуючи прийоми фіксованого блокового макетування.

- 1. Відкрийте редактор коду. Створіть новий файл, збережіть його під назвою index1.html у теці site.
- 2. У файл сайт введіть наступне:
- 3. Збережіть index1.html.

```
index1.html ×
<!DOCTYPE html>
    <html lang="uk":
    <head>
        <title>Блокова верстка в 3 колонки</title>
        <meta charset="ut
         k href=css/style1.css rel="stylesheet">
    </head>
  <body>
    <div class = "container">
<div class = "container">
<div id = "header1">Швидкість</div>
<div id = "header2">Час</div>
</or>
      <div id = "header3">Шлях</div>
     </div>
  <div class = "container ">
   <div id = "coll">
    Швидкість — фізична величина, що відповідає відношенню переміщення тіла до проміжку часу, за який це переміщення відбувалось.
  </div>
    <div id= "col2">
    Час — одне з основних понять фізики і філософії, одна з координат простору-часу, вздовж якого протягнуті світові лінії фізичних (матеріальних)
тіл.
  </div>
    <div id = "col3">
    Шлях — відстань між двома точками, виміряна вздовж траєкторії руху матеріальної точки.
  </div>
  </div>
</hody:
</html>
```

- 4. Відкрийте браузер. Оберіть будь-який генератор кольорових палітр. Наприклад, https://coolors.co. Згенеруйте палітру.
- 5. Відкрийте редактор коду. Створіть новий файл, збережіть його під назвою style1.css теці css. Уведіть налаштування (малюнок праворуч) та збережіть.
- 6. Значення color підберіть з палітри.

\_ .....

7. Продемонструйте результати вчителю.

```
#header1, #header2, #header3, #col1, #col2, #col3{
   width: 300px;
   padding:5px;
   margin-left:5px;
   margin-top:2px;
    float:left;
   border:1px solid green;
    font-family:Verdana, Arial, sans-serif;
    font-weight:bold;
    font-size:80%;
   color:white;
   }
  #col1,#col2,#col3{
    font-family:Times New Roman,Times,serif;
    font-size:100%;
    font-weight:normal;
    color:black;
   }
  #header1 {background:#B38541;}
  #header2 {background:#008159;}
   #header3 {background:#006077;}
  #col1 {background:#EBE0C5;}
  #col2 {background:#BBE1C4;}
  #col3 {background:#ADD0D9;}
   .container{
     clear:both;
  }
```

Швидкість	Час	Шлях
Швидкість — фізична величина, що відповідає відношенню переміщення тіла до проміжку часу, за який це переміщення відбувалось.	Час — одне з основних понять фізики і філософії, одна з координат простору-часу, вздовж якого протягнуті світові лінії фізичних (матеріальних) тіл.	Шлях — відстань між двома точками, виміряна вздовж траєкторії руху матеріальної точки.