

Seven ERP
Guía De Referencia —
Administración de Bodegas

Digital WARE Ltda.
Calle 72 # 12-65 P.2
Bogotá, Colombia

© 2004 Digital Ware, Ltda. Todos Los Derechos Reservados

Toda la documentación utilizada en Seven ERP está protegida por las leyes de derechos de autor bajo las normas colombianas y otras leyes aplicables, y son propiedad de Digital Ware, Ltda.

Está prohibida toda copia, reproducción, distribución, publicación, ejecución, exhibición, modificación, transmisión, creación de obras derivadas y cualquier otro forma de explotar dichos contenidos, incluyendo bases de datos y "links" no autorizados previa y expresamente. Ningún aviso de reserva de derechos o "copyright" debe ser alterado o eliminado de las copias de los contenidos.

Contenido

Introducción	4
Cómo Usar Esta Guía.....	5
Conceptos Básicos	5
Parámetros.	9
SABPARAM – Parámetros De Bodegas	9
SABRBOPR – Relación Bodega / Producto.....	10
SABNISEG - Niveles De Seguridad	12
Transacciones y Procesos	13
SABMGEBO – Mantenimiento Geografía Bodega.....	14
SABMTOGB – Mapeo de Geografía de Bodegas	18
SABOREBO – Proceso De Reabastecimiento Entre Bodegas	19

Introducción

El objetivo fundamental es automatizar el proceso de almacenamiento y alistamiento de la mercancía.

Entre sus aspectos más importantes se encuentran: permitir establecer un mapa real de las posiciones de la bodega en cuanto a niveles, pasillos y rachas, definir capacidades de almacenamiento de cada posición, volumen y peso, definir condiciones de almacenamiento para cada artículo, generar las posiciones de almacenamiento para artículos comprados o fabricados en función de peso y volumen, definir posiciones de alistamiento para los artículos requeridos para atender la producción o pedidos de clientes, definir artículos por bodega, generar automáticamente los requerimientos de reabastecimiento en función de puntos de re-order e identificar las bodegas de reabastecimiento.

Entre sus beneficios podemos contar la agilidad en el proceso de almacenamiento y alistamiento, los sistemas inteligentes en la administración de la bodega, el soporte de procesos de reabastecimiento entre bodegas, la definición de puntos de re-order, máximos - mínimos a nivel bodega-producto, el soporte de esquemas de almacenamiento caótico, fijo, semi-caótico y la administración de bodegas de unidades sueltas y completas.

Características Generales

Agilizar todos los movimientos de mercancía que se realicen en una bodega automatizando los procesos de ubicación, selección de mercancía y la automatización de rutas de Picking
Donde permite:

La definición de las bodegas: El usuario puede definir en el sistema la distribución de las ubicaciones en la bodega, así como zonas específicas para el almacenamiento ordenado de la mercancía.

La definición de productos. El usuario determina cuales productos pueden almacenarse en una bodega determinada, y además definir a que áreas de la bodega debe dirigirse ó no el producto. También se determina cuantas cantidades de producto se pueden almacenar en una ubicación.

La Selección de ubicaciones: Cada vez que sea necesario realizar movimientos de ubicación ó de retiro de mercancía, el modulo indicará las ubicaciones a utilizar..

Cómo Usar Esta Guía.

La forma de acceder a la información en esta guía es mediante la tabla de contenido, la cual se presenta en el mismo orden en que aparece en el menú del módulo de inventarios, para facilitar la consulta del mismo. De igual manera, presenta y define cada uno de los campos que conforman las pantallas de los programas del módulo, identificando mediante convenciones la forma de ingresar la información al sistema, la manera como se encuentran agrupados los campos en las pantallas y los diferentes estilos de presentación de la información que el sistema maneja. Además, cuenta con un hipertexto con el cual se relacionan los programas en donde se ingresan los datos que algunos campos requieren como información, básica para los programas de este módulo.

Conceptos Básicos

Este capítulo introduce los conceptos que el usuario requiere conocer para el manejo del módulo. La forma como este manual presenta el contenido de este capítulo es el siguiente:

SEVEN e-business es un sistema compuesto por pantallas, las cuales muestran el contenido de un programa en forma amigable para el usuario. Por medio de éstas, el usuario podrá ver e ingresar los datos que cada uno de estos programas requieren para cumplir con su funcionalidad. A continuación se presenta una de las pantallas que el sistema maneja:

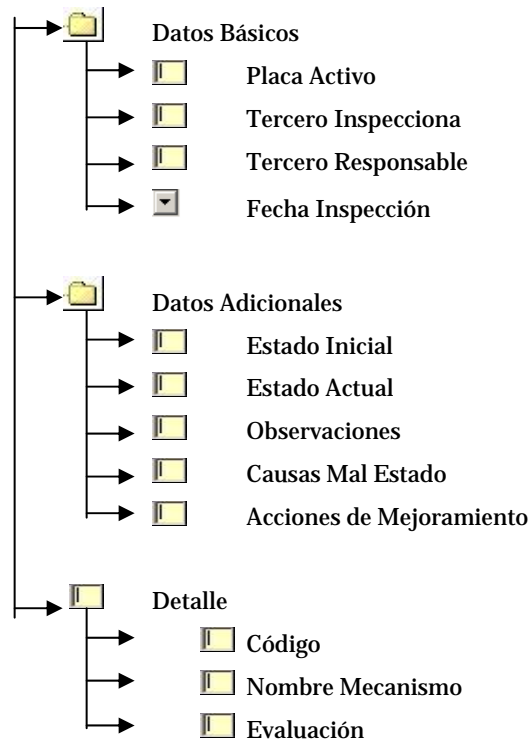
Código	Nombre mecanismo	Evaluación

Esta pantalla muestra el contenido del programa SAFINSPE del Módulo de Activos Fijos de la Gestión Administrativa del sistema. En la parte superior de esta pantalla se presenta la carpeta que agrupa la información que el programa requiere para cumplir con su funcionalidad, y en la parte inferior se muestran las carpetas requeridas para la parametrización de la información.

Esta pantalla contiene una serie de campos y paneles los cuales a su vez agrupan otros datos.

Una forma estructurada para organizar la información que esta pantalla presenta es la siguiente:















SAFINSPE – Inspección De Bienes






Este diagrama nos muestra, en forma de árbol, como se presenta la información en la pantalla anterior, es decir, qué información contiene cada uno de los paneles y carpetas del programa SCAPRINF del Módulo de Cartera de la Gestión de Comercial del sistema.

Mediante esta estructura de árbol serán presentadas las pantallas asociadas al módulo en este manual. Así mismo, este diagrama presenta mediante convenciones la forma de ingresar los datos en el sistema. A continuación se describe el significado de cada una de estas convenciones:

 Programa: Identifica el código del programa en mención.

-  Carpeta: Identifica que la información que se encuentra en el siguiente nivel de información, pertenece a la carpeta en mención y que en la pantalla del sistema los campos que se mencionen estarán agrupados gráficamente por medio de una carpeta. (Ver Manual de navegación en el sistema: Carpetas)
-  Panel: Identifica que la información que se encuentra a continuación en el siguiente nivel de información, pertenece al panel en mención y que en la pantalla del sistema los campos que se mencionen estarán agrupados gráficamente por medio de un panel. (Ver Manual de navegación en el sistema: Paneles)
-  Campo abierto: Identifica que la información asociada a este icono tendrá que ser digitada por el usuario para ingresarla a la base de datos del sistema.
-  Lupa: Identifica que la información asociada a este icono ya está almacenada en la base de datos del sistema y que fue ingresada por el programa entre paréntesis que se encuentra a continuación de este icono.
-  Selección excluyente: Identifica que existen varias opciones predefinidas para escoger la información a ingresar en este campo y que cada una es excluyente, es decir, solo se podrá escoger una.
-  Opción excluyente: Identifica cada una de las opciones predefinidas para la selección excluyente.
-  Grilla: Identifica que la información asociada a este icono se ve en pantalla en formato de tabla y debe ser digitada por el usuario para ingresarla a la base de datos del sistema.
-  Hipervínculo: Identifica el acceso a un programa maestro desde el programa donde se está trabajando.
-  Campo imagen: Identifica que la información a ingresar en este campo es de formato imagen.
-  Campo consulta: Identifica que la información asociada a este campo se presenta a manera de consulta en el programa y que ésta ya fue ingresada en la base de datos del sistema anteriormente.
-  Botón: Icono que ejecuta una función específica al hacer click con el ratón sobre éste.
-  Check List: Identifica la opción seleccionada.
-  Campo de búsqueda por QBE: Identifica que para estos campos existe una información asociada que debe ser traída mediante consulta por el QBE.
-  Grilla Consulta: Identifica que la información asociada a este icono se ve en pantalla en formato de tabla a manera de consulta y que ésta ya fue ingresada en la base de datos del sistema anteriormente.

-  **Elipsis:** Identifica que la información asociada a este icono se ve en pantalla en formato de tabla, que para estos campos existe una información asociada y debe ser traída haciendo click sobre éste.
-  **Combo Box:** Identifica que para estos campos existe una información predefinida que debe ser traída haciendo clic sobre éste.
-  **Reportes:** Permite visualizar en forma de reporte la información requerida de acuerdo a unos parámetros de búsqueda definidos.

Parámetros.

Los parámetros son los datos que reciben las funciones y que utilizan para realizar las operaciones de la función. Una función puede recibir cualquier número de parámetros, incluso ninguno. A la hora de definir la función, en la cabecera, se definen los parámetros que va a recibir.

Los parámetros tienen validez durante la ejecución de la función, es decir, tienen un ámbito local a la función donde se están recibiendo. Cuando la función se termina, los parámetros dejan de existir.

Parámetros por defecto

Podemos definir valores por defecto para los parámetros. Los valores por defecto sirven para que los parámetros contengan un dato predefinido, con el que se inicializarán si no se le pasa ningún valor en la llamada de la función. Los valores por defecto se definen asignando un dato al parámetro al declararlo en la función.




SABPARAM – Parámetros De Bodegas

Permite definir los parámetros generales que se tomarán por defecto en el módulo de Bodegas

ruta: SEVEN - Gestión Manufactura – Administración de Bodegas - Parámetros

Campos En Pantalla

- Verificar Saldo del Gemelo al Calcular el Punto de Reorden: Permite indicar si para un producto que tiene relacionado el producto gemelo, al calcular el punto de reorden del producto se verifica el saldo del producto gemelo
 - Sí: Permite indicar que se realiza la verificación del gemelo.
 - No: Permite indicar que no se debe verificar el saldo del gemelo.
- Reabastecimiento entre Bodegas por: Permite el método a utilizar para el cálculo reabastecimiento entre bodegas.
 - PR – Punto de Reorden: Permite indicar que se realizara el cálculo de reabastecimiento por el Punto de Reorden.

-  MM – Máximos y Mínimos: Permite indicar que no se realizara el cálculo de reabastecimiento por el método de Máximos y Mínimos.
-  Calendario de Reabastecimiento (SAMCALEN): Permite definir el calendario de reabastecimiento a utilizar en el modulo Administración de Bodegas.
-  Numero de Días Histórico para Reabastecimiento:

Requisitos

Tener definidos los calendarios

Operación

Se determinan los parámetros generales del modulo administración de bodegas

Salidas




Parámetros de Administración de Bodegas

SABRBOPR – Relación Bodega / Producto

Esta funcionalidad permite relacionar los productos a una Instalación – Bodega, matriculando cada producto que se almacenará en una bodega específica.



RUTA: SEVEN - Gestión Manufactura – Administración de Bodegas - Parámetros

Campos En Pantalla

-  Instalación (SININSTA): Permite seleccionar y asociar la instalación o planta al programa relación bodega / producto, para ubicar en que planta esta ubicada la bodega a la cual se le van a asignar o almacenar productos.
-  Bodega (SINBODEG): Permite seleccionar y asociar la bodega a la cual se le van a asignar o almacenar productos.
-  Producto (SINPRODU): Permite seleccionar y asignar un producto a la bodega donde va a ser almacenado

Carpeta Datos Básicos

Se asocian los datos básicos a la Instalación-Bodega-Producto.

-  El Producto Tiene Restricción de Área
 -  Si: En caso de que el producto a ser almacenado en bodega requiera de un espacio determinado para ser almacenado se marcara este

campo, al ser activado se muestra en pantalla la pestaña que identifica a la carpeta detalle de restricciones

- No: En caso de que el producto a ser almacenado en la bodega no requiera de un espacio determinado se marcara este campo
- Unidad SKU: Permite visualizar la unidad en la cual se almacena y se distribuye el producto seleccionado esta unidad ha sido definida previamente en el maestro de productos en el modulo de inventarios.
- Total por Estiba: Permite ingresar de acuerdo con la Unidad SKU el número de unidades que componen la estiba del producto seleccionado en esa bodega
- Consumo Prom. Diario: Permite ingresar la cantidad del producto que se consume en promedio diariamente en unidades SKU, para medir el nivel de rotación del producto en esa bodega
- Nivel de Seguridad:
Permite indicar el nivel de seguridad que corresponde a: (Nivel de Seguridad, Desviación Estándar, Factor)
- General: Al llegar al punto de re abastecimiento es necesario generar un documento que ejecute la solicitud que para tal efecto es o una solicitud o un requerimiento
 - Pedido: La solicitud de reabastecimiento se realizara por medio de un pedido el cual consiste en pedirle a la bodega principal el producto sujeto de ser reabastecido en la bodega que realiza la solicitud
 - Requerimiento: La solicitud de reabastecimiento se realizara por medio de un requerimiento el cual consiste en pedirle directamente al proveedor el producto sujeto de ser reabastecido en esa bodega
- Nivel Kanban: Permite ingresar la cantidad de un producto que debe existir en el punto cuando el reabastecimiento es por este nivel.
- Stock de Seguridad: Permite ingresar la cantidad de un producto que debe existir en bodega antes de llegar al punto de re orden
- Periodos Horizonte Dinámico: Permite ingresar el numero de meses que se quiere proyectar el inventario para el calculo del punto de re orden
- Días de Stock Dinámico: Permite ingresar el número de días en los cuales debe existir el stock de seguridad hasta que llegue la cantidad del producto del nuevo pedido de re abastecimiento
- Punto de Re orden: Permite ingresar una cantidad de almacenamiento de producto, como parámetro tenido en cuenta por el proceso de generación de requerimientos de compra por punto de re orden, para determinar la cantidad del producto que debe ser pedida como reabastecimiento, teniendo en cuenta su consumo promedio diario y los días de aprovisionamiento antes de llegar al inventario de seguridad.
- Inventario Máximo: Permite ingresar la cantidad máxima del producto que puedo mantener en la bodega, de acuerdo con las restricciones de espacio volumen y peso.
- Lead Time de reabastecimiento: Permite ingresar el número de días que transcurren para reabastecer la bodega con el Producto, de acuerdo con el parámetro que se haya seleccionado en el panel forma de reabastecimiento
- Condiciones de Almacenamiento: En este campo se ingresan comentarios u observaciones que sobre el almacenamiento del producto se deban tener en cuenta

Carpeta Detalle de Restricciones

El detalle de restricciones se define como el maestro que relaciona Bodega - producto, en el cual se marcan las bodegas con su respectiva restricción, que aplica para ese producto.

Se define para cada producto, las áreas en las cuales se debe ubicar el producto, ó aquellas en las cuales no se debe ubicar.

Esta carpeta solo se muestra cuando en el panel el producto tiene restricción de Área, se marca como (si)

- ☐ Cod Área: Permite seleccionar de un listado de Áreas, los que van a tener o no restricciones de ubicación
- ☐ Descripción: Permite visualizar o ingresar el nombre del Área que va a ser sujeto de restricción Ej. Perfumes, Licores
- ☐ Tipo Restricción: Permite seleccionar Ubicar o No ubicar, como restricción, de acuerdo con la restricción se podrán o no ubicar los productos en esa localización.

Requisitos

- Tener definidas las instalaciones
- Tener definidas las bodegas
- Tener definidos los productos
- Tener definida la relación bodega - producto

Operación

- Seleccionar la instalación
- Determinar la bodega – producto que serán relacionados
- Determinar el detalle de las restricciones que se aplican al producto

Salidas

Relación Bodega - Producto

SABNISEG - Niveles De Seguridad

Permite Identificar los niveles de seguridad que se van a parametrizar en el módulo.

RUTA: SEVEN - Gestión Manufactura – Administración de Bodegas - Parámetros

Campos En Pantalla

- ☐ Nivel de Seguridad (%): Permite definir el nivel de seguridad
- ☐ Desviación Estándar: Permite definir la desviación estándar

 Factor: Permite definir el factor

Requisitos

Ninguno

Operación

Se determinan los niveles de seguridad.

Salidas

Niveles de Seguridad

Transacciones y Procesos

Transacciones

Las transacciones son el registro de los datos que se utilizan para realizar las operaciones de la funcionalidad del sistema. Una transacción será un conjunto de operaciones sobre los datos creados con unas propiedades bien definidas con anterioridad y cuyo objetivo es cumplir con una funcionalidad específica.

Las transacciones son todas aquellas operaciones que permiten ingresar o consultar todos los movimientos que afectan el modulo, ya sean capturados desde el mismo modulo o provenientes de los demás.

Procesos

Los procesos consisten en la ejecución de unos pasos internos que permiten crear un movimiento contable automático a partir de una parametrización.



Los procesos son un conjunto de etapas ordenadas con la intención de logra un objetivo y tendientes a la transformación de una serie de entradas (datos) para ser reflejados en salidas, consultas o reportes.

SABMGEB0 – Mantenimiento Geografía Bodega









Este programa presenta un mapeo geográfico de las bodegas permitiendo realizar modificaciones en ellas. Por ejemplo se permite inhabilitar un rango de pasillos, niveles o localizaciones cuando la bodega es administrada. También permite a un rango de Ubicaciones asignar o cambiar un área.



ruta: SEVEN - Gestión Manufactura – Administración de Bodegas - Transacciones y Procesos

Campos En Pantalla







-  Instalación: Permite asociar la instalación de la empresa en la cual se encuentra ubicada la bodega a la cual se le realizara el mantenimiento geográfico
-  Bodega: Permite asociar la bodega ubicada en la instalación previamente seleccionada, a la cual se le a de realizar el mantenimiento geográfico

Panel Rango Geografia

-  Pasillo Inicial: Permite asociar el código o numero que identifica al pasillo inicial que delimitara el área a la cual se le va a aplicar mantenimiento, esta codificación ha sido previamente asignadas o creadas en el modulo de inventarios en el programa ubicaciones (SINUBICA).
-  El valor debe ser un código numérico de dos dígitos para los espacios que separan o dividen las estanterías dentro de una bodega y así poder identificar el pasillo donde se encuentra la ubicación.
-  Pasillo Final: Permite asociar el código o numero que identifica al pasillo final que delimitara el área a la cual se le va a aplicar mantenimiento, esta codificación ha sido previamente asignadas o creadas en el modulo de inventarios en el programa ubicaciones
-  Nivel Inicial: Permite asociar el código o numero que identifica al nivel inicial que delimitara el área a la cual se le va a aplicar mantenimiento, esta codificación ha sido previamente asignadas o creadas en el modulo de inventarios en el programa ubicaciones
-  El valor debe ser un código numérico de dos dígitos para la posición vertical de la estantería donde se encuentra la ubicación.
-  Nivel Final: Permite asociar el código o numero que identifica al nivel final que delimitara el área a la cual se le va a aplicar mantenimiento, esta codificación ha sido previamente asignadas o creadas en el modulo de inventarios en el programa ubicaciones
-  Localización Inicial: Permite asociar el código o numero que identifica a la localización inicial que delimitara el área a la cual se le va a aplicar mantenimiento, esta codificación ha sido previamente asignadas o creadas en el modulo de inventarios en el programa ubicaciones
-  El valor debe ser un código numérico de cuatro dígitos para la posición o rack de la estantería donde se encuentra la ubicación.

-  **Localización Final:** Permite asociar el código o número que identifica a la localización final que delimitará el área a la cual se le va a aplicar mantenimiento, esta codificación ha sido previamente asignada o creada en el módulo de inventarios en el programa ubicaciones
-  **Traer:** Al hacer click sobre este botón. De acuerdo con los rangos establecidos en los anteriores campos, el programa trae las ubicaciones y las muestra en la grilla detalle de localizaciones desde el código menor al código mayor.

Panel Localizaciones

-  **Activar Todas:** Permite definir para todo el bloque en la grilla localización en el campo estado que la ubicación está habilitada para almacenar o retirar inventario actualmente. El cambio se realizará situándose en cualquier fila del campo estado y luego piqueando el botón que identifica el campo Activar Todas el cambio se realizará.
-  **Inactivar Todas:** Permite definir para todo el bloque en la grilla localización en el campo estado que la ubicación no está habilitada para almacenar o retirar inventario actualmente. El cambio se realizará situándose en cualquier fila del campo estado y luego piqueando el botón que identifica el campo Inactivar Todas el cambio se realizará.
-  **Cambiar Área de Todas:** Las áreas han sido identificadas previamente asignándoles un código y un nombre, este campo permite asignar todas las ubicaciones a una nueva área, es decir que si pertenecían al área 1 correspondiente a perfumes, pasaran al área 2 correspondiente a fármacos. Para realizar este cambio con solo seleccionar en cualquier fila el nuevo código de área y piqueando en el botón que identifica este campo el cambio se realizará para todas las ubicaciones.
-  **Cambiar Ancho a Todas:** Las ubicaciones mantienen unas dimensiones las cuales pueden ser redefinidas para que los productos puedan ser almacenados de acuerdo con un cálculo, para tal fin es posible redefinir el ancho para todas las ubicaciones, ingresando la nueva medida en el campo ancho en cualquiera de las filas y luego piqueando en el botón Cambiar Ancho a Todas, el cambio será realizado para todas las ubicaciones. De acuerdo con los cambios realizados en esta medida el volumen será recalculado para todas las ubicaciones.
-  **Cambiar Largo a Todas:** Las ubicaciones mantienen unas dimensiones las cuales pueden ser redefinidas para que los productos puedan ser almacenados de acuerdo con un cálculo, para tal fin es posible redefinir el largo para todas las ubicaciones, ingresando la nueva medida en el campo largo en cualquiera de las filas y luego piqueando en el botón Cambiar Largo a Todas, el cambio será realizado para todas las ubicaciones. De acuerdo con los cambios realizados en esta medida el volumen será recalculado para todas las ubicaciones.
-  **Cambiar Altura a Todas:** Las ubicaciones mantienen unas dimensiones las cuales pueden ser redefinidas para que los productos puedan ser almacenados de acuerdo con un cálculo, para tal fin es posible redefinir la altura para todas las ubicaciones, ingresando la nueva medida en el campo Altura en cualquiera de las filas y luego piqueando en el botón Cambiar Altura a Todas, el cambio será realizado para todas las ubicaciones. De

acuerdo con los cambios realizados en esta medida el volumen será recalculado para todas las ubicaciones



Cambiar Peso a Todas: Permite cambiar la capacidad de peso a todas las ubicaciones, ubicándose en cualquier línea en el campo peso y colocando una nueva capacidad de peso, luego piqueando en el botón Cambiar Peso A todas los cambios serán tomados para todas las ubicaciones



Cambiar Volumen a Todas: El volumen puede ser modificado de dos maneras, una es recalculándolo automáticamente cuando una de las medidas como ancho, largo o alto son modificadas, en ese momento el volumen es recalculado. La otra es manualmente digitando la nueva medida en alguna de las líneas en el campo Volumen y luego picando en el botón Cambiar Volumen a Todas



Cambiar Tramo a Todas: Los tramos corresponden a unas segmentaciones lógicas que se definen dentro de la bodega, con el propósito de optimizar y facilitar la forma de realizar los conteos físicos en ésta. Al asociar una bodega a un tramo, el listado para conteo físico saldrá dividido por el número de tramo de la bodega

Permite cambiar los tramos a todas la ubicaciones, seleccionando de una lista de tramos que aparece cuando se pica en cualquier línea del campo tramo aparecerán todos los tramos, se selecciona alguno de ellos, para luego picar en el botón Cambiar Tramo a Todas y de esta forma quedaran cambiados todos los tramos en todas las ubicaciones



Cambiar Unidad de las Dimensiones a Todas: Para realizar el cambio de unidad de medida en cuanto a las dimensiones debe seleccionar en cualquier fila del campo Unidad de medida la unidad que se requiere y luego picar en el botón Cambiar Unidad de las Dimensiones a Todas






Cambiar Unidad de Peso a Todas: Para realizar el cambio de unidad de medida en cuanto al peso debe seleccionar en cualquier fila del campo Unidad de medida la unidad que se requiere y luego picar en el botón Cambiar Unidad de peso a Todas



Cambiar Unidad de Volumen a Todas: Para realizar el cambio de unidad de medida en cuanto al volumen debe seleccionar en cualquier fila del campo Unidad de medida la unidad que se requiere y luego picar en el botón Cambiar Unidad de volumen a Todas

Detalle Localizaciones

-  **Código:** Permite visualizar el código que identifica la ubicación en una bodega, este código esta organizado de menor a mayor de acuerdo al rango que se le dio en el panel geografía
-  **Estado:** Permite definir en el campo estado que la ubicación esta habilitada para almacenar o retirar inventario actualmente, también se puede seleccionar que la ubicación no esta habilitada para almacenar o retirar inventario actualmente, dependiendo si la selección es Activa o Inactiva
-  **Cod Área:** Las áreas han sido identificadas previamente asignándoles un código y un nombre, este campo permite asignar la ubicación a una nueva área, es decir que si pertenecían al área 1 correspondiente a perfumes, pasaran al área 2 correspondiente a fármacos. Para realizar este cambio con solo seleccionar el nuevo código de área de la lista desplegada se realizara el cambio.

- ☐ Nombre de Área: Este campo visualiza el nombre que identifica al área seleccionada en Código de Área
- ☐ Ancho: Permite ingresar la nueva medida para el ancho, que forma parte de las dimensiones de la ubicación, al cambiar esta medida, se realiza un calculo automático del volumen
- ☐ Largo: Permite ingresar la nueva medida para el largo, que forma parte de las dimensiones de la ubicación, al cambiar esta medida, se realiza un calculo automático del volumen
- ☐ Alto: Permite ingresar la nueva medida para el Alto, que forma parte de las dimensiones de la ubicación, al cambiar esta medida, se realiza un calculo automático del volumen
- ☐ Unid. De Medida: Permite seleccionar la unidad de medida en la cual están expresadas las dimensiones de la ubicación Ej. Metro, Centímetro
- ☐ Peso: Permite ingresar el nuevo peso que soportara la ubicación, con base en los productos que se vayan a almacenar en ese sitio
- ☐ Unid. Medida: Permite seleccionar la unidad de medida en la cual esta expresado el peso
- ☐ Volumen: En este campo se ingresa o se calcula automáticamente el volumen de carga que va a almacenar la ubicación
- ☐ Unid. Medida: Permite seleccionar la unidad de medida en la cual esta expresado el volumen
- ☐ Tramo: Los tramos corresponden a unas segmentaciones lógicas que se definen dentro de la bodega, con el propósito de optimizar y facilitar la forma de realizar los conteos físicos en ésta. Al asociar una bodega a un tramo, el listado para conteo físico saldrá dividido por el número de tramo de la bodega
- ☐ Permite seleccionar el tramo de la ubicación, seleccionando de una lista de tramos que a parece cuando se pica en la línea del campo tramo aparecerán todos los tramos, se selecciona alguno de ellos.
- ☐ Descripción: Permite visualizar la descripción del tramo, en este caso aparece el nombre del tramo

Requisitos

- Tener definidas las instalaciones
- Tener definidas las bodegas
- Tener definidos las ubicaciones (pasillos, niveles, ubicaciones)
- Tener definidos los tipos de Ítems

Operación

- Seleccionar la instalación – bodega a realizar mantenimiento
- Traer localizaciones de la bodega

Salidas




- Mantenimiento de las bodegas

SABMTOGB – Mapeo de Geografía de Bodegas





Este programa permite crear las ubicaciones automáticamente dependiendo del número de pasillos, del número de niveles y del número de localizaciones de las bodegas.

RUTA: SEVEN - Gestión Manufactura – Administración de Bodegas - Transacciones y Procesos



Campos En Pantalla

-  **Instalación:** Permite visualizar el código y nombre de la Instalación a la cual pertenece la bodega a procesar.
-  **Bodega:** Permite visualizar el código y nombre de la bodega, a la cual se le identificara la creación de ubicaciones.
-  **Administración de Bodega**
 - Automático:** Al seleccionar este campo activa el botón Crear Ubicaciones, de esta manera se podrán crear ubicaciones de forma automática en las bodegas
 - Manual:** Al seleccionar este campo la administración de Bodegas se hará en forma manual, ya que para crear nuevas ubicaciones se tendrán que digitar manualmente en el maestro de ubicaciones en el modulo de inventarios


Panel Geografía



-  **Máx. num. De Pasillos:** Permite ingresar el numero máximo de pasillos que va a tener la nueva ubicación que se va a crear
-  **Máx. num. De Niveles:** Permite ingresar el numero máximo de niveles que va a tener la nueva ubicación que se va a crear
-  **Máx. num. De Localizaciones:** Permite ingresar el numero máximo de localizaciones que va a tener la nueva ubicación que se va a crear
-  **Crear Ubicaciones:** Al dar click en este botón, De acuerdo con los datos suministrados en los campos que componen el panel geografía, el programa realiza la creación de nuevas ubicaciones para la bodega actual, si la bodega ya cuenta con ubicaciones el programa adiciona las nuevas a las ya existentes

Carpeta Área de Bodegas


-  **Código:** Permite seleccionar y asignar las áreas de bodega que van a componer las nuevas ubicaciones
-  **Descripción:** Permite visualizar la descripción o nombre de las áreas de bodega asignadas a la nueva ubicación

Carpeta Ubicaciones

-  **Ver**
 - Todas:** Al seleccionar este se carga la grilla de ubicaciones presentando todas las ubicaciones que pertenecen a las áreas de bodegas.

-  Por Área: Al seleccionar este campo, se carga la grilla con las ubicaciones que pertenecen al área seleccionada en la carpeta áreas de bodegas.
-  Total de Ubicaciones: Permite presentar la cantidad total de ubicaciones cargadas en la grilla.

Detalle Ubicación

-  Ubicación: Permite presentar las ubicaciones que pertenecen a las bodegas.

Requisitos

Tener definida la relación instalación – bodega
Tener definidas las bodegas
Tener definidos los tipos de Ítems

Operación

Determinar la bodega a generar ubicaciones
Indicar la geografía asociada a la bodega
Crear las ubicaciones automáticamente

Salidas

Ubicaciones de bodegas


SABOREBO – Proceso De Reabastecimiento Entre Bodegas






Calcular las cantidades de producto que e requieren para realizar el proceso de reabastecimiento

RUTA: SEVEN - Gestión Manufactura – Administración de Bodegas - Transacciones y Procesos

Campos En Pantalla

Carpeta Datos Básicos

-  Bodega Inicial: Asocia la bodega inicial para conformar el rango de bodegas, a las cuales se les va a realizar el calculo para determinar cantidades de producto a ser reabastecidas en cada una de las bodegas

-  Bodega Final: Asocia la bodega final al rango de bodegas de reabastecimiento
-  Fecha de Proceso: Permite definir la fecha de realización el proceso de reabastecimiento entre bodegas.
-  Clase de Productos
 - Normal: Permite identificar que el calculo de reabastecimiento se realice a los productos normales.
 - Gemelo: Permite identificar que el calculo de reabastecimiento se realice al gemelo o principio activo de los productos.
-  Procesar: Al hacer click en este botón, se ejecuta el proceso de calculo de reabastecimiento a las bodegas previamente seleccionadas y genera un listado de mantenimiento de pedidos en donde muestra la información , como numero de bodega, nombre de bodega, código de productos, nombre de productos, cantidad requerida del producto y unidades de medida.
-  Cancelar: Al hacer click en este botón, se cancela el proceso de reabastecimiento.

Requisitos

- Tener definidas las bodegas
- Tener definidos los productos
- Tener definida la relación bodega-producto

Operación

- Determinar las bodegas a determinar reabastecimiento

Salidas

- Reabastecimiento entre bodegas