



Autunno-Inverno Salodiano 2019 - 2020



Classe Protagonist



10 e 24 novembre 2019

02 e 16 febbraio 2020

ISTRUZIONI DI REGATA

IdR: Istruzioni di Regata

BdR: Bando di Regata

SR: Segreteria di Regata

RRS: Regolamento di Regata della Vela 2017-2020

AO: Autorità Organizzatrice

CdR: Comitato di Regata

CdP: Comitato delle Proteste

PTL: Tempo Limite per le Proteste

[DP]: in una IdR significa che la penalizzazione per un'infrazione alla RRS può, a discrezione del CdP, essere inferiore alla squalifica.

1 REGOLE

- 1.1 La regata è governata dalle Regole come definite dal *Regolamento di Regata della Vela* e dalle Norme FIV per l'attività sportiva nazionale 2019; questa Normativa sarà in vigore anche per le prove previste nel 2020 fino a conclusione della manifestazione.
- 1.2 Si applica l'Appendice "T" Arbitrato.
- 1.3 I battelli che svolgono servizio di linea lungo il lago hanno precedenza di rotta su ogni imbarcazione in regata. Qualsiasi azione da parte di AO/CdR/CdP a ciò connessa non potrà essere motivo di richiesta di riparazione (Modifica alla RRS 60.1(b)).
- 1.4 Le imbarcazioni che intendono esporre su vele/scafo pubblicità personale devono presentare alla SR la licenza per la pubblicità, come da Normativa FIV.
- 1.5 In caso di conflitto tra BdR e IdR, queste ultime e tutti i successivi comunicati avranno prevalenza.

2 COMUNICATI AI CONCORRENTI

I comunicati ai concorrenti sono pubblicati sulla Intranet Federale, la cui consultazione è possibile mediante la App My Federvela (scaricabile gratuitamente, per iOS e Android, dai rispettivi Store).

Solo in caso di malfunzionamento del Sistema FIV i comunicati saranno esposti in forma cartacea all'Albo Ufficiale dei Comunicati, situato sulla parete degli spogliatoi atleti.

3 MODIFICHE ALLE ISTRUZIONI DI REGATA

- 3.1 Ogni modifica alle IdR è pubblicata non meno di un'ora prima del segnale di Avviso della prima prova del giorno in cui hanno effetto. Eventuali modifiche relative al programma saranno pubblicate entro le ore 19:00 del giorno precedente a quello in cui avranno effetto.

4 SEGNALI A TERRA

- 4.1 I segnali a terra sono esposti al pennone sito all'ingresso del porto della S.C.G.S.
- 4.2 Quando il pennello dell'Intelligenza è esposto a terra, le parole "un minuto" sono sostituite dalle parole "non meno di 30 minuti" (modifica al segnale di regata "Intelligenza").
- 4.3 Quando la bandiera "Y" è esposta a terra, la RRS 40 si applica in ogni momento sull'acqua.

5 PROGRAMMA DELLE REGATE

- 5.1 Calendario delle prove:

| <i>data</i> | <i>Prove per giornata</i> |
|-------------|---------------------------|
| 10-11-2019 | 3 |
| 24-11-2019 | 3 |
| 02-02-2020 | 3 |
| 16-02-2020 | 3 |

- 5.2 Sono in programma 12 prove per l'intero Campionato, con un massimo di 3 prove al giorno.
- 5.3 L'orario previsto del Segnale di Avviso della prima prova di ogni giorno è alle ore 12.00. L'OA/CdR si riservano di modificare tale orario in caso di avverse condizioni meteo o per qualsiasi altra ragione che possa pregiudicare la riuscita dell'evento e/o la sicurezza. Se dovessero ricorrere queste circostanze il relativo comunicato sarà pubblicato nei tempi indicati all'IdR 3.1.
- 5.4 Per avvisare le barche che una prova o sequenza di prove presto inizierà, la bandiera arancione è esposta con un segnale acustico 5 minuti prima del Segnale di Avviso.
- 5.5 Nessun Segnale di Avviso è dato dopo le ore 15.30 di ogni giorno.

6 AVVISO

Il Segnale di Avviso è una bandiera di colore corrispondente alla boa 1 del percorso (rossa, gialla o verde).

7 AREA DI REGATA

L'area di regata è il Golfo di Salò.

8 IL PERCORSO

- 8.1 Il diagramma in Allegato A illustra il percorso, l'ordine nel quale le boe devono essere passate ed il lato dal quale ogni boa deve essere lasciata.
- 8.2 La durata di ogni prova è prevista in 50'. Una durata diversa non potrà essere motivo di richiesta di riparazione (Modifica alla RRS 60.1(b)).

9 BOE

- 9.1 Le boe sono cilindriche. La boa 1 è di colore giallo o verde o rosso; la boa di partenza, che funge anche da boa di poppa è di colore arancione.
- 9.2 La boa di arrivo è un gavitello con bandiera arancione.

10 AREE CONSIDERATE OSTACOLI

Non ci sono aree considerate ostacoli.

11 LA PARTENZA

- 11.1 Le regate partono come da RRS 26 (procedura da 5 minuti).
- 11.2 La linea di partenza è la congiungente tra l'albero con bandiera arancione (IdR 5.4) sulla barca CdR all'estremo di dritta e, all'estremo di sinistra, il lato di percorso della boa di partenza.
- 11.3 Una barca che parte oltre 4 minuti dopo il proprio Segnale di Partenza è classificata "Non partita - DNS" senza udienza (Modifica le RRS 35, 63,1, A4 e A5).

12 CAMBIO DEL SUCCESSIVO LATO DEL PERCORSO

- 12.1 Il CdR può segnalare un cambio di percorso esponendo in prossimità della boa 2 un pannello che rappresenta la bandiera C del Codice Internazionale dei Segnali insieme a una sagoma di colore giallo o rosso o verde con ripetuti segnali sonori. Questo indica che la successiva boa da girare è quella corrispondente allo stesso colore della sagoma (Modifica la RRS 33).

13 ARRIVO

La linea di arrivo è la congiungente tra l'albero con esposta bandiera arancione sulla barca CdR e il gavitello come indicato all'IdR 9.2.

14 SISTEMA DI PENALIZZAZIONE

14.1 Si applica l'arbitraggio diretto in acqua come descritto nell'Addendum "J" alle IdR.

14.2 [DP] Una barca che ha eseguito una penalità deve presentare la relativa dichiarazione alla SR, entro il PTL.

15 TEMPO LIMITE E TEMPI OTTIMALI

15.1 Tempi limite e tempi ottimali come segue:

| Tempo Limite | Tempo Limite Boa 1 | Tempo Ottimale |
|--------------|-----------------------|-------------------|
| 70' | 25' | 50' |

Se nessuna barca ha passato la boa di bolina entro 25', la prova deve essere annullata.

Se nessuna barca arriva entro 70', la prova deve essere annullata.

Il mancato rispetto del Tempo Ottimale non potrà essere motivo di richiesta di riparazione (Modifica alla RRS 60.1(b)).

15.2 Le barche che non arrivano entro 15' dopo che la prima barca ha completato il percorso ed è arrivata devono essere classificate "DNF" senza udienza (Modifica alle RRS 35, 63.1, A4 e A5).

16 PROTESTE E RICHIESTE DI RIPARAZIONE

16.1 Proteste, richieste di riparazione e di riapertura devono essere presentate entro il PTL unicamente tramite il portale <https://www.racingrulesofsailing.org/>. In caso di suo malfunzionamento, proteste, richieste di riparazione e di riapertura devono essere consegnate alla SR in forma cartacea (la SR renderà disponibili i relativi moduli). Il malfunzionamento del portale non potrà essere oggetto di richiesta di riparazione (Modifica alla RRS 60.1(b)).

16.2 Il PTL è di 45' dopo l'arrivo dell'ultima barca nell'ultima prova di giornata, o dopo che il CdR abbia segnalato "non ci saranno altre regate oggi", quale sia il più tardivo.

16.3 Comunicati saranno pubblicati non più tardi di 15' dallo scadere del PTL per informare i concorrenti circa le udienze nelle quali sono parti o sono citati come testimoni. Le udienze si terranno nella "Sala Giuria" situata al 1° piano, adiacente alla SR.

16.4 Le udienze sono discusse dopo 15' dalla pubblicazione del relativo comunicato.

16.5 [DP] Infrazioni alle IdR 18, 23, 24 e 27 non possono essere motivo di protesta da parte di una barca (Modifica alla RRS 60.1(a)).

17 PUNTEGGIO

17.1 Si applica il Punteggio Minimo come da Appendice A del Regolamento di Regata.

17.2 Cinque prove devono essere completate per costituire una serie.

17.3 (a) Quando meno di 4 prove sono state completate, il punteggio della serie di una barca è il totale dei suoi punteggi nelle prove.

(b) Quando sono state completate da 4 a 9 prove, il punteggio della serie di una barca è il totale dei suoi punteggi nelle prove escluso il suo punteggio peggiore.

(c) Quando 10 o più prove sono state completate, il punteggio della serie di una barca è il totale dei suoi punteggi nelle prove esclusi i suoi due punteggi peggiori.

18 NORME DI SICUREZZA

18.1 [DP] Una barca che si ritira da una prova deve darne comunicazione al CdR al più presto possibile.

19 SOSTITUZIONE DI ATTREZZATURE O DELL'EQUIPAGGIO

19.1 [DP] Non è consentita la sostituzione di equipaggio senza la preventiva approvazione scritta del CdR.

19.2 [DP] Non è consentita la sostituzione di attrezzature o equipaggiamento danneggiato o perduto senza la preventiva approvazione scritta del CdR. Le richieste per la sostituzione devono essere presentate alla prima ragionevole occasione.

20 A DISPOSIZIONE

21 PUBBLICITA' DELL'EVENTO

[DP] Le barche devono esporre l'eventuale pubblicità dell'evento fornita dalla SCGS.

22 BARCHE UFFICIALI

Le barche ufficiali sono identificate da una bandiera bianca con cerchio rosso e lettera "S" interna al bollo. I mezzi degli Arbitri sono identificati da una bandiera gialla con lettera "J" nera.

23 [DP] BARCHE DI SUPPORTO

23.1 Le barche di supporto devono accreditarsi presso la SR compilando l'apposito modulo. Riceveranno una bandiera numerica che devono tenere sempre esposta in modo visibile. Tale bandiera dovrà essere restituita alla fine della singola manifestazione

23.2 Le barche di supporto devono rimanere almeno 50 m. esterne all'area di regata dal Segnale Preparatorio e fino a quando tutte le barche sono arrivate o ritirate o il CdR ha segnalato un differimento o un richiamo generale o l'annullamento. Nel muoversi dovranno inoltre fare attenzione a non generare onde che possano disturbare le barche in regata.

24 DISPOSIZIONE PER I RIFIUTI

I rifiuti potranno essere depositati a bordo delle imbarcazioni di supporto o ufficiali.

25 A DISPOSIZIONE

26 A DISPOSIZIONE

27 COMUNICAZIONI

Eccetto che in caso di emergenza, una barca in regata non deve fare trasmissioni vocali o di dati, e non deve ricevere comunicazioni vocali o di dati non disponibili a tutte le barche.

28 PREMI

Come da BdR.

29 SCARICO DI RESPONSABILITÀ

I concorrenti prendono parte alla regata a loro rischio e pericolo. Vedi RRS 4 (Decisione di partecipare alla prova). L'OA, il CdR, il CdP e tutti i collaboratori a qualsiasi titolo coinvolti non si assumono alcuna responsabilità per danni materiali, infortuni alle persone o la perdita della vita subiti in conseguenza alla partecipazione della regata, prima, durante o dopo essa.

30 ASSICURAZIONE

Ogni barca concorrente dovrà essere coperta da una valida assicurazione per responsabilità verso terzi, con una copertura minima di Euro 1.500.000,00 per incidente od equivalente.

ADDENDUM J – ISTRUZIONI SUPPLEMENTARI PER ARBITRATAGGIO DIRETTO DI REGATE DI FLOTTA

Queste istruzioni cambiano le regole 28.2, 44, 60, 61, 62, 63, 64.1, 65, 66.

J1 MODIFICHE ALLE REGOLE DI REGATA

Ulteriori modifiche alle regole sono apportate nelle istruzioni J2, J3, J4 e J5.

J1.2 Modifiche alle regole che riguardano le proteste, le richieste di riparazione, le penalità e l'esonero

- (a) La prima frase della RRS 44.1 è sostituita con: "Una barca può eseguire una penalità di un giro quando, in un incidente mentre è in regata, può aver infranto una o più regole della Parte 2 (eccetto la RRS 14 quando ha causato danni o lesioni), la RRS 31 o la RRS 42."
- (b) <a disposizione>
- (c) La RRS 60.1 è sostituita con "Una barca può protestare un'altra barca o richiedere riparazione a condizione che essa agisca conformemente alle istruzioni J2.1 e J2.4."
- (d) La terza frase della RRS 61.1 (a) e tutta la RRS 61.1 (a) (2) sono cancellate.
- (e) Le regole 62.1 (a), (b) e (d) sono cancellate. In una regata in cui si applicano queste IdR, non ci sarà alcun aggiustamento di punteggio per una riparazione data in base a queste regole per una prova precedente.
- (f) La RRS 64.1(a) è cambiata in modo tale che la disposizione per l'esonero di una barca possa essere applicata dagli arbitri senza udienza, e prevale su qualsiasi istruzione contraddittoria di queste IdR
- (g) L'Appendice P si applica con le seguenti modifiche:
per qualsiasi infrazione gli arbitri applicheranno sempre la RRS P2.1 con un solo giro di penalità.

J2 PROTESTE E RICHIESTE DI RIPARAZIONE FRA BARCHE

J2.1 Durante la regata, una barca può protestare un'altra barca per una presunta infrazione di una RRS della Parte 2 (eccetto la RRS 14) o per la RRS 31 o 42; tuttavia, una barca può solo protestare in base a una RRS della Parte 2 per un incidente in cui si trovava coinvolta. Per fare ciò, lei dovrà gridare "Protesto" e mostrare vistosamente la bandiera "ROSSA" alla prima ragionevole opportunità per ciascuna azione. Essa rimuoverà la bandiera prima o alla prima ragionevole opportunità dopo che la barca coinvolta nell'incidente ha eseguito una penalità volontariamente o dopo la decisione di un arbitro, o dopo l'incidente.

J2.2 Una barca che protesta come previsto nell'istruzione J2.1 ha diritto ad un'udienza solo se gli Arbitri riconoscono la sua protesta mostrando una bandiera "BLU", o se non c'è segnale da parte degli Arbitri o se nessuna penalità viene eseguita dalla barca protestata. Invece, una barca coinvolta nell'incidente può riconoscere di aver infranto una RRS eseguendo una penalità di un giro in conformità con la RRS 44.2 e la IdR J1.2(a). Un Arbitro può penalizzare qualsiasi barca che ha infranto una RRS e non si è esonerata, a meno che la barca non si sia autopenalizzata volontariamente.

J2.3 All'arrivo, il CdR comunicherà ai concorrenti la posizione di arrivo di ogni barca o la sigla del punteggio. Dopo che questo è stato fatto, il CdR esporrà prontamente la bandiera "B" con un suono. La bandiera "B" verrà visualizzata per almeno due minuti e quindi rimossa con un suono. Se il CdR dovesse cambiare le informazioni di cui sopra mentre viene ancora esposta la bandiera "B", esporrà la bandiera "L" con un suono. La bandiera "B" continuerà ad essere visualizzata per almeno due minuti dopo aver apportato le modifiche.

J2.4 Una barca che intende

- (a) protestare un'altra barca secondo una RRS diversa dall'istruzione J3.2 o dalla RRS 28, o da una RRS elencata nell'istruzione J2.1,
- (b) protestare un'altra barca secondo la RRS 14 se ci sono stati contatti che hanno causato danni o lesioni, o
- (c) richiedere riparazione

deve informare il CdR prima o durante la visualizzazione della bandiera "B". Lo stesso limite di tempo si applica alle proteste sotto istruzione J5.5. Il CdP può prolungare il tempo limite se ci sono buone ragioni per farlo.

J2.5 Il CdR comunicherà tempestivamente al CdP eventuali proteste o richieste di riparazione fatte in base all'istruzione J2.4.

J3 SEGNALI DEGLI ARBITRI E PENALITÀ IMPOSTE

J3.1 Un Arbitro segnalerà una decisione come segue:

- (a) Una bandiera "VERDE E BIANCA" con un suono lungo significa "Nessuna penalità".
- (b) Una bandiera "ROSSA" con un suono lungo significa "Viene imposta una penalità o questa rimane in sospenso" L'Arbitro richiamerà o segnalerà per identificare ciascuna di queste barche.
- (c) Una bandiera "NERA" con un suono lungo significa "Una barca è squalificata." L'Arbitro richiamerà o segnalerà per identificare la barca squalificata.

J3.2 (a) Una barca penalizzata secondo l'istruzione J3.1(b) deve eseguire una penalità di un giro in conformità con la RRS 44.2 e la IdR J1.2(a).

(b) Una barca squalificata secondo l'istruzione J3.1(c) deve lasciare prontamente l'area del percorso.

J4 PENALITÀ E PROTESTE INIZIATE DA UN ARBITRO; GIRARE O PASSARE UNA BOA

J4.1 Quando una barca

- (a) infrange la RRS 31 e non si autopenalizza,
- (b) infrange la RRS 42,
- (c) ottiene un vantaggio nonostante abbia eseguito una penalità,
- (d) infrange deliberatamente una RRS,
- (e) commette una violazione della sportività, o
- (f) non rispetta l'istruzione J3.2 o non esegue una penalità richiesta da un Arbitro,
- (g) infrange le regole di classe-applicabili,

in questo caso un Arbitro può penalizzarla senza protesta da parte un'altra barca. L'Arbitro può imporre uno o più penalità di un giro da eseguire in conformità con la RRS 44.2 e IdR J1.2(a), ciascuna segnalata in conformità con le istruzioni J3.1(b), o squalificarla secondo le istruzioni J3.1(c), o segnalare l'incidente al CdP per ulteriori azioni. Se una barca è penalizzata secondo l'istruzione J4.1(f) per non aver eseguito una penalità o per aver eseguito una penalità in modo errato, la penalità originale è annullata.

J4.2 L'ultima frase della RRS 28.2 è così cambiata: "Può correggere eventuali errori per conformarsi a questa RRS, a condizione che non abbia ancora passato la boa successiva o sia arrivata". Una barca che non corregge tale errore deve essere squalificata secondo l'istruzione J3.1(c).

J4.3 Un Arbitro che decide, sulla base delle proprie osservazioni o di un rapporto ricevuto da qualsiasi fonte, che la barca potrebbe aver infranto una RRS diversa dall'istruzione J3.2 o dalla RRS 28 o da una RRS elencata nelle istruzioni J2.1, può informare il CdP per la sua azione ai sensi della RRS 60.3. Tuttavia, non informerà il CdP di una presunta violazione della RRS 14 a meno che vi siano danni o lesioni.

J5 PROTESTE; RICHIESTE DI RIPARAZIONE O DI RIAPERTURA; APPELLI; ALTRI PROCEDIMENTI

J5.1 Nessun procedimento di alcun tipo può essere preso in relazione a qualsiasi azione o non azione da parte di un Arbitro.

J5.2 Una barca non può basare un appello su una presunta azione impropria, omissione o decisione degli Arbitri.

- J5.3**
- (a) Proteste e richieste di riparazione devono essere presentate in forma scritta.
 - (b) Il CdP può assumere prove e condurre l'udienza nel modo che ritiene più appropriato e può comunicare la sua decisione a voce.
 - (c) Se il CdP decide che l'infrangimento a una RRS non ha effetto sull'esito delle regate, può imporre una penalità di punto/i o frazione di punto o adottare qualsiasi arrangiamento che riterrà equo che

potrebbe essere di non imporre alcuna penalità.

(d) Se il CdP penalizza una barca come da IdR J5.3 o se viene applicata una penalità standard, tutte le altre barche saranno informate riguardo al cambio del punteggio della barca penalizzata.

J5.4 Il CdR non protesterà una barca, salvo quando la barca non abbia rispettato la RRS 28 e gli arbitri non l'hanno squalificata come previsto dalla IdR J4.2.

J5.5 Il CdP può protestare una barca ai sensi della regola 60.3. Tuttavia, non protesterà una barca per aver infranto l'istruzione J3.2, una regola elencata nell'istruzione J2.1 o la regola 14 a meno che non vi siano danni o lesioni.

Descrizione del percorso

La boa 2 funge sia da boa di partenza che da boa di percorso

Start -1- 2 -1- 2 - finish

