

« Microsillon » en lice pour le meilleur projet de jeu vidéo de 2013 au *Game Connection America* de San Francisco

Québec, le lundi 25 février 2013 – L'équipe de IOTA studio est fière d'annoncer la nomination de son projet « **Microsillon** » comme l'un des 15 finalistes au concours « **Selected Projects** » de la convention *Game Connection America 2013*. Le studio indépendant de Québec sera présent à San Francisco en mars prochain pour y présenter son jeu vidéo.

Le projet de jeu Microsillon a été retenu par l'événement international *Game Connection America* et se hisse parmi les 15 finalistes de son segment « **Selected Projects 2013** ». IOTA studio est invité à San Francisco en mars prochain afin de faire une présentation du jeu devant les plus grands producteurs, investisseurs et éditeurs de l'industrie mondiale du jeu vidéo. En conséquence, Microsillon court la chance d'obtenir le titre de « **Best Project of the Year 2013** », un tremplin formidable pour le premier titre de IOTA studio.

Dans Microsillon, vous incarnez un disque lumineux généré par le contact entre votre doigt et l'écran tactile. Alors que le contact est créé, la musique démarre et le cadre de l'image commence à se déplacer. Vous devez alors éviter les obstacles, les parois des environnements, les ennemis et les mécanismes qui meublent l'espace de jeu. C'est donc une approche différente pour interagir avec les écrans tactiles des tablettes électroniques et des téléphones intelligents.

Microsillon propose une direction artistique recherchée, il comprend 12 environnements graphiques (et thématiques). Prévu pour les joueurs occasionnels, ce projet offre une expérience instinctive et prenante qui se renouvelle au fil de plus d'une centaine de niveaux de jeu.



À propos de IOTA studio

IOTA studio a été fondé en avril 2010 par quatre travailleurs de l'industrie du jeu vidéo (cumulant plus de 30 années d'expérience dans l'industrie). Agissant aux postes d'enseignants en *Techniques d'animation 3D et synthèse d'images* (Cégep Limoilou) et directeurs de IOTA studio, ses fondateurs souhaitent poursuivre une démarche créative et développer des produits interactifs novateurs. Pour y arriver, ils s'adjoignent la force créative et multidisciplinaire d'un collectif d'artistes, de concepteurs et de programmeurs désireux de faire les choses autrement.

Le studio vise la création de jeux vidéo qui se démarquent par l'exploration de concepts originaux ainsi que par des esthétiques nouvelles. À ce jour, IOTA studio compte plus d'une trentaine d'artisans du jeu vidéo dans sa banque de collaborateurs.

Game Connection 2013

« *Game Connection* » est une convention annuelle qui existe depuis 2001 et qui rassemble les plus grands noms de l'industrie du jeu vidéo afin de faciliter les contacts d'affaires entre les développeurs, les producteurs, les investisseurs et les éditeurs. Cette convention internationale s'opère en trois temps : *Game Connection America* (à San Francisco, du 25 au 27 mars 2013), *Game Connection Asia* (à Shanghai, les 28 et 29 mai 2013) ainsi que *Game Connection Europe* (à Paris, en novembre 2013).

Une vidéo du projet peut être visionnée ici : http://www.youtube.com/watch?v=Z1U2_gXCSeQ

Source: Erick Fortin, Co-fondateur, IOTA studio
www.iotastudio.com
info@iotastudio.com
418 523-5650