



IDPA

Stage N° 0



SIGHTMARK®

SCENARIO: Dei malviventi armati si sono introdotti in casa, risolvi la situazione.

START POSITION: Tiratore con i piedi che toccano la SP, spalle ai bersagli mani surrender, arma scarica dentro la valigia, tutti i caricatori alla massima capacità da divisione riposti in buffetteria.

Pcc Stessa condizione, posizionata sulla valigia, volata verso il parapalle frontale, coperta, otturatore chiuso.

PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare tutti i bersagli dalle coperture disponibili. La POC 2 è una finestra < ai 24". T1 è IN THE OPEN

STRINGS: Unica

SCORING: 18 rounds min, Unlimited

TARGET: 9 threat, 1 non-threat, 0 Steel

SCORED HITS: Best 2 per paper

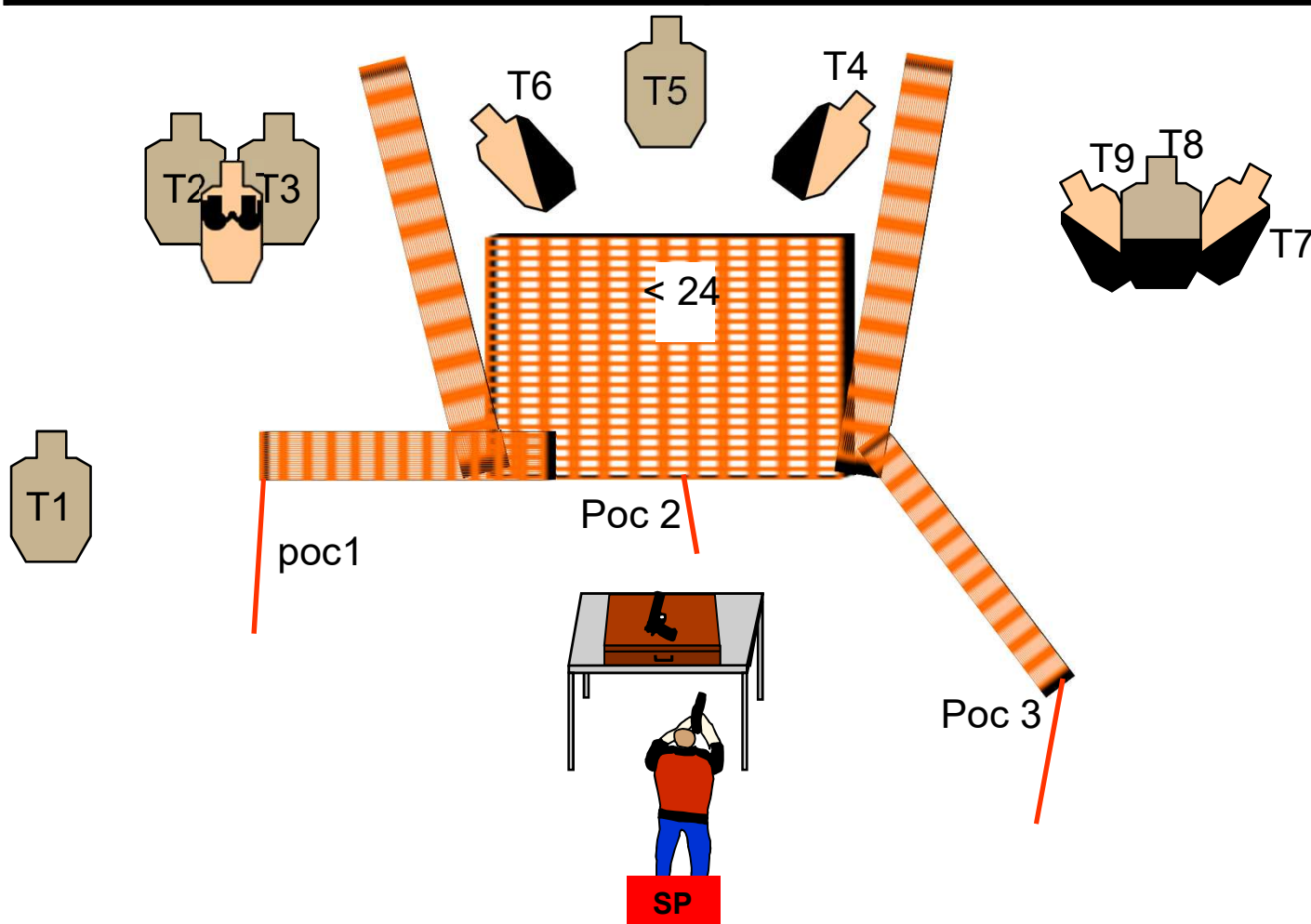
START-STOP: Audible - Last shot

RULES: 2026 IDPA Rulebook

CONCEALMENT GARMENT: Required

DISTANCES: 6-12 yards

NB Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle (regolamento del campo).





IDPA

Stage n° 1 STANDARD



SIGHTMARK®

START POSITION:

Tiratore con i talloni che toccano la SP, arma carica in fondina, colpo camerato I restanti caricatori alla massima capacità di divisione riposti in buffetteria.

PCC stessa condizione, Hip level

PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare **T1-T2-T3** con la sola mano / spalla forte, **T4-T5-T6** con la sola mano / spalla debole.

STRINGS: 1 STRING

SCORING: 12 rounds min, Limited

TARGET: 6 threat, 2 non-threat, 0 Steel

SCORED HITS: Best 2 per paper

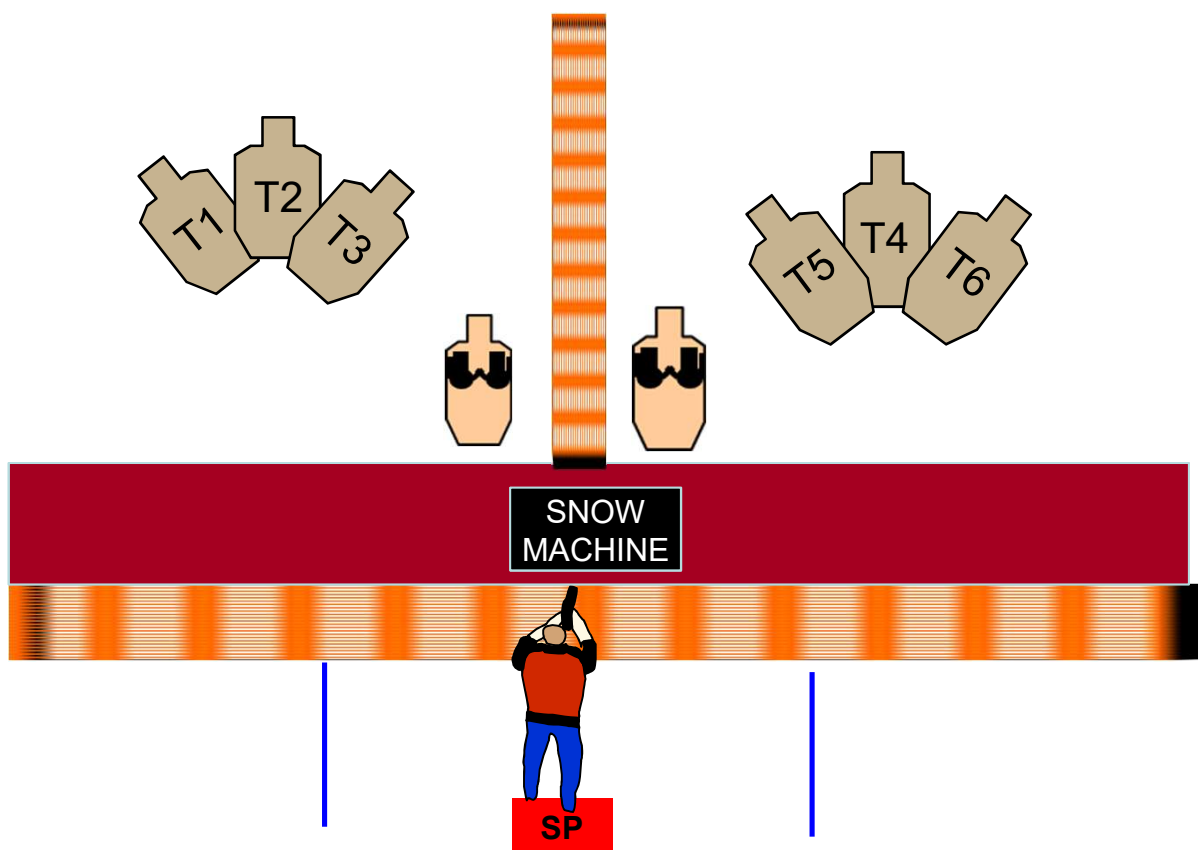
START-STOP: Audible - Last shot

RULES: 2026 IDPA Rulebook

CONCEALMENT GARMENT: Required

DISTANCES: 5-8 yards

NB Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle (regolamento del campo).





IDPA

Stage n° 2



SIGHTMARK®

SCENARIO: Stai entrando nel supermercato quando dei malviventi armati irrompono. Risolvi la situazione., e concludi gli acquisti

START POSITION:

Tiratore con entrambi i piedi in SP. Arma carica colpo camerato, i restanti caricatori alla massima capacità di divisione riposti in buffetteria.

PCC stessa condizione, Hip level

STRINGS:

Unica

SCORING: 12 rounds min, Unlimited

TARGET: 6 threat, 3 non-threat, 0 Steel

SCORED HITS: Best 2 per paper

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: 2026 IDPA Rulebook

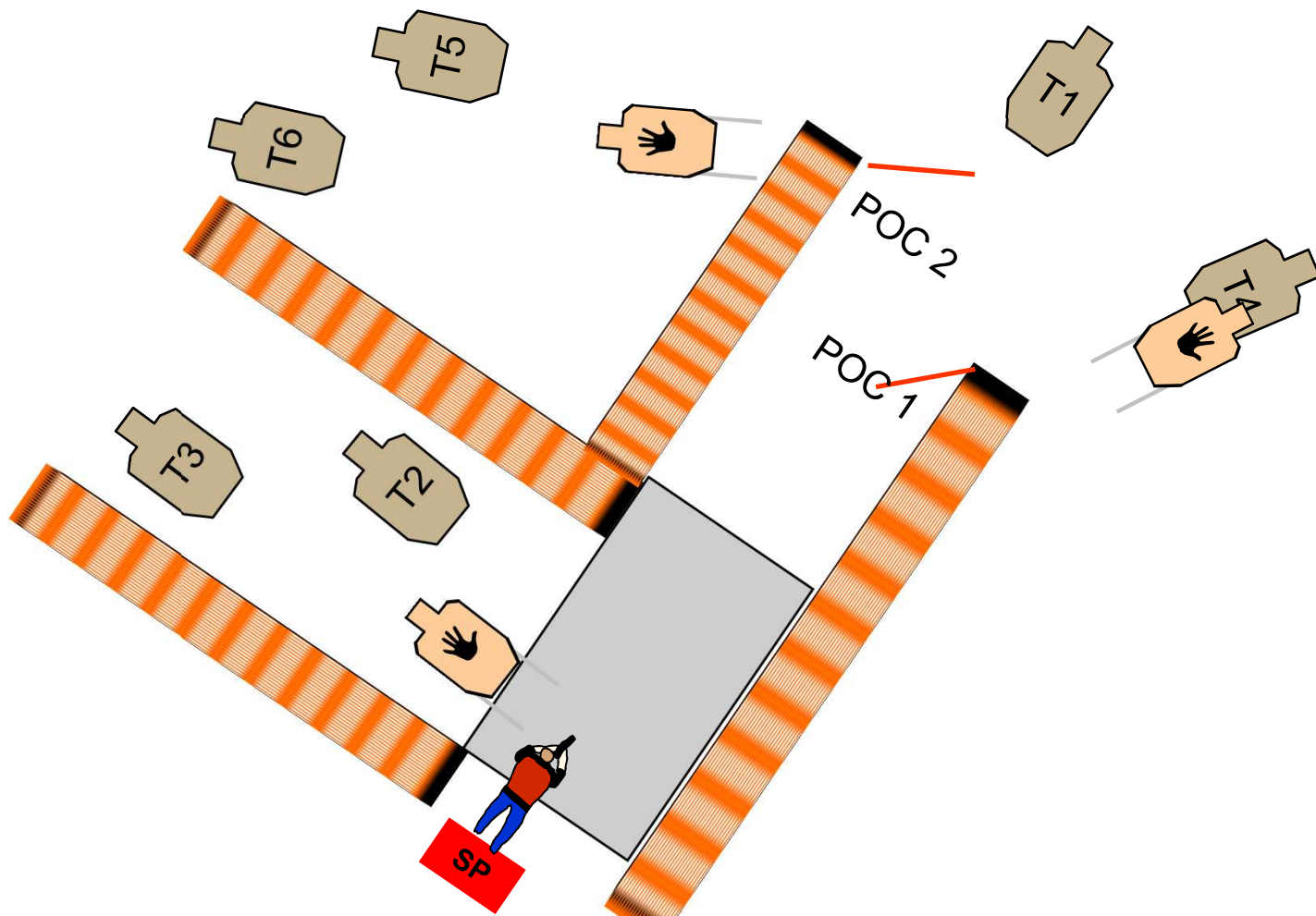
CONCEALMENT GARMENT: Required

DISTANCES: 5-12 yards

NB Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle (regolamento del campo).

PROCEDURE:

Al segnale acustico, ingaggiare tutte le carte dalle POC disponibili. **T1-T2- T3** sono in the open, e vanno ingaggiati da sopra la pedana





IDPA

Stage n° 3



SIGHTMARK®

SCENARIO: Sei appena arrivato al mercato quando dei malviventi armati si avvicinano con cattive intenzioni. Risolvi la situazione, facendo attenzione ai civili

START POSITION: Tiratore con entrambe le mani che toccano SP, arma carica in fondina colpo camerato, i restanti caricatori alla massima capacità di divisione riposti in buffetteria.

PCC stessa condizione, mano debole sui segni.

PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare tutte le carte dalle POC disponibili. L'apertura della finestra nella POC 1 aziona il NS.

T9 è in the open.

STRINGS: Unica

SCORING: 18 rounds min, Unlimited

TARGET: 9 threat, 3 non-threat, 0 Steel

SCORED HITS: Best 2 per paper

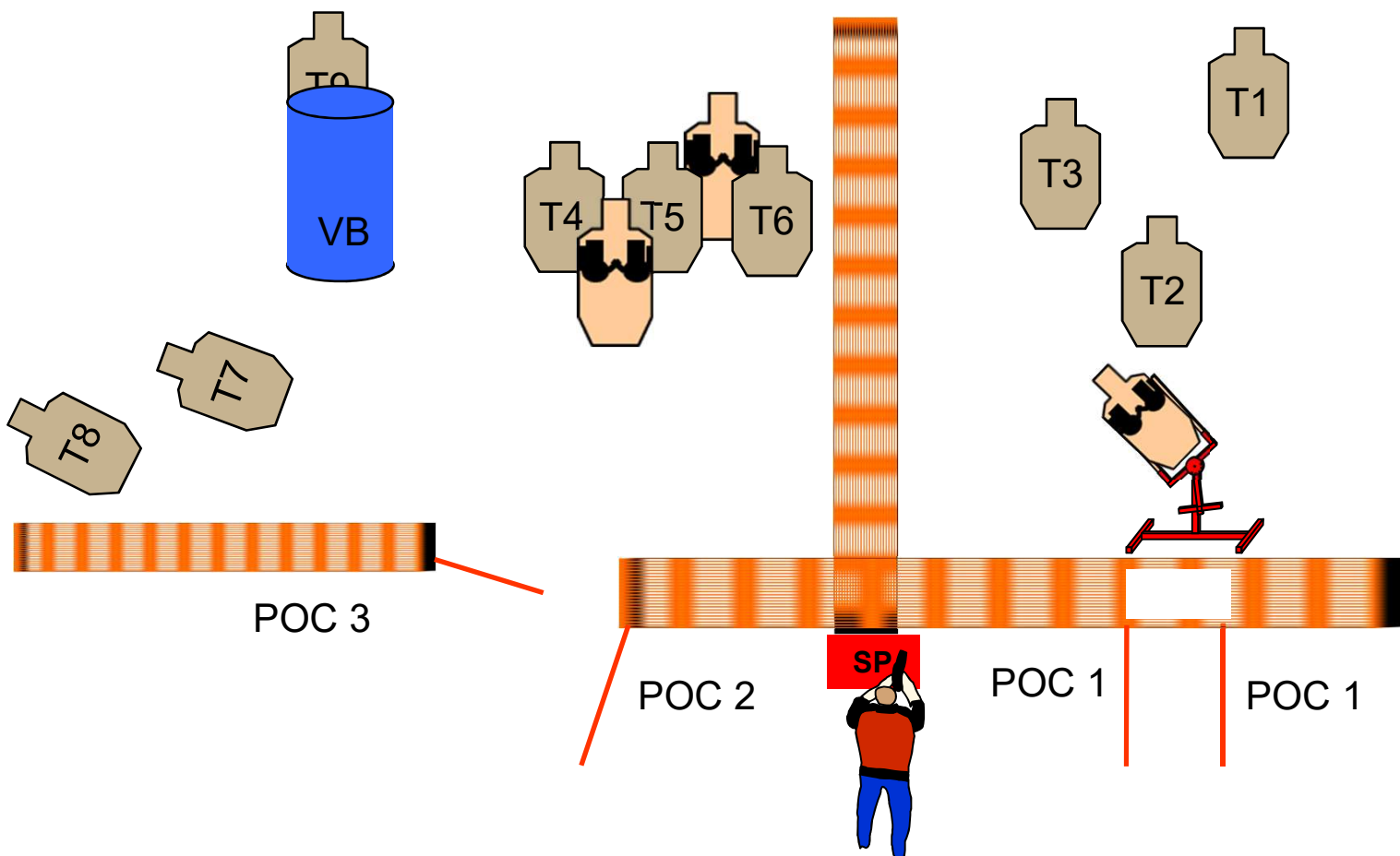
START-STOP: Audible - Last shot

RULES: 2026 IDPA Rulebook

CONCEALMENT GARMENT: Required

DISTANCES: 6-10 yards

NB Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle (regolamento del campo).





IDPA

Stage n° 4



SIGHTMARK®

SCENARIO: Sei dal dentista quando dei malviventi armati entrano minacciosi. Risolvi la situazione

START POSITION: Tiratore sdraiato in SP con i piedi che toccano i segni. Arma scarica sul bidone lato forte, caricatori alla massima capacita di divisione riposti sul bidone sul lato debole.
PCC stessa condizione, otturatore chiuso.

PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare tutte le carte dalle POC disponibili.

P1-T1-T2 sono in the open. **P1** attiva movimento NS che scopre **T1** che non rimane visibile.

Ingaggiare **P1** oltre la FFL blu comporta DQ.

STRINGS: Unica

SCORING: 15 rounds min, Unlimited

TARGET: 7 threat, 2 non-threat, 1 Steel

SCORED HITS: Best 2 per paper, steel down

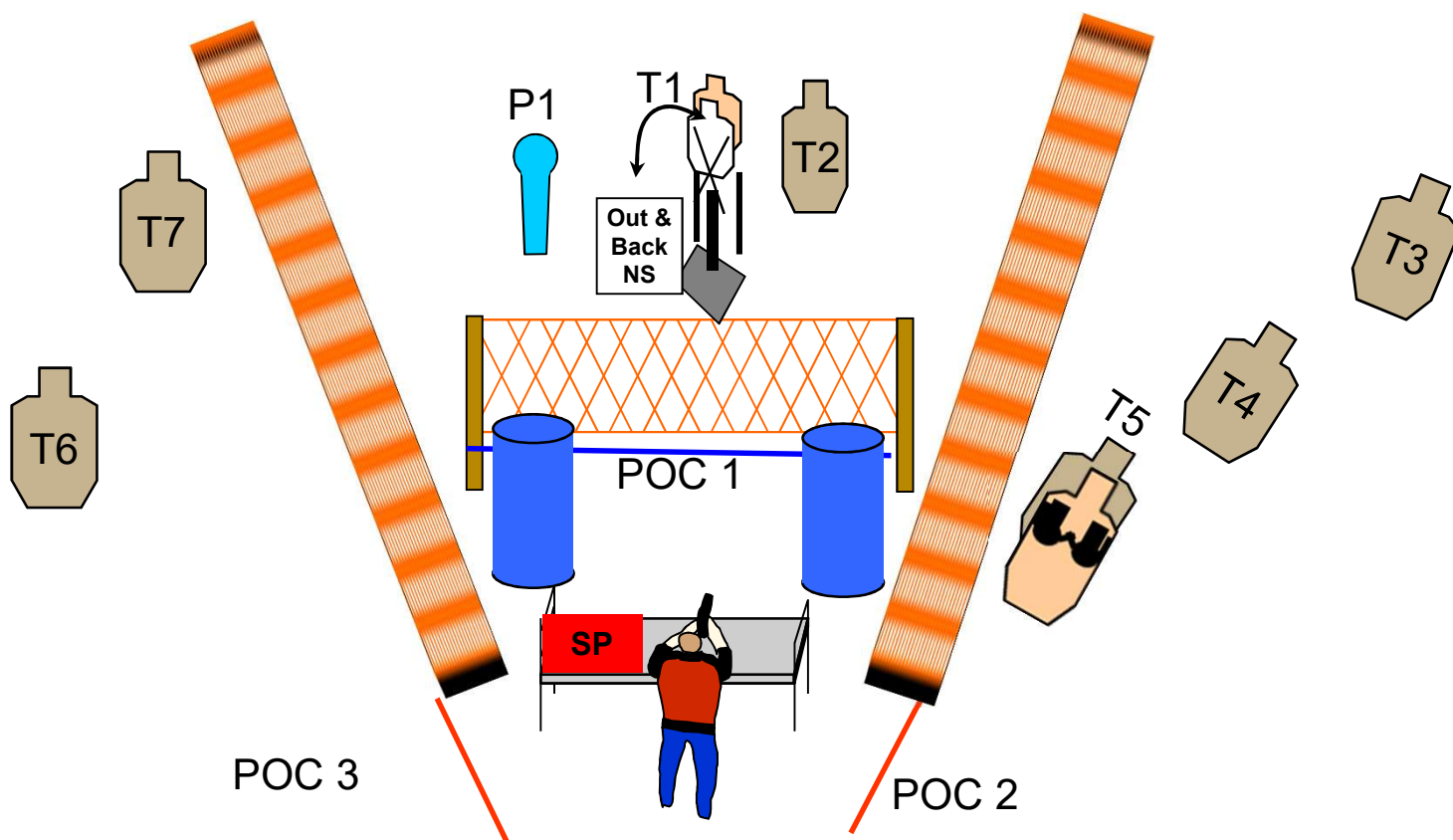
START-STOP: Audible - Last shot

RULES: 2026 IDPA Rulebook

CONCEALMENT GARMENT: Required

DISTANCES: 5-12 yards

NB Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle (regolamento del campo).





IDPA

Stage n° 5



SIGHTMARK®

SCENARIO: Stai facendo la coda per andare a vedere uno spettacolo teatrale quando dei malviventi armati si avvicinano minacciosi, Risolvi la situazione.

START POSITION: Tiratore con i piedi in SP, arma carica colpo camerato, i restanti caricatori alla massima capacità di divisione riposti in buffetteria.

PCC stessa posizione, hip level

PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare **T1-T2-T3** in the open e completare il COF dalle POC disponibili.

NB: **T6** è in the open e **P1** attiva **T7** che NON rimane visibile al termine del movimento

Ingaggiare **P1** oltre la FFL blu comporta DQ.

STRINGS: Unica

SCORING: 17 rounds min, Unlimited

TARGET: 8 threat, 3 non-threat, 1 Steel

SCORED HITS: Best 2 per paper, steel down

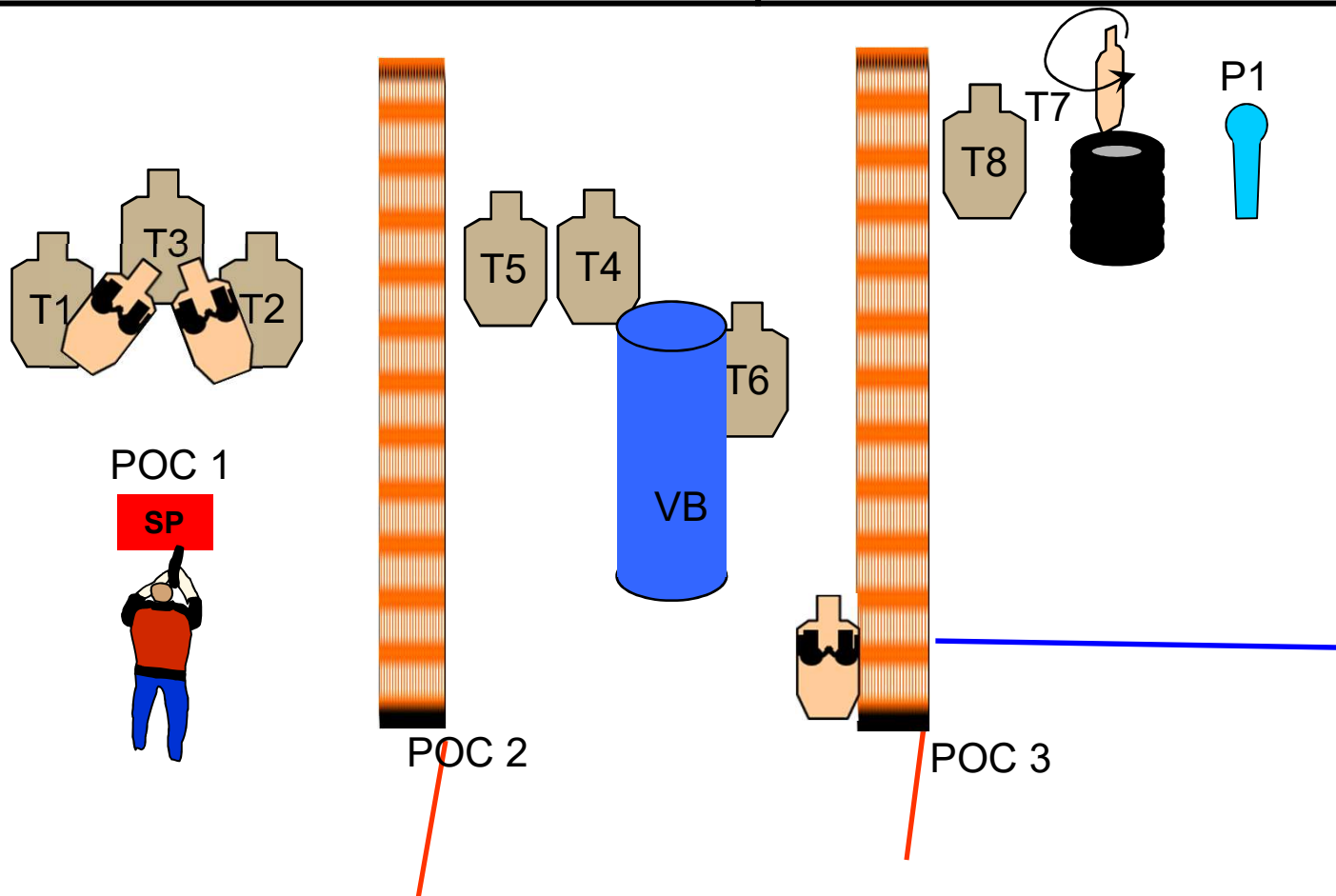
START-STOP: Audible - Last shot

RULES: 2026 IDPA Rulebook

CONCEALMENT GARMENT: Required

DISTANCES: 5-12 yards

NB Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle (regolamento del campo).





IDPA

Stage n° 6



SIGHTMARK®

SCENARIO: Senti dei rumori molesti provenire dall'appartamento di fianco. Risolvi la situazione, e porta in salvo l'attraente vicina di casa.

START POSITION:

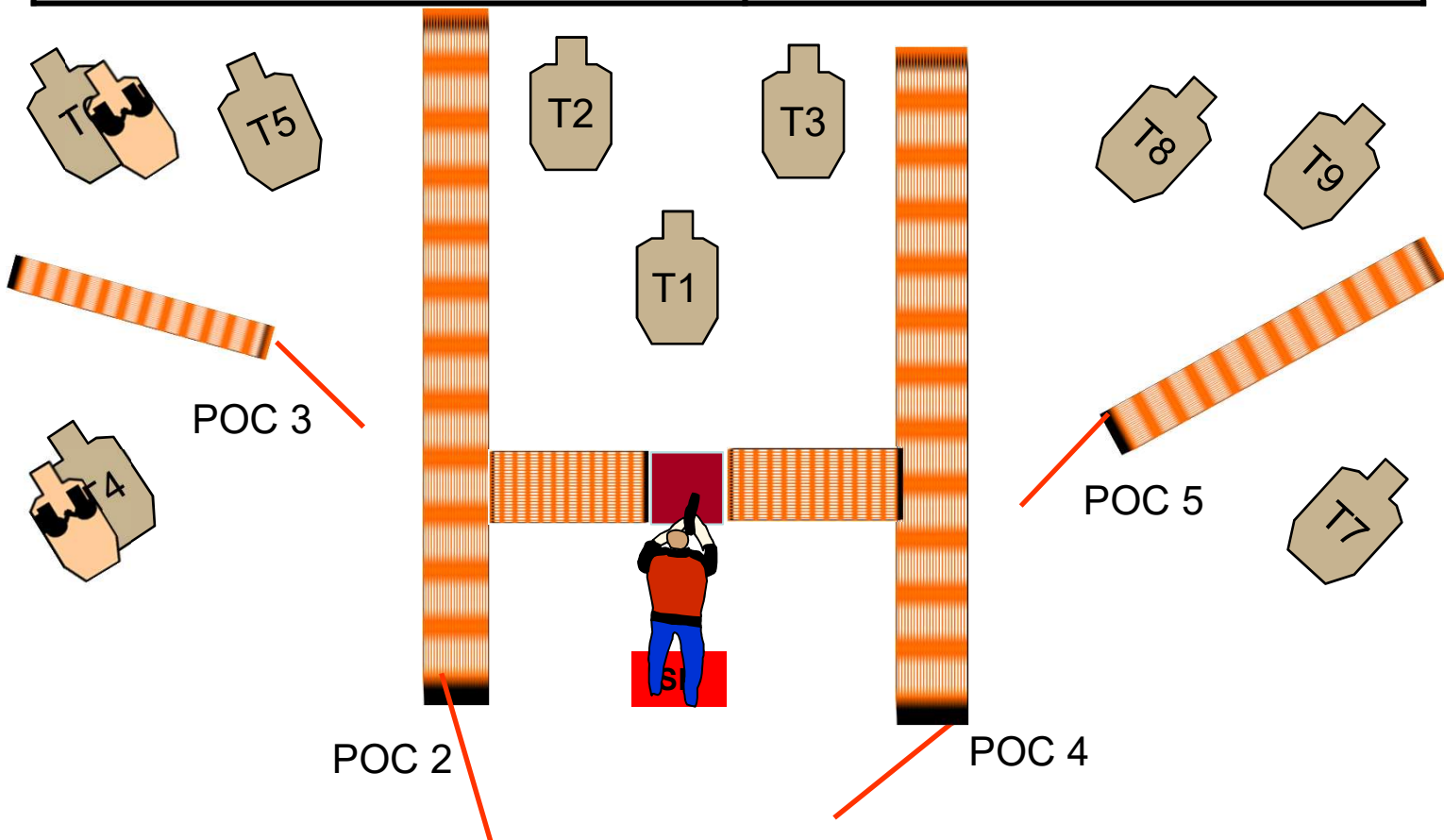
Tiratore con i piedi che toccano la SP, posizione relax.
Arma carica, colpo camerato, con il primo caricatore da 6 colpi, i restanti caricatori alla massima capacità di divisione correttamente riposti come da regolamento.
PCC stessa condizione hip level.

STRINGS:

Unica
SCORING: 18 rounds min, Unlimited
TARGET: 9 threat, 2 non-threat, 0 Steel
SCORED HITS: Best 2 per paper
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: 2026 IDPA Rulebook
CONCEALMENT GARMENT: Required
DISTANCES: 5-12 yards

PROCEDURE: Al segnale acustico abbatti la porta ingaggia **T1-T2-T3** che sono in the open ingaggiare e completa il cof dalle POC disponibili.

NB Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle (regolamento del campo).





IDPA

Stage n° 7



SIGHTMARK®

Maurizio è di pattuglia con il suo collega quando lo chiamano per un intervento in una Gioielleria. In pochi secondi ti ritrovi circondato dai malviventi. Risolvi la situazione

START POSITION: Tiratore con i piedi che toccano SP. Arma carica, colpo camerato con il primo caricatore da 4 colpi (3+1), i restanti caricatori alla massima capacità di divisione riposti in buffetteria

PCC stessa condizione, low ready.

PROCEDURE: Ingaggiare tutti i target dalle POC disponibili.

NB: P1-P2-T1-T2 sono in the open. T2 è visibile da dietro il cofano della macchina.

Ingaggiare P1 e P2 oltre la FFL blu comporta DQ.

P1 attiva il movimento T1 che non rimane visibile.

STRINGS: Unica

SCORING: 12 rounds min, Unlimited

TARGET: 5 threat, 1 non-threat, 2 Steel

SCORED HITS: Best 2 per paper

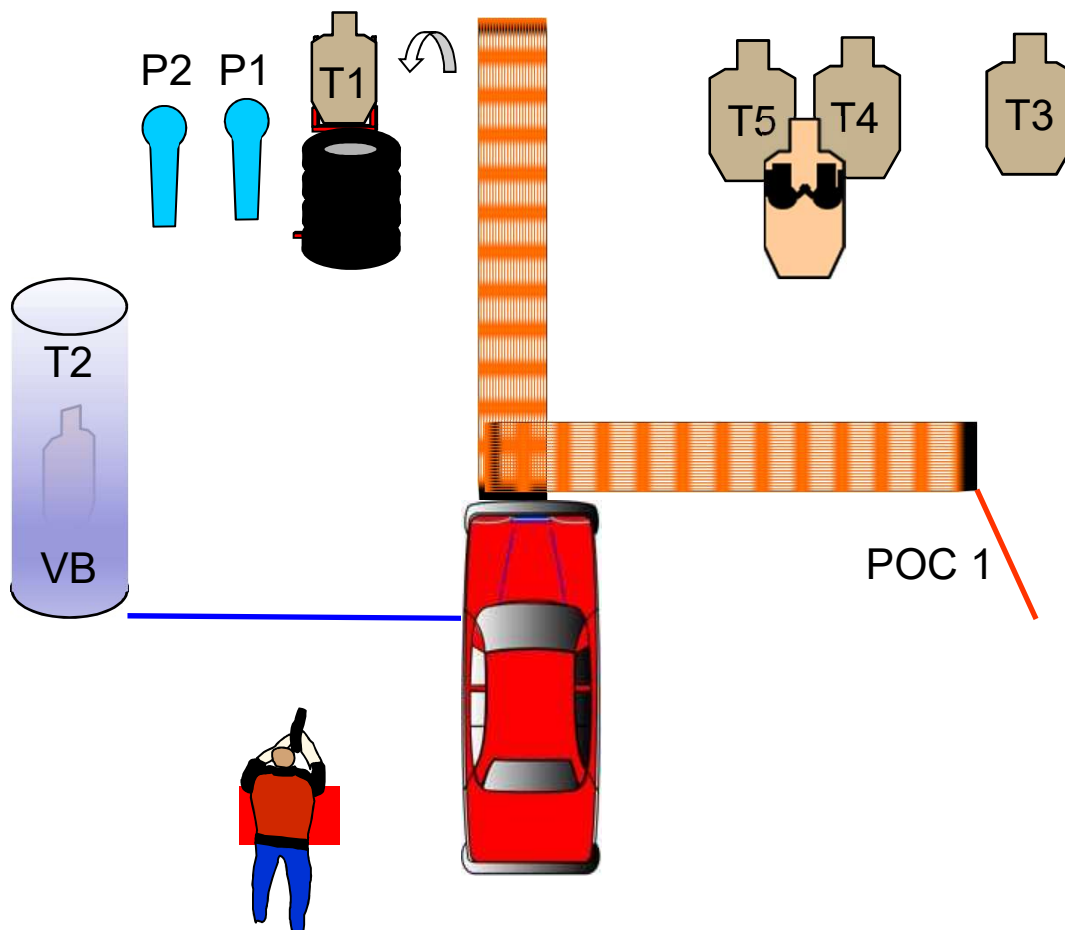
START-STOP: Audible - Last shot

RULES: 2026 IDPA Rulebook

CONCEALMENT GARMENT: Required

DISTANCES: 6-12 yards

NB Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle (regolamento del campo).





IDPA

Stage n° 8

**SIGHTMARK®**

SCENARIO: Stai facendo la coda per fare la doccia nei bagni del Campeggio quando dei malviventi armati disturbano la quiete. Risolvi la situazione.

START POSITION:

Tiratore in SP, mani sui segni, arma carica in fondina, colpo camerato, i restanti caricatori alla massima capacità di divisione riposti in buffetteria

PCC stessa condizione, hip level.

PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare tutti i bersagli dalle coperture disponibili.

NB: T6 è in the open.

STRINGS: Unica

SCORING: 18 rounds min, Unlimited

TARGET: 9 threat, 4 non-threat, 0 Steel

SCORED HITS: Best 2 per paper

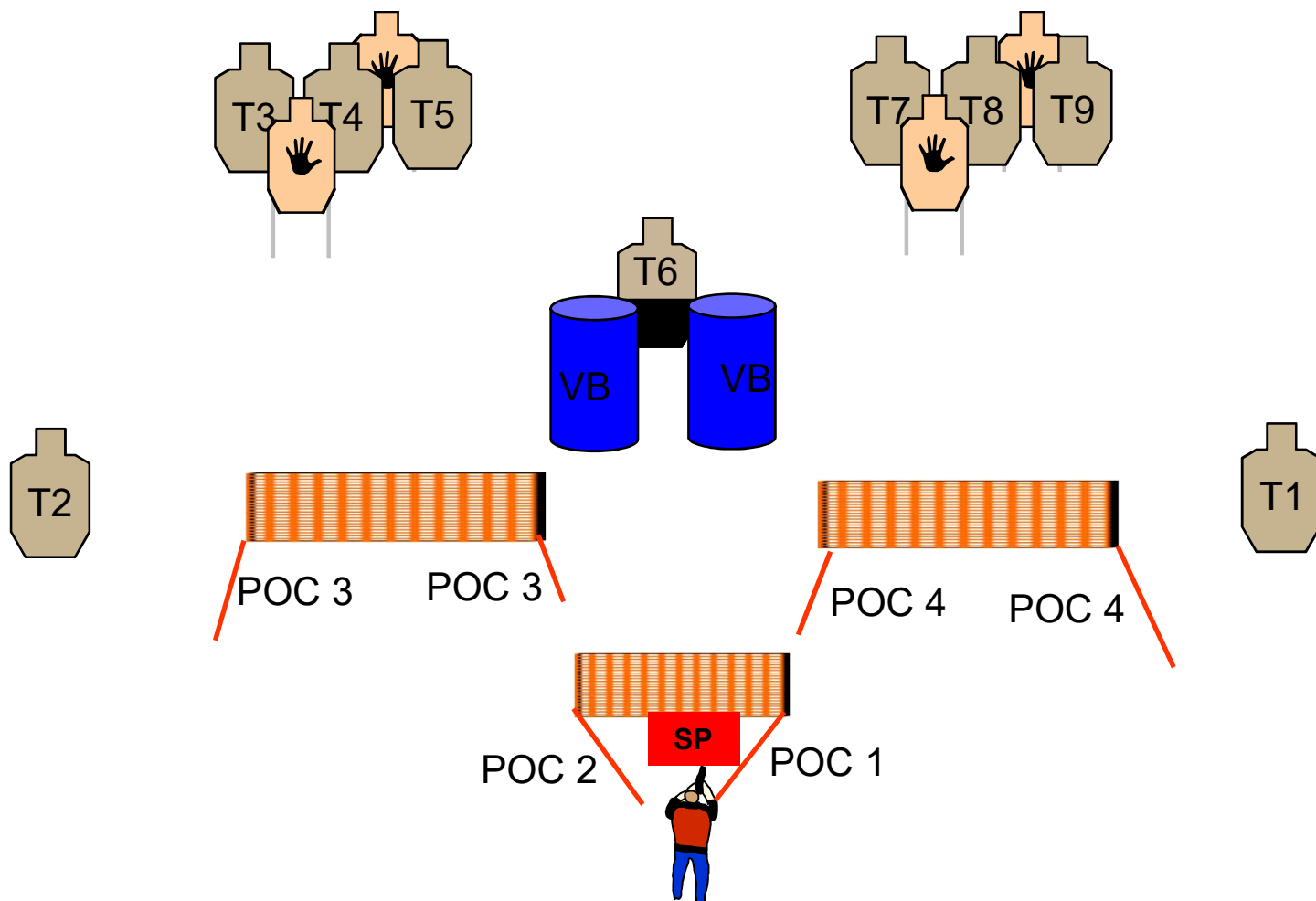
START-STOP: Audible - Last shot

RULES: 2026 IDPA Rulebook

CONCEALMENT GARMENT: Required

DISTANCES: 5-12 yards

NB Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle (regolamento del campo).





IDPA

Stage n° 9



SIGHTMARK®

Stai acquistando delle munizioni da Lorenzoni, quando dei malviventi armati entrano in negozio.
Difenditi e concludi l'acquisto

START POSITION:

Tiratore in SP, con entrambe le mani che toccano i segni, arma carica in fondina colpo camerato, i restanti caricatori alla massima capacità di divisione riposti in buffetteria

PCC stessa posizione hip level.

PROCEDURE:

Al segnale acustico, ingaggiare tutti i target dalle POC disponibili..

T1-T2-T3 sono in the open.

STRINGS: Unica

SCORING: 18 rounds min, Unlimited

TARGET: 9 threat, 3 non-threat, 0 Steel

SCORED HITS: Best 2 per paper

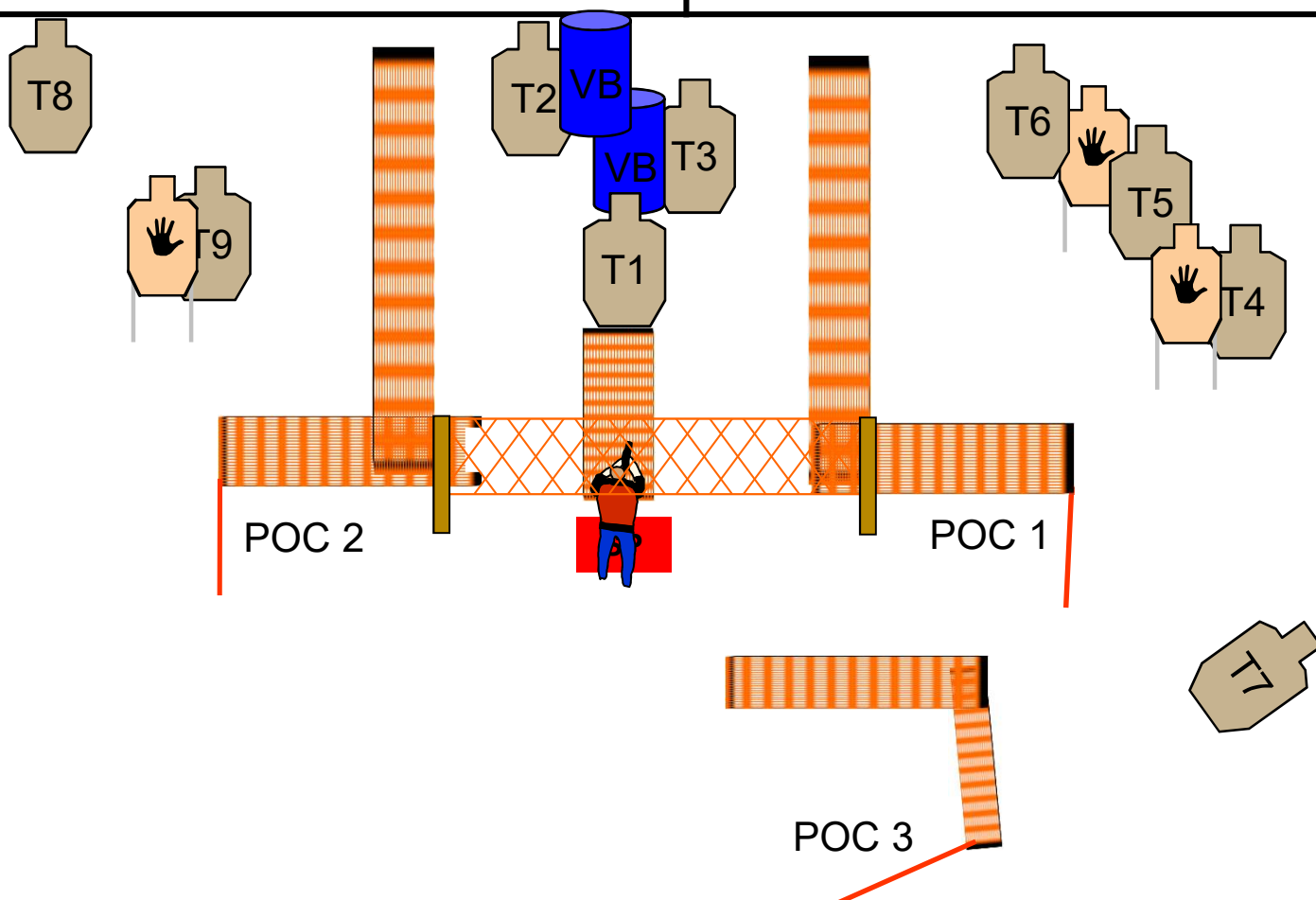
START-STOP: Audible - Last shot

RULES: 2026 IDPA Rulebook

CONCEALMENT GARMENT: Required

DISTANCES: 5-12 yards

NB Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle (regolamento del campo).





IDPA

Stage n° 10



SIGHTMARK®

Stai entrando nella sede di SightMark, per visitare l'azienda, quando dei malviventi armati entrano. Difenditi e finisci la visita.

START POSITION: Tiratore in SP, arma di backup, carica tra le mani, con 4 colpi.

Arma principale appoggiata sul secondo tavolo, caricatore inserito colpo non camerato, i restanti caricatori alla massima capacità di divisione riposti in buffetteria.

Pcc stessa condizione

PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare **T1-T2** attraverso la Soft Cover con l'arma di backup, che va riposta negli appositi segni come mostrato da SO. Completare il COF dalle POC, disponibili.

STRINGS: Unica

SCORING: 18 rounds min, Unlimited

TARGET: 9 threat, 2 non-threat, 0 Steel

SCORED HITS: Best 2 per paper

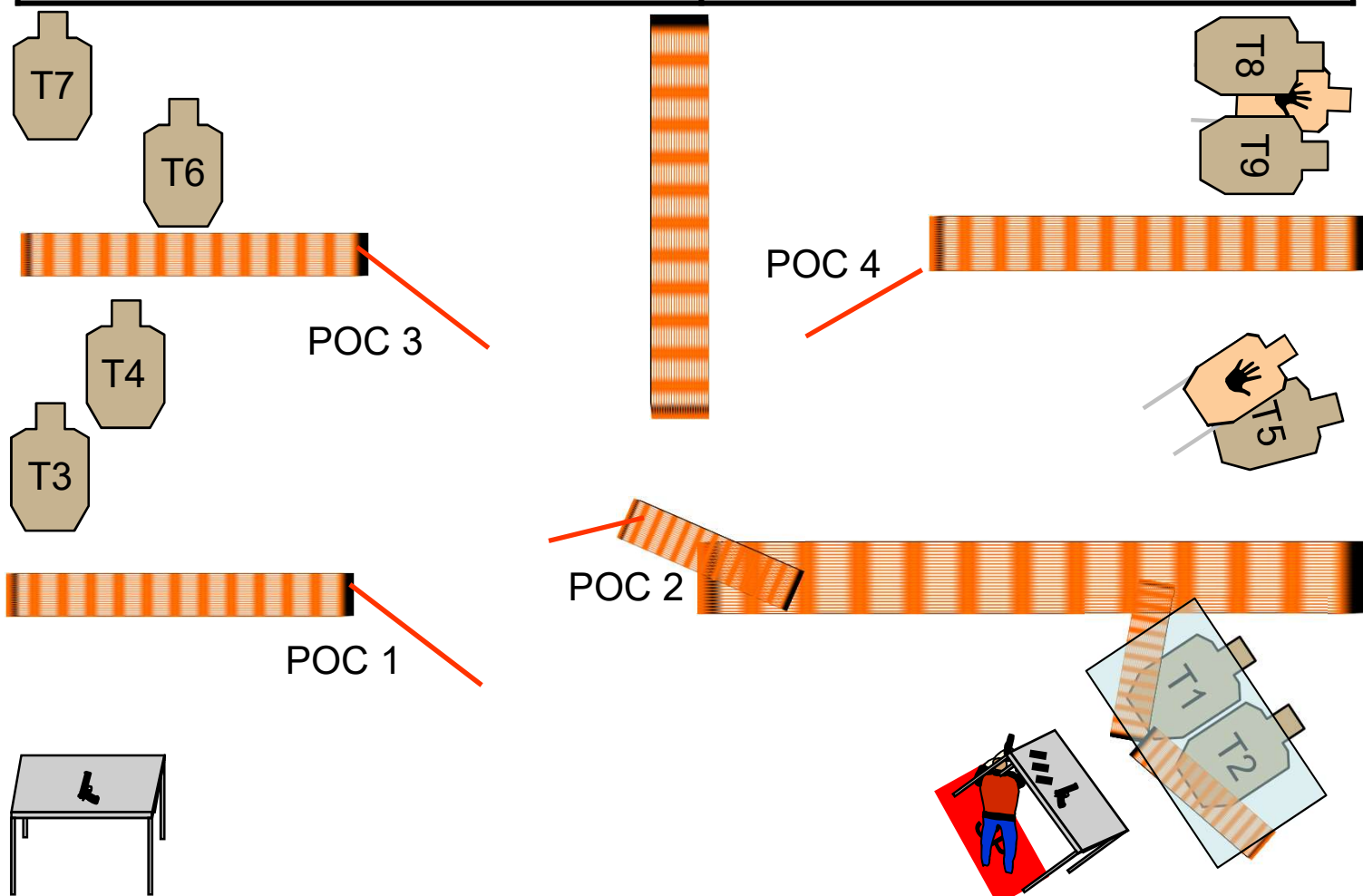
START-STOP: Audible - Last shot

RULES: 2026 IDPA Rulebook

CONCEALMENT GARMENT: Required

DISTANCES: 5-12 yards

NB Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle (regolamento del campo).





IDPA

Stage n° 11 (linea carabina)



SIGHTMARK®

SCENARIO: Sei nel parcheggio del supermercato, quando un grosso boato coglie la tua attenzione. Dopo l'esplosione sei ricoperto dalle macerie, mettiti in salvo.

START POSITION:

Tiratore con i piedi in SP, ricoperto dalle macerie, arma carica in fondina colpo camerato, i restanti caricatori alla massima capacità di divisione riposti in buffetteria

PCC stessa condizione, Hip Level

PROCEDURE:

Al segnale acustico, ingaggiare tutte le carte da SP, in priorità.

STRINGS: Unica

SCORING: 12 rounds min, Unlimited

TARGET: 6 threat, 0 non-threat, 0 Steel

SCORED HITS: Best 2 per paper

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: 2026 IDPA Rulebook

CONCEALMENT GARMENT: Required

DISTANCES: 6-12 yards

NB Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle (regolamento del campo).

