

INVITO CONFERENZA STAMPA

Leonardo Da Vinci a Palazzo Reale: la ricostruzione 3D della sua vita tramite l'App "Being Leonardo"

martedì 14 aprile 2015

ore 12.00

Palazzo Reale, Piazza Duomo, 14, Milano
Sala Conferenze, 3° Piano

*Per accredito stampa **CLICCA QUI** o scrivi a applix@mirandola.net*

Le scene reali e immaginarie disegnate da Leonardo Da Vinci diventeranno visioni a 360° attraverso la ricostruzione dei famosi codici in scene tridimensionali e in realtà virtuale grazie all'applicazione "Being Leonardo", sviluppata da Applix in occasione della mostra dedicata al genio rinascimentale, in esposizione a Palazzo Reale dal 16 aprile al 19 luglio 2015 .

Al termine della conferenza stampa sarà possibile provare in anteprima l'applicazione "Being Leonardo" tramite gli occhiali virtuali Samsung Gear VR, e ripercorrere così la vita di Leonardo Da Vinci entrando in alcune ambientazioni della sua vita e del suo immaginario ricreate in 3D, tra cui la bottega del maestro Verrocchio, una scena di battaglia con protagoniste le sue armi innovative, il refettorio del Cenacolo di Santa Maria delle Grazie.

AGENDA

Ore 12.00

Introduce

Domenico Piraina

Direttore di Palazzo Reale

Intervengono

Filippo del Corno

Assessore alla Cultura

Massimo Vitta Zeiman

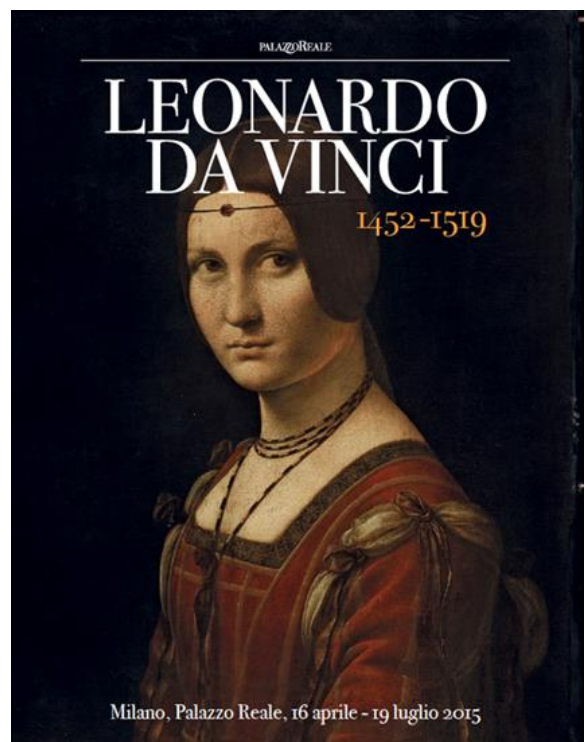
Presidente di Skira editore

Marco Morelli

Vice chairman of Global Corporate and Investment
Bankinf

for Europe, the Middle East and Africa, and country
executive for Italy at Bank of America Merrill Lynch

Marco Reggiani





General Counsel Snam

Pietro C. Marani e Maria Teresa Fiorio
Curatori della Mostra

Visita alla mostra e prova dell'applicazione
"Being Leonardo"

Contatti per la stampa: **Mirandola Comunicazione** www.mirandola.net
Twitter @MirandolaCom Tel +39 0524 574708

Marco Ferrario
marco.ferrario@mirandola.net
Mob +39 3207910162

Sara Antonelli
sara@mirandola.net
Mob +39 3294858838

Irene Artemagni
irene@mirandola.net
Mob +39 3208858525