

COLTO

Sede

Milano

Sito

<http://www.colto.com/>



Fondatori

Catriona Wallis

Paolo Ponte

Rubens Cantuni

Profilo

Breve:

Colto sta sviluppando applicativi mobile e Smart TV widget per bambini che imparano le lingue mentre si divertono con giochi digitali e sfidano i loro amici e compagni di scuola in gare di traduzione in tempo reale.

Colto è un'esperienza innovativa di intrattenimento per bambini dai 5 ai 12 anni che li porta a essere così assorbiti dal gioco che non si accorgono che stanno imparando.

Lungo:

COLTO.COM - un'esperienza innovativa di intrattenimento nuovo: i bambini vengono così assorbiti dal gioco che non si accorgono che stanno imparando.

Colto sta sviluppando applicativi mobili e Smart TV widget per bambini che imparano le lingue mentre si divertono con giochi digitali e sfidano i loro amici e compagni di scuola in gare di traduzione in tempo reale.

Per la prima volta sul web, Colto sta integrando l'emozione della competizione con l'educazione attraverso gare in tempo reale online e il Campionato Mondiale della Lingua, 48 ore di competizione live fra bambini.

Colto è mirato a bambini dai 5 ai 12 anni. I bimbi entrano il mondo fantastico di Colto fatto di isole galleggianti come l'isola di gelato sciolto, l'isola altamente tecnologica oppure l'isola per amanti della natura, tutte collegate da scale. La missione: saltare da un'isola all'altra, al fine di salvare il cucciolo di canguro 'Joey'. Per salire le scale prima che si rompano i bambini devono completare le

missioni cliccando sulla traduzione corretta di alcune parole che piovono dal cielo, evitando così di essere colpiti da quelle sbagliate e indietreggiare, di conseguenza, di un passo. Quando il giocatore raggiunge la cima della scala prima dello scadere del tempo, passa al livello successivo e alla nuova missione che lo aspetta.

Fondatori & Team

Catriona Wallis



Paolo Ponte



Rubens Cantuni

