



Instituto Cardan[®]

The best digital training ever.[™]

*Inicia la carrera
que siempre soñaste.*

-Animación-Videojuegos-Videojuegos-Cinema-Audio-Diseño-

*Aprende las técnicas y herramientas necesarias para convertirte
en un profesional de la industria.*



Estudia en Canadá sin salir de casa.



El Instituto Cardan es la primer y única escuela de artes digitales en el mundo, ofreciendo un plan de estudios 100% Canadiense, OnLine y en tu idioma.

Estudias con un programa de excelente calidad, conoces como se trabaja en la industria realizando prácticas y con sistemas utilizados en uno de los países más importantes dentro del medio del entretenimiento digital.

Todos los programas en Cardan son desarrollados en conjunto con proyectos reales, lo cual te prepara tal y como la industria lo requiere.

3 razones principales para estudiar con nosotros.

No somos como cualquier otra Universidad.

El instituto Cardan funciona por programas desarrollados directamente en CardanFX Studios Ltd. Empresa desarrolladora de videojuegos y entretenimiento con sede en Ontario, Canadá.

A diferencia de las licenciaturas o Diplomados en otras universidades, nuestra escuela utiliza el sistema de enseñanza en base a la producción real.

Desde el primer día de clases inicias a desarrollar videojuegos, componer, crear historias y/o planear Videojuegos's.

Seguridad y confianza.

Todos nuestros egresados de los programas que ofrecemos se encuentran actualmente trabajando en la industria del entretenimiento (en lo que realmente quieren hacer).

El sistema Cardan es reconocido por estudios y otras instituciones como uno de los más completos y efectivos a nivel mundial (demostrado con hechos).

Capacitamos a profesores de las más prestigiadas universidades de Iberoamérica.

Eficiencia e intensidad a corto plazo.

Estudias lo que realmente necesitas saber de la industria y en tan solo 24 meses. Esto te permite estar a la delantera en este mundo que tan constantemente se actualiza y requiere de nuevas tecnologías y técnicas.

¿Por qué perder 3 o 4 años de tu vida en una Universidad que no tiene lo que esta industria necesita?



Alumno Jorge Villegas



Clases en línea por los líderes en la educación del arte Digital.

Nuestro sistema está basado en clases a distancia, esto tiene como principal ventaja el poder estudiar a tu propio ritmo, desde cualquier lugar y en cualquier momento (es necesaria una conexión a Internet y un dispositivo para reproducir el contenido).

Clases efectivas y concretas.

Todas las clases son 100% eficientes, lo cual quiere decir que no existe pérdida de tiempo entre cada lección y te permiten avanzar a un ritmo mucho más avanzado que en un sistema tradicional.

Puedes repetir lecciones cuantas veces sea necesario y resolver tus dudas en todo momento, esto te asegura que todos los conceptos y técnicas estén en su lugar antes de realizar tus proyectos.



Hasta 30 % más eficiente que el sistema presencial

Proyectos y revisiones profesionales.

Nuestro sistema se completa con los proyectos que tienes que realizar después de cada lección, esto te permite poner las manos a la obra con 100% práctica. Todos y cada uno de los proyectos son revisados y retroalimentados por tu profesor para sacar siempre el máximo de tus lecciones y aptitudes.

Con este sistema no dejas nada a la imaginación, ya que tendrás que realmente trabajar en proyectos profesionales después de los primeros 6 meses de clases.



Soporte 24/7 y sesiones en vivo.

Si tienes alguna duda, comentario o aclaración relacionada con tus estudios, estamos a tus órdenes ya que contamos con soporte técnico para apoyarte en todo momento y con las herramientas de comunicación más efectivas. Videoconferencia, chat, correo electrónico, teléfono, mensajes de texto o incluso las redes sociales.



Los mejores recursos tecnológicos.

Utilizamos la más alta tecnología para desarrollar nuestros programas de la manera más efectiva posible. Todas las clases son en alta definición y cuentan con un sistema de encriptación de datos para personalizar tus lecciones.

Los servicios de transferencia de archivos son de 200 MB por segundo lo cual te asegura que tus lecciones, revisiones y materiales se encontraran en su lugar en el momento oportuno.

Utilizamos los paquetes de software más innovadores y debido a los cambios tan rápidos que existen en esta materia, nos actualizamos constantemente para asegurarnos que sean aun los que realmente demanda la industria.



Concept Art by Carlos Lara



Carrera en Producción de Videojuegos



La industria de los videojuegos genera billones de dólares al año y no muestra ningún indicio de que vaya a detenerse. Además de esto y gracias a la tecnología cada vez nos se nos permite cubrir la demanda con mayor calidad y mecánicas de juego más sofisticados, la industria requiere de personas realmente capacitadas para cumplir con las expectativas del mundo del entretenimiento interactivo.

La Carrera en diseño y producción de videojuegos en El Instituto Cardan, está diseñada para estudiantes con deseos de crear videojuegos innovadores, maravillosas historias y contenido de gran calidad.

Programa de 24 meses.

Todas nuestras clases son muy eficientes y orientadas principalmente al modo de juego, desarrollo de historias, personajes, programación y mecánicas en general. Al terminar tus estudios en El Instituto Cardan estarás armado con todo lo necesario para crear contenido orientado a todo tipo de dispositivos y consolas de juego (PC, En línea, PlayStation, Xbox o un teléfono celular).

Nuestra escuela de videojuegos está enfocada a brindar cursos de calidad que sobrepasan los estándares de la industria, es decir, además de enfocarnos en puntos tan significantes como el proceso de crear experiencias interactivas que narren una historia, el programa de la licenciatura de diseño y producción de videojuegos te mostrara en carne propia, como desarrollar videojuegos dentro de un ambiente de estudio profesional y dirección de negocio.

Entrena con los mejores y en el mejor lugar.

El sistema de entrenamiento está diseñado con un objetivo muy simple: Ofrecer el mejor sistema de estudios jamás creado y es por eso que nuestro eslogan es: "The Best Digital Training Ever".

Nuestros estudiantes trabajan en los más aclamados títulos de videojuegos y gracias al programa nuestros estudiantes pueden encontrar oportunidades laborales que de alguna u otra manera no les sería posible en tan corto tiempo.

Y además de todo esto el 100 % de nuestros alumnos graduados estan empleados haciendo lo que realmente le gusta hacer (Producción de Videojuegos).

Somos la única escuela de Videojuegos en Iberoamérica ofreciendo estos programas.



Alumno Karen Bojórquez



Principales areas de desarrollo

Modelado y Texturas

Aprende a crear y diseñar props para videojuegos, cine, televisión o cualquier otro medio visual. Como artista de modelado y texturas podrás crear productos para estas y muchas industrias más. Este tipo de trabajo puede variar en cuanto a la creación de objetos pero al final de tus estudios tendrás todos los conocimientos necesarios para construir desde simples objetos como cajas y platos para un videojuego hasta personajes humanoides o creaturas para películas de cine.

Producciones reales para soluciones reales

Además de todo esto durante el programa en diseño y producción de videojuegos aplicaras todas estas técnicas en proyectos reales que realizaras dentro la escuela.

El programa culmina con un proyecto final en el cual tendrás que incorporar técnicas y críticas analíticas para desarrollar un videojuego completo y listo para el mercado.



Entrenamiento completo en todas las faces de produccion

Algunas de las clases dentro del programa incluyen narrativa, diseño, historias, personajes, prototipo de videojuegos, programación, animación, diseño de ambientes, herramientas 3D y muchas otras interesantes materias que te ayudaran a impulsar tu carrera aniveles inimaginables.

Dentro de la carrera, también tomaremos clases relacionadas con temas muy importantes como lo son el proceso de diseño general, implicaciones sociales, culturales, económicas, la usabilidad y el control de calidad.

Desarrollo del Programa

Primer Sesión

Introducción a Maya
Producción VG
Texturas y Materiales
Historia de los Videojuegos
Motor de Juegos I
Arte Fundamental I
Photoshop I

Segunda Sesión

Introducción a la animacion
Modelando para VG
UVS y PTEXures
Programación I
Modelado Procedural
Introducción a ZBrush
Anatomía I

Tercera Sesión

Introducción al Rigging
Iluminación y baking
Modelado avanzado
Diseño de Personajes
Escultura y Modelado
Partículas
Motor de Juegos II

Cuarta Sesión

Matte Painting I
Motor de Juegos III
Programacion II
Simulación de líquidos
Iluminación y Render II
Animación de Personajes I
Desarrollo de Historias

Quinta Sesión

Simulación de Fluidos
Programación III
Iluminación y render III
Matte Painting II
Motion Capture
Pipeline (Flujo de trabajo)
HD Digital Film Making for Vid-
eogames

Sexta Sesión

Selección de Demo Reel
Demo Reel Character Design
Demo Reel Digital Sets
Demo Reel Character Design
Demo Reel Compositing
Demo Reel Game Level
Demo Reel Game Design

Una sesión es equivalente a un semestre. Nos reservamos el derecho a cambiar el temario si es necesario sin previo aviso.



Carrera en Producción de Videojuegos

Requisitos :

- Ser mayor de edad en tu país de residencia .
(O pedir a un tutor co-aplicar).
- Solicitar una aplicación de ingreso.
- Pagar \$ 100 USD por revision de aplicación.
- Llenar la aplicación y enviarla a nuestro departamento de admisiones.
- Enviar copia de identificación oficial y comprobante de domicilio.
- Esperar respuesta (Máximo 48 horas)

Si eres aceptado :

- Pagar el costo del curso de acuerdo a las especificaciones.
- Leer las instrucciones y políticas de nuestro sistema.
- Revisar los materiales y equipo necesario para realizar el curso.
- ¡Aprender mucho!

Requerimientos Técnicos mínimos:

- Internet de alta velocidad (1M recomendado)
- PC o MAC con las siguientes especificaciones: Procesador de reciente generación 32 (64-bit es recomendado), 2 GB de Memoria RAM (4 es recomendado), 100 GB de espacio libre en tu disco duro.



Perfil por alumno Christian Torres

Costos del Programa

Costos Carrera Presencial. (Disponible en Enero de 2016)

- Costo Total: \$ 44,000 USD
- Pago al momento de inscripción x semestre : \$ 5,000 USD
- Colegiaturas : 5 Mensualidades de \$1,200 USD

Costo de aplicación.

\$ 100 USD

Costos Carrera OnLine.

- Costo Total: \$ 30,000 USD
- Inscripcion: \$ 3,000 USD X Semestre
- Colegiaturas: 5 Mensualidades de \$ 900 USD

Costo de aplicación.

\$ 100 USD

Estos precios son válidos hasta el día 31 de Diciembre de 2015 y pueden cambiar sin previo aviso. Una vez completada la inscripción los pagos se congelan a la tarifa marcada al momento de la inscripción.

En caso de requerir algún plan de BECA por favor ponerse de acuerdo con el departamento correspondiente y solicitar los formatos e información necesaria para aplicar.

En caso de requerir algún plan de financiamiento favor de comunicarse con el departamento de crédito para solicitar información y formatos requeridos.





Instituto Cardan[®]

The best digital training ever.[™]

En México 01 800 099 0505

USA/Canadá 1 800 709 3916

www.InstitutoCardan.com

contacto@InstitutoCardan.com

-Animación-Videojuegos-Videojuegos-Cinema-Audio-Diseño-



Condesa 58, Col. Condesa, Acapulco, Guerrero Mexico.