

قوانين دورة " غايمرز يوناييت " للعبة " دوتا تو " 2019



جائزة مالية نقدية بدءاً من :\$10000 دولار أمريكي

كلفة التسجيل : \$50 دولار أمريكي للفريق

تزداد الجائزة الكبرى مع ازدياد عدد المشتركين.

سيتم تسليم جميع الجوائز المالية بعد أربعة أيام من الحفل الرئيس ، عبر " واير ترانسفر "

المراحل	التاريخ	التوقيت	المكان
مرحلة التصفيات الأولى	6-نيسان أبريل-2019	ظهراً 2:00	عبر الإنترنت
مرحلة التصفيات الثانية	7-نيسان أبريل-2019	ظهراً 2:00	عبر الإنترنت
مرحلة الثماني	13-نيسان أبريل-2019	ظهراً 2:00	عبر الإنترنت
مرحلة الثماني	14-نيسان أبريل-2019	ظهراً 2:00	عبر الإنترنت
النهائي	18-تموز يوليو-2019	ظهراً 3:00	عبر الإنترنت

10000
دولار
أمريكي

جميع مراحل التصفيات ضمنها النهائيات ستلعب عبر الإنترنت، لكن بإمكانكم الحضور ومشاهدة البطولة في مركز بيبال للمعارض خلال مهرجان " غايمرز يوناييت "

دورة " غايمرز يوناييت " للعبة " دوتا تو " 2019



DOTA 2

VALVE

1 - توزيع الجوائز الماليّة :

. المركز الأوّل : \$6000

. المركز الثاني : \$3000

. المركز الثالث : \$1000

تزداد الجائزة الكبرى مع ازدياد عدد المشتركين.

مع تخطي عدد المشاركين 200 فريق، 50% من أسعار البطاقات ستضاف إلى مجموع الجوائز.

2 - شروط التسجيل :

شراء التذاكر:

على جميع الراغبين بالتسجيل شراء التذاكر من خلال www.ihjoz.com أو عبر جميع نقاط البيع التابعة " لغايمرز يوناييت ".
في حال شراء البطاقات عبر (KHOURY HOME, AMEX, MALIKS, LIBANPOST) عليك التسجيل عبر الإنترنت وتعبئة الطلب، ومن ثم شراء البطاقات من نقطة البيع. لديك 48 ساعة بعد تعبئة الطلب لتأكيد تسجيلك.

يجب على جميع قادة الفرق إرفاق حساب ال " Discord " وال " Faceit " ، بهدف تسهيل التواصل ، وسيتم دعوتهم لخادم " غايمرز يوناييت " ، خلال أسبوع من شراء التذاكر.

الجنسيّة :

يسمح التسجيل فقط للفرق التي تحمل الجنسيات المذكورة أدناه ، وعلى أفراد الفريق أجمع أن يحملوا نفس الجنسيّة :

- لبنان
- مصر
- السعودية
- الإمارات
- الأردن
- تونس
- العراق
- البحرين
- اليمن

القواعد و الأنظمة:

عبر التسجيل، فإن جميع الفرق واللاعبين يقرّون بقراءة قوانين وأنظمة " غايمرز يوناييت " والإلتزام بها.

قوانين الاستبدال :

يمنع على أي فريق استبدال وتبديل أي لاعب خلال جميع مراحل التصفيات.

أسمى اللاعبين :

لدى إدارة " غايمرز يوناييت " الحق بتغيير إسم أي لاعب أو فريق ، في حال وجد غير ملائم.

التأكد من الجهوزية قبل بدأ المباريات :

على أي فريق أن يكون جاهزاً قبل بدأ المباريات بـ15 دقيقة على الأقل . في حال عدم جهوزية وحضور اللاعبين الخمس قبل بدأ المباراة ، سيتم إقصاء الفريق مباشرةً.

قطع الاتصال :

في حال انقطاع اتصال أي من اللاعبين خلال سير المباراة، على الفريق واللاعبين تحمّل المسؤولية ، ومتابعة المباراة رغم النقص.

الانسحاب :

لدى اللاعبين حق الانسحاب من البطولة في أي وقت ، ممّا سيؤدّي إلى إقصاء الفريق كاملاً من البطولة.

أ. مرحلة التصفيات الأولى : 6-نيسان أبريل-2019 ، الساعة 2 ظهراً

(Single Elimination Bracket) . جدول خروج المغلوب يتألف من 256 أو 128 فريقاً .
(BO1) . يلعب الفريقان المتواجهان مباراة واحدة في كل لقاء .
الفرق الأربعة النهائية ستتأهل إلى دور الثماني .
لدى كلّ الفرق المقصاة فرصة ثانية ، من خلال اللّعب في مرحلة التصفيات الثانية .

ب. مرحلة التصفيات الثانية : 7-نيسان ابريل-2019 ، الساعة 2 ظهراً

(Single Elimination Bracket) . جدول خروج المغلوب يتألف من 256 أو 128 فريقاً .
(BO1) . يلعب الفريقان المتواجهان مباراة واحدة في كل لقاء .
الفرق الأربعة النهائية ستتأهل إلى دور الثماني .

ت. مرحلة الثماني : 13-نيسان أبريل-2019 ، الساعة 2 ظهراً

(Double Elimination Bracket) . تتنافس الفرق الثمان المتبقية في جدول خروج المغلوب المزدوج .
 . في الجولتان الأولى والثانية من القسم الأعلى للجدول ، والجولتان الأولى والثانية من القسم الأدنى للجدول يلعب الفريقان المتواجهان مباراة واحدة (BO1) في كل لقاء .
(BO3). في الجولة الثالثة من القسم الأعلى ، يلعب الفريقان المتواجهان ثلاث مباريات في كل لقاء .

ث. مرحلة الثماني : 14-نيسان أبريل-2019 ، الساعة 2 ظهراً

. يستكمل الجدول بالفرق المتبقية .
(BO3). يلعب الفريقان المتواجهان ثلاث مباريات في الجولتان الثالثة والرابعة من القسم الأدنى للجدول .
 . يتأهل الفريقان المتبقيان إلى المرحلة النهائية ، التي ستقام خلال مهرجان " غايمرز يوناييت " .

3 - إعدادات المباريات :

. لدى كل فريق استراحتان قصيرتان ، جميعها لا تتخطى الخمس دقائق .
 . لا يمكن أخذ أي استراحة دون إتفاق الطرفين عليها .
 . إساءة استعمال الاستراحات ، الكلام البذيء والعنف تجاه الغير ، انقطاع الاتصال لأكثر من 5 دقائق ، كلها ستؤدي إلى إقصاء الفريق من التصفيات .

- . في حال وجود خلل في شبكة أي من اللاعبين ، فإنها مسؤولة اللاعب وفريقه.
- . تمنع إعادة أي مباراة. في حال وجود خلل أو عطل ، بأي شكل كان ، وعدم القدرة على استئناف المباراة ، فالفريق واللاعبون هم من يتحمل المسؤولية . لدى إدارة " جايمرز يونايتد " الحق بتحديد الفائز.
- . تنتهي المباراة مع تدمير قاعدة الفريق الخصم ، عبر الإستسلام للفريق الخصم ، عبر مغادرة أفراد الفريق المباراة ، أو حين تحدّد الإدارة ذلك.
- . في حال وجود خلل بشبكة أو سيرفرات شركة " ستيم " ، ستعاد المباريات بأسرع وقت ، شرط استعمال نفس الخريطة المتفق عليها.
- . في حال الشكّ بأحد اللاعبين ، يجب التبليغ عنه أو فريقه قبل بدأ المباراة. التبليغ عن أي مشكلة بعد إنتهاء المباراة لن يأخذ بعين الاعتبار.

4 – إعدادات الردهة والدخول إلى المباراة :

. لدى اللاعبين 15 دقيقة للدخول إلى ردهة المباراة ، في حال عدم جهوزيّة الفريق سيتمّ إحتساب المباراة كخسارة.

. إسم الردهة : Team A vs. Team B (يتغيّر مع تغيّر إسم الفرق)

. نوع المباراة : Captains Mode

. موقع السيرفر : لوكسمبورغ

. كلمة سرّ الردهة : تعطى إلى قائد الفريق قبل المباراة

. رؤية الردهة : متاحة للجميع

. تحديد الأولويّة : عبر رمي العملة لتحديد الأوليّة

. مشاهدة المباراة : متاحة ، 5 دقائق تأخير

5 - الغش :

يمنع أي شكل من أشكال الغشّ أو التلاعب بإعدادات اللعبة . كما يمنع إستعمال أي برنامج لتعديل أو إعطاء اللاعب أي أفضليّة . إدارة " غايمرز يونايت " هي المسؤولة عن تعريف الغش والحكم به.

6 - إبقى على تواصل :

تابعونا عبر صفحاتنا على مواقع التواصل الاجتماعي Facebook و Instagram . " MindWhisk Events "

7 – تواصل مباشر مع إدارة " غايمرز يونايت " :

للمزيد من المعلومات والتوضيح الرجاء التواصل معنا على :

juan@minwdwhisk.com – roula@mindwhisk.com

