بطولة " غايمرز يونايت " العرب للعبة " باب جي " ثنائي على الحاسوب 2019





جائزة ماليّة نقديّة بدءاً من:6000\$ دولار أمريكي

كلفة التسجيل: 20\$ دولار أمريكي للفريق

تزداد الجائزة الكبرى مع ازدياد عدد المشتركين.

سيتمّ تسليم جميع الجوائز الماليّة بعد أربعة أيّام من الحفل الرئيس ، عبر " واير ترانسفر "

هذه البطولة هي مخصّصة للأشخاص أصحاب الجنسيّات العربيّة

المكان	التوقيت	التاريخ	المراحل	
عبر الإنترنت	10:00 صباحاً	11- أيار مايو -2019	مراحل التصفيات الأولى والثانية	6000
عبر الإنترنت	10:00 صباحاً	5- أيار مايو-2019	مراحل التصفيات الثالثة والرابعة	دولار أمريكي
عبر الإنترنت	يحدّد لاحقاً	2019-تموز يوليو -2019	النهائي	

جميع مراحل التصفيات ضمنها النهائيات ستلعب عبر الإنترنت، لكن بإمكانكم الحضور ومشاهدة البطولة في مركز بيال للمعارض خلال مهرجان " غايمرز يونايت "

بطولة " غايمرز يونايت " العرب للعبة " باب جي " ثنائي على الحاسوب 2019

PLAYERUNKNOWN'S PLAYERUNKNOWN'S

1 - توزيع الجوائز الماليّة:

. المركز الأوّل: 3000\$

<u>. المركز الثانى :</u> 1500\$

<u>المركز الثالث:</u> 500\$

المركز الرابع: 500\$

اللّاعب ذو أفضل أداء: 500\$

تزداد الجائزة الكبرى مع ازدياد عدد المشتركين.

مع تخطي عدد المشاركين 256 فريق، 50% من أسعار البطاقات ستضاف إلى مجموع الجوائز.

2 - طريقة سير البطولة:

. العدد الأقصى للفرق: 1024

موقع الخادم: أوروبا

الفريق: شخصين

. نوع الكاميرا: منظور أوّلي

. عدد اللّاعبين في كل ردهة: 64

عدد الفرق في كل ردهة: 32

3 - شروط التسجيل:

الجنسيّة:

يسمح التسجيل فقط للفرق التي تحمل الجنسيّات المذكورة أدناه ، وعلى أفراد الفريق أجمع أن يحملوا نفس الجنسيّة :

- لبنان
- مصر
- السعودية
- الإمارات
- الأردن
- تونس
- العراق
- البحرين
- اليمن

شراء التذاكر:

على جميع الراغبين بالتسجيل شراء التذاكر من خلال <u>www.ihjoz.com</u> أو عبر جميع نقاط البيع التابعة " لغايمرز يونايت ".

في حال شراء البطاقات عبر (KHOURY HOME, AMEX, MALIKS, LIBANPOST) عليك التسجيل عبر الإنترنت وتعبئة الطلب، ومن ثم شراء البطاقات من نقطة البيع. لديك 48 ساعة بعد تعبئة الطلب لتأكيد تسجيلك.

يجب على جميع قادة الفرق إرفاق حساب ال " Discord " وال" Faceit "، بهدف تسهيل التواصل ، وسيتم دعوتهم لخادم " غايمرز يونايت " ، خلال أسبوع من شراء التذاكر.

القواعد و الأنظمة:

عبر التسجيل، فإن جميع الفرق واللاعبين يقرّون بقراءة قوانين وأنظمة " غايمرز يونايت " والإلتزام بها.

قوانين الاستبدال:

يمنع على أي فريق استبدال وتبديل أي لاعب خلال جميع مراحل التصفيات.

أسامي اللاعبين:

لدى إدارة " غايمرز يونايت " الحق بتغيير إسم أي لاعب أو فريق ، في حال وجد غير ملائم.

التأكد من الجهوزية قبل بدأ المباريات :

على أي فريق أن يكون جاهزاً قبل بدأ المباريات ب15 دقيقة على الأقل . في حال عدم جهوزيّة وحضور اللاعبين قبل بدأ المباراة ، سيتمّ إقصاء الفريق مباشرةً.

قطع الاتصال:

في حال انقطاع اتصال أي من اللّاعبين خلال سير المباراة، على الفريق واللّاعبين تحمّل المسؤولية ، ومتابعة المباراة رغم النّقص.

الانسحاب:

لدى اللّاعبين حق الانسحاب من المباريات في أي وقت ، ممّا سيؤدّي إلى عدم حصول الفريق على أي نقطة ، وسحب بعض النقاط كعقاب.

التعادل:

في حال التعادل بالنقاط بين الفرق ، سيؤخذ معدّل الترتيب للفرق في الجولات السابقة . في حال التعادل أيضاً بالمراتب ، عدد القتلى سيؤخذ كمرجع لكسر التعادل.

أ. مرحلة التصفيات الأولى: 11- أيار مايو -2019 ، الساعة 10صباحاً

. يقسم ال1024 فريق على 32 مجموعة ، بمعدّل 32 فريق في كل مجموعة.

. تلعب كل مجموعة 3 جولات:

المجموعة الأولى: خريطة " إرانجيل "

المجموعة الثانية: خريطة " إرانجيل "

المجموعة الثالثة: خريطة " إرانجيل "

. يتأهّل أفضل 16 فريق من كل مجموعة إلى مرحلة التصفيات الثانية .

ب. مرحلة التصفيات الثانية: 11- أيار مايو-2019 ، الساعة 2 ظهراً

. يقسم ال512 فريق على 16 مجموعة ، بمعدّل 32 فريق في كل مجموعة.

. تلعب كل مجموعة 3 جولات:

المجموعة الأولى: خريطة " إرانجيل "

المجموعة الثانية: خريطة " إرانجيل "

المجموعة الثالثة: خريطة " إرانجيل "

. يتأهّل أفضل 16 فريق من كل مجموعة إلى مرحلة التصفيات الثالثة

ت. مرحلة التصفيات الثالثة: 12- أيار مايو- 2019 ، الساعة 10 صباحاً

. يقسم ال256 فريق على 8 مجموعات ، بمعدّل 32 فريق في كل مجموعة.

. تلعب كل مجموعة 3 جولات:

المجموعة الأولى: خريطة " إرانجيل "

المجموعة الثانية: خريطة " إرانجيل "

المجموعة الثالثة: خريطة " إرانجيل "

. يتأهّل أفضل 8 فرق من كل مجموعة إلى مرحلة التصفيات الرابعة

ث. مرحلة التصفيات الرابعة: 12- أيار مايو-2019 ، الساعة 2 ظهراً

. يقسم ال64 فريق على مجموعتين ، بمعدّل 32 فريق في كل مجموعة.

. تلعب كل مجموعة 3 جولات:

المجموعة الأولى: خريطة " إرانجيل "

المجموعة الثانية: خريطة " إرانجيل "

المجموعة الثالثة: خريطة " إرانجيل "

. يتأهّل أفضل 16 فريق من كل مجموعة إلى مرحلة النهائيات التي ستقام في مهرجان " غايمرز يونايت ".

في حال لم يصل عدد المشتركين إلى 512 فريق ، لن يكن هناك مرحلة تصفيات رابعة، وسيكتفى بأوّل ثلاث مراحل للوصول إلى النهائيّات. في حال لم يصل عدد المشتركين إلى 256 فريق ، لن يكن هناك مرحلة تصفيات ثالثة، وسيكتفى بأوّل مرحلتين للوصول إلى النهائيّات.

توزيع النقاط		
النقاط	المرتبة	
1 لكل قتيل	نقاط حسب القتل	
10	الأولى	
6	الثانية	
5	الثالثة	
4	الرابعة	
3	الخامسة	
2	السادسة	
1	السابعة	

4 - الغش :

يمنع أي شكل من أشكال الغش أو التلاعب بإعدادات اللعبة . كما يمنع إستعمال أي برنامج لتعديل أو إعطاء اللاعب أي أفضليّة . إدارة " غايمرز يونايت " هي المسؤولة عن تعريف الغش والحكم به.

5 - إبقى على تواصل:

تابعونا عبر صفحاتنا على مواقع التواصل الاجتماعي Facebook و Instagram. "MindWhisk Events"

6 - تواصل مباشر مع إدارة " غايمرز يونايت " :

للمزيد من المعلومات والتوضيح الرجاء التواصل معنا على : juan@minwdwhisk.com – roula@mindwhisk.com



1. STARTING PRIZE POOL DISTRIBUTION:

• <u>1st place</u>: 2000.00 USD

• 2nd place: 1000.00 USD

• 3rd place: 500.00 USD

• MVP: 500\$

2. DUO FPP STRUCTURE:

TOURNAMENT TEAM CAP: 512

• Server region: EU

• Team: DUO

Player camera restriction: FPP

Total number of players: 64

• Total number of teams: 32

3. OPEN QUALIFIERS RULES:

• TICKETING

All teams and team members shall buy their tickets through www.lhjoz.com OR all official Gamers unite Sale Points. If you're buying your ticket through (KHOURY HOME, AMEX, MALIKS, LIBANPOST) – You need to register online and fill your form first and then go buy your ticket from the listed outlets – Your registration will stay valid 48 hours after registering online.

All Team captains must have a discord account and will instantly be invited to "Gamers Unite" Discord Channel within the week of purchasing their tickets.

RULES & REGULATIONS

By registering for "Gamers Unite" each team and team members confirm that they have read and will abide by the rules & regulations of the event.

• SUBSTITUTIONS

Substitutions are not allowed throughout the qualifiers.

• PLAYER NAMES

Player Names can be edited by "Gamers Unite" management team if found inappropriate.

• CHECK-IN

All players must be present in lobby 15 minutes before the game starts.

Matches should be played with 2 players, if a team is missing a player they will be removed before the tournament lobby starts.

DISCONNECTS

In the case that a player(s) disconnects during a match, the team is allowed to continue to play the match at a disadvantage.

FORFEIT

Participants can choose to forfeit a match if they wish. Forfeiting will result in 0 points from that match and possible penalty points.

• TIEBREAKER

In case of a tie in the results the first tiebreaker will be average placement of the teams during the latest round. In case they still tie the second tiebreaker will be amount of kills.

STAGE 1: 4-May-19 -2:00 PM (If changes occur in date & time, all registrants shall be notified by organizers)

- Max 512 Teams. All registered teams will be shuffled randomly into each Lobby of 32 TEAMS each, Total # of Lobby's 16.
- 2 rounds of Erangel and 1 round of Miramar each.
- After 3 games, Top 8 of each Lobby progress to the second stage.

Round 1 Map: Erangel

Round 2 Map: Miramar

Round 3 Map: Erangel

STAGE 2: 5-May-19 -2:00 PM (If changes occur in date & time, all registrants shall be notified by organizers)

- 128 Teams. All teams will be shuffled randomly into each Lobby of 32 TEAMS each, Total # of Lobby's 4.
- 2 rounds of Erangel and 1 round of Miramar each.
- After 3 games, Top 8 of each Lobby progress to the Final Stage "GRAND FINALE".

Round 1 Map: Erangel
Round 2 Map: Miramar
Round 3 Map: Erangel

POINTS DISTRIBUTION			
Place	Points		
Kill Points	1 per kill		
1st	10		
2nd	6		
3rd	5		
4th	4		
5th	3		
6th	2		
7th	1		

4. CHEATS:

Cheating is strictly prohibited. As a condition of their participation in "GAMERS UNITE" PlayerUnknown's Battleground competition, players agree to refrain from manipulating the game files in any way, using any unapproved game modifications, programs, or any other methods that gives one an unfair advantage over another player. The definition of cheating will be determined by the organizers where applicable.

5. STAY CONNECTED:

Follow us on our Facebook and Instagram page: "Mindwhisk Events" and stay up to date!

6. GAMERS UNITE ORGANISERS CONTACT:

For more information or clarifications please contact us on juan@minwdwhisk.com – roula@mindwhisk.com

