

Designer r32.4.20 Release Notes

r32.4.20 Full (Pro) をダウンロード

Full (Pro) build: 268128

Starter build: 268129

Released: 2026年10月14日

- が付いた項目は [r34.2.1](#) にも含まれています。
- が付いた項目は [r34.2](#) にも含まれています。

修正

- **DSOF - 33406** - タイムラインのセクションを[結合・分割](#)したときに、[ノート](#)やキューが時折消えることがなくなりました。
- **DSOF - 34135** - Director 上のクイック編集モードで[ビデオ入力](#)の [OCIO](#) 入力トランスフォームを変更すると、Actor も更新されるようになりました。
- **DSOF - 34034** - [マルチトランスポート](#)を使用している場合、リモートおよびローカルのトランスポート経由でタイムラインをジャンプしたときに、コンテンツがより確実にプリロールされるようになりました。
- **DSOF - 33072** - PreComp または矢印を介して入力される、あるいはスケーリングされたサーフェスに適用される RGB Packed および RGBA の UV マップで、[UVLookup レイヤー](#)がアーティファクトを生じさせることがなくなりました。
- **DSOF - 32675** - EEPROM の MAC アドレスがプログラムされていない [IP - VFC](#) カードが、ネットワーク上で実際に使用している MAC アドレスに基づく [NMOS](#) 送信元 ID をアドバタイズするようになりました。
- **DSOF - 33672** - [フィード設定の適用](#)直後に、Designer がまれに VFC 出力を検出できないことがなくなりました。
- **DSOF - 33747** - 保留中の [フィード設定を適用](#)する前にキャプチャを開始すると、[OmniCal](#) が警告を表示するようになりました。
- **DSOF - 33605** - [Fisheye マッピング](#)で、アスペクト比が正方形でないコンテンツが不適切に引き伸ばされることがなくなりました。