

Designer r32.4.16 Release Notes

r32.4.16 Full (Pro) をダウンロード

Full (Pro) build: 436

Starter build: 437

Released: 2026年9月9日

● が付いた項目は [r34.0.4](#) にも含まれています。

改善

- **DSOF - 33356** - インストーラーで、ユーザーのデスクトップに「d3 Projects」および「RenderStream Projects」フォルダーのショートカットを作成するかどうかを選択できるようになりました。従来は常に作成されていました。

修正

- **DSOF - 33137** - カメラに映る SLC スケールのスクリーンを削除した際に、Designer がまれにクラッシュしてデスクトップに戻る事がなくなりました。
- **DSOF - 33393** - Hold および Loop 中のビデオレイヤーが、再生を続けるほどずれが大きくなることなく、クラスター全体で同期を維持するようになりました。
- **DSOF - 33470 - At Endpoint** (終了点) を Loop から Pause へキーフレームで切り替えたビデオレイヤーが、ただちに一時停止することなく、「Pause」キーフレームに達した後もクリップの最後まで再生を続けるようになりました。
- **DSOF - 33319** - トラッキング中のスケルトンが投影面を動かした際に、Dynamic Blend がブレンドのアーティファクトを残さず正しく更新されるようになりました。
- **DSOF - 33483** - Python プラグインが失敗した場合に、オペレーターが行った無関係な編集が元に戻されることがなくなりました。
- **DSOF - 32673** - レイヤーまたはグループを既存の名前でレイヤーライブラリに保存した場合に、明確な警告が表示されるようになりました。
- **DSOF - 33101** - 特定の Projection を含むプロジェクトを r33.1 から r33.2 以降のバージョンへアップグレードする際に、Designer が常に正しく起動するようになりました。
- **DSOF - 33126** - Director または Understudy 上のサービス API およびセッション API が、I/O の負荷が高い状況でも応答を維持するようになりました。
- **DSOF - 33263** - SDI と HDMI の VFC カードを混在させて搭載した AMD マシンで、特に 29.97Hz および 59.94Hz において、Designer がより確実に Genlock できるようになりました。
- **DSOF - 33371** - RenderStream Uncompressed のライセンス更新が、サーバー側の障害に対してより堅牢になりました。
- **DSOF - 33398** - ワープエディターまたは Deformation エディターを開いた際に、アクセス違反が発生しなくなりました。
- **DSOF - 33476** - Designer が終了処理中にまれにクラッシュすることがなくなりました。