

Designer r32.4.15 Release Notes

[r32.4.15 Full \(Pro\) をダウンロード](#)

Full (Pro) build: 258231

Starter build: 258232

Released: 2026年8月5日

● が付いた項目は [r34.0.3](#) にも含まれています。

修正

- **DSOF - 33324** - Designer から Christie Twist (`.twistx`) ファイルとして書き出したプロジェクターのワークに、デフォルトのフルフレームマスクが含まれるようになり、Christie Twist で正しく読み込まれ適用されるようになりました。以前は、スタック構成のプロジェクターで出力が表示されず、Twist のマスクエディターでポイントを追加すると Twist がクラッシュしていました。ソフトエッジブレンディングは引き続き Designer 内で処理されるため、マスクの設定は不要です。
- **DSOF - 33322** - プロジェクターの [ワーク](#) スタックの編集が正しく動作するようになりました。ワークプレーヤーの有効・無効を切り替えた場合や、テクニックを追加・削除・名称変更した場合に、エラーが報告されなくなりました。
- **DSOF - 32704 & DSOF - 30934** - ビデオのフレームレートが [プロジェクトのリフレッシュレート](#) と一致する場合、セクションブレイクに到達したときに、Designer がセクションブレイク直前の最終フレームを2回レンダリングするのではなく、次のビデオフレームに進むようになりました。
- **DSOF - 33195** - 直前の複製を取り消して選択を解除した後、何も選択していない状態で `Ctrl+D` を押しても、不要なエラーが報告されなくなりました。