

II CAMPOREE DE CONQUISTADORES

UNIÓN COLOMBIANA DEL NORTE

“Conquistando la cima”

Cada año en el corazón de nuestros conquistadores existe una gran expectativa... es ¡La experiencia de un nuevo camporee! Los preparativos, las reuniones previas, el viaje, los nuevos amigos, los sermones y la música en los devocionales, (entre tantas cosas que suceden), llevan a nuestros niños y jóvenes a soñar en dónde será el próximo. En este nuevo reto queremos invitarte a que, en medio de las montañas de Antioquia, seas inspirado a prepararte porque juntos estaremos ¡“**CONQUISTANDO LA CIMA**”! y así nuestro verdadero propósito en esta tierra se cumple: *avanzar hacia las mansiones celestiales*.

Encontraremos en el camino hacia la cima grandes desafíos, muchos de ellos tienen que ver con la situación financiera del país, la vida emocional, el liderazgo en tu iglesia y seguramente tu crecimiento espiritual. Pues, precisamente esta nueva experiencia no será solo una semana, este evento implica la preparación, la ejecución y los resultados en la vida de miles de conquistadores y sus líderes que se han inscrito a escalar para vencer las altas cumbres.

En este nuevo camporee, todos enfrentaremos nuevas experiencias: Un parque de atracciones acuáticas, de los mejores del país, un clima de montaña envidiable, un carrusel de actividades diarias que nos permitirá testificar, podremos hacer turismo en esta zona del país y por supuesto, recibiremos instrucción y nuevos eventos para desarrollar destrezas. Y el complemento perfecto, seremos inspirados en los momentos devocionales a través del pastor Carlos Campitelli, director de Ministerios juveniles de la División Sudamericana con sede en Brasil.

Así es que manos a la obra, todo tu trabajo del 2017 es valioso, así es que no son solo seis meses de preparación. ¡**No te lo puedes perder!** es solo una vez cada cinco años, y en esta oportunidad juntos estaremos “**CONQUISTANDO LA CIMA**” y así, continuaremos en la preparación para que muy pronto nos reunamos con nuestro amado Jesús.

Un abrazo,

Tus amigos: **Mauricio, Raúl, Libardo, Luis Alfonso, Samuel, Dorlay, Joel, Jesús y Jonathan**

Departamentales JA

OBJETIVOS

- Alcanzar a cada conquistador y cada líder con el amor de Jesús
- Enfatizar el propósito de los conquistadores: Salvar del pecado y guiar en el servicio.
- Producir en nuestros conquistadores un sentido de pertenencia a su Iglesia Adventista del Séptimo Día, como un movimiento más grande que el que ellos ven en sus ciudades o en sus congregaciones.
- Promover y fortalecer la integración de los clubes de diferentes regiones del país.
- Producir un impacto misionero y de servicio en el área metropolitana de Medellín.

COORDINACIÓN GENERAL

ADMINISTRACIÓN

UNIÓN COLOMBIANA DEL NORTE

Presidente: Pr. Edgar Redondo

Secretario: Pr. Gonzalo Cardona

Tesorero: Sr. Dubiel Quintero

COORDINADOR GENERAL

Pr. Mauricio Buitrago

SECRETARIA JA – UCN

Ivonne Urueña

DEPARTAMENTALES JA CAMPOS LOCALES

Pr. Raúl Torra (Asociación del Noreste)

Pr. Libardo Vaca (Asociación Centro Occidental)

Pr. Luis Alfonso Fory (Asociación Centro Oriental)

Pr. Samuel Delgado (Asociación Sur Occidental)

Pr. Jonathan Gallego (Misión de las Islas)

Pr. Jesús Fandiño (Asociación del Caribe)

Pr. Dorlay Tarazona (Asociación del Oriente)

Pr. Joel Revollo (Asociación de la Costa Atlántica)

SECRETARIAS JA – CAMPOS

Arisleyda Amezquista

Luz Dary Monsalve

Leidy Afanador

Martha Castro

Caroline López

Luisa Fernanda Ovalle

Kelly Yepes

Requisitos e Informaciones generales

1. PUBLICIDAD

Departamentales JA, pastores, directivas de clubes pueden ingresar a la Fan Page de la Unión Colombiana del Norte y darle “Me gusta” y/o en nuestra página conquistadores.iasd.org.co y mantenerse al día en la información de nuestro camporee.

2. LUGAR Y FECHA DEL EVENTO

Lugar: Se ha rentado el **Parque de las Aguas**, área metropolitana de Medellín, Antioquia, para tener exclusividad en el evento. www.parquedelasaguas.gov.co

Fecha: 19 – 23 de junio de 2018

3. DISTANCIAS A LA CIUDAD DE MEDELLÍN

Barranquilla	706 Km	Cúcuta	581 Km
Cartagena	637 Km	Saravena	667 Km
Santa Marta	835 Km	San Andrés Islas	974 Km
Riohacha	925 Km	Montería	406 Km
Valledupar	746 Km	Sincelejo	471 Km
Bucaramanga	391 Km	Barrancabermeja	305 Km
Turbo	341 Km	Quibdó	232 Km

4. LEMA: “Conquistado la cima”

Los temas devocionales y las diferentes actividades de servicio y testificación, el turismo y las actividades recreativas, la instrucción y los eventos, nos inspiran a avanzar y conquistar el más grande logro de un cristiano, la corona de la vida eterna.

5. PARTICIPANTES:

Asociación Centro Oriental	400
Asociación del Caribe	600
Asociación del Atlántico	500
Asociación Sur Occidental	250
Asociación Centro Occidental	800
Asociación del Noreste	400
Asociación del Oriente	500
Misión de las Islas	70
TOTAL	3.520

6. ORADORES INVITADOS

El Capellán del evento es el Pr. Carlos Campitelli, Director de Jóvenes de la División Sudamericana con sede en Brasilia.

El instructor para las directivas de clubes es el Pr. Daniel Cayrus, Director de jóvenes de la Asociación Central Argentina con sede en Córdoba.

7. PROCESO DE INSCRIPCIÓN

- ✓ La inscripción al camporee se hará a través del sistema de inscripción a eventos en la página de la Unión Colombiana del Norte: conquistadores.iasd.org.co a partir del 30 de enero de 2018 y con los siguientes plazos:
- ✓ Al 2 de abril Conquistadores a tiempo
- ✓ Al 15 de mayo Conquistadores fuera de tiempo
- ✓ Podrán inscribirse:
 - Conquistadores entre 10 y 15 años
 - Consejeros y directivas de los clubes avalados por la junta de la iglesia
 - Ancianos del departamento juvenil
 - Pastores y ministros distritales que llevan clubes al evento.
 - Administradores y personal de oficina de los campos locales

8. COSTO DE INSCRIPCIÓN

- ✓ \$90.000 Al 2 de abril Conquistadores a tiempo
- ✓ \$100.000 Al 15 de mayo Conquistadores fuera de tiempo
- ✓ **Casos especiales:** si un padre de familia envía al camporee dos o más de sus hijos conquistadores, pagará \$60.000 por cada uno.
- ✓ Los depósitos bancarios y pagos se hacen a través de las Asociaciones y Misiones

9. REQUISITOS DE ASISTENCIA:

Todos los asistentes deben cumplir además con los siguientes requisitos, preparados en coordinación por la directiva del club:

- ✓ **Seguro de Conquistadores activo del 1° de abril de 2018 – 31 de marzo de 2019, comprado en su Asociación o Misión.**
- ✓ Una carpeta donde porten la **autorización escrita del padre de familia, de acuerdo al modelo, donde certifique que puede participar en todos los eventos del camporee y/o sus limitantes para actividades específicas.** Indicar si hay preexistencias tanto físicas como psicológicas.

- ✓ Incluir la hoja biográfica del conquistador (a). Esta debe contener la historia de cada miembro del club, su reporte de salud e indicaciones especiales (salud, conducta, etc.)
- ✓ Copia del voto de autorización de asistencia al evento, tomado en la junta de la iglesia.
- ✓ Copia escaneada del recibo que expide la Asociación o Misión a la que pertenece, por el pago correspondiente.
- ✓ ESTOS CINCO REQUISITOS SE ANEXAN EN LA PÁGINA DE INSCRIPCIÓN. conquistadores.iasd.org.co
- ✓ Cumplir con la proporción de asistencia: 60% conquistadores, 40% Directivos (consejeros, enfermera, seguridad, etc)
- ✓ Un trabajo misionero a conciencia para que el 10% de los asistentes NO sean adventistas.
- ✓ Se desestima llevar niños menores de 10 años. Si es necesario que un padre asista en compañía de estos, deberá tener la autorización de su Asociación correspondiente, pagarán la cuota de inscripción normal y deberán adquirir el seguro de acampante (Así sean aventureros activos, el evento es para conquistadores). Cualquier inquietud en el área de seguros pueden contactar a dina.sanmiguel@iasd.org.co
- ✓ El Parque de las Aguas prohíbe el ingreso de mascotas.

10. LLEGADA AL PARQUE

El ingreso al Parque de las Aguas, para el evento, podrá hacerse solo a partir de las 09:00 am. del día martes 19 de junio (no hay arreglos diferentes, ya que el lunes es día de mantenimiento y el predio se encuentra cerrado). Pueden ingresar sus buses y transporte particular por la vía circunvalar interna del parque, por un tiempo limitado, mientras se descarga el equipaje y sale hacia el parqueadero.

11. DIA DE INICIO Y DIA FINAL

La inauguración será el martes 19 de junio a las 7:00 pm. Por favor hacer arreglos para estar antes de esa hora.

La clausura será el sábado de 5:00 – 7:00 pm. Una vez que se termine la clausura, pueden levantar campamentos (No en el horario de sábado). El Parque de las Aguas abrirá sus puertas al público y el compromiso al alquilar el lugar, es abandonarlo antes de las 8:00 am del domingo 24 de junio.

12. CEREMONIA DEL HACHA

Existe una ceremonia dentro de la vida de los conquistadores y es muy significativa, incrustar el hacha en un tronco al iniciar un campamento y retirarla al clausurar el evento. Seremos en este campamento una sola familia que une sus fuerzas y talentos para conquistar la cima en el nombre de nuestro Dios. De los cuatro puntos cardinales de nuestra Unión, la iglesia joven atiende el llamado durante una semana, por esta razón como símbolo de unidad y trabajo, incrustaremos un hacha por cada Asociación y Misión que conforman la Unión Colombiana del Norte (8 en total).

Bases del concurso:

- ✓ Cada Asociación diseñará y fabricará un hacha que represente a su asociación/misión durante el evento.
- ✓ Dimensiones: el hacha no deberá superar los 65 cm de largo total desde el hierro hasta la punta del cabo.
- ✓ Podrá utilizarse cualquier técnica en la confección, según la libre creatividad, pero dentro de los principios de la IASD (No utilizar figuras bélicas o simbología dudosa)
- ✓ Serán clavadas por el departamental JA de cada Asociación y Misión.
- ✓ Se enviará a cada departamental JA, fotografías de modelos para ayudar en la creatividad.
- ✓ El hacha ganadora, dará 20 puntos adicionales a cada club de su Asociación o Misión.

13. UNIFORME

Si bien deseamos que todos los conquistadores puedan tener su uniforme completo, queremos enfatizar con ansias que aquellos clubes que no puedan hacerse sus uniformes no duden en participar. Esperamos a todos los clubes de conquistadores del territorio de la UCN. Será de gran gozo para el cielo e impactante para la población de Antioquia ver a miles de conquistadores marchando por las calles de la ciudad.

El uniforme completo será portado en la apertura el día martes y el sábado en la mañana y la tarde hasta la clausura. Durante las demás actividades portaremos el pañuelo y tubo.

En los momentos de actividades misioneras y de servicio cada club usará su camiseta de Asociación. (Cada Asociación tendrá una camiseta que los identifique, no una para cada actividad)

Queda en libertad si cada club diseña una camiseta para sus actividades recreativas.

14. ÁREA DE CAMPING

El espacio de camping es aproximadamente de 32.500 m², (8 mts Apróx. X acampante)

Para un buen aprovechamiento del terreno, invitamos a participar de la construcción de elementos de uso necesario para el camping:

- Maletero
- Zapatero
- Porta uniformes

No instalar carpones, ni carpas gigantes, aprovechar la acomodación en las carpas.

Las instalaciones del Parque de las Aguas cuentan con:

- 12 baterías de baño, la cual consta de: 71 sanitarios, 22 orinales, 36 lavamanos, 10 sanitarios discapacitados, 44 duchas, más 28 duchas que tenemos al aire libre.
- De parte del comité organizador estaremos instalando duchas artesanales en espacios abiertos y se alquilarán sanitarios químicos portátiles.
- Área zona verde señalada: 32.562.34 m². (aprox. 3.26 hectáreas).
- Área parqueadero disponible: 16.202.26 m². (aprox. 1.6 hectáreas).

- Además,
 - Piscina recreativa de 1.40 metros de profundidad
 - Piscina de olas
 - 17 toboganes
 - Piscina infantil con sus juegos interactivos
 - Piscina de clavados de 3.80 metros de profundidad
 - El río lento con una extensión de 635 metros
 - La fuente interactiva, con los chorros en forma de hongo, cañón y flauta.
 - Cancha de vóley playa y cancha de futbol siete, entre otras las alternativas de recreación.

15. COCINAS

Debido a que el espacio no es suficientemente amplio y que las normas de seguridad del parque no permiten instalar fogones y cocinas. Solo hemos obtenido el permiso de instalar 8 cocinas comunitarias. Una por cada campo local. En ese caso no estarán ubicadas en medio de los campamentos, sino en unos lugares especiales, retiradas de las carpas de dormir.

Habrà energía eléctrica y una llave de agua potable (de acueducto de Medellín) pero igual les recomendamos llevar extensiones eléctricas para la iluminación de la cocina y de su área de camping.

El menú, como en todos los campamentos debe ser ovo lacto vegetariano.

Los cocineros, con ayuda de los conquistadores deben demostrar un plan de separación de residuos (reciclaje).

Cada club hará los arreglos financieros con su respectiva asociación/misión para contratar el servicio de alimentación.

Las cocinas al igual que el resto del campamento podrá armarse a partir del martes 19 de junio y entregarse el área limpia, a más tardar, el domingo 24 a las 7:00 am.

16. SEGURIDAD ELÉCTRICA

Por seguridad, el parque no permite encender fuegos, faroles, velas o candelabros. También recomiendan que la iluminación sea de bajo consumo, led. Aunque se cuenta con iluminación pública no es suficiente para cada campamento. Cada club hará provisión de sus extensiones eléctricas y bombillas.

17. SEGURIDAD EN EL CAMPAMENTO

Aunque el parque está reservado solo para nuestro evento de la iglesia adventista y además tendremos una comisión de seguridad, es necesario que cada club haga provisión de un plan de seguridad.

La comisión de seguridad estará encargado de velar por el desarrollo armónico del campamento realizando funciones de vigilancia, conservación del orden, protección y asistencia de todos los participantes. Su tarea permite la convivencia segura y pacífica dando advertencia respecto de peligros, daños o riesgos potenciales y ejerciendo funciones de disciplina.

La disciplina tiene por objetivo capacitar a los participantes para seguir un determinado código de conducta u "orden". Las normas y principios básicos de la disciplina se reflejan en el descuento de puntaje establecido en la *planilla de evaluación*. Las faltas de gravedad (relacionadas a conductas morales, práctica de conductas o hábitos nocivos en contra de la salud y la sana convivencia) pueden determinar la aplicación de medidas severas o extremas (expulsión del evento). Las decisiones relativas a medidas extremas serán determinadas por la administración del camporee.

El equipo de seguridad estará compuesto por voluntarios convocados por el director de la comisión de seguridad. Un grupo especial colaborará con la amplia tarea de la seguridad; el mismo estará constituido por personas adultas integrantes de los distintos clubes. Para ello, cada club deberá poner a disposición potencial del director de seguridad uno o dos (en el caso de los clubes numerosos) de sus miembros; deberá informarse al comité organizador los nombres de esos voluntarios para confeccionar la lista que quedará a disposición del jefe de seguridad. Todos directivos deberán colaborar con la seguridad aportando ideas e información y apoyando las medidas tomadas.

A la comisión directiva de seguridad le corresponde la organización, dirección, coordinación, supervisión y administración, con exclusividad del equipo de seguridad, aplicando las políticas de Seguridad de la Unión Colombiana del Norte para eventos de campamentos, mediante el desempeño de las siguientes funciones:

- a. Analizar las potenciales situaciones de riesgo y planificar, organizar y controlar el accionar para prevenir, proteger y reducir dicho riesgo con medios y medidas precisas.
- b. Elaborar el plan general de seguridad y supervisar su desarrollo.
- c. Actuar como interlocutor del departamento JA de la UCN frente a las fuerzas y cuerpos de seguridad pública y los organismos de protección civil.
- d. Velar por la observancia de las regulaciones de seguridad aplicables.
- e. Coordinar el accionar en situaciones de emergencia, catástrofe o calamidad pública de acuerdo a un plan de contingencia previamente elaborado.

18. VIAJE Y CONTRATOS DE VEHÍCULOS

Es necesario contratar 100 km extras de recorrido para participar en la actividad de servicio en el día que le corresponda: Girardota, Copacabana, Barbosa o Medellín. El horario del impacto sería desde las 9:00 am – 1:00 pm. Y la siguiente actividad es para el sábado en la tarde el desfile en la ciudad de Medellín.

Recuerden activar **la política de seguridad en viajes** de la Unión Colombiana del Norte, con los respectivos formularios de chequeo.

19. VEHÍCULOS EN EL PARQUE

Hay dentro del parque una calle circunvalar por donde pueden entrar los buses y descargar el equipaje en un tiempo límite. Estos deben salir hacia los parqueaderos del

parque de las aguas u otros cercanos donde les ofrecen también hospedaje. El parque no brinda servicio de hospedaje.

El parque ofrece parqueadero para los vehículos de manera gratuita. Hay unas 150 celdas disponibles.

20. INVESTIDURA

Realizaremos una ceremonia de investidura de clases JA el viernes en la noche. Incluiremos medallones de plata y oro, y para consejeros y directivas: Guía Mayor, Guía Mayor Avanzado y Guía Mayor Instructor. Deberá enviarse a la Asociación o Misión correspondiente la solicitud de investidura, cumpliendo los protocolos un acta con los nombres y sus clases a invertir por clubes y Asociación antes del 30 de abril. A su vez la Asociación enviará un acta validando los nombres y clases a invertir de su campo local, antes del 30 de mayo.

Solo podrán ser investidos quienes hayan hecho el debido proceso en el tiempo que exigen los manuales y tarjetas, un año o dos dependiendo el caso. Los departamentales JA velarán que no hagamos investiduras apresuradas o sin cumplir el total de los requisitos.

En esta ocasión el conquistador o guía mayor a invertir elige la persona quien desee le invista y sea su tutor (deberá ser un guía mayor investido en las clases correspondientes, su padre, su pastor o su líder). Sólo a la plataforma pasarán unos representantes de cada asociación.

21. SALUD

Cada club podrá hacer provisión de su personal de salud y su botiquín manejado por profesional en el área. Además, el parque y el comité organizador cuentan con enfermería y una ambulancia 24 horas.

22. BAUTISMOS

El bautismo es la cima de todo conquistador. No existe una decisión más importante en su vida por eso en cada culto tendremos momento de bautismos. El sábado en la mañana tendremos el gran bautismo. Los clubes que cumplan con este deber misionero y grato placer de llevar almas a los pies de Jesús, recibirán puntos adicionales en su evaluación final.

23. DESFILE DE TESTIFICACIÓN

Se llevará a cabo el sábado en la ciudad de Medellín. Nos estaremos uniendo con las iglesias de las dos Asociaciones locales, la UNAC y los participantes del camporee, cerca de 10.000 personas, para impactar con un tema de salud a la comunidad antioqueña. Todos los clubes son invitados a participar a través de sus pelotones de marchas con sus respectivas bandas marciales, sus pancartas alusivas a mensajes de salud, sus banderones y sus mascotas del club.

24. QUE SE DEBE LLEVAR AL CAMPOREE

A. COMO CLUB

- ✓ Banderas (Colombia, su Departamento, Conquistadores)
- ✓ Estandarte del club
- ✓ Camiseta del campo local
- ✓ Camiseta del club (opcional)
- ✓ Carpeta con la documentación requerida (seguridad, inscripción, contratos, etc.)

- ✓ Por cada inscrito se deben traer: Un libro, para bibliotecas públicas de los municipios del área metropolitana de Medellín, dos prendas de ropa y dos juguetes, estos serán entregados en las actividades de servicio a la comunidad. Deben estar en buen estado.

B. COMO CONQUISTADOR

- ✓ Uniforme
- ✓ Biblia
- ✓ Documentos personales
- ✓ Mochila o morral (El listado lo provee la directiva del club)

25. RESPONSABILIDADES DE LAS DIRECTIVAS DEL CLUB

- ✓ El consejero debe asumir plena responsabilidad por los conquistadores de su unidad y estar con ellos todo el tiempo. Se tendrá en cuenta esta participación del consejero en la evaluación. Se descontará puntos a los clubes por los consejeros que circulen sin sus conquistadores o viceversa y estén solos o fuera del programa sin debida autorización.
- ✓ Cada club puede implementar que cada consejero llene una bitácora diaria. La firmará y consignará todos los detalles positivos o para corregir de los miembros de su unidad.
- ✓ Recordemos la sagrada labor de los consejeros: **velar por la seguridad y el bienestar general de nuestros pequeños y conducirlos por los caminos de la salvación. Animamos a las directivas hacer un proceso de selección sabio de su equipo de consejeros, estos deben firmar un compromiso muy serio con la iglesia al asumir su responsabilidad.**
- ✓ No se podrá retirar ningún miembro, unidad o club de los programas del camporee sin informar al coordinador del día o al director JA de Asociación.
- ✓ El club debe llevar la ficha médica de cada niño.
- ✓ El club será responsable del orden de su campamento. Deberá acomodar a los varones y a las damas en forma separada, tener controlada la disciplina de los conquistadores y velar por la seguridad de su propio sector de campamento.

26. VENTAS

- ✓ Las ventas estarán permitidas solo en área designada para ello (Conqui-mall) a través de los contactos hechos previamente con los organizadores del evento.
- ✓ No será permitido ningún tipo de venta hecha por clubes, iglesias o particulares sin la debida autorización.
- ✓ El único proveedor oficial de insignias será IADPA, quien estará presente para quienes necesiten materiales.

27. VISITAS

- ✓ En horarios de atención al público podrán ingresar visitas (familiares o hermanos de iglesia) que acrediten ser invitados por algún club asistente al evento. Deberán pagar la tarifa de ingreso (\$15.000) y dejar un documento de identidad que se reclaman a la salida del parque, confirmando que no pernoctará en el parque.
- ✓ Para quienes deseen ingresar el día sábado, podrán adquirir previamente su entrada por el mismo valor.

28. CARRUSEL

A partir del martes en la noche daremos inicio al carrusel de actividades. Debido a que seremos más de 3.500 acampantes, optimizaremos el espacio y el tiempo a través de un carrusel de actividades (haremos actividades simultáneas). Mientras unos estén de turismo, otros se irán al servicio y testificación y el otro grupo estarán en instrucción y eventos; al día siguiente rotamos en las actividades.

Este es un ejemplo para las actividades diurnas:

	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
TURISMO EN MEDELLÍN	Oriente, Islas y Caribe	Sur Occidental, Atlántico y Centro Oriental	Centro Occidental y Noreste
SERVICIO Y TESTIFICACIÓN	Centro Occidental y Noreste	Oriente, Islas y Caribe	Sur Occidental, Atlántico y Centro Oriental
INSTRUCCIÓN Y EVENTOS	Sur Occidental, Atlántico y Centro Oriental	Centro Occidental y Noreste	Oriente, Islas y Caribe

Este es un ejemplo para las actividades nocturnas (después del devocional) en diferentes escenarios:

	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES
MARCHAS	Oriente, Islas y Caribe	Sur Occidental, Atlántico y Centro Oriental	Centro Occidental y Noreste
MASCOTAS Y BANDERONES	Centro Occidental y Noreste	Oriente, Islas y Caribe	Sur Occidental, Atlántico y Centro Oriental
PREDICADORES	Sur Occidental, Atlántico y Centro Oriental	Centro Occidental y Noreste	Oriente, Islas y Caribe

29. TURISMO

Uno de los propósitos de un campamento, además, es que nuestros conquistadores viajen y conozcan otras regiones del país y del mundo. En esta oportunidad Antioquia abre sus puertas con muchas alternativas. Los contratos y planes de paseo están sujetos al plan de viaje de cada club, iglesia o Asociación y los líderes de cada grupo. Los arreglos financieros y sitios a visitar serán de común acuerdo entre los clubes, sus asociaciones o misiones y la empresa prestadora del servicio.

El horario para estar fuera del campamento es de 9:00 am – 6:00 pm. Entre otras, estas son algunas opciones que pueden contratar:

- ✓ Parque Arvi
- ✓ Zoológico
- ✓ Parque Explora
- ✓ Comfama
- ✓ Universidad Adventista del Colombia
- ✓ Museo de Antioquia y parque Botero
- ✓ Metro, metro cable y tranvía
- ✓ Centros comerciales
- ✓ Planetario
- ✓ Piedra del Peñol y Guatapé
- ✓ La ruta lechera

30. SERVICIO Y TESTIFICACIÓN

En el carrusel, otro día nos invita a participar de una jornada de servicio y testificación. Estamos haciendo acercamientos con las alcaldías del área metropolitana para definir de acuerdo al diagnóstico previo, cuales son las necesidades que podríamos atender en su localidad. Entre las propuestas que les hemos hecho están: pintura y mantenimiento de parques, jornadas de limpieza en lugares públicos, exposalud, entrega de mercados, entrega de libros a la biblioteca pública, entrega de juguetes a comunidades en alto riesgo, etc.

Estemos atentos, porque en nuestras páginas de **Fan Page de la Unión Colombiana del Norte** y la página oficial de la Unión Colombiana del Norte conquistadores.iasd.org.co estaremos dando instrucciones sobre la logística a desarrollar.

31. INSTRUCCIÓN

El día que según corresponda en el carrusel, permanecer en instrucción y eventos, los clubes de esas asociaciones quedarán en el Parque de las Aguas: las directivas de los clubes y pastores estarán en instrucción sobre liderazgo y dirección de clubes y los

conquistadores en los eventos y en tiempo libre para disfrutar del parque según los horarios determinados.

EVENTOS Y PUNTUACIÓN

1. SISTEMA DE EVALUACIÓN

- ✓ La evaluación se desarrollará de acuerdo al instrumento evaluador preparado para tal fin.
- ✓ La categorización obtenida (de 1 a 5 estrellas) tiene como propósito estimular la superación en relación al propio desempeño anterior del club y no crear competencia entre clubes.
- ✓ No tiene el propósito desanimar sino de motivar para mejorar en búsqueda de la excelencia.
- ✓ Cada club debe trabajar con el formulario de evaluación y procurar tener en carpeta todo lo que allí se requiere.
- ✓ Algunos eventos se evaluarán de acuerdo a la categoría de Expertos y novatos.
- ✓ **Se requerirá enviar la carpeta en formato digital (siguiendo el modelo del anexo A) hasta el 15 de mayo para una mejor evaluación de cada una de ellas.** Se enviará a la página de la UCN o a través la Asociación. La carpeta será llevada de forma física al Camporee para una evaluación posterior.
- ✓ La disciplina en el evento y la actividad misionera desarrollada durante el año 2017, serán destacadas en la evaluación.
- ✓ Cada club deberá esforzarse por alcanzar la excelencia, no debiendo ser la suma de puntos sino el amor al prójimo el eje motivador de sus actividades de evangelización y servicio comunitario previos al camporee.

- ✓ Cada club deberá completar todos los formularios que sean requeridos para ser evaluados.
- ✓ Cada club será evaluado, de acuerdo a las actividades realizadas antes y durante el camporee, según lo establecido en el formulario de evaluación general.
- ✓ Según la suma de puntos obtenidos, el club obtendrá la calificación de:
 - Club “5 Estrellas”
 - Club “4 Estrellas”
 - Club “3 Estrellas”
 - Club “2 Estrellas”
 - Club “1 Estrella”
- ✓ No se harán públicas las informaciones sobre esta evaluación. Cada club las recibirá por escrito después del encuentro para su propia autoevaluación.
- ✓ Se realizará la inspección de los campamentos para poder evaluar los conocimientos de los conquistadores (relativas a ideales, nudos, orden cerrada, significado de insignias, etc.) así como el cumplimiento de las normas de seguridad (relativas al campamento propiamente dicho, a la cocina y a las instalaciones eléctricas).
- ✓ También deseamos que las actividades a continuación sirvan como modelo para la planificación anual del club.

2. PLANILLAS DE INSCRIPCIÓN, INFORMES Y EVALUACIÓN

II Camporee de Conquistadores

Unión Colombiana del Norte

Parque de las Aguas, Medellín

PLANILLA DE REGISTRO DE INVESTIDURAS Y BAUTISMOS

(Realizados durante el año 2017)

Club: _____ Nombre del director: _____

Investidura de clases progresivas

Nº	Nombre	Amigo		Compañero		Explorador		Orientador		Viajero		Guía	
		Prog	Avanz	Prog	Avanz	Prog	Avanz	Prog	Avanz	Prog	Avanz	Prog	Avanz
01													
02													
03													
04													
05													
06													
07													
08													
09													
10													
11													
12													
13													
14													

TOTAL												
--------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Bautismos

N°	NOMBRE Y APELLIDOS	EDAD	IGLESIA
1			
2			
3			
4			
5			
TOTAL			

Investidura Guías Mayores

N°	NOMBRE	GUIA MAYOR	GM MASTER	GM AVANZADO
1				
2				
3				
TOTAL				

Voto de junta aprobación de investiduras de Clases JA de Conquistadores, GM, GM Master, GM Avanzado N°: _____ y fecha: _____

Firma director (a) del club

Firma pastor

II Camporee de Conquistadores

Unión Colombiana del Norte

Parque de las Aguas, Medellín

PLANILLA DE INSCRIPCIÓN DE BAUTISMOS

(a realizarse en el camporí)

Club: _____ Nombre del director: _____

Bautismos

Nº	NOMBRE Y APELLIDO	EDAD	AUTORIZACIÓN de Padres
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
TOTAL			

Voto de junta consignando la aprobación de los bautismos: Acuerdo N°: _____

Firma director/a del club

Firma pastor

INFORMACIONES Y DATOS HISTÓRICOS

DEL CLUB DE CONQUISTADORES

NOMBRE DEL CLUB _____ IGLESIA _____

Dirección: _____ Barrio _____

Ciudad _____ Departamento _____ Asociación _____

Fecha de fundación _____ Director fundador _____

Nombre del director actual _____

Correo electrónico del director actual _____

Cantidad de integrantes de la delegación _____ Cantidad de niños _____ Cantidad de directivos _____

Cantidad de unidades _____ Mujeres _____ Varones _____

Kilometraje a recorrer para llegar al camporee _____

Significado o razón del nombre del club _____

Actividades comunitarias destacadas desarrolladas durante el 2017 (desfiles, visitas a hospitales, servicios generales, aspectos destacables del club, otros)

Proyecto misionero realizado durante el 2017

ESPECIALIDAD MISIONERA REALIZADA EN EL AÑO 2017: _____

Cantidad de integrantes del club en el año 2017 _____

Cantidad de integrantes que realizaron especialidades misioneras el año 2017 _____

Recuerde

- ✓ Este formulario debe acompañar al momento de registrarse en el camporee.
- ✓ Entregarlo en el momento del registro en el camporee.
- ✓ La preparación y entrega del mismo otorga puntaje.
- ✓ Estas informaciones serán utilizadas por el maestro de ceremonia durante el desfile.
- ✓ Este formulario deberá llevar la firma de verificación del Departamental JA (confirmando que los eventos fueron realizados) y el pastor de la iglesia.

Firma director/a del club

Firma pastor

Firma Departamental JA

II Camporee de Conquistadores

Unión Colombiana del Norte

Parque de las Aguas, Medellín

FORMULARIO DE EVALUACIÓN

NOMBRE DEL CLUB _____ IGLESIA: _____ ASOC. _____

NOMBRE DEL DIRECTOR _____

DIRECCIÓN ELECTRÓNICA DEL DIRECTOR _____

Nº DE ACOMPAÑANTES _____

Conquistadores	Directivos	Consejeros	Cocineros	Otros acompañantes	TOTAL

FECHA DE INSCRIPCIÓN _____

KILÓMETROS RECORRIDOS PARA ASISTIR AL CAMPOREE _____

ASISTENCIA DEL CLUB: - Asiste por primera vez a un camporee SÍ____ NO____

 - A cuántos camporees ha asistido el club _____

PUNTAJE FINAL POR ÁREAS

ÁREAS	PUNTOS POSIBLES	PUNTOS ALCANZADOS
1. Organización	310	
2. Actividades espirituales y misioneras	360	
3. Eventos y destrezas	210	

4. Inversión	110	
5. Arte de acampar e inspección	300	
A – SUBTOTAL	1.290	
B - DESCUENTO DE PUNTAJE	Hasta 700	
C - PUNTAJE DE ESTÍMULO	Hasta 560	
D - TOTAL ALCANZADO		
PORCENTAJE LOGRADO		

Total alcanzado	1.290	equivale al 100%
------------------------	--------------	-------------------------

Algún club puede obtener puntaje extra y eso lo hará un club sobresaliente.

Clasificación del Club:	Más de 100%	5 Estrellas	Muy cerca a la cima
	De 90% a 100%	5 Estrellas	Entrenados para la final
	De 80% a 89%	4 Estrellas	Buen trabajo
	De 70% a 79%	3 Estrellas	Encaminados a la meta
	De 60% a 69%	2 Estrellas	Iniciando una difícil tarea
	De 1% a 59%	1 Estrella	Aprendices en un nuevo desafío

En el siguiente cuadro se presentan los aspectos a considerar en cada área. En la columna que indica los puntos posibles se consigna el puntaje de cada ítem de las distintas áreas y el total de cada área (en negrita).

EVALUACIÓN

1. Organización	Posibles	Alcanzados
<u>Inscripción (a término y con todos los requisitos) en la página de la UCN</u>	50	
1. Inscripción y pago de la inscripción	30	
2. Inscripción a investiduras de clases progresivas y GM/GMA/GMI	10	
3. Información y datos históricos del club (hasta el camporee)	10	
<u>Libro de la historia del club (con fotos y resumen de las actividades del año) (hasta el camporee)</u>	40	
<u>Planificación anual (entregada en su Asociación)</u>	40	
1. Objetivos	8	
2. Actividades a desarrollar	6	
3. Especialidades a cumplir	6	
4. Servicios a la comunidad	10	
5. Planes misioneros	10	
<u>Informes enviados a la Asociación:</u>	40	
1. Informe de apertura (registro del club en la Asociación)	20	
2. Informes trimestrales (2017)- Club de Conquistadores IDEAL	10	
3. Noticias de actividades realizadas	5	
4. Informe de conquistadores bautizados cada trimestre	5	
• El pastor distrital acompañando al club en el camporee	20	
• Fan Page del club donde publiquen fotos de sus actividades. Escriba el link: _____	20	
• Campamentos realizados durante el 2017. (50 puntos por cada uno, hasta un máximo de 100 puntos) Incluir fotos y explicación en la carpeta.	100	
TOTAL ÁREA DE ORGANIZACIÓN	310	

2. Actividades Espirituales y Misioneras	Posibles	Alcanzados
<u>Conocimientos bíblicos y Predicaciones:</u>	60	
1. Participación en el concurso de predicadores (oratoria- Categoría A, 10 – 12 años)	30	
2. Participación en el concurso de predicadores (oratoria- Categoría B, 13 – 15 años)	30	
<u>Informes de evangelismo juvenil (incluir fotografías en la carpeta o libro de registro del club)</u>	180	
1. Proyecto misionero del año 2017 y del 2018. Una comunidad favorecida, una familia bendecida (con un proceso de seguimiento, no solo una visita)	60	
2. Participación en la Semana de Oración JA: (17 – 24 de marzo)	30	
3. Participación en Semanas de evangelismo (iglesia local)	30	
4. Participación en grupos pequeños (surgidos del club)	30	
5. Participación en la distribución del libro del año	30	
<u>Bautismos</u>	70	
1. Informe de bautismos previos al camporee	30	
2. Candidatos al bautismo en el camporee	40	
• Club Pionero (club que haya apoyado la apertura de un nuevo club durante el 2017)- “Cada Iglesia un club”	50	
TOTAL ÁREA ESPIRITUAL Y MISIONERA	360	

3. Eventos y Destrezas	Posibles	Alcanzados
<u>Concursos (Ver bases en apéndices)</u>	210	
1. Participación en Concurso de oratoria	15	
2. Participación en Concurso de marchas	40	
3. Participación en Concurso de tarjetas progresivas	10	
4. Participación en Concurso de Banderones de Club	10	
5. Participación en Conexión Bíblica (San Mateo)	20	

6. Participación en Concurso de mascotas	10	
7. Participación en Voleibol	15	
8. Participación en Río Lento (natación)	10	
9. Participación en Concurso de cuadros de nudos	10	
10. Participación en Concurso de pórticos	20	
11. Participación en Concurso de pasa pañuelo	10	
12. Participación en Concurso de Master Chef (cocinas)	10	
13. Participación en Concurso Quiero Vivir Sano	10	
14. Participación en Cuadro de Honor e historia del Club	20	
TOTAL ÁREA EVENTOS Y DESTREZAS	190	

4. Investidura	Posibles	Alcanzados
<u>Guías mayores</u> (Miembros de la directiva o consejeros activos en el club de conquistadores y presentes en el camporee)	10	
(Porcentaje: GM/Cantidad de directivos, consejeros e instructores)	10	
<u>Investiduras realizadas durante el año 2017</u>	100	
Clases regulares y avanzadas	50	
(Porcentaje: conquistadores investidos/cantidad de integrantes del club)		
Guías mayores	50	
(Porcentaje: GM investidos/cantidad de directivos, consejeros e instructores)		
TOTAL ÁREA INVESTIDURA	110	

5. Arte de acampar e Inspección de campamento	Posibles	Alcanzados
<u>Presentación del club</u>	50	

1. Formación y presencia (unidades completas formadas frente a carpas)	10	
2. Conocimiento de orden cerrado (firmes, descanso, saludos, etc.)	10	
3. Conocimiento de ideales (Lema, voto, blanco, ley)	10	
4. Conocimiento de nudos (Llano, as de guía, ballestrinque, cote, etc.)	5	
5. Conocimiento de insignias (triángulo, mundo, pañuelo, barras, etc.)	5	
6. Tener un ejemplar de la Biblia (cada conquistador con su Biblia)	10	
<u>Organización área del campamento</u>	35	
7. Delimitación del sector	5	
8. Entrada o Portada	5	
9. Cartel identificador del club	5	
10. Sector de exposiciones, banderas y recuerdos	5	
11. Carteles identificadores de sectores del campamento (vestier, uniformes, etc.)	5	
12. Construcción especial (puente, mueble, porta uniformes, etc.)	5	
13. Limpieza general	5	
<u>Carpas</u>	30	
1. Sector de unidad y delimitaciones	5	
2. Cartel con el nombre de la unidad	5	
3. Carpas propias (Porcentaje: carpas/cantidad de unidades)	5	
4. Armado y presentación de las carpas	5	
5. Orden y limpieza interiores de las carpas	5	
6. Equipamientos de la unidad (ordenados y en buen estado)	5	
<u>Equipamiento</u>	75	
1. Carpas propiedad del club (marcadas con el logo del club o iglesia)	20	
2. Uniformes (Porta uniformes)	20	
3. Herramientas básicas (pala, machete, hacha, martillo, rastrillo, etc.)	5	
4. Banda marcial (por lo menos tres instrumentos)	20	
5. Implementos de camping (sogas, arneses, linternas, etc.)	5	

6. Botiquín (elementos básicos)	5	
<u>Electricidad</u>	20	
1. Uso de lámparas bajo consumo	5	
2. Instalaciones seguras	10	
3. Luces de emergencia (lámpara de emergencia eléctrica a batería, etc.)	5	
<u>Banderas</u>	40	
1. Bandera nacional	5	
2. Bandera de Departamento	5	
3. Bandera conquistadores	5	
5. Bandera club local	5	
6. Banderines de unidad (Porcentaje: banderines/cantidad de unidades)	10	
7. Estandarte del club	5	
8. Estandartes con ideales	5	
<u>Cocina (dará el puntaje de Asociación a cada club)</u>	60	
1. Carpa de cocina	5	
2. Orden y Limpieza	10	
3. Menú equilibrado ovo lacto vegetariano (listado visible)	10	
4. Uniforme de cocineros (malla, tapabocas, guantes, delantal, etc.)	10	
5. Extintor	10	
6. Seguridad e higiene en la preparación de los alimentos	10	
7. Plan de acción en emergencias (visible) basado en el protocolo general	5	
TOTAL ÁREA ARTE DE ACAMPAR	300	

6. Descuento de puntaje	Posibles	Alcanzados
1. Indisciplina del club, unidad o directivo	100	
2. Irreverencia en actividades espirituales	100	

3. No participación o retiro anticipado de las reuniones generales o espirituales	100	
4. Violación de principios de la IASD (uso de joyas, peinados extravagantes, faldas de uniformes cortas, etc)	100	
5. Uso de vocabulario inapropiado	50	
6. No usar el pañuelo de conquistador	50	
7. Mal uso o destrucción de las instalaciones del parque, desaseo en instalaciones sanitarias, arrojar basuras en áreas no permitidas.	50	
8. Transgresión de los límites de campamento	50	
9. Utilización de tambores e instrumentos musicales fuera de horarios	50	
10. No permitir el buen descanso por causar ruido.	50	
TOTAL DESCUENTO DE PUNTAJE	700	

7. Puntaje Estímulo	Posibles	Alcanzados
1. A los clubes que asistan por primera vez a un camporee de conquis	40	
2. Buena conducta durante el camporee	100	
3. A los clubes que viajen más de 500 km para llegar al camporee	30	
4. Al club que traiga 1 o más conquistadores para ser bautizados en el Camporí	40	
5. Ganadores de Concurso de oratoria	20	
6. Ganadores de Concurso de marchas	40	
7. Ganadores de Concurso de tarjetas progresivas	20	
8. Ganadores de Concurso de Banderones de Club (Bandera gigante)	20	
9. Ganadores de Concurso de mascotas	20	
10. Ganadores de Conexión Bíblica (San Mateo)	30	
11. Ganadores de Concurso de cuadros de nudos	20	
12. Ganadores de Concurso de pórticos	20	
13. Ganadores de Concurso de pasa pañuelo	20	

14. Ganadores de Quiero Vivir Sano	20	
15. Ganadores de Concurso de Master Chef (cocinas)	20	
16. Ganadores de Voleibol	30	
17. Ganadores de Río lento – natación	20	
18. Asociación ganadora del Hacha de campamento (para todos sus clubes)	20	
19. Ganadores de Cuadro de Honor e historia del club	30	
TOTAL PUNTAJE ESTÍMULO	540	

APÉNDICE 1

CONCURSO DE ORATORIA
“Conquistador predicador”

OBJETIVO

Fomentar la predicación bíblica entre los conquistadores. Que aprendan a compartir en público el mensaje de Dios a través de técnicas de oratoria adecuadas.

Tema:

“Yo Creo”. Basadas en historias de reformadores que dieron su vida por sus creencias (Juan Calvino, Martin Lutero, Juan Huss, Juan Wyclif, Zwinglio, etc)

Categorías:

A- 10 a 12 años.

B- 13 a 15 años.

BASES

1. Presentación de un solo conquistador por Asociación, por categoría.
2. La Asociación pondrá una fecha para la instancia previa para elegir a los 2 Conquistadores que representará a la asociación en las dos categorías. El club podrá hacer su/s instancia/s previas para decidir quién lo representará en esa final de Asociación. (si las distancias en su campo son muy grandes puede hacerse en cada iglesia, se filma y se envía a la Asociación, quien elegirá el representante)
3. Participación limitada al carrusel de su color.
4. Usará el Uniforme completo.
5. Duración del tema: 4 a 5 minutos.
6. Usará la Biblia y el Espíritu de Profecía para preparar el tema.

7. Uso de ilustraciones.
8. Presentación: introducción, desarrollo y conclusión.
9. Puntaje: se otorgará al club por participar, indistintamente del resultado del concurso. Se premiará con puntos extras a los clubes que ganen la instancia de Asociación y un mayor puntaje a los ganadores en el Camporee.
10. Los ganadores de cada categoría se presentarán en la programación del día sábado.

APÉNDICE 2

CONCURSO DE MARCHAS

OBJETIVO:

Demostrar los conocimientos sobre marchas y orden cerrado, coordinación, originalidad y trabajo en equipo desarrollados por los clubes. Demostración en pelotón. Habilidades y destrezas de funcionamiento en equipo, manejo del cuerpo, mente y espíritu.

BASES DEL CONCURSO

1. Podrán participar sólo Conquistadores (10 a 15 años inclusive)
(**Opcional:** podrán incluir un líder mayor de 16 años que sea integrante del Club con cargo (consejero, instructor, secretario, etc.) por cada 5 Conquistadores. (10 Conquistadores, dos líderes, 15 Conquistadores, 3 líderes, 20 Conquistadores, 4 líderes) guiados por un instructor de marcha (Conquistador, Consejero, instructor o Directivo de su Club).
2. Para concursar, cada club enviará a su asociación o misión un video con la demostración del ejercicio elegido para concursar. Esta demostración no debe superar los 4:00 minutos de grabación. La fecha límite para enviarlos es el 31 de mayo.
3. En función a los videos recibidos, cada asociación elegirá 5 clubes para concursar en el camporee (La Misión de las Islas elegirá un club). Todos los clubes que envíen su vídeo recibirán su puntaje por participación, no solo los elegidos para concursar en el camporee.

4. En el momento de la marcha entregarán un resumen escrito de la demostración, esta carpeta será evaluada, por lo que se sugiere que sea en hoja tamaño carta, con carpeta de tapa transparente. En la Caratula debe estar: Nombre y Logo del club, la iglesia a la que pertenece, su Asociación, los nombres y edades de los participantes y el nombre y cargo del instructor. En la página siguiente: una simple enumeración de las maniobras y el orden en el que se las realizará y un Croquis de la demostración. Si hubiere una orden propia (por ejemplo “conversión pañuelo”) aclarar qué tipo de orden es y cómo se desarrolla. También aclarar si hay acompañamiento musical. Este resumen servirá para que el jurado entienda con claridad las maniobras que se realizan y evalúe su realización.
5. Cada club podrá presentar un pelotón conformado por un mínimo de 5 conquistadores más el instructor. (opcional incluir un líder mayor en proporción según punto 1).
6. Las medidas del campo de marchas serán las de una cancha de Básquetbol. (28 x 15m)
7. Todo el grupo, incluyendo al instructor, deberá presentarse con el uniforme completo (camisa, pantalón o falda, pañuelo y pasapañuelo, cinturón, zapatos, insignias completas y banda de especialidades). Es opcional que el pelotón de marchas use un “uniforme de marchas” diferente al uniforme de conquistadores, esto no les afectará ni a favor ni en contra. Se evaluará de igual manera en el ítem correspondiente.
8. La duración máxima de toda la demostración es de cuatro minutos (4:00"). Estos cuatro minutos estarán destinados a una presentación de maniobras en el orden elegido por el club y dirigidos por su propio instructor de marcha.
El tiempo del concurso comienza con un sonido (Bocina o silbato). Cuando pasaron tres minutos, se escuchará el silbato, para indicar que queda un (1'00) minuto de concurso.
9. La demostración podrá incluir manejo de banderas y/o banderines (aunque no será obligatorio).
10. La demostración podrá contar con acompañamiento de su banda marcial (aunque no será obligatorio) para ayudarse a seguir el paso. Cada club deberá proveerse los medios para dicho acompañamiento. Se podrá utilizar silbato para las demostraciones (aunque las ordenes no deben ser dadas exclusivamente con silbato)
11. Se evaluarán del 1 al 10 los siguientes aspectos de la presentación:
 - a) Presentación del resumen escrito de la demostración en el momento de la inscripción en el camporee. (Entrega a tiempo, originalidad, estética, croquis, etc)
 - b) Uniforme: Uniforme en regla según Manual de Uniformes y Uniformidad general del Pelotón.
 - c) Ejecución de Órdenes: Evalúa las voces de mando dadas por el instructor y la ejecución correcta de las órdenes de marcha por parte del grupo. (Tono de voz, voz preventiva, voz ejecutiva, marcialidad de las órdenes, uso de silbato, etc.)
 - d) Alineación de marcha: Evalúa la distancia entre los integrantes, el ordenamiento lineal del pelotón y la prolijidad de las filas. Alineación general del pelotón.
 - e) Coordinación de Movimientos: Evalúa el trabajo de grupo y la sincronizada ejecución de los movimientos.

- f) Impacto Visual: Evalúa el impacto visual provocado por la demostración, la postura de los participantes y la prolijidad general.
 - g) Originalidad: Evalúa la combinación de maniobras y movimientos que hacen que la presentación sea novedosa y vistosa.
 - h) Tiempo de Exposición: Evalúa el buen uso del tiempo en la exposición, en términos generales debería durar los cuatro (4:00) minutos (ni mucho menos, ni mucho más) Si el Club se pasa de tiempo, no será descalificado, pero verá mermado su puntaje en este ítem en proporción al tiempo en que se excedan.
12. Se otorgará puntaje a todos los clubes que participen.
 13. Luego del Camporee se entregará un informe con los resultados obtenidos y la evaluación correspondiente a cada Club.
 14. Todos los clubes, así no hayan sido finalistas de su Asociación, están invitados a participar de la marcha de testificación el día sábado en Medellín.

APÉNDICE 3

CONCURSO DE CLASES PROGRESIVAS

OBJETIVOS

- A. Incentivar la correcta realización de las tarjetas de las clases progresivas.
- B. Desarrollar las habilidades y actividades requeridas en las tarjetas para utilizarlas en favor de las demás personas.
- C. Valorar el esfuerzo de cada conquistador, en relación a su edad, por adquirir las habilidades requeridas.

Procedimiento:

1. Cada club seleccionará al conquistador que participará del concurso de cada clase JA, utilizando el medio que considere adecuado (concursos, exámenes o evaluación de la comisión directiva del club).
2. Se seleccionará de acuerdo con la edad que corresponde a cada clase. Sólo se evalúan, en esta instancia, las clases regulares, No avanzadas:
 3. un conquistador de hasta 10 años cumplidos para amigo
 4. un conquistador de hasta 11 años cumplidos para compañero
 5. un conquistador de hasta 12 años cumplidos para explorador
 6. un conquistador de hasta 13 años cumplidos para Orientador
 7. un conquistador de hasta 14 años cumplidos para viajero
 8. un conquistador de hasta 15 años cumplidos para guía

BASES

1. Inscripción: cada club deberá anotar a sus representantes en secretaría durante la registración (reinscripción) en el camporí, donde se informará el momento y lugar del examen. Deberá adjuntar **una copia la Tarjeta de Identidad de los participantes a fin de constatar sus edades.**
2. Evaluación: se basará en un examen escrito para cada clase, de modalidad elección múltiple. En caso de igualdad de puntos, se dará por ganador al participante que haya efectuado el examen en el menor tiempo posible. Este dato será consignado, por escrito, por los evaluadores al momento de recibir los exámenes.
3. Examen: durará entre 10 y 20 minutos y será adaptado a cada edad.
4. Puntualidad: es importante presentarse a la hora señalada para constatar la identidad de los participantes y porque de eso dependerá el tiempo neto del examen; los puntuales dispondrán de más tiempo para contestar las preguntas.
5. Puntaje: se otorgará al club por presentarse en el examen indistintamente del resultado del concurso. Se premiará con puntos extras al club ganador de cada clase progresiva.

APÉNDICE 4

CONCURSO DE BANDERONES (BANDERA GIGANTE DEL CLUB)



OBJETIVO

- A. Fomentar la identificación de los conquistadores con su club.
- B. Utilizar la bandera para el desfile.
- C. Dar un mensaje con el diseño de la bandera

BASES

1. Cada club deberá presentar una bandera gigante con dimensiones mayores a la de 2 x 2mts
2. Deberá incluir el logo de su Club
3. Deberá marcar en su esquina inferior derecha el nombre de su Asociación (Oriente, Caribe, Sur Occidental, etc.)
4. Deberá incluir una pequeña frase que deje un mensaje sobre el significado del nombre del club.
5. Se portará en un asta de 4 metros.
6. En la programación del camporee se citarán los portadores de los banderones para la exhibición grupal ante los jueces.
7. Se evaluará: Colores, diseño, confección, creatividad y claridad.

Puntaje:

Se otorgará al club, un puntaje por participar del Concurso (10). Y se le otorgará 20 puntos más si es elegida como la bandera gigante más interesante.

Puntaje Adicional:

Habrà un puntaje especial para los clubes que flameen sus banderas en el inicio de los programas de izamiento y arriamiento, en los momentos indicados.

APÉNDICE 5

CONCURSO MASCOTAS

Objetivos:

1. Diseñar una mascota como representante visual del Club.
2. Confeccionar la mascota entre los integrantes del Club.
3. Estimular la creatividad de los conquistadores y los momentos de amistad entre ellos.

Bases:

1. Utilizar un diseño relacionado con el Club al cual representa. (nombre del club, ciudad, región, etc.).
2. Involucrar la mayor cantidad de conquistadores en la confección.
3. Invitar a personas del medio que desarrollen el oficio de confeccionar disfraces, que orienten el trabajo de confección.
4. Las mascotas deben consistir en disfraces de “cuerpo completo”. Uno de los líderes o personal de apoyo debe estar “dentro” de la mascota.
5. Las mascotas no deben ser de tenor agresivo y cuidando el estilo de vida adventista en cuanto a vestimenta y costumbres.
6. La mascota debe tener un versículo favorito al cual hacer referencia en su accionar o su nombre.

Se evaluará:

1. Creatividad y originalidad.
2. Representatividad del club al cual pertenece.
3. Impacto Visual.
4. Desenvolvimiento de la mascota como representante del Club.



5. Esmero y presentación de la mascota.
6. Elementos utilizados en su elaboración.
7. Referencia bíblica.

APÉNDICE 6

CONCURSO DE QUIERO VIVIR SANO

DESCRIPCIÓN:

Cada club hará una pancarta para exhibir en la marcha de testificación del día sábado 23 en la tarde.

OBJETIVOS:

Concientizar a la comunidad a través de una pancarta sobre el cuidado de la salud y del medio ambiente que nos rodea.

BASES:

- ✓ Cada club presentará una pancarta para concursar. Podrá realizarse una preselección en el club preparando una pancarta por unidad, pero elegirán una por club.
- ✓ Podrán llevar todas las pancartas preparadas por las unidades para el desfile del sábado, pero sólo una concursará.
- ✓ El consejo de salud deberá ser claro y entendible.
- ✓ Tamaño máximo 5,00m X 1,00m
- ✓ Deberá ser un trabajo artesanal, realizado por el club, no un plotter impreso. (Registrar fotos en la carpeta del proceso de creación de la misma)
- ✓ Se deberá tener cuidado de colocar marcas de ningún producto.
- ✓ El mensaje expresado en las pancartas no deberá ser agresivo hacia personas o marcas.

APÉNDICE 7

CONCURSO DE CUADROS DE NUDOS

OBJETIVOS

- A) Demostrar el conocimiento de los conquistadores acerca de la confección y utilidad de los principales nudos.
- B) Fabricar un instrumento visible que motive e ilustre el procedimiento de hacer nudos.
- C) Fomentar la creatividad y los talentos de los conquistadores.



Bases:

1. El cuadro deberá estar confeccionado por al menos dos Conquistadores, ayudados por hasta dos de sus líderes debiendo acreditarse por fotos (mínimo 4), colocadas en la parte trasera del cuadro, todo el proceso de manufactura.
2. Se pedirá a cualquiera de sus constructores que realicen frente a los evaluadores alguno de los nudos que están en el cuadro, siendo esta instancia puntuable a los fines evaluativos.
3. Deberá ser un cuadro, es decir tener una superficie plana y poderse colgar. Todos los cuadros serán colgados y exhibidos en un lugar común, fuera del lugar del propio campamento.
4. No deberá exceder en tamaño, un rectángulo imaginario de 100 x 150 cm, independientemente de la forma que tenga el cuadro, ni ser menor de 40 x 60 cm
5. Deberá contener como mínimo: 18 de los nudos exigidos en las clases de amigo y compañero y al menos 1 nudo decorativo de los exigidos en la especialidad de Nudos y amarras avanzado. Se puntuará la cantidad total de nudos.
6. Deberá tener identificación del club al que pertenece.
7. Todos los nudos deberán tener su nombre correspondiente mediante algún tipo de rotulo o cartel y deberá incluirse en la parte trasera del cuadro la utilidad práctica de cada nudo.
8. También será evaluado:
 - a) Esmero, disposición espacial y simetría del cuadro y los nudos presentados.
 - b) Diámetros de sogas proporcionales al uso del nudo.

- c) Impacto visual y originalidad
- d) Calidad de los materiales utilizados.
- e) Terminaciones y detalles

Puntaje Adicional:

- I. Habrá un puntaje especial a los cuadro/s que sean el/los más votado/s por los conquistadores. Un voto por club. Se informará en el evento la metodología de este voto.
- II. Se otorgará al club, un puntaje proporcional al puntaje obtenido en el concurso del cuadro para contar al puntaje general

NOTA: La evaluación de este concurso no se hará en el sitio de los clubes sino que se informará, el lugar, los días y el horario en que deben presentarse los cuadros de nudos junto con las personas que lo confeccionaron para su evaluación.

APÉNDICE 8

CONCURSO DE PORTADAS

DESCRIPCIÓN

Cada club se esmera en hacer una portada como cara de su campamento que les represente dignamente.



OBJETIVOS

- A. Expresar la creatividad y habilidad de los conquistadores aplicadas a construcciones de mediano y gran porte.

- B. Disponer de una buena presentación del club de cara al resto de los clubes y a la comunidad.
- C. Transmitir el mensaje adventista a través de los estandartes y las pancartas decorativas de cada portada.

BASES

1. Deberá ser construido tanto por líderes como por conquistadores, (certificado por coordinador distrital)
2. Deberá presentarse una maqueta a escala identificando el nombre del club, año, lugar y fecha del camporee y los datos de los diseñadores y constructores del pórtico. Se expondrá a la entrada del club.
3. En caso de ser una construcción de altura, deberá tener una fuerte sujeción mediante estacas y vientos.
4. La seguridad será un elemento clave para autorizar la construcción de la portada.
5. Deberá presentarse el plano del pórtico, en al menos dos vistas, frente y lateral (puede ser un dibujo a mano alzada) consignando las medidas, el/los diseñadores y el/los constructores y datos de contacto.
6. Al finalizar el camporee deberán desmontar por completo toda la estructura y dejar el terreno completamente restaurado.
7. Se evaluarán:
 - A. Creatividad e ingenio. Iniciativas novedosas.
 - B. Calidad de los materiales utilizados.
 - C. Esmero: estado y disposición de los materiales (palos, tablas, cordinos, sogas, cuerdas, etc.) y correcta ejecución de las amarras y nudos.
 - D. Impacto visual: vista general y tamaño proporcionado al área de campamento.
 - E. Decoración: con elementos propios de los conquistadores, ideales, etc.
 - F. Seguridad: en la estructura y el acceso a la misma.
 - G. Espacio para banderas y símbolos patrios.
 - H. Cartel de identificación del club.

Puntaje Adicional:

- III. Habrá un puntaje especial al/los pórticos que sean el/los más votados por los conquistadores. Un voto por club. Se informará en el evento la metodología de este voto.
- IV. Se otorgará al club, un puntaje proporcional al puntaje obtenido en el concurso de pórticos para contar al puntaje general

APÉNDICE 9

CONCURSO DE PASA PAÑUELO



OBJETIVOS

- A) Fomentar los vínculos de amistad y compañerismo entre los clubes de la Unión Colombiana del Norte
- B) Fabricar un instrumento visible que motive e ilustre la pertenencia e identidad del club.
- C) Fomentar la creatividad y los talentos de los conquistadores.

BASES

1. Cada Club deberá hacer un diseño de pasa pañuelo (canuto, tubo o anillo) de su club.
2. Cada conquistador deberá tener el suyo en el programa del viernes por la mañana.
3. Cada conquistador buscará intercambiar su canuto o tubo con el de otro club (No se podrán vender, es solo con el propósito de motivar el compañerismo y el coleccionismo.
4. Serán exhibido todos los pasa pañuelos en un sector especial del campori.
5. Podrá ser realizado en tela, hilo, madera, metal o plástico.
6. Deberá tener un tamaño similar al del pasa-pañuelo oficial de los Conquistadores.

Puntos a evaluar:

- a) Creatividad e ingenio. Se premiará las iniciativas novedosas. (Utilidad, estética, simbología, dimensiones, etc.)
- b) Esmero en la fabricación del pasapañuelo, canuto, tubo o anillo.
- c) Identificación visible del club.
- d) Impacto visual
- e) Calidad de los elementos utilizados.

Puntaje Adicional:

Habrá un puntaje especial al/los recuerdo/s que sean el/los más votado/s por los conquistadores. Un voto por club. Se informará en el evento la metodología de este voto.

APENDICE 10



CONEXIÓN BÍBLICA

DESCRIPCIÓN

Cada club de conquistadores hará el proceso de estudio y entrenamiento para la participación en el concurso que promueve la División Interamericana: Conexión Bíblica.

BASES

- ✓ Sólo podrán participar conquistadores.
- ✓ El libro de estudio es San Mateo
- ✓ Cada club hará el proceso de estudio y entrenamiento, seleccionarán al ganador.
- ✓ En el camporee, cada asociación y misión aplicará un examen escrito para seleccionar a quien le representará. Los clubes que lleguen a esta etapa recibirán puntaje adicional.
- ✓ El sábado realizaremos la final con los 8 ganadores de asociación frente a su computadora y públicamente.
- ✓ El ganador recibirá premio especial.

APENDICE 11

CUADRO DE HONOR E HISTORIA DEL CLUB

DESCRIPCIÓN



Cuán importante es conocer la historia de mi club. Cuando nació, quien lo fundó, cómo fue el proceso, a qué eventos ha asistido, qué logros se han obtenido, qué integrantes se han destacado.

BASES

- ✓ Cada club respaldará con fotografías y documentación, la existencia y sostenimiento de un cuadro de honor e historia del club, donde se archiven y exhiban las medallas, trofeos, diplomas, placas, parches y pines, etc. obtenidas en eventos como camporees, campamentos, ferias y cuantas representaciones tenga el club a nivel regional, nacional e internacional.
- ✓ Deberá llevarse al camporee una carpeta con la respectiva documentación, además de una carta firmada por el director del club, el pastor de la iglesia y el anciano consejero de jóvenes.
- ✓ Todos los clubes participantes recibirán puntaje.
- ✓ El club ganador además del puntaje adicional recibirá un premio especial.

APENDICE 12

VOLEIBOL

OBJETIVOS:

- ✓ Motivar a nuestros conquistadores a usar bien su tiempo y a desarrollar hábitos de disciplina en deportes de sana competencia
- ✓ Desarrollar habilidades deportivas y recreativas en el voleibol.
- ✓ Integrar a la hermandad en el proceso de selección a las iglesias y clubes de diferentes ciudades y regiones de nuestra Unión.

BASES:

- ✓ Cada Asociación y Misión organizará torneos de voleibol por distritos, zonas, ciudades o regiones
- ✓ Elegirá el equipo ganador que representará su Asociación.
- ✓ Podrá reforzarlo con integrantes de otros equipos, pero manteniendo la base del equipo ganador.
- ✓ El equipo deberá ser inscrito al iniciar el camporee, con 12 jugadores que no podrán ser cambiados a partir de ese momento.
- ✓ En la cancha siempre deberá estar jugando una conquistadora, un pastor, un consejero, como parte del equipo titular.
- ✓ El piso sobre el que se jugará es arena y tiene espacio para 6 jugadores en la cancha.
- ✓ Se harán llaves para enfrentar los equipos.

APENDICE 13
NATACIÓN – RÍO LENTO



OBJETIVO

- ✓ Desarrollar el trabajo en equipo, la integración y desarrollo físico

BASES

- ✓ Cada club inscribirá a dos conquistadores y una conquistadora.
- ✓ Entrarán al río lento y uno de ellos subirá al flotador, los otros dos empujarán hasta cumplir la ruta destinada.
- ✓ Se dará la largada cada minuto a un nuevo equipo.
- ✓ El ganador será el equipo que menos tiempo tarde en hacer el recorrido.
- ✓ Se penalizarán faltas como detener el flotador de otro equipo, golpear o agarrar a un integrante de otro equipo, salirse del lecho del río lento y otras que los jueces determinen previamente.
- ✓ Deberán ingresar al río con traje de baño reglamentario para piscinas públicas.

APÉNDICE 14
CONCURSO de MASTER CHEF DEL CAMPOREE



OBJETIVOS:

- A. Promover e incentivar la alimentación saludable, deliciosa y atractiva para los acampantes.
- B. Incentivar a los cocineros de los clubes a participar más activamente del camporee, logrando ser

reconocidos y apoyados por cada miembro de club.

C. Valorar el esfuerzo de los cocineros de cada club.

PROCEDIMIENTO:

1. Cada asociación o misión deberá entregar al momento de la inscripción en el camporee, una carpeta que contenga todo el menú del evento. El mismo deberá ser separado por días y comidas, realizando una descripción culinaria de cada uno de los platos.
2. Un jurado (de 3 a 5 personas) serán los encargados de visitar las cocinas que participen del concurso.
3. La evaluación se realizará en cualquier momento del camporee.
5. De todas las cocinas, se seleccionarán 5 finalistas, para la final en el momento de la clausura el sábado en la noche.
6. De los 5 finalistas, saldrá 1 mención especial, y un ganador.

BASES:

1ra parte: (evaluación por cocinas).

1. Se evaluará de cada degustación:

- A. Gusto (10 pts)
- B. Ingredientes (10 pts)
- C. Uniforme de cocineros (10 pts)
- D. Ejecución del plato (10 pts)
- E. Actitud de los cocineros (10 pts)
- F. Presentación del Menú (10 pts)

Máximo puntaje: 60 pts.

2. La comida a evaluar, será del menú presentado al momento de la inscripción, y deberá ser la misma comida que se presente a todo el club o delegación, no un plato o comida aparte.

3. Al momento de la 1ra evaluación por club, se tendrá en cuenta en cada ítem:

- A. Gusto: condimentación y sazón del plato.
- B. Ingredientes: el uso de harinas, vegetales/frutas, cereales, legumbres, tipo de bebidas, azúcares, aceites y lácteos, etc.
- C. Uniforme de cocinero: uso de gorro, delantal, guantes, agarraderas, etc.
- D. Ejecución de plato: cocción (hervido, salteado, asado, frito, horneado, etc), etc.

E. Actitud de los cocineros: disposición de los cocineros durante la evaluación y explicación del plato a presentar.

F. Presentación del menú: diseño, materiales, impresión y creatividad.

2da parte: (evaluación final – 5 cocinas finalistas)

1. La comida a evaluar en la final, será una seleccionada del menú usado en el camporee.

Se evaluará en la final:

- 1- Versatilidad: Que cada plato pueda ser realizado en cualquier cocina de un club
- 2- Presentación: Diseño y decoración del plato y de la comida
- 3- Creatividad y originalidad. Que represente a su región.
- 4- Equilibrio: mezcla de productos que contengan valor nutricional, que sean atractivos y una combinación sana.
- 5- Sabor

APENDICE 15

PIN TRADER

DESCRIPCIÓN:

Como lo aprendimos en el pasado camporee de la División Interamericana es muy interesante motivar a nuestros conquistadores a coleccionar artículos propios de los clubes. En este evento estamos invitando a que cada asociación/misión prepare un pin del evento, con el cuál puedan sus delegados intercambiar con los de otros campos y clubes.

En este caso la asociación/misión que participe, podrá cobrar una cuota extra para financiar el pin.

Este evento dará puntaje a los clubes que participen, pero no premiaremos un ganador.

ANEXO A

CARPETA DE CLUB

Antes de pasar específicamente a lo que se debe presentar para el Camporee y su evaluación, debemos tener algunas cosas muy en claro. Los siguientes extractos son del nuevo Manual Administrativo Conquistadores que estamos trabajando a nivel de la Unión Colombiana del Norte.

3.4. SECRETARÍA

La secretaría es el “Rayos X” del Club, ya que a través de ella es posible analizar la estructura del Club, su organización, disciplina y compromiso con su propia historia.

Para un buen funcionamiento de la secretaría, primero es necesario que el secretario designe prioridades y establezca lo que debe ser realizado inmediatamente. Debe intentar mejorar el aspecto del Club, ya que ejerce influencia sobre el desempeño de las actividades. También debe verificar todo lo que puede mejorarse, y qué procedimientos pueden eliminarse o simplificarse.

El secretario siempre debe estar actualizado y adquirir más conocimientos. Sus funciones principales son las de mantenimiento y actualización de los libros de actas, actos, inscripciones, registros de correspondencia, etc.

3.4.1. ARCHIVOS

La secretaría del Club es su propia historia. En una secretaría organizada es posible saber cuándo se fundó el Club, qué directores y Conquistadores ya pasaron por el mismo, en qué Clases fue investido cada uno, en qué proyectos participó el Club, etc. Para esto, todo el material de la secretaría debe ser cuidadosamente guardado y organizado, para poder preservar esa historia. Para hacer las cosas más fáciles, el secretario debe guardar el material que no se usa y formar un archivo muerto; los materiales que están en uso deben guardarse en un lugar visible y accesible.

Una secretaría debe tener:

- ✓ Archivo muerto. Todos los archivos antiguos que no se usan deben ser catalogados y archivados para facilitar el acceso a la información cuando sea necesario.
- ✓ Carpetas individuales para cada miembro. Cada miembro debe tener su carpeta personalizada y en ella debe estar la historia del conquistador en ese Club, la ficha de

evaluación de la Unidad, las copias de los certificados de las Clases, Especialidades, cursos, fotos, fichas de salud, recetas médicas, etc.

- ✓ Carpetas de las unidades. Las carpetas de las unidades deben guardarse en la secretaría del Club y retirarse solo para hacer actualizaciones o para acceder a alguna información.
- ✓ ***Correspondencias enviadas y recibidas (país, campo, iglesia, solicitud, etc.), formularios, informes y fotografías. Así como cada Unidad tiene su carpeta, con el registro de su historia, el Club también debe tener la suya para archivar las correspondencias, los formularios, los informes, las fotografías, etc., para que después de 5, 10, 20, 40 años, se pueda leer esa carpeta y conocer toda la trayectoria de ese Club hasta el presente.***

3.4.2. REGISTRO

El secretario del Club es el responsable del registro de todos los miembros, así como de la actualización de todos los datos. El registro se hace a través de un formulario personalizado (de acuerdo con el Formulario A) y debe haber una copia de todas las fichas en la carpeta del Club. Aunque el registro sea virtual, es necesario tener una copia física en la secretaría del Club.

Además de los datos personales, escolares e información del Club, también es necesario adjuntar al registro una ficha de salud de cada conquistador (de acuerdo con el Formulario B) para saber si tiene alguna enfermedad crónica, alergia, o si necesita de algún medicamento. En caso de que un conquistador necesite tomar algún medicamento en el horario de las reuniones del Club, esa información debe estar en la ficha de salud y debe haber una copia de la receta médica adjuntada a la ficha.

3.4.3. LIBRO DE ACTAS

El libro de Actas es el registro de los puntos de discusión y resultados de todas las reuniones de la Comisión Ejecutiva y la Comisión Regular. Se puede hacer de forma digital o manual, y ambas tienen la misma utilidad. Lo más importante es guardar este libro en un lugar adecuado y no hacerle tachaduras.

3.4.4 LIBRO DE ACTIVIDADES

Este es un libro histórico, que el Club debe mantener, de todas las actividades realizadas en su existencia. Para esto el Club adopta un modelo de carpeta o cuaderno y hace un pequeño informe de los puntos principales luego de cada evento. El informe puede ser a mano o digital, tratando de adjuntar fotos del evento para enriquecer el material.

No necesita de formalidades, y cada Club puede adoptar su modelo de escritura y patrón de formato.

3.4.5. CARPETA DE CAMPOREE

Este es uno de los artículos más importantes del Club, ya que en un Camporee más de la mitad de los puntos están destinados a la carpeta de la secretaría. La elaboración de esta carpeta es responsabilidad del secretario, y debe contener todos los puntos del manual del Camporee en orden y con la descripción de las actividades y las firmas correspondientes.

Es importante resaltar que debe haber informes para todos los requisitos y todos deben estar firmados. Los puntos indispensables al redactar el informe son: fecha, hora, lugar de la actividad; descripción de la actividad detallando lo que se realizó y la cantidad de miembros participantes. Las fotos enriquecen y dan credibilidad a lo escrito, pero en ningún caso deben sustituir el informe.

En la era digital en que vivimos, no podemos dejar pasar todas las cosas que se hacen como club, y es más que importante documentarlas en papel, fotos, informes, etc. Siempre de manera impresa y visible ya que no podemos asegurarnos de otra manera para que sea confiable.

En el caso que se pidan en la carpeta datos que se han enviado a la Secretaría de su Asociación, se deben poner la copia de dicho envío (imprimir mails, fax, etc). Por Ej: PLANILLA DE REGISTRO DE INVESTIDURAS Y BAUTISMOS (realizados durante el año)

PLANILLA DE INSCRIPCIÓN DE BAUTISMOS (a realizarse en el camporee)

La planilla de **INFORMACIONES Y DATOS HISTÓRICOS DEL CLUB DE CONQUISTADORES**, siempre se pide junto con la inscripción, que debe ser entregada antes de llegar al Camporee, esto es para ser una evaluación previa, tener información de los clubes y también poder organizar los textos con tiempo a la hora del desfile/ marcha.

Las carpetas serán evaluadas y se devolverán a cada club antes del cierre del Camporee.

Si o sí la carpeta debe ser presentada de manera DIGITAL (hasta el 15 de mayo de 2018). Debe subirse como documento anexo al sistema de inscripción de eventos en la página de la Unión Colombiana del Norte <https://goo.gl/urpuFi> , y además ser llevada al Camporí de forma física. La carpeta deberá tener el tamaño de una hoja carta.

Fecha de Entrega del presente Instructivo: 31 de diciembre de 2017