Circular


CAMPAMENTO DE AVENTUREROS
EL BAMBÚ 3 - 6 DICIEMBRE 2026
Caminando con
Jesús
Viviendo su misión
ASOCIACIÓN CENTRO ORIENTAL

Saludo

Estimados Pastores, directores,
consejeros, padres y Aventureros:

Reciban un cordial y fraternal saludo en el nombre de nuestro Señor Jesucristo. Es para nosotros un privilegio extenderles la invitación a vivir una experiencia espiritual inolvidable en nuestro campamento, bajo el inspirador lema: “Caminando con Jesús, Viviendo su Misión”. Un espacio preparado para fortalecer nuestra fe, renovar nuestro compromiso y crecer juntos como una generación que responde al llamado divino.

Descripción del Campamento:

Este campamento ha sido diseñado como un encuentro transformador donde cada participante tendrá la oportunidad de profundizar su relación personal con Jesús y comprender de manera práctica el llamado a vivir su misión en el mundo actual.

“Caminar con Jesús” implica una vida diaria de comunión, obediencia y dependencia de Dios; mientras que “Vivir su misión” nos desafía a ser discípulos activos, comprometidos con el servicio, la predicación del evangelio y el impacto positivo en nuestra comunidad.

A través de actividades espirituales, dinámicas grupales, retos físicos, y momentos de reflexión, buscamos desarrollar en cada asistente:

Un carácter firme en Cristo.
Un espíritu de servicio y liderazgo.
Habilidades prácticas para la misión.
Unidad y trabajo en equipo.



Será un tiempo especial donde no solo aprenderemos, sino que experimentaremos lo que significa ser verdaderos discípulos, listos para llevar esperanza a otros.

MENÚ

Menú

GENERALIDADES

- Generalidades
- Cuentas - Inscripción
- Manifiesto de edad
- Gas – Agua - carpeta
- Acta de compromiso – Inscripción actividades
- Desfile triunfal
- Terreno - Transporte
- Recomendaciones de salud
- Pólizas – Mascotas - Vestimenta
- Ceremonia del Pañuelo

ACTIVIDADES PREVIAS DE EVANGELISMO

- Abrazo en familia
- Día del Aventurero
- Día del Conquistador
- Concurso “Yo creo”
- Grupo de amistad
- Aventurero misionero
- Mi club en crecimiento
- Investidura
- Compartiendo alegría
- Canto tema

ACTIVIDADES ESPIRITUALES DE CAMPAMENTO

- Canto
- Instrumental

EVENTOS BíBLICOS

- Conexión Bíblica
- Conexión Bíblica 4-6 años
- Matutina
- Celebraciones
- Busque rápido
- Yo creo

EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS

- Transportando el agua
- Prueba de fuerza
- Voli toalla
- Carrera de relevos
- Nudos
- Mini Rally
- Natación

EVENTOS DE FORMACIÓN

- Marchas
- Portada
- Revisión de uniformes
- Revisión de campamento
- Recomendaciones

Generalidades



Fecha: 3 – 06 de Diciembre de 2026
Lugar: Finca el Bambú
Valor de la inscripción: $80.000 (Todo asistente padres, amigos, etc.)
La apertura será el jueves 3 de Diciembre a las 6:45 pm
Clausura domingo 06 de Diciembre a las 7:00 pm
Directores y 1° ecónoma no pagan (Club que lleve cocina)

Fecha final para la inscripción: 17 de Noviembre de 2026
Padres, consejeros e hijos y aventureros hermanos tendrán un descuento de $5000 según la jornada de inscripción. (Deben anexar en la carpeta una certificación de parentesco firmada por el pastor y director y también enviar con la planilla de inscripción).

Nota:

No se aplicará el descuento para acompañantes en edades correspondientes a Conquistadores.

Este evento está dirigido exclusivamente a Aventureros, por lo tanto, no está habilitado para la participación de niños menores de 3 años ni de mujeres embarazadas.

En caso de que, por alguna circunstancia especial, se requiera la asistencia de niños en estas condiciones o de acompañantes en edad de Conquistadores, será obligatorio adquirir la póliza de eventos (miscelánea).

Se aclara que el seguro anual de Clubes de Aventureros no cubre eventualidades en participantes en edad de Conquistadores, por lo cual cada acompañante en este rango de edad deberá contar con su respectiva póliza de eventos.

MENÚ

-Cuentas
-Inscripción



BANCOLOMBIA
Consignación en Oficina:
Cuenta de Ahorros 30637328481
Consignación en PAC: Cuenta Convenio 78321
COMULTRASAN
Cuenta de Ahorros 2080245510

Proceso de inscripción

- 1° Jornada de Inscripción será de $80.000, del 13 de julio al 3 de septiembre de 2026 (2.000 puntos)
- 2° Jornada de Inscripción será de $85.000, del 4 de septiembre al 15 de octubre de 2026 (1.500 puntos)
- 3° y última jornada de Inscripción de $90.000, del 16 del octubre al 17 de noviembre de 2026 (1.000 puntos)

Nota: El proceso de inscripción se realizará a través de la página Web: Asociación Centro Oriental - Iglesia Adventista del Séptimo día a partir del 13 de julio de 2026.

ANEXAR

a) Copia del voto de junta F-4.
b) Recibo de consignación

- Toda información y evidencia fotográfica será por la página Web, teniendo en cuenta el usuario y contraseña que le ha sido asignado al momento de realizar su Pre-Inscripción. (El informe no tiene un formato especifico, se enviarán de forma libre según la creatividad de cada Club, allí explicará cada actividad, colocando evidencias fotográficas, Recordemos que la página recibe un archivo PDF por ITEM).

- Los Clubes de la Zona Mares son esperados en la semana del 28 de septiembre al 2 de octubre en la oficina de la Asociación para hacer el ajuste de cuentas, Con la secretaria del Departamento de jóvenes Leidy Paola Olarte.

- Todos los formatos los podrán descargar de la página Web.

MENÚ

Manifiesto de edad

En los diferentes eventos SOLO podrán participar chicos que tengan entre 4 años cumplidos y los que cumplen los 10 años del 1° abril en adelante.



Gas y Agua

El pedido del gas y el agua lo deben hacer con Nuestra secretaria, Leidy Paola Olarte

Carpeta

La carpeta será evaluada y premiada teniendo en cuenta los siguientes criterios: Presentar la documentación completa, de acuerdo con los requisitos establecidos. Todas las firmas requeridas deberán ser originales y en físico. No se aceptarán firmas digitales, como válidas para este criterio. La presentación de firmas digitales ocasionará una disminución en la puntuación correspondiente a la evaluación de la carpeta. Llevar debidamente organizada en una carpeta la siguiente documentación de los acampantes y vehículo.

	CLUB:_____
	MODELO DE PORTADA CARPETA DE AVENTUREROS
	HOJA DE LOGO JOVENES ASOCENTRORIENTAL
	SOLICITUD DE AUTORIZACIONES DE JUNTA
	VOTO DE JUNTA (FIRMAS ORIGINALES)
	RECIBO GENERALES DE INSCRIPCIÓN
	CARTA DE AYUDAS - (SI OBTIENE)
	CARTA DE DESCUENTOS (FIRMAS ORIGINALES)
	FORMATO DE COMPRA DE SEGUROS ANUAL Y MISCELANEO
	AUTORIZACIÓN PADRES PARA ASISTIR AL CAMPAMENTO
	AUTORIZACIÓN PADRES NIÑOS ASISTENTES
	AUTORIZACIÓN USO IMAGEN DE CADA ACAMPANTE (ADULTOS - NIÑOS)
	INSPECCIÓN DE VEHÍCULO
	a. CONTRATO PRESTACIÓN DE SERVICIOS
	b. SEGURO OBLIGATORIO (SOAT)
	c. POLIZA RESPONSABILIDAD CIVIL
	d. TARJETA DE PROPIEDAD
	e. REV.TECNOMECANICA Y EMISION CONTAMINANTES
	f. FOTOGRAFIAS DEL BUS
	FICHA MEDICA
	CARTA DE COMPROMISO
	COPIA DEL DOCUMENTO DE IDENTIDAD



MENÚ

Acta de Compromiso

Cada directiva de Club debe llenar un acta de compromiso, lo anexa a la carpeta de campamento



Desfile triunfal

La delegación que marchará en representación de cada club contará con la participación de:

1) El pastor del Distrito con uniforme (irá en el centro de la delegación y llevará la Biblia en su mano izquierda a la altura del pecho).
2) El director del Club con uniforme (marcha a la izquierda del pastor con el heraldo del Club)
3) Un Aventurero con uniforme (se ubica al lado derecho del pastor llevando la bandera del club).





Inscripción actividades

Se deben inscribir en las actividades quienes vayan a participar en cada una de ellas (fecha de inscripción el 09 de noviembre, a tiempo 300 puntos, fuera de tiempo 50 puntos)
Inscribirse en este link
https://forms.gle/NPk4Yn3kvZuubZLg6

MENÚ

Asignación de terreno

En el orden que se vayan inscribiendo pueden escoger el terreno, el mínimo de acampantes inscritos para escoger terreno son 10, sin contar director ni ecónomas.



Transporte

Procurando la seguridad de los integrantes de su club, deben recordar los siguientes asuntos:

1) Hacer revisión del vehículo para verificar su condición y que todos los documentos estén en regla.
2) Hacer contrato en el que se especifique los costos, día, hora, lugar de recogida para ida y regreso.
3) El vehículo contratado para el transporte deberá contar con una antigüedad no superior a 10 años.
4) El contrato de transporte debe ir firmado por el pastor de distrito

Manillas

El valor de la manilla de pasadía será de $20.000 por persona y por día.

Se recuerda que quienes adquieran esta manilla únicamente podrán ingresar durante el día y no podrán permanecer ni pernoctar en el campamento, debido a las condiciones establecidas por las pólizas y la logística del evento. Cada día se utilizará una manilla de un color diferente; por lo tanto, será necesario adquirir una nueva manilla para cada día de ingreso. Quienes requieran ingresar el sábado deberán realizar la compra de la manilla el viernes, con el fin de garantizar su disponibilidad y facilitar el proceso de ingreso.

Nota: Tener Personal sin manilla en el campamento, será penalizado.

MENÚ

Recomendaciones de Salud

Si usted se entera que una persona inscrita se encuentra delicada de salud en los días previos al campamento, por favor absténgase de llevarla, de esta manera evitaremos contagios masivos o que la situación de la persona enferma se complique y tengamos que remitirla a un centro de atención.



Quienes tengan recetados medicamentos de uso diario o que presenten asma, gastritis, rinitis y enfermedades o alergias similares, favor exigirles que lleven sus respectivos medicamentos.

Es importante que los niños se hidraten, alimenten y duerman bien para evitar que se descompensen durante los eventos.

Cada club debe llevar un botiquín con medicamentos básicos (El listado los descargara de la página), este le ayudará a atender episodios sencillos de salud dentro de su campamento con el fin de evitar que colapse la enfermería del evento.

El club deberá establecer un punto de encuentro por si llegase a ocurrir alguna emergencia y tendrá en un lugar visible y protegido de la humedad, una copia del listado total de acampantes. (Esta lista se verificará en el momento de revisión de campamento.)

Recomiende muy especialmente a todos sus acampantes NO CONSUMIR agua de las llaves de la finca, ya que esta agua no es potable y puede acarrearles problemas intestinales. Por lo anterior es muy importante que los clubes hagan provisión de suficiente agua.

MENÚ

Pólizas

Cada club debe tener sus pólizas activas. Para ecónomas y personal acompañante (padres de familia que no hacen parte del Club, chicos en edad de Conquistadores y niños menores de 3 años) deberán cancelar la póliza de actividades misceláneas, tiene un valor de $10.000. se cancela en el campamento, pero, deben enviar el listado al correo de jóvenes en la última actualización de inscripción (17de noviembre).



Mascotas

NO está permitido el ingreso de mascotas al campamento, esto con el fin de salvaguardar la integridad de los chiquis y de los dueños de las mascotas.

Vestimenta en campamento

La vestimenta en campamento debe ser acorde a nuestra Creencia, el cristiano debe vestirse con modestia, decencia, buen gusto, evitando la sensualidad provocativa tan común de la moda, y sin ostentación de “oro, ni perlas, ni vestidos costosos” (1 Tim. 2:9). (No permitir camisas de tiras, ropa muy corta, no licras o ropa en la que las niñas muestre sus partes íntimas). Evitar el maquillaje en las niñas y consejeras.

Ningún acampante desfilará en toalla por el campamento.

Tendrá descuento de puntos en disciplina el no acatar a estas normas.

Nota: En los horarios de culto, en los campamentos solo deben estar el personal de Ecónomas, los acampantes (consejeros, directiva, aventureros y acompañantes) deben estar en auditorio, no en el campamento ni rondando en sus alrededores. Tendrá penalización de puntos.

MENÚ

Ceremonia del pañuelo

La entrega del pañuelo o pañoleta es un momento muy especial para los menores, pues es cuando se los reconoce oficialmente como Integrantes de un Club.
Si en su Club hay Aventureros que pasan a Conquistador, enviar el nombre completo de quienes se hará el cambio de pañuelo a la asociación en un Excel al correo de jóvenes, y el club hará provisión del pañuelo.
Fecha de envío el 17denoviembre.

Coreo de jóvenes jovenes@asocentroriental.org



MENÚ

Actividades previas de evangelismo

Abrazo en familia

Esta actividad consiste en realizar actividades recreativas o sociales donde los padres o representantes de los aventureros se integren y participen junto con ellos. Actividades sugerentes, tales como: Gincana, piscinada, encuentro deportivo, excursión, una hamburguesada, entre otras. (4.000 puntos)



Día del Aventurero

El 16 de mayo se realizará el día mundial del Aventurero en cada congregación. Debe informar con evidencias fotográficas esta actividad. (4.000 puntos)

Testificación día mundial de los Conquistadores

Animamos a los aventureros a participar en la celebración del día mundial de Conquistadores. El 19 de septiembre. Los clubes que participen experimentarán el gozo de participar en la misión y tendrán testimonios que compartir. Recibirán 2.000 puntos.

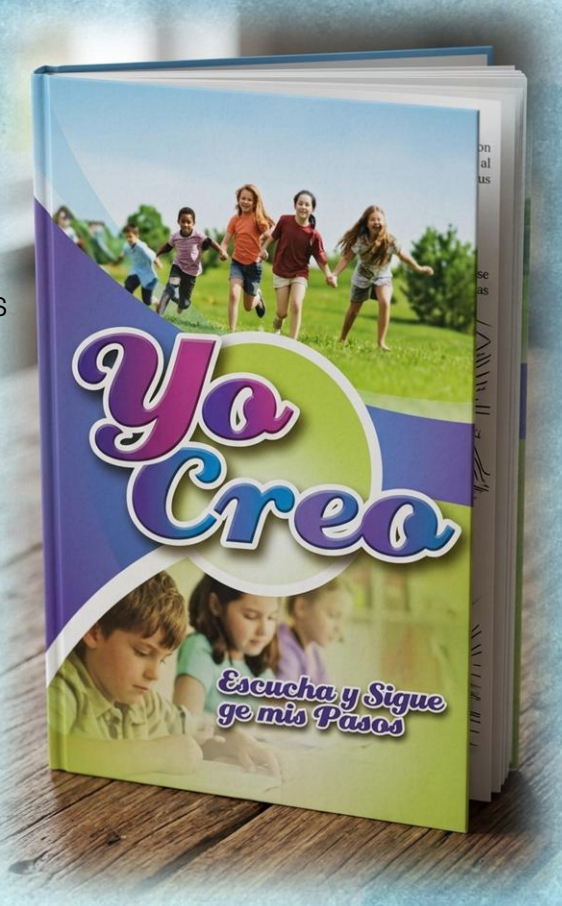
A todos los clubes que están preparando sus marchas para el campamento, les pedimos presentarlas en esta testificación. Todos los clubes que presenten sus marchas este día recibirán 1.000 puntos en la puntuación de exhibición de marchas. Para recibir ese crédito, deberán enviar evidencias fotográficas y descripción de la actividad.



MENÚ

Actividades previas de evangelismo

Concurso del estudio "Yo creo"



El Club que tenga más alto porcentaje de integrantes Concursando según número del Club será el ganador (Ejemplo: el Club Antorchas tiene 15 integrantes y tiene 6 participando del Concurso, tendría el 40% participando y el Club Amigos es 30 integrantes y tiene participando 10 de sus Conquistadores, solo tiene el 33%. así que el ganador será el Club Antorchas).

Para participar del concurso será a través de siguiente link, las inscripciones se cerrarán el 15 de septiembre. Se realizarán tres rondas de forma virtual a través de la plataforma de Conexión Bíblica
Se realizará un simulacro el día 22 de septiembre
Fechas de los exámenes:

28 de septiembre (del estudio 1 - 7)
5 de octubre (del estudio 8 -13)
26 de octubre (los 13 estudios)
https://forms.gle/Y7XKS5rSpHdBU2vRA

Grupo de amistad

Cada club deberá tener un grupo pequeño o estar activo en los grupos de la iglesia local en apoyo participación y liderazgo.
(4.000 puntos)

MENÚ

Actividades previas de evangelismo

Aventurero Misionero



Este evento consistirá en que cada Club debe buscar y dar estudios bíblicos (La Fe de Jesús, de Joven a Joven, Yo Creo, Entre otros). Los Aventureros deben ser acompañados por sus padres o un adulto. Se debe llenar el informe que está en la página este formato se debe enviar diligenciado y actualizado.

(4.000 puntos)

Mi club en crecimiento.

Este campamento tiene como propósito sumar nuevos miembros al club de aventureros, para ello sugerimos que el club realice actividades recreativas (una comida, una película, paseo, entre otras), y espirituales, donde los aventureros puedan invitar a sus amiguitos, incluyendo a niños adventistas que no sean miembros del club o a niños no adventistas. El propósito es que al campamento de aventureros puedan asistir nuevos miembros que tengan mínimo dos (2) meses visitando el club. El evento será evaluado de la siguiente manera. Cada club deberá presentar un informe en el que incluya la siguiente información:

Número de aventureros con los que inició el año.

Número de aventureros incorporados durante el año.

Total, de integrantes con los que cuenta actualmente el club.

Descripción del proceso de crecimiento del club, explicando las estrategias implementadas para la vinculación de nuevos integrantes.

Relación de las actividades, programas o iniciativas realizadas que contribuyeron al aumento de la membresía del club.

4.000 puntos

MENÚ

Actividades previas de evangelismo

Investidura

Recordando que un club no existe por los campamentos, sino que los campamentos hacen parte de las muchas actividades que realiza el Club de aventureros. Por ello el Club debe estar activo todo el año y trabajar en pro de la investidura de los integrantes. El 17 de Noviembre se debe enviar el informe especificando, de trabajo de cada mes en las cartillas, del proceso de investidura. El informe debe contener evidencias fotográficas. (3.000 puntos)

Compartiendo alegría



Esta actividad consiste en realizar un evento especial durante el mes de septiembre para atender personas en condición de necesidad, tales como: Ancianato, orfanato, una comunidad en riesgo, hospitales, sanatorio, entre otros. (4.000 Puntos). Las actividades que deben realizar son:

- Una cantata
- Cena de amor
- Ofrecer obsequios

MENÚ

Actividades previas de evangelismo

Canto Tema

En esta oportunidad, el canto tema se llevará a concurso, del cual se escogerá el coro oficial del evento entre todas las propuestas participantes.
El coro deberá cumplir con las siguientes características:

- Ser alusivo al tema del campamento (no es necesario incluir el lema de manera textual en la letra).
- Duración máxima de 4 minutos.
- Letra y música inéditas.
- • Para participar, la persona que realice la grabación no necesariamente debe ser un Aventuro; puede ser un consejero o Aventurero. (no se acepta una persona externa al Club)
- Dinámica del concurso:

Todos los clubes que deseen participar deberán enviar únicamente la canción grabada, ya sea:

- A capela, o
- Acompañada de un instrumento de manera sencilla.

Para participar, el club debe asistir al campamento.
Cada club deberá enviar propuesta a

Correo: jovenes@asocentroriental.org

Fecha límite: 17 de Agosto de 2026.



MENÚ

Actividades espirituales de Campamento

Canto

Este evento estará dividido en dos categorías.
Cada zona deberá escoger mediante una eliminatoria o por asignación dos interpretaciones musicales cantadas (una por categoría) que puede ser de un solista, un dúo o un grupo musical y que puede estar acompañada por una pista o por un instrumento musical.



(Una entre 4 – 6 años (incluye a los niños que hayan cumplido 7 años después del 12 de octubre) y la otra de 7 años en adelante).

Ítems para evaluar:

- Presentación personal (uniforme de aventurero o ropa de sábado con la pañoleta).
- Entonación
- Coordinación: pista – voz
- Afinación, Vocalización
- Pista: baja batería y Adventista
- Acompañamiento musical
- Acoplamiento con la pista o el acompañamiento
- Elegir un canto acorde con la filosofía Adventista
- Frase breve (biblia o espíritu de profecía) alusiva al tema.

MENÚ

Actividades espirituales de Campamento

Instrumental

Este evento estará dividido en dos categorías.
Cada zona deberá escoger mediante una eliminatoria o por asignación dos interpretaciones musicales instrumentales (una por categoría) que puede ser de un solista, un dúo o un grupo musical y que puede estar acompañada por una pista o por un instrumento musical. (una entre 4 – 6 años (incluye a los niños que hayan cumplido 7 años después del 12 de octubre) y la otra de 7 años en adelante).

Ítems para evaluar

- Presentación Personal (uniforme de aventurero o ropa de sábado con la pañoleta).
- Afinación
- Coordinación: Tiempo ritmo y fraseo
- Expresión corporal
- Entonación
- Acoplamiento con la pista y el grupo
- Canto acorde con la filosofía adventista
- Frase breve (biblia o espíritu de profecía) alusiva al tema.



El Coordinador de Jóvenes de cada zona estará al frente del proceso de selección y deberá enviar al correo jovenes@asocentroriental.org el nombre de los delegados, el nombre del Club, el nombre de las interpretaciones musical y su respectiva pista el día 02 de Noviembre.

MENÚ

Eventos Bíblicos

Conexión Bíblica
Dos participantes

Los participantes para este evento serán dos (2) Aventureros por club, quienes deberán presentar un único examen escrito.

Contenido de estudio:

El examen estará basado en los siguientes materiales:

Biblia:
Libro de Daniel, capítulos 1–3, en la versión Reina-Valera 1995.

Libro
Profetas y Reyes.
Capítulo 41: El horno de fuego



MENÚ

Eventos Bíblicos

Conexión Bíblica 4-6 años

En el desarrollo del evento, se ha preparado una actividad especial dirigida a los Aventureros más pequeños, con el propósito de fortalecer el aprendizaje de manera didáctica y participativa.

Participará un (1) Aventurero por club en edad 4 a 6 años (o que haya cumplido los 7 después del 12 de octubre)

Descripción de la Actividad

Los participantes deberán armar un rompecabezas con imágenes alusivas a las enseñanzas del libro de Daniel capítulo 6

Esta actividad busca que el Aventurero identifique visualmente los elementos más importantes del contenido estudiado, reforzando su aprendizaje de manera dinámica y acorde a su edad.

Metodología

A cada participante se le entregará un rompecabezas.

El Aventurero deberá armarlo correctamente en el menor tiempo posible.

Material de Apoyo

Las imágenes correspondientes a los rompecabezas serán compartidas previamente en el siguiente enlace, con el fin de que los clubes puedan prepararse con anticipación:

https://drive.google.com/drive/folders/1hw_Z8WWyTYXqEUk8I3XA9bSXmLO5RGZh?usp=sharing

CONEXIÓN BÍBLICA

MENÚ

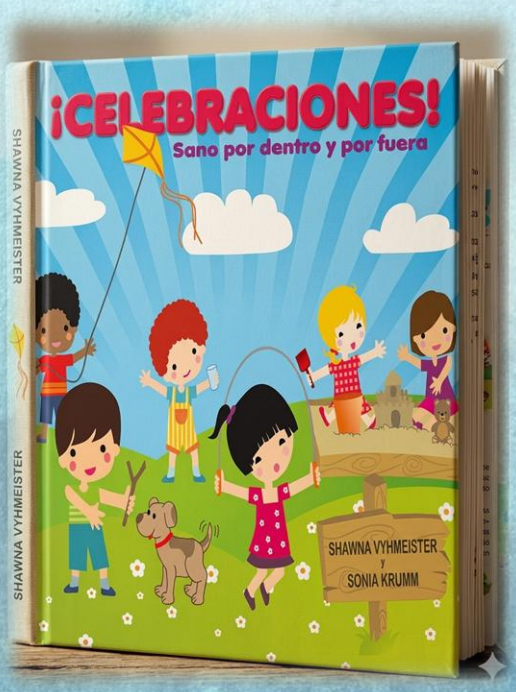
Eventos Bíblicos

Matutina



Dos participantes. Se evaluará por examen escrito del 1° - 20 de septiembre del 2026 la matutina para primarios titulada “Héroes y Villanos”, los dos niños que se preparen deberán saber fecha, título, versículo e historia.

Celebraciones



Dos participantes. Con el propósito de fortalecer el crecimiento espiritual, los hábitos saludables y la formación integral de nuestros Aventureros, se desarrollará una actividad especial basada en el libro “¡Celebraciones! Sano por Dentro y por Fuera”.
Esta actividad consistirá en la aplicación de un examen escrito, mediante el cual se evaluará el conocimiento adquirido a través de la lectura y estudio del libro.
Cada club deberá participar con dos (2) Aventureros representantes.
Los participantes deben haber estudiado previamente el libro.
Estructura sugerida:
Preguntas de selección múltiple

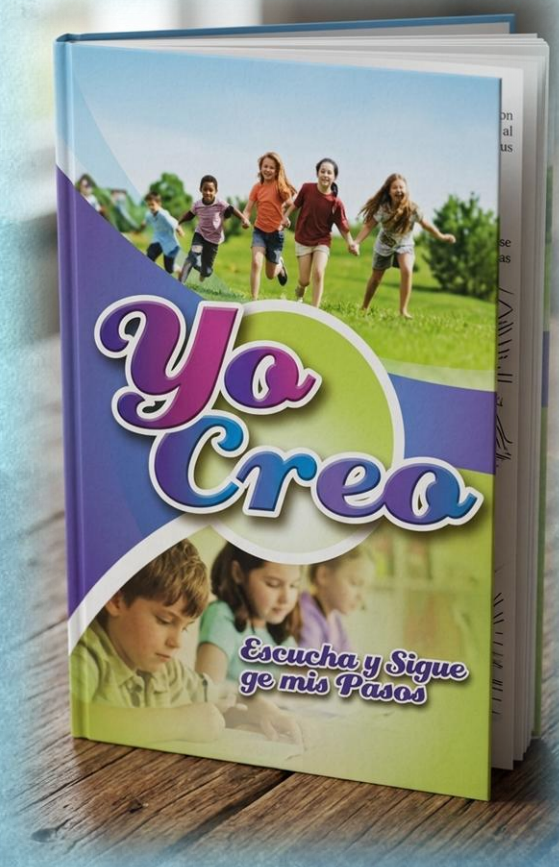
MENÚ

Eventos Bíblicos

Busque rápido en la Biblia

Participarán dos Aventureros por club. Durante el evento cada participante estará sentado, con la Biblia cerrada y tomándola por el lomo, en el momento que se diga la cita bíblica, el primero que la encuentre se colocará de pie y uno de los jueces se acercará para corroborar si es correcta, de ser así se le otorgará el punto.





Yo creo

Dos participantes. Los participantes para este evento serán dos Aventureros sin importar la edad. Presentarán un solo examen escrito.

MENÚ

Eventos Deportivos y Recreativos

Transportando el agua

Descripción General:
Los Aventureros participarán en una dinámica recreativa que promueve el trabajo en equipo, la coordinación y la agilidad. La actividad consiste en transportar agua utilizando una esponja, a través de una cadena humana organizada en columna.
Participantes: 6 Aventureros, 1 Consejero o auxiliar de consejería (ubicado al final de la fila). Total: 7 participantes por club.
Organización: Los participantes deberán ubicarse en una columna sentados en el suelo, uno detrás del otro, manteniendo el orden durante toda la actividad.
Desarrollo de la Actividad:
El primer Aventurero de la columna recibirá una esponja empapada en agua. Deberá pasar la esponja hacia atrás, por encima de su cabeza, a su compañero inmediato.
Cada participante repetirá la acción, pasando la esponja al siguiente, manteniendo siempre el pase por encima (no por los lados). El consejero, quien estará al final de la fila, recibirá la esponja y deberá exprimir el agua en un recipiente asignado. Una vez vacía, el consejero enviará nuevamente la esponja hacia el inicio de la columna para repetir el ciclo: llenado, pase y vaciado.



Reglas Importantes:
La esponja debe pasar únicamente por encima de cada Aventurero. No está permitido pasar la esponja por los lados cuando esté llena de agua. Todos los participantes deben permanecer sentados durante la actividad. Se debe mantener el orden y la secuencia correcta del ejercicio. El club que logre llenar el recipiente asignado en el menor tiempo posible será el ganador.

MENÚ

Eventos Deportivos y Recreativos

Prueba de fuerza

Descripción General:
Esta actividad busca desarrollar la fuerza, resistencia y trabajo en equipo de los Aventureros mediante una competencia directa entre dos equipos.

Participantes:
Dos (2) equipos por enfrentamiento. Cada equipo estará conformado por cuatro (4) Aventureros
Requisito: Cada equipo debe incluir mínimo una niña

Categorías:
La actividad se desarrollará en dos categorías:
Categoría 1: Aventureros de 4 a 6 años (incluye a los niños que hayan cumplido 7 años después del 12 de octubre)
Categoría 2: Aventureros de 7 años en adelante



Organización del Espacio:
Se utilizará una cuerda con una marca central visible. En el suelo se trazará una línea central alineada con la marca de la cuerda. Adicionalmente, se marcarán dos líneas a dos (2) metros de cada lado del centro, que indicarán el límite para determinar el ganador.

Desarrollo de la Actividad:
Cada equipo se ubicará en extremos opuestos de la cuerda. A la señal del juez, ambos equipos deberán tirar de la cuerda intentando desplazar al equipo contrario.
El objetivo será lograr que el equipo oponente cruce la línea central o sea arrastrado hasta la marca establecida.

Criterio de Victoria:
Ganará el equipo que logre hacer que el equipo contrario cruce la línea central, o
Demostrar mayor resistencia y dominio, desplazando al oponente hasta su lado del campo.

MENÚ

Eventos Deportivos y Recreativos

Voli Toalla



Descripción General:
Actividad recreativa tipo voleibol adaptado, en la que los Aventureros trabajan en equipo utilizando telas para lanzar y recibir el balón, promoviendo la coordinación, comunicación y cooperación grupal.

Participantes:
Cada equipo estará conformado por seis (6) Aventureros. Requisito: mínimo dos (2) niñas por equipo

Materiales: Telas quirúrgicas (una por pareja). Balón de voleibol. Malla. Nota: Los materiales serán suministrados por la Asociación.

Organización del Espacio:
La malla tendrá una altura de 1.40 metros. Cada tela tendrá una medida aproximada de 120 cm de largo por 60 cm de ancho. Los equipos se ubicarán en lados opuestos de la cancha.

Organización de los Equipos:
Los seis participantes se dividirán en tres (3) parejas, cada pareja contará con una tela quirúrgica las parejas se ubicarán estratégicamente dentro de su área de juego

Desarrollo de la Actividad:
Un equipo inicia lanzando el balón con ayuda de la tela, pasándolo por encima de la malla. El equipo contrario deberá recibir el balón utilizando la tela, evitando que caiga al suelo. La pareja que recibe el balón podrá: Lanzarlo directamente al equipo contrario, o pasarlo a otra pareja de su equipo antes de enviarlo al otro lado. Una vez que la pareja recibe el balón, no podrá desplazarse de su posición para lanzar. El juego continúa de manera dinámica manteniendo el balón en movimiento entre ambos equipos.

Sistema de Puntuación:
Se otorgará un punto cuando el balón: Caiga en el área de juego del equipo contrario, no sea recibido correctamente por el equipo oponente. Ganará el equipo que obtenga mayor cantidad de puntos al finalizar el tiempo o ronda.

Reglas Importantes:
El balón siempre debe ser manipulado con la tela (no con las manos directamente). No se permite retener el balón por tiempos prolongados. Las parejas deben rotar de posición cada vez que se reinicie el juego. Los equipos cambiarán de lado de la cancha al alcanzar el número de puntos previamente establecido por la organización.

MENÚ

Eventos Deportivos y Recreativos

Carrera de Relevos



Descripción General:
Actividad tipo circuito que combina agilidad, equilibrio y trabajo en equipo. Los Aventureros deberán superar diferentes estaciones, cumpliendo retos específicos hasta llegar a la meta.

Participantes:
Participan tres (3) Aventureros por club.

Categorías:
Categoría A: 4 a 6 años (incluye a los niños que hayan cumplido 7 años después del 12 de octubre)
Categoría B: 7 años en adelante
Cada club competirá dentro de su respectiva categoría.

Desarrollo del Circuito:
La actividad se desarrollará en tres estaciones consecutivas, de la siguiente manera:

Estación 1: Carrera de Sacos
El primer Aventurero iniciará el recorrido en carrera de sacos. Deberá llevar consigo un bolso o mochila que contenga un ping-pong y una cuchara. Al llegar al punto asignado, entregará el equipaje al siguiente compañero.

Estación 2: Equilibrio con Cuchara El segundo Aventurero continuará el recorrido transportando un ping-pong sobre una cuchara. Deberá mantener el equilibrio sin dejar caer el objeto. Al llegar al siguiente punto, se encontrará con el tercer participante.

Estación 3: Transporte en Equipo. El segundo y tercer Aventurero deberán trabajar juntos. Transportarán un globo lleno de agua, colocándolo sobre una toalla sostenida entre ambos. Deberán avanzar coordinadamente hasta cruzar la meta final, evitando que el globo caiga o se rompa.

Criterio de Victoria:
Ganará el club que: Finalice el circuito en el menor tiempo posible, y complete correctamente todas las estaciones.

Reglas Importantes:
Cada estación debe completarse correctamente antes de avanzar.
Si un objeto cae (ping-pong o globo), deberá retomarse desde el punto indicado por el juez. Se debe mantener el orden y respetar las indicaciones del coordinador.

MENÚ

Eventos Deportivos y Recreativos

Nudos

Participan 5 aventureros, mínimo una niña, cada participante hará el nudo frente al juez, y si está correcto dará paso a su compañero para hacer el siguiente. Ganará el club que más rápido haga los nudos de forma correcta. Criterios de evaluación: tiempo y que el nudo quede correcto.
Cada niño solo se aprenderá su nudo que va a realizar en el campamento.



Los nudos para evaluar serán:

Lazo Corredizo, Llano, Ballestrinque, Ocho, Doble Lazo o de Zapatos. Ver los videos el siguiente link
https://drive.google.com/drive/folders/1I2lixgM5cmJiTs054OCwTbSzvVmq0a2E?usp=sharing

MENÚ

Eventos Deportivos y Recreativos

Mini Rally

Enfoque Formativo del Rally

Durante el desarrollo del rally, se promoverán y evaluarán diferentes habilidades fundamentales en la formación integral de los Aventureros, fortaleciendo tanto el trabajo práctico como los valores del ministerio juvenil.

Habilidades para desarrollar

Trabajo en equipo: Capacidad de organización, cooperación y apoyo mutuo entre los integrantes del club.

Comunicación efectiva: Claridad en las instrucciones, escucha activa y coordinación durante la ejecución de las pruebas.

Agilidad: Rapidez en la respuesta y ejecución de cada desafío asignado.

Equilibrio: Control corporal en pruebas que requieran estabilidad y precisión.

Coordinación grupal: Sincronización de movimientos y acciones para lograr un objetivo común.

Habilidades prácticas: Propósito

Estas actividades buscan no solo evaluar destrezas técnicas, sino también fortalecer valores como la solidaridad, el liderazgo, la responsabilidad y el servicio, en armonía con los principios del Club de Aventureros.



Cada club deberá participar con un equipo en el que esté incluido un consejero o auxiliar de consejería, quien acompañará y apoyará el desarrollo de la actividad.

El número de participantes por club será definido tomando como referencia la cantidad de integrantes del club más pequeño, con el fin de garantizar equidad en la competencia.

MENÚ

Eventos Deportivos y Recreativos

NATACIÓN

Esta prueba se realizará en la modalidad de relevos y estará dividida en dos categorías:

a. Categoría de 7 años en adelante

Participarán dos (2) aventureros por equipo.
El primer participante iniciará en el lado A y nadará hasta el lado B.
Al llegar al lado B, deberá chocar la mano con su compañero, quien iniciará inmediatamente el recorrido de regreso hasta el lado A.
El tiempo se detendrá cuando el segundo participante llegue al lado A.
Los participantes que lo requieran podrán utilizar flotadores de brazo o gusano.



b. Categoría de 4 a 6 años (incluye a los niños que hayan cumplido 7 años después del 12 de octubre)

Participarán dos (2) aventureros por equipo.

El primer participante iniciará en el lado A y nadará hasta el lado B.
Al llegar, chocará la mano con su compañero, quien realizará el recorrido de regreso hasta el lado A.
El tiempo se detendrá cuando el segundo participante llegue al lado A.
Los participantes que lo requieran podrán utilizar flotadores de brazo o gusano.

MENÚ

Eventos de Exhibición

Marchas

1. Marchas Inscribirse aquí: https://forms.gle/14atf4KDEHvzzL4U8
(El 17 de septiembre ya debe estar inscrito, si su Club va a marchar, en que categoría marchará y porque en esa categoría)

Nota: categorías:

Novatos: Los Clubes que nunca han marchado en edad de Aventureros.

Experimentados: Clubes que han marchado en edad de Aventureros una o más veces.

Expertos: Clubes que han quedado en el pódium una o más veces.

Esta actividad se dividirá en dos partes

a. Video. El Club debe realizar la exhibición de marchas en un lugar público antes de la fecha del campamento y enviar un video de la actividad al correo electrónico el día 24 de septiembre. (1000 puntos).

b. Se realizará la exhibición en el campamento

El número mínimo de este evento es de 9 acampantes en el escuadrón, pueden participar 2 consejeros. Duración de 5 minutos máximo y 4:30 minutos mínimos, basada en Orden Cerrado, pero se puede incluir pasos y coreografías, pero respetando el orden cerrado.

a. Sincronización: uniformidad al ejecutar los pasos, sin errores, alineación y cubrimiento, la ausencia de estos aspectos resta puntos.

b. Cadencia y compás: movimientos de altura de la mano, movimiento del brazo, media vuelta, giros entre otros

c. Creatividad: variedad de pasos, diferentes pasos y ejecuciones, complejidad e innovación

e. Uniforme: que esté completo. (Uniforme de gala)

f. Banderas: Bandera Aventureros, bandera de Colombia, bandera del departamento

g. Voz de mando.

h. Paso de testificación “CAMINANDO CON JESÚS”

i. Permiso para marchar y entregar carpeta de marcha. (explica las voces de mando)

j. Saludo al público.

k. Saludo a la plana mayor.

l. Permiso para retirar el escuadrón.

Esta actividad tendrá 5000 puntos. Nota: Las marchas que se presenten como fusión, no serán calificadas en ninguna categoría

MENÚ

Eventos de Formación

Portada

Cada club elaborará una portada que represente la temática de campamento. Motivamos a los clubes a elaborar una portada que represente altamente su club y que testifique de la Palabra de Dios.



MENÚ

Eventos de Formación

Revisión de uniformes

a. Cada Aventurero debe tener: zapatos color negro, medias azules, pantalón o falda de color de su club. La falda debe ser que cubra la rodilla medida reglamentaria según el último manual de uniformes de la división interamericana, camisa blanca con insignias, pañoleta, tubo de metal o tela y correa de color negro con su respectiva hebilla.

b. Boina se evaluará, como parte del Uniforme.

c. A falta de cualquier implemento del uniforme de cualquier miembro hará perder un punto a su club, hasta agotar los puntos.

d. Se considera que el club este uniformado cuando todos los integrantes que portan uniforme están iguales.



Nota: se evaluará el uniforme basado en lo que está escrito en el Manual de Uniformes de la División Interamericana, tanto a Aventureros y directiva (directores y consejeros).

MENÚ

Eventos de Formación

Revisión de Campamento

La revisión de campamento se realizará todos los días. El club debe mantener su campamento ordenado, limpio y atractivo en todo momento.
Como lo hemos estudiado en el arte de saber acampar, el campamento de cada club es su hogar mientras se encuentren en el camporee, es por ello por lo que se deben tener las construcciones básicas tales como: cerco, portón o entrada con el respectivo nombre del club, cocina, despensa, comedor, maletero, zapatero, tendedero, Vestier, zona de basuras, carpas bien templadas, herramientero, banderas: Colombia, Departamento del que vine el club, Aventureros y del Club.

Se evaluará el orden, estética, limpieza, alimentos bien organizados (no en el suelo).

Nota: El hacer fraude en un evento (no tener la edad requerida, copia, entre otras), serán descalificados para ese evento.

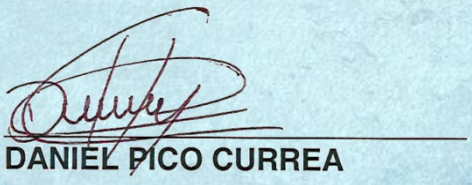


MENÚ

Recomendaciones

RECOMENDACIONES IMPORTANTES
Recuerden llevar ropa adecuada para el clima de Lebrija, botas para pantano por si acaso.
Llevar: repelente, bloqueador solar, provisión de agua potable, provisión en dinero para el gas (no transportar pipetas, por seguridad), plásticos para la lluvia, Pólizas al Día.
BUSES: Los buses que se contraten deben cumplir con los requerimientos que la iglesia tiene en cuanto a la política vial.
BUSES: Los carros pequeños y busetas no deben tener sobre cupo.

BENDICIONES PARA TODOS
Director de Ministerio Juvenil Asociación Centro Oriental



DANIEL PICO CURREA

MENÚ