

Campamento de Conquistadores

“HABLA, SEÑOR, Y HAZ DE MÍ UN MISIONERO”



01-05 de Julio 2026
EL BAMBÚ

MENÚ

BIENVENIDOS

OBJETIVOS

GENERALIDADES

INSCRIPCIÓN- FECHAS

CUENTAS - PROCESO

EDAD – ACTA
COMPROMISO

GAS – CARPETA

DESFILE TRIUNFAL

TERRENOS - TRANSPORTE

RECOMENDACIONES SALUD

PÓLISAS – MASCOTAS - VESTIMENTA

CEREMONIA DEL PAÑUELO

ACTIVIDADES PREVIAS DE EVANGELISMO

EXPOSALUD – JUEGOS SOCIALES - FERIAS

DÍA MUNDIAL- SEMANA EVANGELISMO

CULTO FAMILIAR – GRUPOS AMISTAD

CONQUISTADOR MISIONERO – CONCURSO DE
JÓVEN A JÓVEN

INVESTIDURA

CANTO TEMA

ACTIVIDADES DE CAMPAMENTO

CANTO

INSTRUMENTAL

CONEXIÓN - MATUTINA

PELIGRO SANTOS EN CONSTRUCCIÓN

ROMPECABEZAS – BUSQUE RAPIDO – JOVÉN A JOVÉN

EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS

PRUEBA DE FUERZA

VOLEIBOL MIXTO

NUDOS

RALLY

ESTRELLA RODANTE

NATACIÓN

EVENTOS DE FORMACIÓN

MARCHAS

PORTADA

REVISIÓN DE UNIFORMES

CAMPAMENTO

RECOMENDACIONES IMPORTANTES

BIENVENIDOS

AL CAMPAMENTO DE CONQUISTADORES!



Apreciados directores, líderes y conquistadores:

Reciban un cordial saludo, deseando que la gracia de Dios continúe guiando cada uno de sus pasos. Nos preparamos con gozo y expectativa para vivir una experiencia única en nuestro próximo campamento, bajo el lema:

“Habla, Señor, y haz de mí un misionero”

Este lema nos invita a detenernos en medio del ruido de la vida diaria para escuchar la voz de Dios, reconocer Su llamado y responder con disposición al servicio. Más que un encuentro recreativo, este campamento será un espacio espiritual donde cada conquistador podrá fortalecer su relación con Dios y reafirmar su compromiso con la misión.

El lema **“Habla, Señor, y haz de mí un misionero”** está inspirado en la actitud de aquellos que, a lo largo de la Biblia, respondieron al llamado divino con un corazón dispuesto.

“Habla, Señor” representa una actitud de humildad y apertura espiritual. Es el reconocimiento de que necesitamos escuchar la voz de Dios para orientar nuestra vida, nuestras decisiones y nuestro propósito.

“y haz de mí” implica una entrega total. No se trata solo de oír, sino de permitir que Dios transforme nuestro carácter, nuestras prioridades y nuestra manera de vivir.

“un misionero” nos recuerda que cada conquistador es llamado a ser un instrumento de bendición, llevando esperanza, amor y el mensaje de salvación a otros, tanto en su entorno cercano como en cualquier lugar donde Dios lo envíe.

Este lema busca que cada participante no solo viva un campamento, sino una experiencia de transformación espiritual que lo impulse a actuar, servir y compartir el evangelio con alegría y compromiso.

OBJETIVO

GENERAL

Fortalecer la vida espiritual de los conquistadores, motivándolos a escuchar la voz de Dios y comprometerse activamente con la misión, a través de experiencias formativas, recreativas y de servicio.

OBJETIVOS

ESPECÍFICOS

1. Fomentar la comunión con Dios
Promover espacios de oración, estudio bíblico y reflexión que permitan a cada participante escuchar la voz de Dios.
2. Desarrollar el espíritu misionero
Inspirar a los conquistadores a compartir el evangelio mediante actividades prácticas de servicio y testificación.
3. Fortalecer valores cristianos
Incentivar el respeto, la disciplina, el trabajo en equipo y el amor al prójimo.
4. Promover el desarrollo integral
Integrar actividades espirituales, físicas y sociales que contribuyan al crecimiento equilibrado de cada participante.
5. Fomentar la convivencia y unidad
Crear un ambiente de fraternidad donde se fortalezcan lazos de amistad y compañerismo.



MENÚ



GENERALIDADES

Fecha: 1-5 de Julio de 2026

Lugar: Finca el Bambú

Valor Inscripción: \$80.000 (Todo asistente padres, amigos, etc.)

APERTURA: será el Miércoles 01 de Julio a las 6:45 pm

CLAUSURA: Sábado 04 de Julio a las 7:00 pm

Directores y 1° ecónoma no pagan (Club que lleve cocina)

Fecha final para la inscripción: 21 de Junio de 2026

Padres, consejeros e hijos y Conquistadores hermanos tendrán un descuento de \$5000 según la jornada de inscripción. (Deben anexar en la carpeta una certificación de parentesco firmada por el pastor y director y también subir con la consignación de inscripción).

Nota:

No será aplicado el descuento para acompañantes en edad de Aventureros.

Este evento no es para niños menores de 3 años, ni mujeres embarazadas, pero si por alguna circunstancia se deben llevar niños de esta edad, se les debe comprar la póliza para eventos (misceláneo). Como este es un evento para Conquistadores, la póliza de Clubes no cubre eventualidades en edades de Aventureros, por ello se les debe comprar la póliza de eventos (Misceláneo) a quienes vayan como acompañantes en edades de Aventureros.



MENÚ



a. Cuentas para realizar pagos a la asociación centro oriental

BANCOLOMBIA

Consignación en Oficina: Cuenta de Ahorros 30637328481

Consignación en PAC: Cuenta Convenio 78321

Otros Bancos...

COMULTRASAN

Cuenta de Ahorros 2080245510

b. Proceso de inscripción

1º Jornada de Inscripción será de \$80.000, del 22 de Abril al 10 de mayo de 2026 (2.000 puntos)

2º Jornada de Inscripción será de \$85.000, del 11 de Mayo al 31 de mayo de 2026 (1.500 puntos)

3º y última jornada de Inscripción de \$90.000, del 1 de Junio al 21 de junio (1.000 puntos)

Nota:

1. El proceso de inscripción se realizará a través de la página Web <https://asocentroriental.org/>, a partir del 22 de abril de 2026. Se debe anexar:

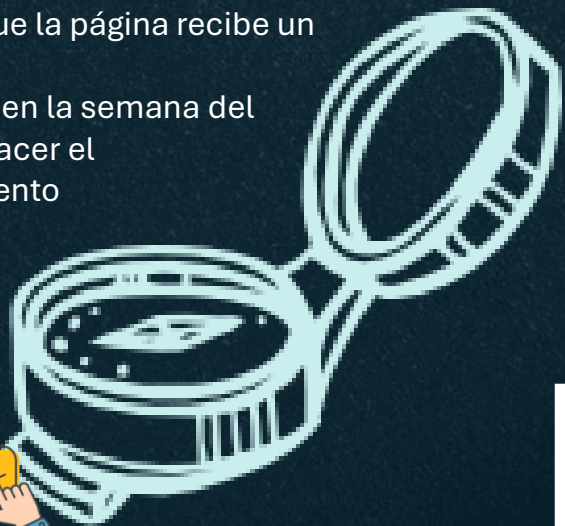
- a) Copia del voto de junta F-4 (el voto debe tener las firmas que allí solícita).
- b) Recibo de consignación

2. Toda información y evidencia fotográfica será por la página Web, teniendo en cuenta el usuario y contraseña que le ha sido asignado al momento de realizar su Pre-Inscripción. (El informe no tiene un formato específico, se enviarán de forma libre según la creatividad de cada Club, allí explicará cada actividad, colocando evidencias fotográficas, Recordemos que la página recibe un archivo PDF por ITEM).

3. Los Clubes de la Zona Mares son esperados en la semana del 15-19 de junio en la oficina de la Asociación para hacer el ajuste de cuentas, Con la secretaria del Departamento de jóvenes Leidy Paola Olarte.

4. Todos los formatos los podrán descargar de la página Web.

MENÚ



5. Manifiesto de edad

En los diferentes eventos SOLO podrán participar chicos que tengan entre 10 años cumplidos y los que cumplen los 16 años del 1 abril en adelante.

6. GAS

El pedido del gas y el agua lo deben hacer con Nuestra secretaria, Leidy Paola Olarte

7. Carpeta (20.000 puntos)

Llevar debidamente organizada en una carpeta la siguiente documentación de los acampantes y vehículo.

Revisión de documentos. Club: _____

- F-1 Modelo de portada carpeta de conquistadores
- F-2 Hoja de logo jóvenes Aso centro Oriental
- F-3 Solicitud de autorizaciones de junta
- F-4 Fotocopia del voto de junta
- F-6 Recibos generales de inscripción (originales)
- F-7 Formato de compra de seguros
- F-8 Autorización de padres para asistir al campamento
- F-9 Autorización de padres de niños asistentes
- F-10 Autorización de uso de imagen de cada acampante
- F-12 Inspección de vehículo
 - a. Contrato de prestación de servicios
 - b. Seguro obligatorio (SOAT)
 - c. Póliza de responsabilidad civil
 - d. Tarjeta de propiedad
 - e. Revisión tecno mecánica y emisión de contaminantes
 - f. Fotografías del bus
- F-13 Ficha médica
- F-14 Carta de compromiso
- F-15 Copia del documento de identidad

8. Acta de compromiso directiva del club

Cada directiva de Club debe llenar un acta de compromiso, lo anexa a la carpeta de campamento.

MENÚ



9. Desfile triunfal de Clubes (300 puntos)

La delegación que marchará en representación de cada club contará con la participación de:

- 1) El pastor del Distrito con uniforme (irá en el centro de la delegación y llevará la Biblia en su mano izquierda a la altura del pecho).
- 2) El director del Club con uniforme (marcha a la izquierda del pastor con el heraldo del Club)
- 3) Un Conquistador con uniforme (se ubica al lado derecho del pastor llevando la bandera del club).

10. Asignación de terreno

En el orden que se vayan inscribiendo pueden escoger el terreno, el mínimo de acampantes inscritos para escoger terreno son 10, sin contar director ni ecónomas.

11. Transporte:

Procurando la seguridad de los integrantes de su club, deben recordar los siguientes asuntos:

Hacer revisión del vehículo para verificar su condición y que todos los documentos estén en regla.

Hacer contrato en el que se especifique los costos, día, hora, lugar de recogida para ida y regreso.

El bus para contratar será no mayor a 10 años de antigüedad.

El contrato de transporte debe ir firmado por el pastor de distrito

Nota: Tener Personal sin manilla en el campamento, será penalizado.



MENÚ



12. Recomendaciones importantes de Salud

Si usted se entera que una persona inscrita se encuentra delicada de salud en los días previos al campamento, por favor absténgase de llevarla, de esta manera evitaremos contagios masivos o que la situación de la persona enferma se complique y tengamos que remitirla a un centro de atención.

Recomiende muy especialmente a todos sus acampantes **NO CONSUMIR** agua de las llaves de la finca, ya que esta agua no es potable y puede acarrearles problemas intestinales. Por lo anterior es muy importante que los clubes hagan provisión de suficiente agua.

Quienes tengan recetados medicamentos de uso diario o que presenten asma, gastritis, rinitis y enfermedades o alergias similares, favor exigirles que lleven sus respectivos medicamentos.

Es importante que los acampantes se hidraten, alimenten y duerman bien para evitar que se descompensen durante los eventos.

Cada club debe llevar un botiquín con medicamentos básicos (El listado los descargara de la página), este le ayudará a atender episodios sencillos de salud dentro de su campamento con el fin de evitar que colapse la enfermería del evento.

El club deberá establecer un punto de encuentro por si Llegase a ocurrir alguna emergencia y tendrá en un lugar visible y protegido de la humedad, una copia del listado total de acampantes (esta lista se verificará en el momento de revisión de campamento).



MENÚ



13. Pólizas

Cada club debe tener sus pólizas activas.

Para ecónomas y personal acompañante (padres de familia que no hacen parte del Club, chicos en edad de Aventureros y niños menores de 3 años) deberán cancelar la póliza de actividades misceláneas, tiene un valor de \$10.000. se cancela en el campamento, pero, deben enviar el listado en la última actualización de inscripción (14 de junio).

14. Mascotas

NO está permitido el ingreso de mascotas al campamento, esto con el fin de salvaguardar la integridad de los acampantes y de los dueños de las mascotas.

15. Vestimenta en campamento

La vestimenta en campamento debe ser acorde a nuestra Creencia, el cristiano debe vestirse con modestia, decencia, buen gusto, evitando la sensualidad provocativa tan común de la moda, y sin ostentación de “oro, ni perlas, ni vestidos costosos” (1 Tim. 2:9). (No permitir camisas de tiras, ropa muy corta, no licras o ropa en la que las niñas muestre sus partes íntimas). Evitar el maquillaje en las niñas y consejeras.

Ningún acampante desfilara en toalla por el campamento.

Tendrá descuento de puntos en disciplina el no acatar a estas normas.

Nota:

En los horarios de culto, en los campamentos solo deben estar el personal de Ecónomas, los acampantes (consejeros, directiva, Conquistadores y acompañantes) deben estar en auditorio, no en el campamento ni rondando en sus alrededores. Tendrá penalización de puntos.



MENÚ



16. Ceremonia del pañuelo

La entrega del pañuelo o pañoleta es un momento muy especial para los menores, pues es cuando se los reconoce oficialmente como Integrantes de un Club.

Si en su Club hay Conquistadores que pasan a Guía Mayor, enviar el nombre completo de quienes se hará el cambio de pañuelo a la asociación en un Excel, y el club hará provisión del pañuelo.

Fecha de envío el 14 de junio.



MENÚ



ACTIVIDADES PREVIAS DE EVANGELISMO

1. Expo-salud, evento zonal, Distrital o local: QUIERO VIVIR SANO (2.000 puntos)

Este evento consiste en organizar un expo-salud. Deben encargar a una o más personas que se encargue de tomar fotos modo horizontal de buena calidad y videos cortos para al final hacer un video de altura que cuente los hechos de este evento y lo que quedo para trabajar en la obra misionera y lo suben a un Drive y el link lo colocan en un documento Word lo suben a la página.

2. Juegos sociales zonales, distritales o locales (2.000 puntos)

Una vez por mes deben como directivas de clubes y ministerios juveniles organizar juegos sociales, ya sean Zonales, distritales o locales. La evidencia de este evento se organizará en un video donde muestren una foto grupal y un recuento de lo vivido en cada reunión nombrando la fecha en que se hizo, los clubes que se unieron y el lugar. Se tendrá en cuenta, a la hora de evaluar, cantidad de personas que asistan, amigos que asistan, y reportes de buen juego y compañerismo en los eventos.

3. Ferias de Clubes zonales, distritales o locales. (2.000 puntos)

Las ferias son encuentros juveniles de clubes donde se hacen eventos relámpago espirituales y deportivos. Estos eventos pueden ser tomados de la misma circular de campamento para fogueo. La idea es interactuar como jóvenes y crecer espiritualmente con un buen devocional y dinámicas bien planificadas que nos unan como iglesia y atraigan amigos. La evidencia de este evento se organizará en un video donde muestren una foto grupal y un recuento de lo vivido en cada reunión nombrando la fecha en que se hizo, los clubes que se unieron y el lugar. Se tendrá en cuenta, a la hora de evaluar, cantidad de personas que asistan, amigos que asistan, y reportes de buen juego y compañerismo en los eventos.



MENÚ



4. Día Mundial de la Juventud, 21 de marzo 2026: (2.000 puntos)

Día anual de servicio y testificación en el que la juventud adventista de toda la División Interamericana sale más allá de las paredes de la iglesia para ser iglesia en sus comunidades. Por medio de proyectos de compasión, alcance misionero y evangelismo digital, nuestros jóvenes comparten esperanza, oran con las personas, atienden necesidades locales y cuentan historias de transformación. Se realizará un video, contando todo lo que se hizo.

5. Semana de evangelismo juvenil (4.000 puntos)

Tiempo anual de renovación espiritual para adolescentes y jóvenes adultos, enfocado en la oración, la Palabra, el testimonio y la misión. Durante siete días, los jóvenes se reúnen en iglesias, escuelas y grupos pequeños para buscar intencionalmente a Dios, interceder por sus familias y comunidades, y responder al llamado misionero.

Se informará a través de un video, donde se evidenciará fotos y cortas entrevistas. Para esta semana se informará: 1. Cantidad de asistentes. 2. Número de amigos que asistieron. 3. Número de bautismos realizados. 4. Número de miembros del club involucrados.



6. Culto familiar (2.000 puntos)

Deseamos motivar e incentivar el desarrollo del culto familiar en cada familia de conquistadores; Realizara cada conquistador un pequeño video de 20 o 30 segundos mostrando la actividad y el club recopilara todos los videos en uno solo.

7. Grupo de Amistad (Grupo Pequeño) (4.000 Puntos)

Cada club deberá tener un grupo pequeño o estar activo en los grupos de la iglesia local en apoyo participación y liderazgo.

8. Conquistador Misionero (5.000 puntos)

Este evento consistirá en que cada Club debe buscar y dar estudios bíblicos (La Fe de Jesús, de Joven a Joven, Yo Creo, Entre otros). Por cada tres Conquistadores deben dar un estudio Bíblico. Se debe subir el informe.

9. Participar del Concurso de Joven a Joven (3.000 puntos)

El Club que tenga más alto porcentaje de integrantes Concursando según número del Club será el ganador (Ejemplo: el Club Antorchas tiene 15 integrantes y tiene 6 participando del Concurso, tendría el 40% participando y el Club Amigos es 30 integrantes y tiene participando 10 de sus Conquistadores, solo tiene el 33%. así que el ganador será el Club Antorchas).



MENÚ



10. Inveſtadura (2.000 puntos)

Recordando que un club no Existe por los campamentos, ſino que los campamentos hacen parte de las muchas actividades que realiza el Club de Conquistadores. Por ello el Club debe estar activo todo el año y trabajar en pro de la inveſtadura de los integrantes.

Nota: Todos los informes deben estar en pagina el 21 de junio.



MENÚ



11. Canto Tema

En esta oportunidad, el canto tema se llevará a concurso, del cual se escogerá el coro oficial del evento entre todas las propuestas participantes. El coro deberá cumplir con las siguientes características:

- Ser alusivo al tema del campamento (no es necesario incluir el lema de manera textual en la letra).
- Duración máxima de 4 minutos.
- Letra y música inéditas.
- Para participar, la persona que realice la grabación no necesariamente debe ser un Conquistador; puede ser un consejero o Conquistador.
- Dinámica del concurso:

Todos los clubes que deseen participar deberán enviar únicamente la canción grabada, ya sea:

- A capela, o
- Acompañada de un instrumento de manera sencilla.

Para participar, el club debe asistir al campamento.

Cada club deberá enviar su propuesta al correo:

jovenes@asocentroriental.org

Fecha límite:

La fecha límite para el envío de la es el 30 de abril de 2026.



MENÚ



ACTIVIDADES DE CAMPAMENTO

1. Canto

Cada zona deberá escoger mediante una eliminatoria o por asignación una interpretación musical cantada que puede ser de un solista, un dúo o un grupo musical y que puede estar acompañada por una pista o por un instrumento musical.

Ítems para evaluar

- Presentación Personal (uniforme de Conquistadores o ropa de sábado con la pañoleta).
- Entonación
- Coordinación: pista – voz
- Afinación Vocalización
- Pista: baja batería y Adventista
- Acompañamiento musical
- Acoplamiento con la pista o el acompañamiento
- Elegir un canto acorde con la filosofía Adventista
- Frase breve (biblia o espíritu de profecía) alusiva al tema.



MENÚ



ACTIVIDADES DE CAMPAMENTO

2. Instrumental

Cada zona deberá escoger mediante una eliminatoria o por asignación una interpretación musical instrumental que puede ser de un solista, un dúo o un grupo musical y que puede estar acompañada por una pista o por un instrumento musical.

Ítems para evaluar

- Presentación Personal (uniforme de Conquistadores o ropa de sábado con la pañoleta).
- Afinación
- Coordinación: Tiempo ritmo y fraseo
- Expresión corporal
- Entonación
- Acoplamiento con la pista el grupo
- Canto acorde con la filosofía adventista
- Frase breve (biblia o espíritu de profecía) alusiva al tema.

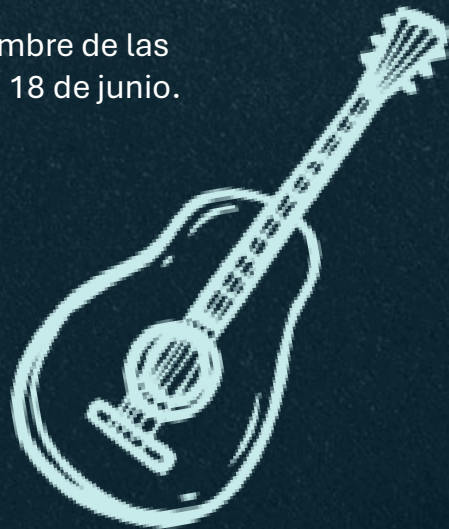
El Coordinador de Jóvenes de cada zona estará al frente del proceso de selección y deberá enviar al correo:

jovenes@asocentroriental.org

El nombre de los delegados, el nombre del Club, el nombre de las interpretaciones musicales y su respectiva pista el día 18 de junio.



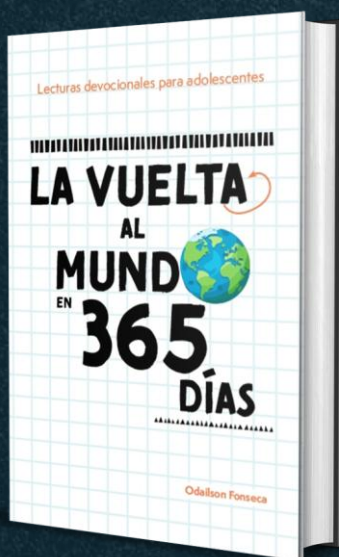
MENÚ



ACTIVIDADES DE CAMPAMENTO

3. Conexión Bíblica (2 participantes)

Los participantes para este evento serán dos Conquistadores. Presentarán un solo examen escrito y se estudiará el Libro de Daniel capítulos 1 -6. de la versión Reina Valera 1995 y del libro Profetas y Reyes capítulos 39 - 44



4. Matutina (2 participantes)

Se evaluará por examen escrito del mes de junio del 2026 la matutina para adolescentes titulada “La Vuelta al Mundo en 365 días”, los dos concursantes que se preparen deberán saber fecha, título, versículo e historia.

5. Peligro ¡Santos en construcción! (4 participantes)

Este evento será un examen de este libro ya mencionado, escrito por el Dr. Roberto Herrera. El examen lo presentaran todas las directivas de cada club (director, subdirector y dos consejeros), es un examen para todos grupal. Sera escrito. Debe llevar por lo menos un libro en físico al campamento el día del examen para poder presentar.



MENÚ



6. Rompecabezas Bíblico. (un participante)

Un conquistador deberá organizar los libros de la Biblia con la menor cantidad de errores posibles. Los libros estarán escritos en una ficha que al llegar encontrarán volteada. Encontrar 66 fichas que deberá organizar en orden según la estrategia que desee para hacer buen uso del espacio. Quien lo organice en el menor tiempo será el ganador.

7. Busque rápido en la Biblia

Participaran dos Conquistadores por club. Durante el evento cada participante estará sentado, con la biblia cerrada y tomándola por el lomo, en el momento que se diga la cita bíblica, el primero que la encuentre se colocará de pie y uno de los jueces se acercará para corroborar si es correcta, de ser así se le otorgara el punto.

8. Joven a Joven (2 participantes)

Los participantes para este evento serán dos Conquistadores sin importar la edad. Presentarán un solo examen escrito.



MENÚ



EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS

1. Prueba de fuerza de 10 -12 años

Participan dos equipos uno contra el otro cada equipo estará conformado por 3 Conquistadores de 10 -12 años (mínimo una niña), la cuerda será marcada con una línea central y en el suelo también habrá una línea central y dos marcas a cuatro metros de cada lado del centro de la línea, cada equipo intenta tirar del otro hasta atraer al equipo oponente. Gana el equipo que más resista y haga que el oponente cruce la línea central.

2. Prueba de fuerza de 13 -15 años

Participan dos equipos uno contra el otro cada equipo estará conformado por 3 Conquistadores de 13- 15 años (mínimo una niña), la cuerda será marcada con una línea central y en el suelo también habrá una línea central y dos marcas a cuatro metros de cada lado del centro de la línea, cada equipo intenta tirar del otro hasta atraer al equipo oponente. Gana el equipo que más resista y haga que el oponente cruce la línea central.

3. Voleibol Mixto

Un equipo 6 integrantes por Club participará de rondas clasificatorias hasta jugar la final, mínimo dos damas en la cancha.



4. Nudos

Conformación del equipo

El ideal es que cada club participe con un equipo conformado por 8 Conquistadores y 1 consejero o auxiliar de consejería.

En caso de no contar con esta cantidad, se permitirá que algunos Conquistadores participen en más de una estación, respetando el orden de salida previamente establecido.



Se requiere la participación de mínimo una (1) niña dentro del equipo.

Modalidad de participación

Cada Conquistador deberá aprender y ejecutar un (1) nudo específico, con el cual participará durante la prueba en el campamento.

Criterios de evaluación

El club ganador será aquel que cumpla con los siguientes criterios:

-  Tiempo: menor tiempo en la ejecución total de la prueba
-  Correcta elaboración del nudo: cada nudo debe estar bien realizado

Listado de nudos a ejecutar

1. Constrictor
2. Mariposa
3. Cazador
4. Vaquero o mulero
5. Arnés de hombre
6. Parker
7. Estibador
8. Prusik
9. Molinero

 *Ver video de los nudos.*

https://drive.google.com/drive/folder/s/1NFTjGv1OKJTRAOs88rQSWjzMXKsBCGM7?usp=drive_link



MENÚ



5. Rally

Durante el desarrollo del rally, se promoverán y evaluarán diferentes habilidades fundamentales en la formación integral de los Conquistadores, fortaleciendo tanto el trabajo práctico como los valores del ministerio juvenil.

Habilidades para desarrollar

Trabajo en equipo: Capacidad de organización, cooperación y apoyo mutuo entre los integrantes del club.

Comunicación efectiva: Claridad en las instrucciones, escucha activa y coordinación durante la ejecución de las pruebas.

Agilidad: Rapidez en la respuesta y ejecución de cada desafío asignado.

Equilibrio: Control corporal en pruebas que requieran estabilidad y precisión.

Coordinación grupal: Sincronización de movimientos y acciones para lograr un objetivo común.

Habilidades prácticas

Construcción de camillas improvisadas: Uso de recursos disponibles como camisetas, cuerdas y palos para la elaboración de camillas funcionales.

Transporte de heridos: Aplicación de técnicas básicas para movilizar a un compañero de manera segura y eficiente.

Propósito: Estas actividades buscan no solo evaluar destrezas técnicas, sino también fortalecer valores como la solidaridad, el liderazgo, la responsabilidad y el servicio, en armonía con los principios del Club de Conquistadores.

Cada club deberá participar con un equipo en el que esté incluido un consejero o auxiliar de consejería, quien acompañará y apoyará el desarrollo de la actividad. El número de participantes por club será definido tomando como referencia la cantidad de integrantes del club más pequeño, con el fin de garantizar equidad en la competencia.



MENÚ



6. Estrella Rodante

La prueba consiste en la construcción y desplazamiento de una estructura tipo “estrella rodante”, elaborada con madera, que pondrá a prueba las habilidades de amarres, trabajo en equipo y coordinación del club.

Construcción de la estructura: Se utilizarán 6 maderas para formar dos triángulos, los cuales deberán unirse hasta conformar una figura de estrella.

- La estructura deberá asegurarse mediante:
 - o 6 amarres diagonales
 - o 5 amarres cuadrados
- Longitud permitida:

Mínimo: 2.00 metros, Máximo: 2.50 metros

- Elección:

Cada club podrá definir la medida exacta dentro de este rango, según su estrategia y diseño.




Participantes: Cada club participará con un equipo de 6 integrantes, •
Dentro del equipo podrá incluirse: un consejero o auxiliar de consejería (opcional).

Desarrollo de la prueba: Una vez construida la estructura, el equipo deberá:

- o Transportar un conquistador sobre la estrella
- o Desplazarla rodando una distancia de 100 metros
- o El participante transportado no deberá tocar el suelo en ningún momento

Criterios de evaluación: Tiempo: ganará el club que complete la prueba en el menor tiempo posible. Ejecución correcta: o La estructura debe estar bien construida o Las amarras deben ser firmes y seguros. Se debe cumplir todo el recorrido sin fallas.

Nota: Se recomienda a los clubes practicar previamente técnicas de amarras y trabajo en equipo para garantizar un buen desempeño durante la prueba.

 Ver video de referencia para mayor comprensión de la actividad.

https://drive.google.com/drive/folders/1NFTjGv1OKJTRAOs88rQSWjzMXKsBCGM7?usp=drive_link

MENÚ



7. Natación

Este evento se dividirá dos partes:

Natación con relevos participaran una dama un Caballero.

Un participante inicia en el lado A avanza nadando hasta llegar al lado B y le choca la mano a su compañero y el que está en el lado B se lanza y avanza nadando hasta llegar al lado A, allí se terminará el tiempo.

Natación Individual, Masculino y femenino.

Participa 1 una dama y un caballero.



MENÚ



EVENTOS DE EXHIBICIÓN

1. Marchas

(El 15 de mayo Informar al correo de Jóvenes si su Club va a marchar, en que categoría marchará y porque en esa categoría) (jovenes@asocentroriental.org)

Nota: categorías

1. **Novatos:** Los Clubes que nunca han marchado en edad de Conquistadores.
2. **Experimentados:** Clubes que han marchado en edad de Conquistadores una o más veces.
3. **Expertos:** Clubes que han quedado en el pódium una o más veces.

Esta actividad se dividirá en dos partes

a. Video

El Club debe realizar la exhibición de marchas en un lugar público antes de la fecha del campamento y enviar un video de la actividad al correo electrónico el día 14 de junio. (1000 puntos).

b. Se realizará la exhibición en el campamento

El número mínimo de este evento es de 9 acampantes en el escuadrón, por cada 8 Conquistadores en el escuadrón pueden participar 1 consejero o Auxiliar de consejería. Duración de 5 minutos máximo y 4:30 minutos mínimos, basada en Orden Cerrado, pero se puede incluir pasos y coreografías, pero respetando el orden cerrado.

- a. **Sincronización:** uniformidad al ejecutar los pasos, sin errores, alineación y cubrimiento, la ausencia de estos aspectos resta puntos.
- b. **Cadencia y compás:** movimientos de altura de la mano, movimiento del brazo, media vuelta, giros entre otros
- c. **Creatividad:** variedad de pasos, diferentes pasos y ejecuciones, complejidad e innovación
- d. **Tiempo:** 5 minutos máximo, mínimo 4:30 minutos.
- e. **Uniforme:** que este completo. (Uniformidad)
- f. **Banderas:** Bandera Conquistadores, bandera de Colombia, bandera del departamento
- g. **Voz de mando.**
- h. **Paso de testificación** “Habla, Señor, y haz de mí un misionero”
- i. **Permiso para marchar y entregar carpeta de marcha.** (explica las voces de mando)
- j. **Saludo al público.**
- k. **Saludo a la plana mayor.**
- l. **Permiso para retirar el escuadrón.**

Esta actividad tendrá 5000 puntos. Nota: Las marchas que se presenten como fusión, no serán calificadas en ninguna categoría.

MENÚ



EVENTOS DE FORMACIÓN

1. Portada

Cada club elaborará una portada que represente la temática de campamento. Motivamos a los clubes a elaborar una portada que represente altamente su club y que testifique de la Palabra de Dios.

2. Revisión de uniformes

El uniforme será evaluado de acuerdo con los parámetros del manual de uniformes de la DIA 2023.

Boina se evaluará, como parte del Uniforme.

A falta de cualquier implemento del uniforme de cualquier miembro hará perder un punto a su club, hasta agotar los puntos.

Se considera que el club este uniformado cuando todos los integrantes que portan uniforme están iguales.



3. Revisión de campamento

La revisión de campamento se realizará los jueves y viernes. El club debe mantener su campamento ordenado, limpio y atractivo en todo momento.

Como lo hemos estudiado en el arte de saber acampar, el campamento de cada club es su hogar mientras se encuentren en el camporee, por lo que se deben tener las construcciones básicas tales como: cerco, portón o entrada con el respectivo nombre del club, cocina, despensa, comedor, maletero, zapatero, tendedero, Vestier, zona de basuras, carpas bien templadas, herramientero, banderas: Colombia, Departamento del que vine el Club, Conquistadores y del Club.

Se evaluará el orden, estética, limpieza, alimentos bien organizados (no en el suelo).

Nota: El hacer fraude en un evento (no tener la edad requerida, copia, entre otras), será descalificados para ese evento.

MENÚ



RECOMENDACIONES IMPORTANTES

Recuerden llevar ropa adecuada para el clima de Lebrija, botas para pantano por si acaso.

Llevar: repelente, bloqueador solar, provisión de agua potable, provisión en dinero para el gas (no transportar pipetas, por seguridad), plásticos para la lluvia, pólizas al día.

BUSES: Los buses que se contraten deben cumplir con los requerimientos que la iglesia tiene en cuanto a la política vial.

BUSES: Los carros pequeños y busetas no deben tener sobre cupo.

Director de Ministerio Juvenil
Asociación Centro Oriental



DANIEL PICO CURREA

MENÚ

