

CARTA DE REFERÊNCIA

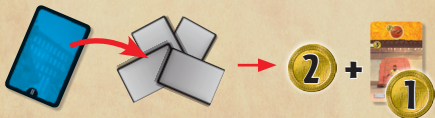
No seu turno você pode fazer 1 das 3 ações abaixo:

1. Construir uma Estrutura. *p.8*



2. Descartar a carta para receber:

2 moedas + 1 moeda por cada carta amarela em sua cidade. *p.10*

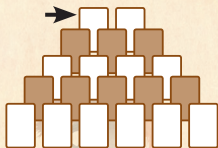


3. Construir uma Maravilha. *p.11*

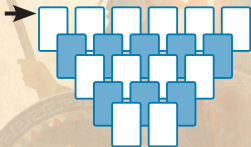


Estruturas das Cartas

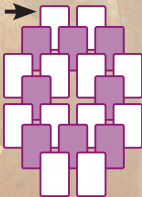
Era I



Era II



Era III



Voltada para Cima



Voltada para Baixo

