

ZOMBIE DICE 2

DOSE DUPLA™

Quem não gosta de filmes de zumbi? Esta expansão inclui três novos dados... dois heróis de Hollywood e Papai Noel... para adicionar algum tempero extra ao seu alimento favorito: cérebros!

Grande Filme de Ação

Aí vêm os heróis de ação de Hollywood, o Fortão e a Bonitona. Corpos musculosos... cabelos impecáveis... *cérebros apetitosos*.

Este filme traz dois novos dados de Herói:



O **Fortão** é representado pelo dado preto com ícones em branco. Ele tem 2 pegadas, 2 espingardas, 1 espingarda *dupla* e 1 cérebro *duplo*.

Com todos estes tiros de espingarda, ele vai explodir com os zumbis como louco. Seu ícone de cérebro duplo não significa que ele é um cara inteligente. Aliás, ele definitivamente não é. Significa que é simplesmente duas vezes mais insano com um cérebro de um Herói de Ação, então vale por dois.



A **Bonitona** é representada pelo dado preto com ícones cor-de-rosa. Ela tem 3 pegadas (com salto alto!), 2 espingardas e 1 cérebro.

Com três faces de pegada, ela é bem difícil de ser pega. E quando ela resolve parar de fugir, vai provavelmente acertar você com um belo tiro de espingarda.

Quando for jogar, remova 2 dados amarelos do tubo e jogue o Fortão e a Bonitona lá.

Os símbolos nos dos dados de Herói são:

Cérebro - Você devorou a Bonitona! Ou pelo menos gostaria. O Fortão pode ainda resgatá-la (veja abaixo).

Cérebro Duplo - Você devorou o Fortão! Ele conta como *dois* cérebros... se a Bonitona não vier resgatá-lo.

Espingarda - Você foi atingido!

Espingarda Dupla - Você foi atingido, duas vezes!

Pegadas - Eles fugiram. Você vai re-rolar este dado se decidir continuar.

RESGATADO!

Os Heróis podem resgatar uns aos outros dos zumbis. Se o Fortão rolar espingarda e a Bonitona estiver na pilha de cérebros (ou se sair cérebro no dado dela na mesma rolagem de dados), a Bonitona é resgatada e volta para o tubo. A Bonitona pode resgatar o Fortão da mesma maneira.



Cérebro



Cérebro Duplo



Pegada do Fortão



Pegada da Bonitona



Espingarda



Espingarda Dupla



Energético



Capacete

Papai Noel encontra os Zumbis

O bom velhinho tem presente para todos os meninos e meninas em decomposição! Se você não comer o cérebro dele antes, claro.

Este filme adiciona um dado... PAPAI NOEL !



Papai Noel é representado pelo dado vermelho com ícones brancos. Ele tem 1 cérebro, 1 espingarda, 1 pegada e 3 ícones especiais. Remova 1 dado verde do tubo e coloque o Papai Noel.

Os símbolos no dado do Papai Noel são:

Cérebro - Você devorou o Papai Noel! Épico.

Espingarda - Papai Noel atirou primeiro!

Pegadas - O Papai Noel saiu correndo.

Cérebro Duplo - Você não comeu o cérebro do Papai Noel, mas ele te trouxe os presentes que você havia pedido! Isso conta como 2 cérebros... se você parar antes de levar um tiro.

Energético - Agora você é um Zumbi *veloz*! Mantenha esse dado na sua frente. Durante o resto de seu turno (começando com esta própria rolagem de dados), todos os dados verdes de Pegada que você tirar viram Cérebros automaticamente.

Capacete - Agora você é um Zumbi *protegido*! Mantenha esse dado na sua frente.

Agora, são necessários 4 tiros de espingarda para te matar.

PAPAI NOEL VEM SÓ UMA VEZ POR ANO

Se você passar pelos 13 dados e tiver que retorná-los ao tubo para continuar jogando, não coloque o Papai Noel novamente, independente do resultado que ele teve. Ele só volta pro jogo quando for o turno do próximo jogador.

TRI-logia em DVD

Retire dois dados amarelos e um verde, e coloque todos os três novos dados no tubo.

Os heróis ainda podem resgatar uns aos outros. Eles podem inclusive resgatar o Papai Noel, e o bom velhinho pode resgatar eles!

Mas lembre-se que o Cérebro Duplo no dado do Papai Noel não o representa. São presentes de Natal. Então, esse resultado não será afetado e não pode ser resgatado por rolagens de espingarda em dados de Herói.

JOGO CRIADO POR STEVE JACKSON • ILUSTRADO POR ALEX FERNANDEZ

ADMINISTRADOR DO PROJETO: ELISABETH ZAKES • DIRETOR DE MARKETING: LEONARD BALSERA

DIRETOR DE VENDAS: ROSS JEPSON • TRADUÇÃO: GABRIEL CAROPRESO

GALAPAGOS JOGOS: THIAGO BRITO, FERNANDO CABUTO, YURI FANG, DAVID PRETI E RENATO SASDELLI

ENCONTRE MAIS CÉREBROS EM
WWW.GALAPAGOSJOGOS.COM.BR

EDGE



STEVE JACKSON GAMES
www.sjgames.com



Zombi Dice, Double Feature, Dose Dupla, a pirâmide que todos vêem e os nomes de todos os produtos publicados por Steve Jackson Games são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas de Steve Jackson Games, ou usadas sob licença. Zombi Dice 2 - Dose Dupla (Double Feature) é Copyright © 2012 por Steve Jackson Games. Versão 1.0 das regras (Abril 2012). Todos os direitos reservados. A edição em português é © 2014 de Steve Jackson Games Incorporated e é uma parceria entre Edge Entertainment e Galápagos Jogos. Todos os direitos reservados. IMPORTADO E DISTRIBUIDO POR ILHAS GALAPAGOS COMÉRCIO DE BRINQUEDOS, ARTIGOS RECREATIVOS E SERVIÇOS LTDA. CNPJ: 15.605.065/0001-38. Rua Augusto Perroni, 217 - São Paulo/SP. atendimento@galapagosjogos.com.br. ATENÇÃO: NÃO RECOMENDÁVEL PARA CRIANÇAS DE ATÉ 10 ANOS, POR CONTER PARTES PEQUENAS QUE PODEM SER ENGOLIDAS.