

XMAS CEIA DE NATAL

Uma missão de Eduardo Guerra.

Havíamos achado um novo refúgio e tínhamos comida suficiente para dois dias. Nós realmente acreditamos que conseguiríamos passar a noite de natal em paz. Acabamos sendo atacados de surpresa por uma horda de zumbis e muitos do grupo foram mortos. Alguns dos heróis sobreviveram, mas estão muito feridos. Felizmente conseguimos fugir para um hospital onde podemos manter os feridos mais confortáveis, mas ainda temos zumbis aparecendo por aqui a todo momento. Descobrimos um shopping bem em frente ao hospital onde estamos. Será que conseguiremos encontrar por lá alguma comida diferente para recompensar nossos heróis com uma ceia de Natal?

Mapas necessários: 2M, 3M, 4V & 6V.

OBJETIVOS

- **Encontre a comida para a ceia no shopping**, representada pelos objetivos vermelhos, e leve até os feridos no hospital (salas com números 1 e 2).
- **Não deixe os zumbis atacarem os feridos** que estão nos quartos do hospital (salas com números 1 e 2).



VOCÊ PRECISARÁ DE UMA CÓPIA DO ZOMBICIDE RUE MORGUE E TOXIC CITY MALL PARA JOGAR ESSA MISSÃO.

REGRAS ESPECIAIS

- **Deve haver comida aqui em algum lugar!** Coloque os objetivos vermelhos nos locais indicados. Eles significam a comida que precisa ser levada aos feridos. Ao encontrar um deles, coloque no inventário ocupando um espaço. Você ganha 5 pontos de experiência para qualquer objetivo que pegar.
- **Não se esqueçam de proteger os feridos!** Os feridos estão nas salas representadas com os números 1 e 2, e a movimentação deles no quarto gera 3 pontos de barulho. Se um zumbi entrar no quarto dos feridos, irá atacá-los como sua próxima ação. Se houver um sobrevivente na sala, ele pode levar o ferimento no lugar dos feridos. Se um ferido for atacado, a missão se encerra com derrota. Tome cuidado com os rastreadores que podem se esconder debaixo das camas do hospital!



	2
Área Inicial dos Sobreviventes	Local dos Feridos
Zona de Entrada de Zumbis	Porta trancada
1	
Ordem de Entrada	Porta aberta
Objetivo vermelho (5 XP)	Marcador de Barulho

DIFÍCIL

6+ SOBREV.

90 MINUTOS

ZOMBICIDE - MISSÕES