

# elDomingo

www.laopinioncoruna.com Año VI. Nº 269. Domingo, 11 de diciembre de 2005



## Jugadas en la Red

El 'boom' del juego por Internet ha llegado a España. Cada día, miles de internautas apuestan su dinero en el póquer, el bingo, o los resultados del fútbol y la fórmula 1 contra jugadores de todo el mundo. Jugadores gallegos explican cómo ganan dinero en la Red

FOTO: FRAN MARTÍNEZ / MONTAJE: MIGUEL ÁNGEL VILAS

### Entrevista 6

"EEUU es una democracia con ambición imperial", afirma el periodista Roberto Montoya, investigador del 11-S

### El cielo en invierno 9

En diciembre cae el telón invernal con las noches más largas y frías pero con las constelaciones más bellas para observar

### Viajes 10 y 11

La vega cordobesa de Palma del Río alberga tras sus murallas un valioso patrimonio revestido de azulejería

# jugadas en la red



Juan Carlos Barros, jugando en su casa de Santa Cruz al póquer 'online'. / VÍCTOR ECHAVE

Apuestas deportivas, póquer, ruleta, bingo... **el juego por Internet** abre un abanico de posibilidades para los **250.000 internautas** que ya participan en este sector en España, movidos por la **diversión y la rentabilidad económica**

## El sueño del jugador

Texto: **Pilar Mera**

Fotos: **Víctor Echave**

**E**n un salón de póquer virtual, un jugador apodado Telko hace valer su escalera sobre las cartas de sus cuatro contrincantes, procedentes de Berlín, Buenos Aires y Estados Unidos. Con los 20 euros que acaba de ganar, apuesta 10 a que el Dépor vencerá por dos goles al Cádiz e intenta triplicar el resto jugándolo a la ruleta en un casino *online*.

Así gastan su tiempo y su dinero los cientos de miles de internautas en todo el mundo que han descubierto el juego *online*, un sector en expansión que en 2004 movió más de 11 billones de dólares. El *boom* ha llegado a España, donde ya son cerca de 250.000, la mayoría hombres jóvenes, los internautas que apuestan por la Red en España, donde el juego está sometido a restricciones legales y fiscales.

La mayoría juega por diversión y entretenimiento, y con la esperanza —normalmente frustrada— de con-

seguir dinero a cambio. Para otros, el póquer o las apuestas son su medio de vida, su profesión, un sueño hecho realidad.

Este es el caso del coruñés Juan Carlos Barros, ex jugador de la ACB (jugó en el BBV Villalba, el Pamesa Valencia, el Caja San Fernando y el Covirán Granada, y luego en Portugal, hasta que se retiró, hace un año y medio), y hoy es jugador de

póquer por la Red. "Mi sueño siempre fue poder trabajar sin horarios, ni jefes, ni empleados, y desde cualquier parte del mundo. Y gracias al póquer *online*, lo he conseguido", explica en su oficina: una de las habitaciones de su casa en Santa Cruz, donde desde hace un año y medio juega al póquer varias horas al día contra internautas de todo el mundo.

Aunque no le gusta hablar de

cifras, el póquer es para Juan Carlos, como para muchos otros jugadores, una importante fuente de ingresos. "Me da para vivir como yo quiero", resume.

"Mi primer contacto serio con el juego fue con los casinos presenciales, pero cuando descubrí el póquer *online*, en las navidades de 2001, vi sus posibilidades

/ pasa a la página 3

**Hay salas de póquer que llegan a albergar 70.000 jugadores a la vez. "Y entre tanto mar, hay mucho pez", dice Juan Carlos**



[www.partypoker.com](http://www.partypoker.com)

PÓQUER



Es la sala de póquer 'online' número 1 del sector, con más de 70.000 jugadores conectados a la vez en horas punta. Cada día gana 3 millones de dólares

/ viene de la página 2

y quise dedicarme a ello". Así recuerda Juan Carlos, desde sus 2,05 metros de altura, cómo su sueño empezó a tomar forma.

Para registrarse en las casas de apuestas, casinos y salones virtuales en los que se puede jugar por Internet, es preciso rellenar un formulario con los datos personales del jugador, elegir un apodo para identificarse en las partidas y descargarse los programas necesarios para jugar. En algunas casas y casinos sólo por el registro regalan un euro, que, muy bien administrado, podría generar una fortuna. Casi todos los salones de póquer online ofrecen mesas de microlimites, en las que cada apuesta tan sólo cuesta 10 céntimos. También organizan varios torneos gratuitos cada día; no es necesario tener ni un céntimo en la cuenta para inscribirse y jugar en estos campeonatos (en cada uno suelen participar 500 personas) que premian con 30, 40 o 50 dólares las primeras posiciones.

Además, casi todas las casas de apuestas y casinos ofrecen promociones para atraer y fidelizar clientes, regalando bonos de 50, 200 o incluso 500 euros con el primer depósito, o al cabo de un número determinado de apuestas o de manos jugadas. Todo son facilidades.

Para retirar las ganancias, o para ingresar más dinero con el que jugar, hay que facilitar el número de cuenta bancaria y ordenar una transferencia o realizar el movimiento mediante la tarjeta de crédito. También se usan, cada vez más, los bancos electrónicos como Neteller, que funcionan como monederos virtuales.

Juan Carlos asegura que cualquier jugador medio que sepa "no perder" puede conseguir cada mes unos 800 o 1.000 euros, un sueldo, si está atento y aprovecha todas las promociones. Él mismo reconoce que juega cada vez menos tiempo, pero en cuatro mesas a la vez y en límites que le permiten rentabilizar antes sus ingresos.

El juego online comenzó en la década de los 90 y se popularizó en Estados Unidos, que abrió una guerra contra el sector e ilegalizó su práctica. Pese a ello, actualmente el 50% del dinero que genera el juego por Internet procede de EEUU, aunque los mercados europeo y asiático están ganando terreno. "Hace cuatro



Dos de los ordenadores que emplea Juan Carlos para jugar por Internet. / VÍCTOR ECHAVE

## EL PATRIARCA



Gonzalo García Pelayo

## Los Pelayo, un clan de profesionales

La familia Pelayo es el ejemplo extremo de cómo se puede vivir del juego. Durante años, Gonzalo García Pelayo y sus hijos acudieron a los casinos españoles para estudiar minuciosamente las series de números que salían en las ruletas. Acabaron diseñando un método, según ellos, "infalible" y basado en las pequeñas imperfecciones de la máquina, que les hizo ganar cientos de millones de pesetas en casinos como el de Torreldones. No tardaron en hacerse

conocidos en toda Europa, hasta el punto de que varios casinos prohibieron la entrada al equipo de los Pelayo. Desde hace unos años, Gonzalo, el Patriarca, también juega al póquer por Internet, y consigue una media de 9.000 euros al mes. Hasta 1991, Gonzalo trabajó como compositor y productor musical —es fundador de Discos Gong—, director de cine o presentador de televisión. Pero hoy por hoy se define así: "Soy al juego lo que un enólogo al vino".

años éramos 200 en una sala y ya nos parecía un récord. Hoy una sala de póquer con menos de 3.000 jugadores conectados se queda pequeña". En las salas más populares, como *Partypoker.com*, llega a haber hasta 70.000 jugadores a la vez. La red se ha convertido en el sueño de cualquier aficionado al póquer, un "deporte", como lo define Juan Carlos, en el que es fundamental enfrentarse a rivales peores para ganar. "En tanto mar hay mucho pez", se ríe.

Los "tiburones" como él no dejan su dinero en manos de la suerte. "Los principiantes suelen desafiar la probabilidad, buscan la carta milagrosa que complete su jugada, se dejan llevar por la

euforia de una gran mano o por la frustración de una mala racha. Y así no se gana dinero. Yo también caí en esos errores en mis comienzos, pero a los pocos meses comencé a leer manuales de póquer, estudiar las estrategias, calcular las probabilidades... todo eso te ayuda a que el factor suerte tenga una incidencia insignificante en tus resultados", explica

Hoy, Juan Carlos facilita todos esos recursos a través de su página web *pokerpoquer.com*, en la que jugadores de póquer online españoles y latinoamericanos comparten sus mejores y peores manos.

El auge del póquer por Internet se debió, sobre todo en

EEUU, a la emisión por televisión de los grandes torneos de póquer, con cámaras que muestran las cartas de cada jugador y rótulos con los cálculos de sus probabilidades en tiempo real. En 2003, un contable de 27 años conocido como Chris Moneymaker fue el primer jugador en clasificarse por Internet, con una inversión de 40 dólares, para el World Series of Poker, el campeonato de póquer más importante del mundo. Cuando ganó el torneo y se endosó los 2,5 millones de dólares del premio, su historia se popularizó en todo el mundo y empujó a miles de internautas a intentar seguir sus pasos.

/ pasa a la página 4

[www.pokerstars.com](http://www.pokerstars.com)[www.pokerroom.com](http://www.pokerroom.com)[www.pacificpoker.com](http://www.pacificpoker.com)[www.miapuesta.com](http://www.miapuesta.com)

Es la sala de la red que organiza más torneos y la segunda en número de jugadores. Chris Moneymaker, que en 2003 ganó el World Series of Poker, comenzó jugando en esta sala



Es la sexta sala más importante en número de jugadores conectados. Su programa permite jugar 'online' desde ordenadores Linux, Mac e incluso desde el teléfono móvil



La quinta sala más popular de Internet es conocida entre los aficionados por el bajo nivel que tienen sus jugadores, y por ofrecer los mejores bonos y promociones de la red



El 'software' de póquer de esta casa de apuestas es uno de los más populares entre los principiantes españoles. Cada día se pueden ver decenas de jugadores gallegos y coruñeses

# Lagunas legales

Como cualquier servicio que funciona por Internet, la regulación legal y fiscal del juego *online* está llena de lagunas legales. Bajo el argumento de la salvaguarda de la salud pública, la Ley del Juego establece que los juegos de azar en España sólo están permitidos bajo el amparo de Loterías y Apuestas del Estado, ONCE o las licencias que las comunidades y el Estado conceden a algunos casinos o salas de juego. Pero las casas de apuestas, casinos y salas *online* en las que juegan y apuestan los internautas de España no están registradas en territorio español, sino en países donde el juego sí está liberalizado y que, además, suelen ser paraísos fiscales, como Gibraltar, las Islas Vírgenes, o la Isla de Man. La casa Unibet, por ejemplo, está registrada en Malta, desde donde los teleoperadores atienden por teléfono las consultas de sus clientes españoles.

La Ley de Internet tampoco menciona ni regula el juego *online*, por lo que "no se puede decir que jugar y apostar por la Red desde España a través de casas registradas en otros países sea ilegal", explica Javier Maestre, abogado especialista en nuevas tecnologías. Por ello, la posibilidad de que la Administración emprenda acciones jurídicas contra los par-



El abogado Javier Maestre.

ticulares que jueguen por Internet, según Maestre, "no es factible". Impedir que las páginas que ofrecen estos servicios sean vistas en España sería otra opción sancionadora, pero Javier Maestre considera que, a medio plazo, "al menos los países de la UE tendrán que armonizar sus legislaciones sobre el sector, en un sentido permisivo", y entonces "serán las casas y los casinos extracomunitarios los que puedan ver limitados sus servicios". "Donde la legislación es más clara", explica Maestre, "es en la publicidad, ya que la ley especifica los medios en los que se puede promocionar el juego, y excluye de ellos, por ejemplo, a la prensa o los estadios, donde todos los días se ven anuncios de casas de apuestas".

### Las ganancias se declaran

En cuanto a la fiscalidad, la ley establece que todas las ganancias obtenidas en el juego, sea *online* o presencial, deben declararse a Hacienda como incremento patrimonial. No obstante, el complicado entramado financiero del sector, con jugadores con cuentas abiertas en una docena de casas y casinos, transferencias internacionales y bancos electrónicos, hace muy difícil seguir el rastro del dinero.

/ viene de la página 3

"Todo este boom está ayudando mucho a desterrar la imagen negativa que pesaba sobre el póquer y que lo pintaba como algo clandestino, ilegal y peligroso. Evidentemente parte del atractivo del póquer radica en su leyenda negra, según la cual los jugadores eran tipos duros, pero ahora cada vez hay más padres de familia, abogados, ingenieros o universitarios que se dedican a esto", dice Juan Carlos.

Aunque el póquer es el sector del juego *online* con más expectativas de crecimiento —el negocio aumenta un 12% cada mes—, el de las apuestas deportivas es, hoy por hoy, el que lidera el juego por Internet en España, en número de jugadores y en ganancias.

Para Iago, valenciano de 30 años y con familia en Vigo, las apuestas por Internet suponen una importante fuente de ingresos. Aunque, como Juan Carlos, prefiere no poner cifras a sus ganancias, asegura que en España hay quien obtiene 25.000 euros al mes con las apuestas a través de la Red.

Cada casa de apuestas, o *bookie*, como las llaman los apostadores, establece una cuota para todos los posibles resultados de cada uno de los eventos deportivos de la jornada. Por ejemplo, la victoria del Cádiz en el partido de hoy contra el Dépor se pagaba el jueves en *miapuesta.com* a 6 euros, el empate a 3,40 y la victoria local a 1,57.

Los apostadores profesionales buscan, entre todas las casas de apuestas, las cuotas que, según su criterio, están mal puestas y, por lo tanto, en las que pueden ganar más dinero. Por ello, e igual que en el póquer *online*, la clave a la hora de apostar y acertar es el estudio, la disciplina y la especialización. Iago, por ejemplo, suele apostar al tenis, el deporte que más controla y en el que son habituales las sorpresas y los fallos de los que parten como favoritos. Analiza el historial de los jugadores, su momento de forma, la superficie de la pista, los enfrentamientos anteriores...

"En los deportes minoritarios como el balonmano también es fácil ganar dinero, porque las

casas de apuestas no los controlan y se equivocan mucho en sus pronósticos", explica Iago.

Las comunidades de internautas también son fundamentales para las apuestas, ya que en los foros y portales especializados los apostadores comparan y valoran las cuotas de las distintas casas, intercambian estrategias, informan de las novedades de una liga o deporte... hasta el punto de que los departamentos de juego de las *bookies* usan esos foros como referencia para poner sus cuotas.

La última moda son las apuestas *peer to peer* (P2P), en las que el jugador hace de casa de apuestas, establece sus propias cuotas y las oferta a otros internautas. "El *trading* [como llaman a esta práctica] es como la bolsa; vendemos y compramos apuestas", dice Iago. En las apuestas P2P la casa sólo hace de intermediario, aunque por ello cobra una comisión de alrededor del 5% del valor de la apuesta, un porcentaje similar al que se quedan los salones de

/ pasa a la página 5

### LOS DATOS

• **EL PÓQUER.** La sala de póquer 'online' más grande del mundo, la británica *Partypoker*, gana cada día más de 3 millones de euros con las comisiones que cobra a los jugadores. Hace unos meses su matriz, *Partygaming*, salió a bolsa por valor de 7.000 millones de euros, tiene 1.100 empleados en todo el mundo y es una de las 100 empresas más importantes de Reino Unido.

• **LOS JUGADORES.** La Consultar *Christensen Advisors* cifra en 19 millones el número de internautas en todo el mundo que juegan habitualmente al póquer por la Red. 70.000 de ellos son españoles.

• **CRECIMIENTO.** El negocio del póquer por Internet crece cada mes entre un 12% y un 14%, según *Partygaming*.

• **APUESTAS.** Entre todas las casas de apuestas que operan en España, hay registrados unos 200.000 internautas. 50.000 de ellos realizan alguna apuesta cada día.

• **PERFIL.** El perfil del apostador en España es un hombre, de entre 18 y 35 años, aficionado a los deportes y usuario habitual de nuevas tecnologías (Internet y telefonía móvil). Su primer depósito suele ser de entre 15 y 50 euros, pero cada mes mueve unos 250 euros.

• **LA QUINIELA.** Las casas de apuestas por Internet ganarán en 2005 con sus clientes españoles unos 60 millones de euros. Loterías y Apuestas del Estado, sólo con la Quiniela, ganará 550 millones.

• **TOTAL.** El juego por Internet, en todas sus modalidades y en todo el mundo, movió en 2004 más de 11 billones de euros. Está previsto que este año la cantidad haya subido hasta los 125 billones de euros.

Iago suele apostar al tenis. Según él, hay jugadores en España que ganan 25.000 euros al mes gracias a las apuestas

www.betandwin.com

www.ladbros.com

www.unibet.com

www.betfair.com

APUESTAS



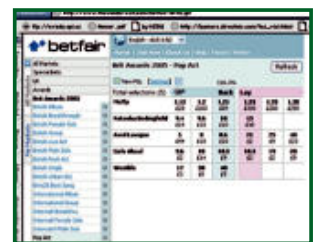
Gracias a su esfuerzo publicitario, patrocinando al Barça o la ACB, es la casa de apuestas más popular en España. Es una de las que más eventos ofrece para apostar



Es la casa de apuestas 'online' más importante del mundo, y su versión casino también es de las más populares. En Reino Unido también es líder en las casas de apuestas físicas



Aunque no lidera los mercados, es una de las casas preferidas por los apostadores profesionales. Se define como una casa hecha por y para los jugadores



Esta casa está especializada en la última moda de las apuestas deportivas: las P2P o 'trading', en las que el jugador ofrece sus propias cuotas. También es una de las favoritas de los expertos

/ viene de la página 4

póquer *online* sobre el bote total de la mesa.

Pero la mayoría de los casi 200.000 españoles registrados en casas de apuestas en la Red no se incluyen en el pequeño y selecto grupo de los 500 o 1.000 internautas que viven de sus pronósticos. Según Iago, "el 90% de la gente apuesta por afición, para divertirse y demostrar que sabe más de fútbol que su amigo. De hecho, los fines de semana en los que pierde el Barça o el Madrid las casas de apuestas se forran".

Las apuestas deportivas son publicitadas como un complemento de ocio al deporte, como una manera más divertida de ver el partido, la carrera o el torneo. Se puede apostar por el número de córners de un partido de fútbol, las faltas personales de un encuentro de baloncesto o la clasificación de Fernando Alonso en los entrenamientos. También se puede apostar in vivo, de manera que la cuota de la apuesta fluctúa a lo largo del encuentro o de la carrera. En esa línea se lanzaron también las apuestas sobre programas de televisión como *Gran Hermano* u *Operación Triunfo* y acontecimientos sociales como el sexo del hijo de los Príncipes de Asturias o las elecciones gallegas que, según Iago, reportaron "grandes beneficios" a muchos internautas.

"Yo, como muchos otros, comencé en esto de las apuestas por la quiniela. Con las casas es mucho más fácil acertar", dice Iago, que lamenta la "mala imagen" que tiene el juego por Internet. "La gente piensa que somos unos descerebrados o unos ludópatas por apostar 3 euros en un partido de balonmano con una probabilidad de uno contra dos, pero ve como algo totalmente normal gastarse 300 euros en lotería de Navidad, con una probabilidad de uno contra 80.000".

¿Se puede vivir del juego por Internet? Juan Carlos y Iago responden que sí, aunque también coinciden en aconsejar prudencia a los internautas. "Juega sólo lo que puedas perder; no te juegues la luz ni el colegio de tus hijos", dice Juan Carlos, mientras Iago recomienda "apostar sólo el 10% del total de tus fondos".

También coinciden en la presión social que existe sobre los jugadores. Juan Carlos comenta que "en España aún no es bien aceptada la idea de poder vivir del

## JUAN BARRACHINA

PORTAVOZ DE UNIBET Y PRESIDENTE DE ADEAPI

# "El monopolio del Estado sobre el juego en España viola la normativa de la UE"

El juego por Internet ha puesto en guerra a las casas de apuestas y los gobiernos que, como el español, prohíben que se establezcan en su territorio negocios de juego al margen de los organismos propios de la Administración (Loterías y Apuestas del Estado) y de las escasas que licencias que esta concede a casinos y máquinas recreativas. La European Betting Association (EBA), que agrupa a las principales casas de apuestas que operan en Europa, ha denunciado al Gobierno español porque consideran que esta regulación viola la normativa comunitaria. Juan Barrachina, presidente de la Asociación Española de Apostadores por Internet (Aedapi) y portavoz de Unibet —una de las casas integradas en la EBA— explica su postura.

—¿Cuáles son las reivindicaciones de las casas de apuestas?

—Lo que queremos las casas de apuestas es que se acabe con el monopolio del juego. Igual que se ha liberalizado el mercado eléctrico, la televisión o la gasolina, en el juego debería suceder igual. Además, y en eso se basa la demanda que la EBA ha presentado ante la Comisión Europea contra el Gobierno español, el monopolio vulnera la normativa de la UE que establece que cualquier empresa de un país miembro se puede establecer libremente y ofrecer sus servicios en el territorio de otro socio comunitario.

—¿Cuál es la situación en otros países europeos?

—La legislación británica, por ejemplo, es muy permisiva con el juego, cuya práctica está muy arraigada en la sociedad. Allí conviven las casas de apuestas públicas con la oferta privada. Pero en otros países como Suecia, Holanda, Bélgica o Francia mantienen el monopolio, por lo que la EBA también los ha denunciado.

—¿Tenéis esperanza de que prosperen vuestras demandas y se acabe permitiendo

juego, pero todo esto cambiará. En EEUU o el Norte de Europa el póquer ya es tratado como un deporte".

Mucho más minoritarios que las apuestas o el póquer son los juegos de casino: ruleta, blackjack, carta más alta, etc. Representan un 8% del total del juego online y son los que más sufren el principal problema que afrontan

las casas de apuestas y casinos virtuales: la confianza. Existen asociaciones internacionales que vigilan la limpieza del sector y publican listas negras de los casinos menos recomendables; a su vez, los casinos controlan los movimientos sospechosos de sus jugadores —coincidencia reiterada con determinados jugadores en la mesa, contactos por chat

con otros jugadores, etc—, y a la mínima sospecha les cierran las cuentas, y las casas de apuestas insisten en que las denuncias de partidos amañados son casos excepcionales.

Y es que, a la vista de las cifras y de la experiencia personal de Juan Carlos y Iago, parece que nada puede parar ya el éxito del juego por Internet.



Juan Barrachina, en la sede de Unibet en Londres.

a las casas de apuestas europeas establecidas en España?

—Sí, confiamos en que dentro de dos o tres años se elabore una nueva regulación, posiblemente a nivel comunitario, que nos permita operar libremente en cualquier país de la UE. Además, contamos con el precedente jurídico del caso *Gambelli*, que obligó al Gobierno italiano a conceder licencias a las casas de apuestas *online*. Pero lamentablemente, de momento el Gobierno español no acepta la actividad de las casas de apuestas e intenta limitar nuestra publicidad. Todos los meses, los principales grupos de comunicación del país reciben una carta o una llamada de la Administración que les pide que no acepten nuestros anuncios.

—¿El auge del juego por Internet está haciendo perder dinero a Loterías y Apuestas del Estado?

—Yo creo que sí. La prueba está en que en los últimos cuatro años se han inventado ocho nuevos juegos, como el quiniol o el euromillón, para competir con nuestras apuestas, más atractivas y flexibles, y, contradictoriamente, los han sacado por Internet. Pero más que el dinero que pierde el Estado, se trata del dinero que deja de ganar. Si se liberalizase el sector, las casas no tendríamos que establecernos en otros países y traeríamos nuestras infraestructuras a España, generaríamos puestos de trabajo... y el Estado, por su parte, podría lanzar sus propias apuestas deportivas, como en Reino Unido.

[www.888.com](http://www.888.com)

[www.europacasino.com](http://www.europacasino.com)

CASINO



Es el casino 'online' que cuenta con más jugadores registrados: Más de 20 millones de internautas de todo el mundo se han registrado y jugado aquí desde su lanzamiento en 1997



Es uno de los casinos que está teniendo más éxito entre el público latino. Y ofrece uno de los bonos de bienvenida más grandes del mercado, de hasta 2.400 dólares

WEBS

[www.pokerpoquer.com](http://www.pokerpoquer.com)

Página personal de Juan Carlos Barros, con recomendaciones de estrategia, probabilidades e historias de grandes jugadores

[www.poquer.com.es](http://www.poquer.com.es)

Blog de Alex Caputo, jugador profesional de póquer en la Red. En su diario relata sus mejores manos y las comparte con otros jugadores

[www.bonospoquer.com](http://www.bonospoquer.com)

Página web que informa de los mejores bonos y promociones de los casinos virtuales, y de las principales salas 'online'

[www.forobet.com](http://www.forobet.com)

Foro de apostadores españoles en el que se comentan las apuestas más rentables y se valoran las mejores casas de la red

[www.ipuestas.com](http://www.ipuestas.com)

Portal que ofrece comparativas en tiempo real de las cuotas de todas las casa y organiza torneos gratuitos para los apostadores

[www.aedapi.com](http://www.aedapi.com)

Página de la Asociación Española de Apostadores por Internet. Busca una regularización del sector y su Su presidente es Juan Barrachina