

# Regulamento Técnico de

## Campeonato Municipal de Sinuca

### CAPÍTULO I – DAS REGRAS DO JOGO “PAR OU ÍMPAR”

#### Artigo 1º - DO JOGO E PARTIDAS

**1.1.** As partidas conterão dois jogadores, que usarão uma bola branca, “bolão”, sete bolas pares e sete bolas ímpares

**1.2.** O jogador que tem o mando da mesa “joga em casa”, dará início a primeira partida, as saídas das partidas seguintes serão alternadas.

**1.3.** O jogador escolhido para iniciar a partida dará a primeira tacada

**1.4.** A escolha de quais bolas a matar será realizada através daquela que o jogador encaçapar primeiro.

**1.5.** Caso ocorra na tacada de abertura do jogo o competidor matar duas bolas, uma par e outra ímpar, o jogador ficará com qual cair primeiro, se a caso cair no mesmo instante, o jogador poderá escolher se ficará com pares ou ímpares.

**1.6.** A finalidade da partida é encaçapar todas as bolas ímpares ou pares conforme a escolha realizada no decorrer da partida, respeitando as regras, usando a impulsão do bolão movimentada por um toque da sola do taco.

**1.7.** Uma vez determinadas as bolas que se deverá encaçapar o jogador, em cada tacada deverá encaçapar as suas respectivas bolas.

#### Artigo 2º - DAS SAÍDAS

**2.1.** Para a saída as bolas de 2 a 15 serão colocadas em forma de triângulo tendo sua base colocada com sua face em lado oposto ao bolão.

**2.2.** O Bolão pode ser colocado em qualquer ponto do meio para trás determinado (por uma linha imaginária) na mesa.

**2.3.** A colocação do bolão a frente do meio acarretará a perda da vez.

**2.4.** Sem prejuízo do disposto no item anterior, caso o jogador tenha encaçapado alguma bola do adversário (par ou ímpar), será também encaçapada a menor bola do adversário.

## Artigo 3º - DAS FALTAS E PENALIDADES

As situações seguintes serão consideradas como faltas que terão como penalidade a retirada da menor bola do adversário da partida:

- 3.1.** Encaçapar a bola branca ("Suicidar-se").
- 3.2.** Acertar a bola do adversário, após jogar o "bolão" na tabela e sem que tenha acertado qualquer de suas bolas antes.
- 3.3.** Dar mais de um toque na bola branca ("bi-toque")
- 3.4.** Jogar o bolão fora do campo de jogo. Neste caso o bolão será reposicionado em um ponto pré-definido definido (Marcação na mesa).  
Tal penalidade só não será imposta se não houver sido determinado que bolas cada adversário deverá encaçapar.
- 3.5.** Jogar qualquer bola fora do campo de jogo. Neste caso a bola numerada atirada fora do campo será reposicionada a 1 (um) Palmo de distância, da caçapa mais próxima em que a bola saiu da mesa.
- 3.6.** Jogar em, ou com, bola errada. No caso de bola enumerada. (penalidade será de 2 menores bolas). Caso essa infração ocorra mais de uma vez durante a mesma partida, a partida será encerrada imediatamente, sendo declarada a vitória do adversário.
- 3.7.** Jogar antes de ser retirada do jogo, pelo árbitro (ou oponente), a menor bola do adversário.
- 3.8.** Jogar sem ter contato com o chão. (Ex: subir, deitar, em cima da mesa)
- 3.9.** Jogar com qualquer bola ainda em movimento.
- 3.10.** Encaçapar bola do adversário direto será penalizado com 2 (duas) bolas, caso haja a "tabela" apenas 1 (uma).
- 3.11** Não será permitido, em hipótese alguma, que o jogador faça a bola branca (bolão) pular por cima de outras bolas na mesa, seja intencionalmente ou não.

## Artigo 4º - DO TÉRMINO DAS PARTIDAS

A partida terminará quando:

- 4.1.** O jogador ter encaçapado todas as bolas a ele designadas, além do castigo (bola Nº1).
- 4.2.** Um dos jogadores decidir dar a partida como perdida;
- 4.3.** Pelo não comparecimento do jogador na mesa designada pelo jogo, sendo tolerado um atraso máximo de 30 (trinta) minutos. Caso o atraso seja superior a 30 (trinta) minutos o jogador que for declarado vencedor, poderá, a seu critério, desistir da declaração de vitória e realizar o jogo com seu adversário.

**4.4.** Caso haja apenas uma bola de cada jogador (Bola Nº1) e o jogador da vez encaçapar a sua bola e o bolão em uma taca, a vitória será dada ao adversário.

**4.5** Se um jogador matar a bola nº 1 e, na mesma jogada, também matar a bola branca (bolão), e o adversário ainda tiver duas ou mais bolas na mesa, o adversário deve retirar uma de suas bolas (a menor) e, em seguida, deve matar suas bolas restantes normalmente sequencialmente.

**4.6** Caso a bola Nº 1 (castigo) caia, enquanto houver bolas pares e ímpares ainda na mesa, a vitória será dada ao adversário.

## CAPITULO II - DO CAMPEONATO

### Artigo 5° - DOS GRUPOS E DA FASE DE CLASSIFICAÇÃO

**5.0** A partida será disputada em um sistema de melhor de três fichas, sendo que cada ficha vencida equivale a 1 (um) ponto. Exemplo: Se um jogador vencer por 2 fichas a 1, o placar final da partida será de 2 pontos para o vencedor e 1 ponto para o oponente, e assim sucessivamente.

**5.1.** O campeonato será composto por 2 (dois) grupos. Sendo eles A e B, onde o número de participantes será dividido após o término das inscrições e de acordo com a quantidade de jogadores para o torneio.

**5.2.** Cada grupo, com seus respectivos componentes, jogará entre si.

**5.3.** Em cada um dos grupos irão se classificar os dois primeiros colocados, levando-os para uma semifinal.

**5.4.** As semifinais ocorrerão da seguinte maneira:

- Semifinal 01: Primeiro colocado do grupo A x Segundo colocado do grupo B
- Semifinal 02: Primeiro colocado do grupo B x Segundo colocado do grupo A

**5.5.** Resultando em uma última partida, a Final:

- Final: Vencedor semifinal 01 x Vencedor semifinal 02.

### Artigo 6° - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

**6.1.** Todos os jogadores que se inscreverem na competição automaticamente aceitam as regras estabelecidas para os jogos e para a competição.

**6.2.** Os casos omissos serão apreciados caso a caso pelo árbitro da partida, sem direito a recursos de qualquer natureza.

**6.3** Jogadores que apresentarem comportamento antidesportivo, desrespeito ao adversário ou aos organizadores poderão ser advertidos ou desclassificados, a critério da organização do torneio.

**6.4** Para qualquer situação não prevista neste regulamento, será criada uma Comissão Julgadora que decidirá o caso, sem direito a recurso.

## CAPÍTULO III – DA PREMIAÇÃO

### Artigo 7º – DA PREMIAÇÃO DO CAMPEONATO

**7.1.** A premiação do torneio será concedida aos quatro melhores colocados, conforme classificação final, com os seguintes valores:

**I – 1º colocado: R\$ 800,00 (oitocentos reais);**

**II – 2º colocado: R\$ 600,00 (seiscentos reais);**

**III – 3º colocado: R\$ 400,00 (quatrocentos reais);**

**IV – 4º colocado: R\$ 200,00 (duzentos reais).**

**7.2.** A premiação será entregue no prazo de até 30 (trinta) dias após a realização da última partida do campeonato, para garantir a devida apuração dos resultados e a organização da distribuição dos valores.

**7.3.** A participação no torneio implica aceitação irrestrita dos valores e critérios de premiação aqui estabelecidos.

**7.4.** Em caso de desistência, eliminação por conduta irregular ou abandono da partida, o jogador perderá automaticamente o direito à premiação, que poderá ser redistribuída ou mantida pela organização, a seu critério.