

LET'S PARTY! - HISPANIC

DECORATING DIRECTIONS:

2 cups icing per color. Darkest color 60 drops, 20 drops, 4 drops, and lightest 1 drop

1. Use 8" round layers to build skirt
2. Stack cake layers, placing a layer of icing in between each layer
3. Place doll next to cake to measure cake height. If cake height does not reach Barbie's hip, add another 8" round layer
4. Leaving plastic wrap on skirt, insert doll feet first into center of cake
5. Trim cake so layers are tapered and form a bell shaped bottom
6. Press the cake down and make sure all the crumbs are adhered to cake
7. Crumb coat cake with lightest shade of Royal Blue
8. Dark Royal Blue #127 – bottom band
9. Dark Royal Blue #790 – swag bottom
10. Remaining shades of Royal Blue #790 – 3 additional swag layers
11. Lightest Royal Blue #127 – top band

DIRECCIONES PARA DECORAR:

2 tazas de hielo por color. Color más oscuro 60 gotas, 20 gotas, 4 gotas y 1 gota más ligera

1. Use 8" capas redondas para construir la falda
2. Apila las capas de la torta, colocando una capa de la formación de hielo entre cada capa
3. Coloque la muñeca al lado de la torta para medir la altura de la torta. Si la altura de la torta no llega a la cadera de Barbie, agregue otra capa redonda de 8"
4. Dejando la envoltura de plástico en la falda, inserte los pies de la muñeca primero en el centro de la torta
5. Recorte la torta para que las capas se afilen y formen un fondo en forma de campana
6. Presione el pastel y asegúrese de que todas las migas se adhieren a la torta
7. Torta de mantequilla de migas con la sacudida más ligera de Royal Blue
8. Azul Royal Oscuro #127 – la banda inferior
9. Azul Royal Oscuro #790 – el diseño drapeado inferior
10. Otros tonos de Azul Royal #790 – el diseño drapeado 3 capas adicionales
11. Azul Royal claro #127 – la banda superior

DECOPAC
1-800-DECOPAC • DecoPac.com



Barbie™

LET'S PARTY! - HISPANIC

#21952 (1 Decoset®) • #44243 (3 Decoset®)

PREMIUM COLOR

GEL

Royal Blue/Azul Royal

CAKE DECORATING TIPS

#127, #790





FRONT



SIDE 1



BACK



SIDE 2