

CHEFADV: 大厨与冒险**题目描述**

大厨国充满着神秘……最近，大厨意识到大厨国的教育系统 Discuss 已经过时了。因此，他尝试更新国内的教育框架，其中一种方案就是将 Discuss 上的全部数据迁移到 Discourse。

只有当大厨的知识和力量点数分别恰好为 N 和 M 时，大厨才能访问 Discourse。初始时，他的知识和力量点数均为 1。

大厨可以进行下面的操作来提升自己的点数：

- 做一道题：将知识提升 X 点；
- 做俯卧撑：将力量提升 Y 点；
- 安装 ShareChat 与朋友们聊天：将知识与力量各提升一点。

大厨只能安装一次 ShareChat，剩余操作可以以任意顺序进行任意多次。

请帮大厨判断他能否访问 Discourse。

输入格式

输入的第一行包含一个整数 T ，代表测试数据的组数。接下来是 T 组数据。

每组数据仅有一行，包含一个整数 N, M, X, Y 。

输出格式

对于每组数据，输出一行。如果大厨能访问 Discourse，那么输出“Chefirnemo”；否则输出“Pofik”

数据范围与子任务

- $1 \leq T \leq 1,000$
- $1 \leq N, M, X, Y \leq 10^9$

子任务 1 (30 分)：

- $1 \leq N, M, X, Y \leq 100$

子任务 2 (70 分)：

- 无附加限制

样例数据**输入**

```
5
2 2 1 2
11 10 5 9
11 11 5 9
12 11 5 9
1 2 1 100
```

输出

```
Chefirnemo
Chefirnemo
Pofik
Chefirnemo
Pofik
```

样例解释

第二组数据: 做一次俯卧撑, 做两道题即可。

第三组数据: 无论如何力量都无法恰好达到 11 点。注意安装 ShareChat 会使得力量和知识同时提高一点, 所以无法使得力量和知识同时到达所需点数。

第四组数据: 与第二组数据基本相同, 唯一的区别在于这次要安装 ShareChat。

其它选择方法比如 $A_{1,3} = 15$, $A_{2,1} = 19$, $A_{3,2} = 0$, 其异或和为 $15 \oplus 19 \oplus 0 = 28$ 。