

## SPELL: The Spelling Problem

### 题目描述

Fedya和Alex是Oier。他们住在不同的城市里，但他们经常在网上讨论有趣的数据结构题、比赛、萌妹子、新番和其他一些奇奇怪怪的事情。

这个时候问题就来了，Fedya是一个非常急性子的人，每次刚输入完信息就会发送出去。尽管这没什么大问题，但跟我们每个人一样，Fedya有时候也会因为手抖而打错单词。每次看到有错别字的信息，有强迫症的Alex就会浑身难受。

确切地说，Fedya可能会犯下列错误：

- 交换了两个字母
- 漏掉了一个字母
- 多打了一个字母
- 打错了一个字母

Fedya毕竟是一个聪明的孩子，他不会在一个单词里犯一个以上的错误。

Fedya并不是不会拼这些词，所以出现错误的单词不会超过总单词数的4%。

Alex是一个好人，为了使自己不太难受，他决定自己写一个程序来改正Fedya的信息里的错误。但对他而言并不是一个简单的工作，所以请你帮帮他。

正式地说，输入一段文本。它原本是一段语法和拼写正确的英文文本，但在某些地方发生了上面说的错误。你需要输出修改后的文本，使得出现的错误尽可能少（详见计分方式）。为了使问题变得简单，我们将给你提供一个字典。文中绝大多数的单词都会出现在字典中，但不保证全部出现。

### 输入格式

输入数据第一行包含一个整数 $D$ ，表示字典中的单词数。接下来的 $D$ 行，每行一个字符串，表示字典中的一个单词。这个字典在所有数据中都是相同的，你可以[点这里下载](#)。

接下来的一行，包含一个小写的英语文本，有单词和数字组成。除了句号（.）、感叹号（!）、问号（?）、逗号（,）、撇号（'）的所有其它标点符号都会被删除。所有的句子都以句号结尾，但句号也可能用在缩写中（例如Mr., Mrs.）。

### 输出格式

输出修改后的文本，格式与输入文本相同。

### 计分方式

这道题你不会得到“Wrong Answer”。计分规则如下：

- 首先，我们将你输出的文本以空白字符为依据分成许多单词。
- 然后，然后将每个单词与正确答案相应位置上的单词进行一一比较。
- 若当前单词在输入文本中是正确的，在输出文本中是不正确的，你将被扣1分。
- 若当前单词在输入文本中是错误的，在输出文本中是正确的，你将得到3分。
- 我们只会比较前 $\min(\text{输出文本的单词数}, \text{正确文本的单词数})$ 个单词，所以你可以不输出全文，今晚这可能不能让你得到最高分，但你开心就好。
- 如果你的分数被扣到0分以下，将被记为0分。
- 你的初始分数为100分，所以你输出原文就可以得到100分。

相信聪明的你已经明白了，你应该把所有标点符号都留在它原来的位置。

## 数据生成

所有的输入文本都是有一些单词发生了错误的正常英文文本（文风不限）。

发生错误的单词接近4%。简而言之你可以认为这些错误是一个人打字的时候手抖造成的。

数据范围:

- 对于10%的数据，文本大小大约是10MB。
- 另外40%的数据，文本大小在1到3MB之间。
- 其余数据文本大小在1MB以下。

## 样例数据

### 输入

[此处省略字典]

```
thus is the sample text.
```

### 输出

```
this is the sample text.
```

## 样例解释

这个答案将得到103分。

时限

3秒

---

Problem Setter: Sergey Kulik  
Problem Tester: Sergey Kulik  
Translated by: Gedi Zheng