

## CHCOINSG: Chef and Coins Game

*Легенда, описанная далее, переформулирована и упрощена переводчиком, чтобы читатель мог лучше понять условие задачи. Оригинальную легенду вы можете прочитать на странице задачи в контексте.*

### Условие:

Шеф играет в игру со своим другом Мишей. У них есть куча из  $N$  монет. Игроки по очереди забирают монеты из кучи.

На каждом шаге игрок может забрать либо одну монету, либо количество монет, равное какому-то простому числу в некоторой степени (то есть  $p^x$  монет, где  $p$  — простое число, а  $x$  — целое положительное). Игра заканчивается, когда куча становится пустой. Игрок, который не может сделать ход, проигрывает. Шеф ходит первым.

Ваша задача состоит в том, чтобы выяснить, кто выиграет игру, если известно, что оба игрока играют оптимально.

### Формат ввода:

Первая строка содержит целое число  $T$ , обозначающее количество тестовых примеров. Каждая из следующих  $T$  строк содержит ровно одно целое число  $N$ .

### Формат вывода:

Для каждого тестового примера выведите одну строку, содержащую одно слово — имя победителя игры. Выведите "Chef" (без кавычек), если Шеф выиграет игру, или выведите "Misha" (без кавычек) в противном случае.

### Ограничения:

- $1 \leq T \leq 1000$
- $1 \leq N \leq 10^9$
- **Подзадача 1**(20 баллов):  $1 \leq N \leq 10$
- **Подзадача 2**(30 баллов):  $1 \leq N \leq 10^4$
- **Подзадача 3**(50 баллов): ограничения из условия

### Примеры тестов:

#### Входные данные:

```
2
1
8
```

#### Выходные данные:

# CODECHEF

---

Chef  
Chef

## **Пояснение:**

**Тестовый пример 1:** Шеф просто заберет единственную монету из кучи и выиграет игру.

**Тестовый пример 2:** Шеф заберет все 8 монет из кучи и выиграет игру. Он может забрать все 8 монет за один ход, потому что 2 является простым числом и  $8 = 2^3$ .