

CHEFSTON: Chef and Stones**题目描述**

大厨在玩一个游戏，在游戏里，他身在一片全是石头的土地上。石头一共有 N 种，每种都有无限的数量。

大厨知道第 i 种的石头每颗需要 A_i 分钟来把它从地上挖起来，这会给他带来 B_i 元的收入。

大厨一共有 K 分钟的时间，他想在这段时间里挖石头，并使收益最大化。但他不能挖不同种类的石头，只能选择一种石头来挖。

请你告诉大厨他能获得的最大收益是多少。

输入格式

输入数据第一行包含一个整数 T ，表示数据组数。

每组数据第一行包含两个整数 N 和 K 。

接下来的一行包含 N 个整数 A_i ，依次表示每种石头挖一颗所需的时间。

接下来的一行包含 N 个整数 B_i ，依次表示每种石头一颗能带来的收益。

输出格式

对于每组数据，输出一行包含可能的最大收益。

数据范围

- $1 \leq K \leq 10^9$
- $1 \leq A_i, B_i \leq 10^9$
- 子数据集1 (30分): $1 \leq T \leq 2, 1 \leq N \leq 5$
- 子数据集2 (70分): $1 \leq T \leq 5, 1 \leq N \leq 10^5$

样例数据**输入**

```
1
3 10
3 4 5
4 4 5
```

输出

```
12
```

样例解释

如果大厨挖第一种石头，他可以挖3颗，收益为 $3 \times 4 = 12$ 元。

如果大厨挖第二种石头，他可以挖2颗，收益为 $2 \times 4 = 8$ 元。

如果大厨挖第三种石头，他可以挖2颗，收益为 $2 \times 5 = 10$ 元。

所以可能的最大收益为12元。

时限

1秒