

CO92JUDG: 大厨当裁判

题目描述

大厨是一场比赛的裁判，比赛中有两名选手——Alice 和 Bob。

比赛包含 N 场竞速赛。第 i 场竞速赛中 Alice 的耗时为 A_i ，Bob 的耗时为 B_i 。总耗时最小的选手获胜，如果双方的总耗时相同，那么比赛结果为平局。

比赛规则允许双方选择一场竞速赛，并从总耗时中减去这场比赛的耗时。比如，Alice 可以选择第 x 场竞速赛，那么她这一场的耗时就可以视为 0；Bob 也类似。请注意，双方可以选择不同场次的竞速赛，双方的选择互不影响。

大厨作为裁判，需要公布比赛结果。他知道 Alice 和 Bob 都会做出最优的选择，请帮大厨确定比赛结果吧！

输入格式

输入的第一行包含一个整数 T ，代表测试数据的组数。接下来是 T 组数据。

每组数据的第一行包含一个整数 N 。第二行包含 N 个整数 A_1, A_2, \dots, A_N 。第三行包含 N 个整数 B_1, B_2, \dots, B_N 。

输出格式

对于每组数据，输出一行，包含一个字符串，代表比赛结果。如果 Alice 获胜，则输出“Alice”；如果 Bob 获胜，则输出“Bob”；如果为平局，则输出“Draw”。

数据范围

- $1 \leq T \leq 100$
- $1 \leq A_i \leq 1000$
- $2 \leq N \leq 100$
- $1 \leq B_i \leq 1000$

样例数据

输入	输出
3	Alice
5	Bob
3 1 3 3 4	Draw
1 6 2 5 3	
5	
1 6 2 5 3	
3 1 3 3 4	
3	
4 1 3	
2 2 7	

样例解释

对于第一组数据，Alice 选择最后一场竞速赛，Bob 选择第二场。Alice 的总耗时为 10，Bob 的总耗时为 11。

对于**第二组数据**，和第一组一模一样，只不过双方的耗时换了一下。

对于**第三组数据**，Alice 选择第一场竞速赛，Bob 选择最后一场。Alice 的总耗时为 4，Bob 的总耗时为 4。