

ADACRA: Ada and crayons

Легенда, описанная далее, переформулирована и упрощена переводчиком, чтобы читатель мог лучше понять условие задачи. Оригинальную легенду вы можете прочитать на странице задачи в контексте.

Условие:

У Ады есть массив из N карандашей, некоторые из них указывают вверх, а некоторые вниз. Ада считает массив красивым, если все карандаши направлены в одну сторону.

За одну операцию Ада может поменять направления карандашей на любом последовательном отрезке карандашей в массиве, т.е. после этого все карандаши, которые указывали вверх, будут указывать вниз, и наоборот.

Найдите минимальное число операций, которое придется сделать Аде, чтобы сделать массив красивым.

Формат ввода:

Первая строка содержит единственное целое число T — число тестовых случаев.

Далее следует описание тестовых случаев в следующем формате:

Первая строка каждого теста содержит строку S , состоящую из N символов — описание массива карандашей, где i -тый символ равен 'U', если карандаш направлен вверх, или 'D', если же карандаш направлен вниз.

Формат вывода:

Для каждого тестового случая выведите в отдельную строку единственное целое число — минимальное число операций, которое придется сделать Аде, чтобы сделать массив красивым.

Ограничения:

- $1 \leq T \leq 3000$
- $1 \leq N \leq 50$

Примеры тестов:

Входные данные:

```
1
UUDDDUUU
```

Выходные данные:

```
1
```

Пояснения:

Пример 1: За одну операцию Ада может поменять направления карандашей.