

PLAYSTR: 字符串游戏

题目描述

大厨喜欢打板球，但是最近，他打太多球有点厌倦了，所以他开始玩一些新的字符串游戏。大厨的朋友 Dustin 给了他两个二进制字符串 S 和 R ，字符串长度都为 N 。Dustin 让大厨把它们变成相等的字符串。然而，不像 Dustin，大厨没有超能力，而 Dustin 只允许大厨执行一种类型的操作：选择任意一对整数 (i, j) 使得 $1 \leq i, j \leq N$ ，然后交换 S 的第 i 个和第 j 个字符。大厨可以执行任意数量的操作（包括零）。

对于大厨来说，这比板球难多了。他需要你帮忙，请你告诉他是否有可能仅使用上述给定的操作将字符串 S 变成与目标字符串 R 相等。

输入格式

输入数据第一行包含一个整数 T ，表示数据组数。接下来是 T 组数据。

每组数据第一行包含一个整数 N 。

第二行包含一个二进制字符串 S 。

第三行包含一个二进制字符串 R 。

输出格式

对于每组数据，输出一行，若可能将 S 变成 R ，输出“YES”；否则输出“NO”。输出均不含引号。

数据范围

- $1 \leq T \leq 400$
- $1 \leq N \leq 100$
- $|S| = |R| = N$
- S 和 R 均只含有字符 ‘0’ 和 ‘1’。

样例数据

输入

2

5

11000

01001

3

110

001

输出

YES

NO

样例解释

第 1 组数据: 大厨可以进行操作 (1,5)。然后 S 就变成了“01001”, 与 R 相等。

第 2 组数据: 仅靠允许的操作不可能将 S 变成 R 。

时限

1 秒