

ADAPWNS: 艾达与棋子**题目描述**

艾达和铃茂在玩一种特殊的国际象棋。棋盘只有一行，但这一行非常长，有 N 个格子。初始时，一些格子中包含了兵（pawn）的棋子。

本题中，棋盘格与棋子的颜色并不重要，其余则遵循国际象棋的规则：

- 一个格子中最多有一枚棋子；
- 棋子不能越过另一枚棋子，也即，如果棋子位于格子 i 中，只有当格子 $i-1$ 和 $i-2$ 都为空时，棋子才能移动到格子 $i-2$ 中；
- 棋子不能移出棋盘外。

玩家轮流行动，艾达一如既往地执先手。回合中，当前玩家必须选择一枚棋子，并将其向左移动一或两格。无法移动任何棋子的玩家为败者。

假设双方都采取最优操作，艾达能打败铃茂吗？

输入格式

输入的第一行包含一个整数 T ，代表测试数据的组数。接下来是 T 组数据。

每组数据仅有一行，包含一个长度为 N 字符串 S ，代表棋盘从左到右每个格子的初始状态。空格子以字符 '.' 表示，包含棋子的格子以 'P' 表示。

输出格式

对于每组数据，如果艾达获胜，则输出一行 "Yes"；否则输出一行 "No"。

数据范围

- $1 \leq T \leq 500$
- $2 \leq N \leq 128$
- S 仅包含 '.' 与 'P' 两种字符

样例数据

输入	输出
1 ..P.P	Yes

样例解释

艾达可以把靠左的棋子向左移动两格，移动后棋盘如下：

P...P

此时，铃茂只能移动靠右的棋子。如果他移动一格，那么艾达下一步会移动两格；如果他移动两格，那么艾达下一步会移动一格。总之，艾达下一步移动后棋盘必然如下：

PP...

至此，铃茂无法移动任何棋子。