



jouez malin

Camelot Jr™

Les jeunes fans d'aventures romantiques vont adorer ce cahier d'activités et de défis ludiques !

Convient aux enfants à partir de 4 ans

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES:

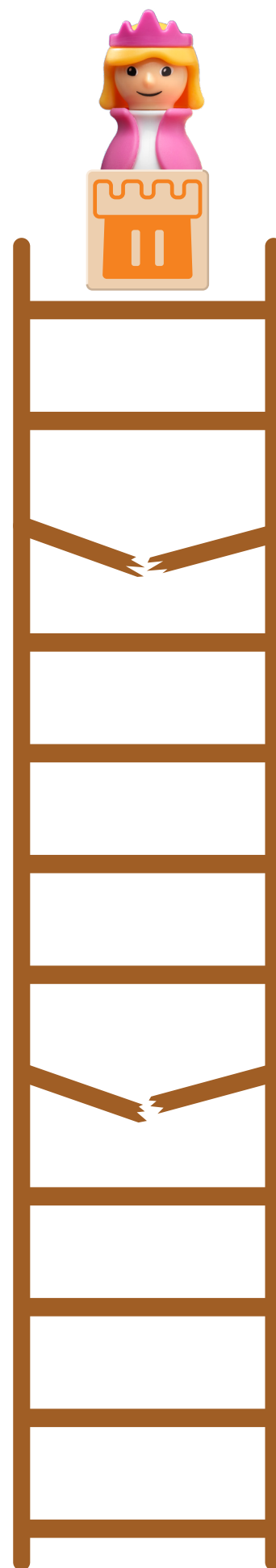
- INTERACTION ET APPRENTISSAGE DES NOMBRES
- SÉLECTION ET PLANIFICATION
- OBSERVATION
- IMAGINAIRE ET MOTRICITÉ FINE
- RECONNAISSANCE DES NOMBRES

AMUSEZ-VOUS!



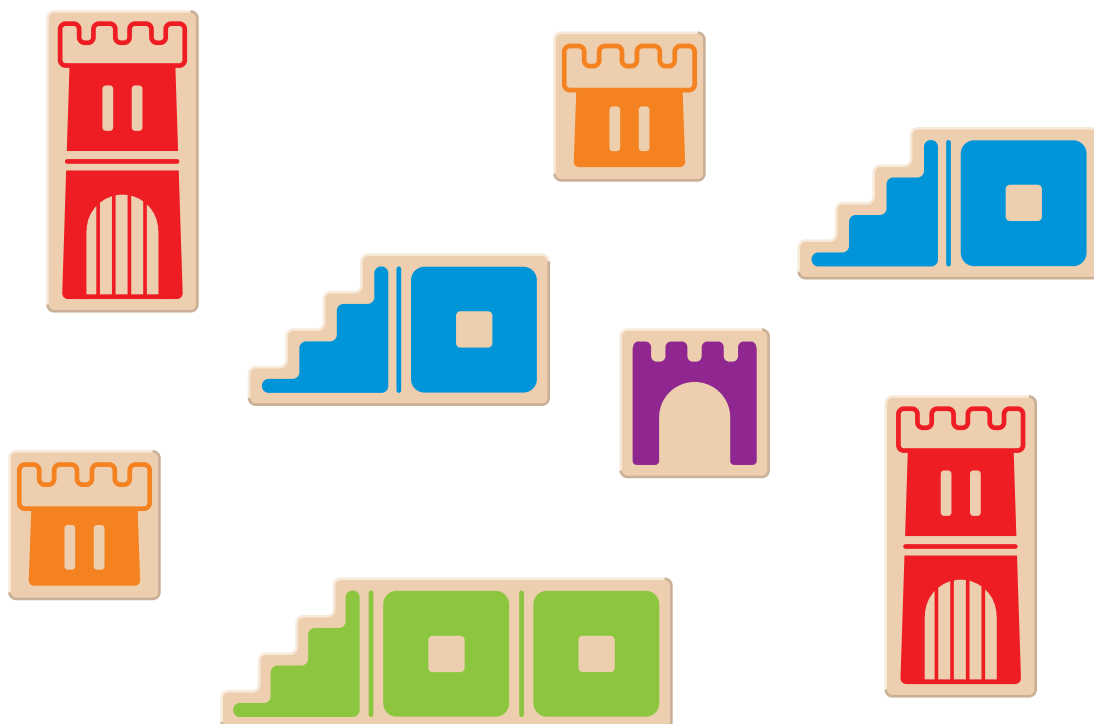
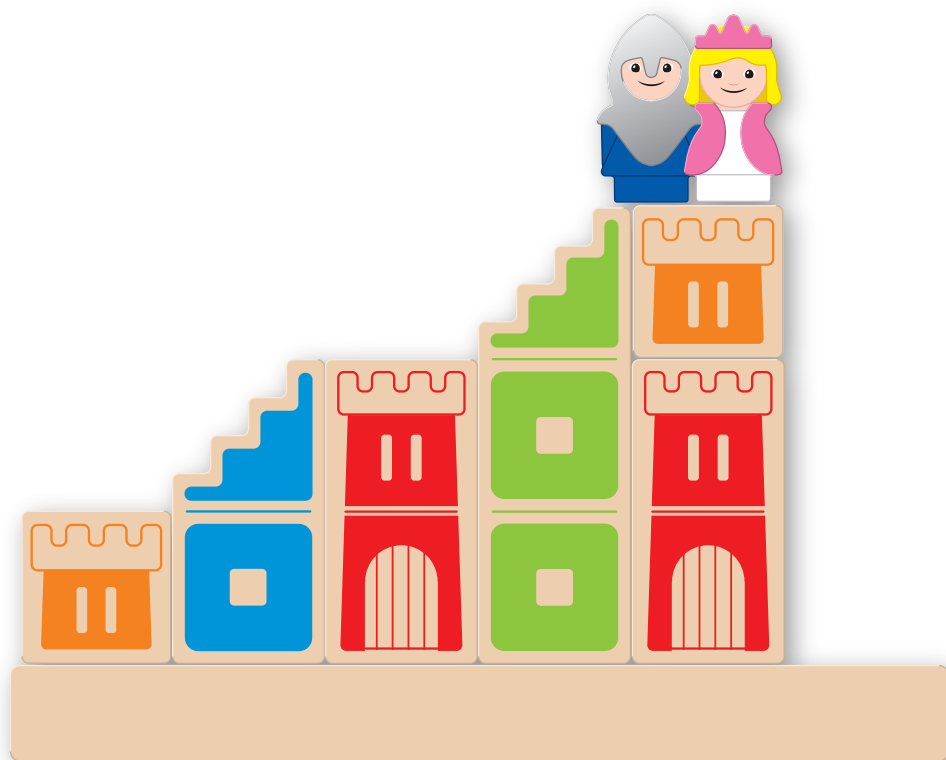
Quel chevalier rejoindra la princesse en premier ? Lancez le dé à tour de rôle : il indique le nombre de marches que doit monter le chevalier. Mais attention ! Si tu arrives sur une marche cassée, c'est la chute ! Tu dois revenir au début. Vous pouvez également inverser le jeu, c'est alors à la princesse de rejoindre son chevalier ! ACCESSOIRES REQUIS : ciseaux, dé, plateau de jeu, personnages à découper (si vous possédez le jeu Camelot Jr, vous pouvez utiliser les personnages en bois).

Objectif: Interaction et apprentissage des nombres



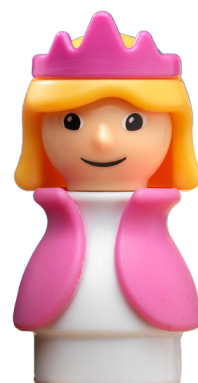
Observe le château du chevalier et de la princesse. Quels cubes dois-tu utiliser pour construire ce château ? Entoure ces cubes.

Objectif: Sélection et planification



Aide le chevalier à rejoindre la princesse ! Quel chemin doit-il emprunter ? Indique le meilleur chemin.

Objectif: Observation



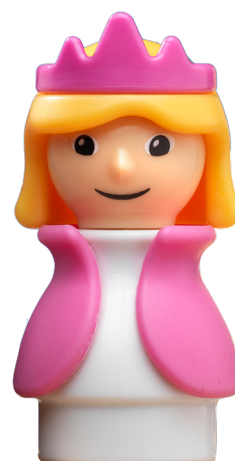


jouez malin

Camelot Jr™

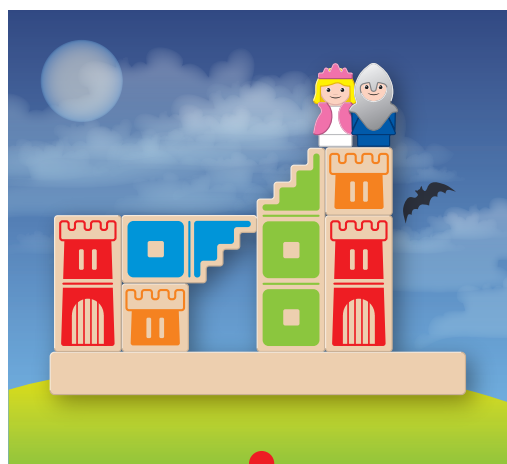
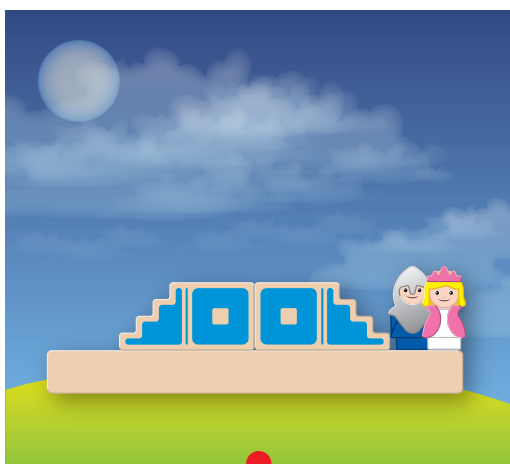
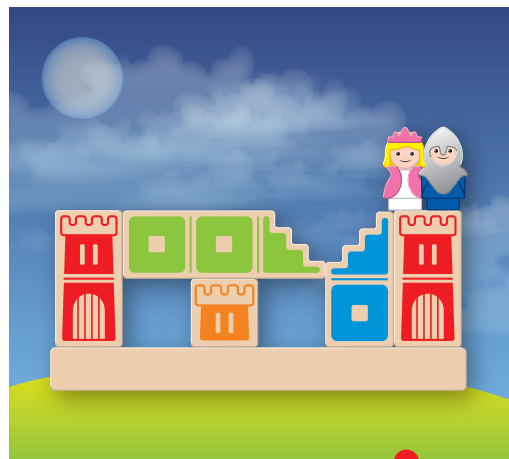
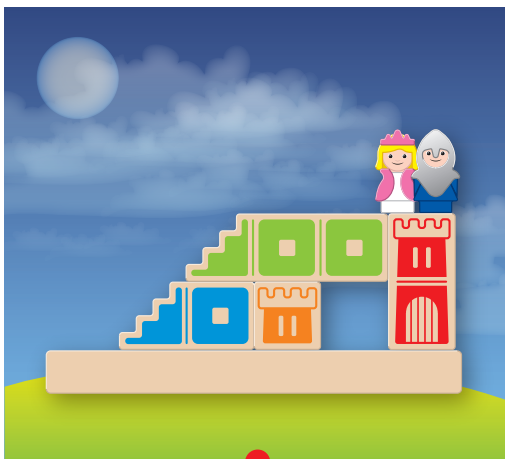
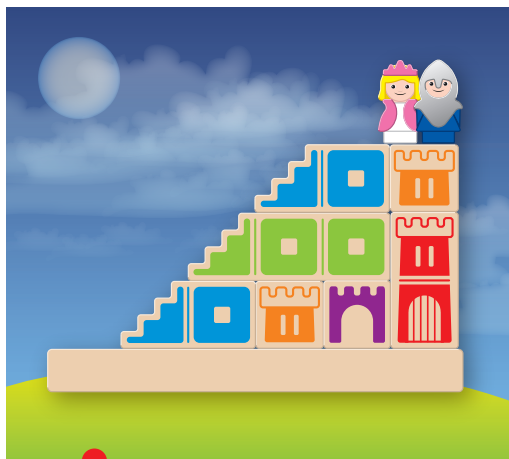
À ton tour, maintenant ! Dessine le château du chevalier et de la princesse.

Objectif: Imaginaire et motricité fine



Combien de cubes ont été nécessaires pour construire ces châteaux ? Relie chaque château au nombre de cubes correspondant.

Objectif: Reconnaissance des nombres



5

2

7

6

4



jouez malin

Camelot Jr™

Commandez Camelot Jr. dès maintenant sur
notre boutique en ligne et bénéficiez de la
livraison gratuite à partir de 20 euros d'achat sur

www.shop.SmartGames.eu

