

FORMULARIO – F6.1: Propuesta Económica LOTE 1

Expresión de interés: FFMA 03/22

El que suscribe....., domiciliado a los efectos legales en la calle
N° en representación de la

La propuesta económica comprende todo lo detallado en el correspondiente pliego del llamado y expresada de acuerdo a éste tanto en el tipo de

	En números	En letras
Volúmen del contenedor propuesto para el LOTE 1 (en litros):		

Todos los costos deben estar expresados en dólares estadounidenses (US\$)

CONTENEDOR 1.000 o 1.100 L		1	2	3	4
Objeto del Llamado	Unidad	Cantidad Ofertado	Costo unitario DAP	Impuestos y otros conceptos unitarios	Costo TOTAL por todos los contenedores solicitados(1 x 2)
Contenedor 1.000 o 1.100 L	un	1500			0
Repuestos de los Contenedores (5% del monto total de los Contenedores)	global	1			0
PARCIAL					0 (SUMA DE LOS COSTOS TOTALES ANTERIORES)

CONTENEDOR 1.000 o 1.100 L		5	6	7	8	9
Objeto del Llamado	Unidad	Cantidad Ofertado	Costo unitario sin impuestos	Impuestos y otros conceptos unitarios	Costo <u>Unitario</u> total (6+7)	Costo TOTAL Plaza(5x8)
Armado de contenedores	un	1500			0	0

MONTO PARA EVALUACIÓN (U\$S)	0	SUMA DEL "COSTO UNITARIO DAP" DE CONTENEDOR Y EL "COSTO UNITARIO TOTAL" DE ARMADO
-------------------------------------	---	---

La propuesta económica comprende todo lo detallado en el pliego del llamado y expresada de acuerdo a éste tanto en el tipo de moneda como en el desglose de impuestos y aportes.

Detalle Costos	Costo unitario (U\$S)	Costo total (U\$S)
Precio FOB:		
Flete internacional:		
Seguro:		
TOTAL CIF:		
Flete interno:		
Impuestos y otros conceptos:		
TOTAL DAP		
Costo total		

El flete internacional se realizará via.....

Aclaraciones:

Firma/s del Representante Legal del Interesado

Nombre/s

PLANILLA DE COSTOS UNITARIOS DE REPUESTOS

CÓDIGO	NOMBRE / DESCRIPCIÓN	Costo unitario DAP	Impuestos y otros conceptos unitarios

Todos los costos deben estar expresados en dólares estadounidenses (US\$)

Nota: incluir Tapas del color correspondiente

Firma/s del Representante Legal del Interesado

Nombre/s