

NETOP® Vision™

Classroom Management Software

Wer ist die Zielgruppe?

Dieses Dokument richtet sich an Systemadministratoren, die für die Verwaltung der Lehrercomputer zuständig sind.

Warum Vision-Klassenräume mit CLI verwalten?

Sobald das Vision Teacher-Modul auf den Computern der Lehrer installiert ist, ist es möglich, Klassenräume aus der Ferne über Command Line Interface (CLI) zu verwalten.

Wenn CLI für das Hinzufügen und Auffüllen eines Klassenraums verwendet wird, sparen Sie Zeit, da Sie nur aus der Ferne ein paar Schritte ausführen müssen, um einen Klassenraum zu erstellen.

Weitere Informationen zu den Vision-Klassenräumen und zur Nutzung des Klassenraum-Managers finden Sie im [Netop Vision-Benutzerhandbuch](#).

Hinzufügen und Auffüllen eines Vision-Klassenraums

1. Konfigurieren Sie den Klassenraum mit einer **.inf**-Textdatei, welche die Klassenraum-Parameter und -Teilnehmer beschreibt. Details siehe [Klassenraum-Definition](#).
2. Kopieren Sie die Klassenraum-Definitionsdatei (d. h., die zuvor erstellte .inf-Datei) auf die lokale Festplatte des Lehrercomputers.
3. Um den Klassenraum zu erstellen, führen Sie den folgenden Befehl aus:

```
Rundll32 meshlui.dll, CreateClassroomIndirect @path_to_classroom_definition_file
```

Wobei `path_to_classroom_definition_file` der vollständige Pfad der Klassenraum-Konfigurationsdatei ist, die auf den Lehrercomputer kopiert wurde.

Beispiel

```
Rundll32 meshlui.dll, CreateClassroomIndirect @C:\Program  
Files\Genevalogic\Vision\CI.inf
```

Der Pfad, von dem aus der Befehl ausgeführt wird, ist abhängig von der Windows-Plattform:

- C:\Windows\system32> für 32-Bit-Plattformen
- C:\Windows\SysWOW64> für 64-Bit-Plattformen

Klassenraum-Definition

Hinweis: Sie können nur einen Klassenraum pro Definitionsdatei konfigurieren.

Die folgenden Eigenschaften können in der .inf-Konfigurationsdatei des Klassenraums beschrieben werden:

Eigenschaft	Beschreibung
Version	Produktversion
ClassroomName	Der Name des zu erstellenden Klassenraums.
ClassroomType	Legt die Art des Klassenraums fest: <u>Standard</u> oder <u>OE</u> (Open Enrollment/Mit offener Teilnahme), wobei der Standardwert Standard ist. Legen Sie den ClassroomType als <u>OE</u> fest, wenn die Studenten wählen können, welcher Klasse sie beitreten möchten.
ClassroomScope	Zeigt an, ob der Klassenraum <u>Global</u> oder <u>Private</u> ist, wobei der Standardwert <u>Global</u> ist. Wenn die Eigenschaft auf <u>Global</u> gesetzt ist, wird die Klassenraum-Definition zwischen den Lehrern geteilt.
DefaultClassroom	Vision verbindet sich automatisch mit dem Klassenraum, der als Standardklassenraum festgelegt ist. Wenn <u>True</u> gewählt wurde, wird der neue Klassenraum als Standard festgelegt. DefaultClassroom=True legt den Klassenraum als Standard für alle Benutzer fest, wenn ClassroomScope=Global ist, ansonsten wird er nur für den aktuellen Benutzer festgelegt.

JoinStudentResponse	<p>Gibt die Aktion an, die vom Lehrermodul bei der Anfrage „Student hinzufügen“ von einem anderen Lehrer durchgeführt wird:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <u>Fragen</u> – zeigt eine Meldung für den Lehrer an. • <u>Akzeptieren</u> – die Anfrage automatisch akzeptieren. • <u>Ablehnen</u> – die Anfrage automatisch ablehnen
ClientListSection	<p>Klassenraum-Client-Liste, eine Liste oder eine Reihe von Computer-Netzwerknamen. Beispiele:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PC-(1-10) wird erweitert zu PC-1, PC-2, ..., PC-10 • PC-(A-Z) wird erweitert zu PC-A, PC-B, ..., PC-Z <p>Hinweis: Diese Eigenschaft wird ignoriert, wenn der Klassenraum ein Klassenraum mit offener Teilnahme ist.</p>

Beispiel Klassenraum-Definitionsdatei

Dieser Abschnitt beschreibt die Definitionsdatei eines Klassenraums, der die folgenden Eigenschaften hat: Ist Standard, wird zwischen Lehrern geteilt, öffnet sich automatisch, wenn Vision Teacher gestartet wird, hat 10 Studentencomputer (PC-1, PC-2 bis PC-10) und der Lehrer wird aufgefordert, wenn die Anfrage „Student hinzufügen“ von einem anderen Lehrer eingeht.

```
[Version] Signature=$VISION$ Version=8.2
```

```
Class=Classroom
```

```
; Abschnitt Klassenraum-Definition. Momentan wird nur ein Klassenraum pro Datei unterstützt.
```

```
; ClassroomName gibt den Namen des erstellten Klassenraums an.
```

```
; Standard ist „Classroom“, falls nicht vorhanden. [Classroom]
```

```
ClassroomName=New Classroom Name
```

```
; ClassroomType auf „OE“ setzen, um einen Klassenraum mit offener Teilnahme zu erstellen.
```

```
; Standard ist sonst „Standard“. ClassroomType=Standard
```

```
; Erstellt einen globalen Klassenraum.
```

```

; Warnung: Dies wird unter Vista fehlschlagen, wenn es nicht mit hoher
Priorität ausgeführt wird!

; ClassroomScope auf „Private“ setzen, wenn die Standardeinstellung
„Global“ übergangen werden soll. ClassroomScope=Global

; DefaultClassroom auf „False“ setzen, damit der neue Klassenraum
nicht als Standard definiert wird.

; Bitte beachten Sie, dass dies nicht die benutzerspezifischen
Standard-Klassenräume (falls vorhanden) überschreibt.

; DefaultClassroom=True setzt den Klassenraum für alle Benutzer als
Standard, wenn ClassroomScope="Global" ist, sonst gilt dies nur für
den aktuellen Benutzer.

; Standard auf „True“, falls nicht vorhanden. DefaultClassroom=True

; ClientListSection gibt den Abschnittsnamen der Client-Liste für den
Klassenraum an.

; ClassroomClientsList[n] wird für Klassenraum[n] verwendet, falls
nicht vorhanden.

; Wird ignoriert, falls ClassroomType=OE
ClientsListSection=ClassroomClientsList

; JoinStudentResponse gibt die Aktion an, die vom Lehrermodul bei der
Anfrage „Student hinzufügen“ durch einen anderen Lehrer ausgeführt
wird:

; Fragen - zeigt eine Meldung für den Lehrer an
; Akzeptieren - Anfrage automatisch akzeptiert
; Ablehnen - Anfrage automatisch ablehnen
JoinStudentResponse=Ask

; Optionale Beschreibung
Description=This is my first Classroom

; Eine Vorlage für den Namensbereich kann verwendet werden:
; PC-(1-10) wird erweitert zu PC-1, PC-2, ..., PC-10
; PC-(A-Z) wird erweitert zu PC-A, PC-B, ..., PC-Z
; Wird ignoriert, falls ClassroomType=OE [ClassroomClientsList]
PC1
PC2
PC(3-5)
DOMÄNE-SCHUL-PC(0-10)

```