

ARCHICAD

Configuration et compatibilité – septembre 2019

SYSTÈMES D'EXPLOITATION

Windows 10 (version 64-bits)
Mac OS X 10.15 Catalina, 10.14 Mojave & 10.13 High Sierra

REMARQUES SUR LES SYSTÈMES ANTÉRIEURS

Windows 8.1, Windows 8 & Windows 7 (version 64-bits) sont compatibles, mais pas de support technique ; Vista et autres systèmes antérieurs ne sont pas compatibles. Mac OS X 10.12 Sierra est compatible, mais pas de support technique ; Mac OS X 10.11 El Capitan et autres systèmes antérieurs ne sont pas compatibles.

MATÉRIEL RECOMMANDÉ

Processeur	64-bits avec quatre cœurs ou plus.
Mémoire	16 Go recommandés. Pour des projets complexes et détaillés, 32 Go ou plus peuvent il est recommandé d'installer ARCHICAD sur un volume SSD (ou Fusion).
Espace disque	5 Go d'espace disque libre sont requis pour l'installation, 10 Go ou plus sont requis par projet actif.
Carte graphique	Compatible Open GL 4.0 dédiée avec mémoire intégrée 2 Go ou davantage est recommandé pour pouvoir entièrement bénéficier des capacités d'accélération du matériel.
Affichage	Une résolution de 1920 x 1080 pixels ou plus élevée est recommandée.

MATÉRIEL MINIMUM

Processeur	64-bits avec deux cœurs.
Mémoire	8 Go
Espace disque	5 Go ou plus son requis pour l'installation.
Carte graphique	Compatible Open GL 3.3. dédiée avec mémoire intégrée 2 Go
Affichage	Une résolution de 1440 x 900 pixels minimum est requise.

COMPATIBILITÉ LOGICIELS

3ds Max – AutoCAD – Revit – Revit MEP – Allplan – VectorWorks – Tekla Structures – Mensura Genius – SCIA Engineer – ClimaWIN – ClimaBIM – Sketchup Pro – Artlantis – Photoshop – Cadwork – Illustrator – BIMoffice – ARCHICAD MEP – Autocad MEP – Rhino – Twinmotion – CypeCAD – SCIA – dRofus – Magicad ...

FORMATS DE FICHIERS PRIS EN CHARGE

3DS (I/E) – ATL (Export) – BCF – DGN (Export) – DWF / DWG / DXF (I/E) – IFC 2x3 / IFC 4 (I/E) – gbXML(Export) – PHPP (Export) – SKP (I/E) – 3dm (I/E) – KMZ (I/E) – PDF (I/E) – PNG (I/E) – PSD (I/E) – TIFF (I/E) – JPEG (I/E) – GIF ((I/E) – U3D (Export) – TMA (TwinMo) (Export) – cw5 (ClimaWin) (Export) – e57 (Import) – XYZ (Import) – STL (I/E) – FACT (Export) – VRML (Export) – C4D (Export) – HPGL (I/E) – OBJ (Export) – IES (Import)